Métodos Numéricos - Clase 2

Ulises Bussi- Javier Portillo

1° cuatrimestre 2020



Antes de empezar

Definición

Un método numérico es un procedimiento que permite obtener, de forma aproximada, solución a un problema, por medio de la aplicación de algoritmos.

Bracketing Methods.

Métodos para encontrar raices de funciones de forma numérica.

brackets \rightarrow []

"Encuentra" raices en un intervalo cerrado definido.

Bracketing Methods.

Métodos para encontrar raices de funciones de forma numérica.

brackets
$$\rightarrow$$
 []

"Encuentra" raices en un intervalo cerrado definido.



Basado en el teorema de Bolsano:

Teorema

Dada f(x) una función continua en el cerrado [a, b] Si $f(a).f(b) < 0 \rightarrow c \in [a, b] / f(c) = 0$

- 1. Se propone $\hat{c} = \frac{a+b}{2}$ como candidato a raiz.
- **2**. Se evalúa $f(\hat{c})$ si $f(\hat{c}).f(a) > 0 \rightarrow a = \hat{c}$ (idem b).
- 3. Se repite hasta llegar a una tolerancia aceptable.

Error relativo en la iteración
$$i$$
: $e_i = \frac{|\hat{c}_i - \hat{c}_{i-1}|}{\hat{c}_i} \rightarrow e_i = \frac{b_i - a_i}{b_i + a_i}$

- El intervalo de busqueda se reduce a la mitad en cada iteración.
- El error relativo también!
- Podemos calcular el error en cualquier paso i a priori.
- El error absoluto en un paso i será: $E_i = \frac{b-a}{2^i}$

Error relativo en la iteración
$$i$$
: $e_i = \frac{|\hat{c}_i - \hat{c}_{i-1}|}{\hat{c}_i} \rightarrow e_i = \frac{b_i - a_i}{b_i + a_i}$

- El intervalo de busqueda se reduce a la mitad en cada iteración.
- El error relativo también!
- Podemos calcular el error en cualquier paso i a priori.
- El error absoluto en un paso i será: $E_i = \frac{b-a}{2^i}$



Error relativo en la iteración
$$i$$
: $e_i = \frac{|\hat{c}_i - \hat{c}_{i-1}|}{\hat{c}_i} \rightarrow e_i = \frac{b_i - a_i}{b_i + a_i}$

- El intervalo de busqueda se reduce a la mitad en cada iteración.
- El error relativo también!
- Podemos calcular el error en cualquier paso i a priori.
- El error absoluto en un paso *i* será: $E_i = \frac{b-i}{2^i}$

Error relativo en la iteración
$$i$$
: $e_i = \frac{|\hat{c}_i - \hat{c}_{i-1}|}{\hat{c}_i} \rightarrow e_i = \frac{b_i - a_i}{b_i + a_i}$

- El intervalo de busqueda se reduce a la mitad en cada iteración.
- El error relativo también!
- Podemos calcular el error en cualquier paso i a priori.
- El error absoluto en un paso i será: $E_i = \frac{b-a}{2^i}$



Error relativo en la iteración
$$i$$
: $e_i = \frac{|\hat{c}_i - \hat{c}_{i-1}|}{\hat{c}_i} \rightarrow e_i = \frac{b_i - a_i}{b_i + a_i}$

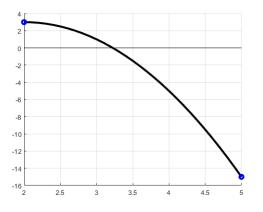
- El intervalo de busqueda se reduce a la mitad en cada iteración.
- El error relativo también!
- Podemos calcular el error en cualquier paso i a priori.
- El error absoluto en un paso *i* será: $E_i = \frac{D-a}{2^i}$



Error relativo en la iteración
$$i$$
: $e_i = \frac{|\hat{c}_i - \hat{c}_{i-1}|}{\hat{c}_i} \rightarrow e_i = \frac{b_i - a_i}{b_i + a_i}$

- El intervalo de busqueda se reduce a la mitad en cada iteración.
- El error relativo también!
- Podemos calcular el error en cualquier paso i a priori.
- El error absoluto en un paso *i* será: $E_i = \frac{b-a}{2^i}$

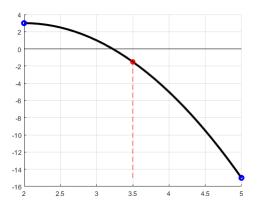
Tomemos
$$f(x) = -2x^2 + 8x - 5$$
, $a = 2$, $b = 5$



$$f(2) = 3$$
, $f(5) = -15$

$$f(2).f(5) = -45$$

Tomemos
$$f(x) = -2x^2 + 8x - 5$$
, $a = 2$, $b = 5$

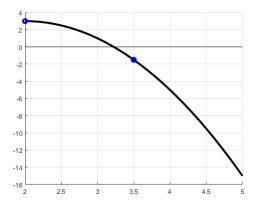


$$c_1 = \frac{2+5}{2} = 3.5$$

$$f(c_1) = -1.5$$

$$b = c_1$$

Tomemos
$$f(x) = -2x^2 + 8x - 5$$
, $a = 2$, $b = 5$

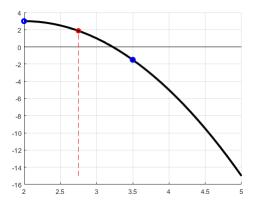


$$f(2) = 3$$
, $f(3.5) = -1.5$

$$f(2).f(1,5) = -4,5$$

000000

Tomemos
$$f(x) = -2x^2 + 8x - 5$$
, $a = 2$, $b = 5$

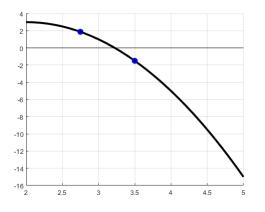


$$c_2 = \frac{2+3.5}{2} = 2.75$$

$$f(c_2)=1,875$$

$$a = c_2$$

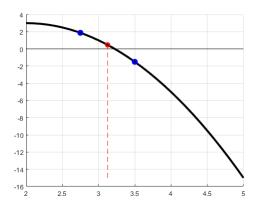
Tomemos
$$f(x) = -2x^2 + 8x - 5$$
, $a = 2$, $b = 5$



$$f(2,75) = 1,875, f(3,5)$$

$$f(2).f(1,5) = -2.81$$

Tomemos
$$f(x) = -2x^2 + 8x - 5$$
, $a = 2$, $b = 5$



$$c_3 = \frac{2,75 + 3,5}{2} = 3,125$$

$$f(c_3)=0.46$$

$$a = c_3$$

Basado en el teorema de Bolsano.

- 1. Se propone \hat{c} uniendo f(a) y f(b) con una recta y encontrando la raiz de la recta.
- **2**. Se evalúa $f(\hat{c})$ si $f(\hat{c}).f(a) > 0 \rightarrow a = \hat{c}$ (idem b).
- 3. Se repite hasta llegar a una tolerancia aceptable.