

# Universidad Nacional de Misiones

Facultad de Ciencias Exactas Químicas y Naturales.

CARRERA: LIC. EN SISTEMAS DE INFORMACION.

CÁTEDRA: Teoría de la Computación

AÑO: 2.018.

DOCENTES: Lic. Gladis Sequeira, Lic. Kornuta Cristian.

## TRABAJO PRÁCTICO N° 3

TEMA: Principio y criterio de diseño

Fecha de Entrega: ver tarea en aula virtual.

- Historia y criterio de diseño
- Eficiencia
- Regularidad
  - Generalidad
  - Ortogonalidad
- Principios adicionales sobre diseño de los lenguajes
  - Simplicidad
  - Expresividad
  - Extensibilidad
  - Capacidad de restricción
  - Consistencia ante notaciones y reglas convencionales aceptadas
  - Precisión
  - Seguridad
- C++: un estudio de caso en el diseño de lenguajes

### BIBLIOGRAFÍA.

- Lenguaje de Programación. Principios y prácticos. Segunda Edición. Kenneth C. Louden.

### PROPUESTA DE TRABAJO

## Universidad Nacional de Misiones

Facultad de Ciencias Exactas Químicas y Naturales.

1. Leer, descubrir, debatir y realizar un **mapa conceptual** de la teoría de de cada una de las temas.
2. Realizar un **mapa conceptual integrador**.

### Ejercitación

1. De sus propios ejemplos de características de un lenguaje a su elección que promueven o violan los siguientes principios de diseño
  - Eficiencia
  - Expresividad
  - Capacidad de mantenimiento
  - Confiabilidad
  - Seguridad
  - Simplicidad
  - Capacidad de escritura
  - Regularidad
2. De su propios ejemplos para diferencias los conceptos de ortogonalidad, generalidad y uniformidad