

# Trabajo Práctico Final

## Programación orientada a objetos

Alumno: Corrales Ulises Corrales  
Legajo: FAI-3350  
Año de regularización:2022

### Ejecución de la interfaz gráfica:

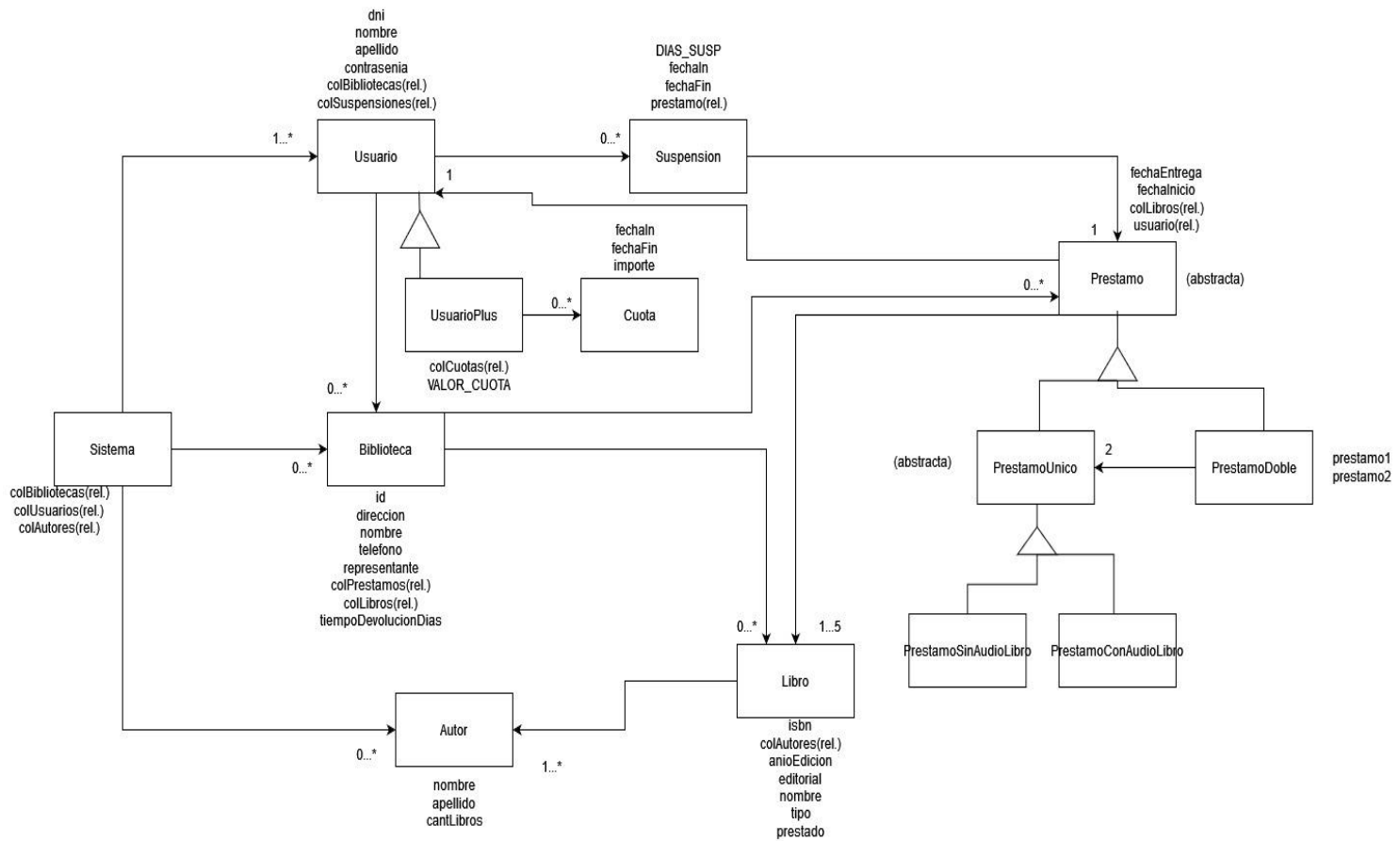
1. Importar las dos carpetas con las clases del modelo y vista.
2. Ejecutar en el playground para crear la vista con sistema vacío:

`x:=MorphSistema crearMorphSistemaConSistemaVacio .`

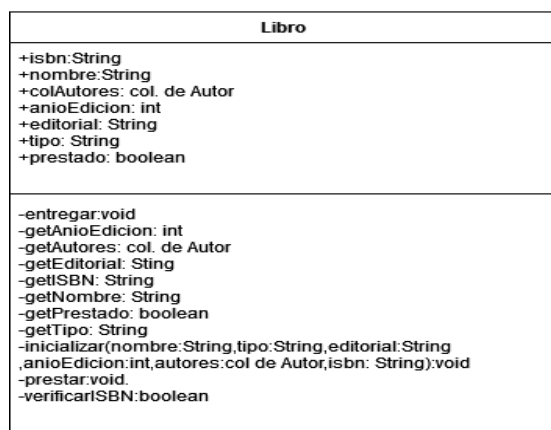
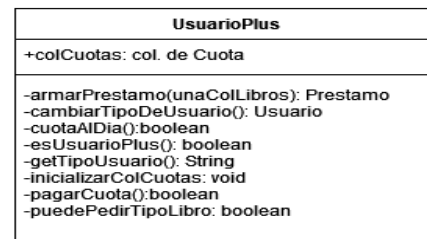
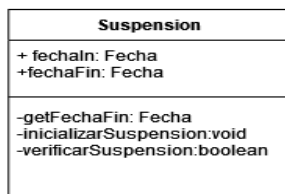
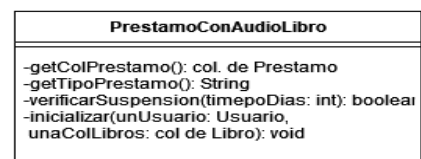
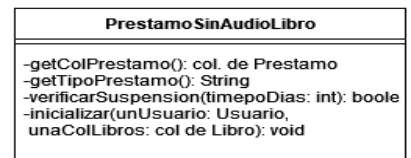
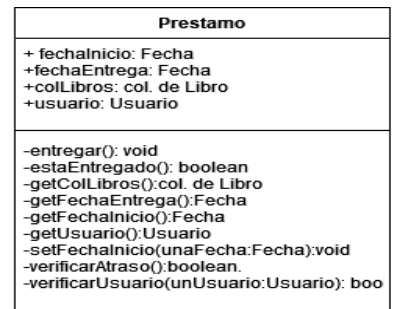
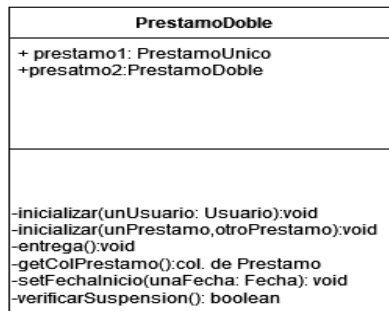
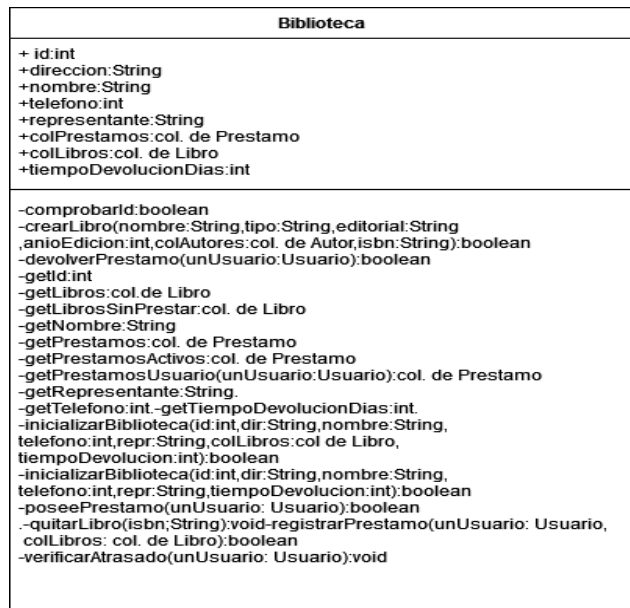
3. Ejecutar en el playground para cargar datos de ejemplo:  
`x cargarEjemploDeSistema .`

Nota: El usuario con DNI "2" y contraseña "2" fue cargado con un préstamo atrasado. Considerar que la cuota este al día para un usuario plus antes de crear un préstamo. Las 3 bibliotecas fueron cargados con ejemplares de los mismos libros.

## Diagrama de clases:

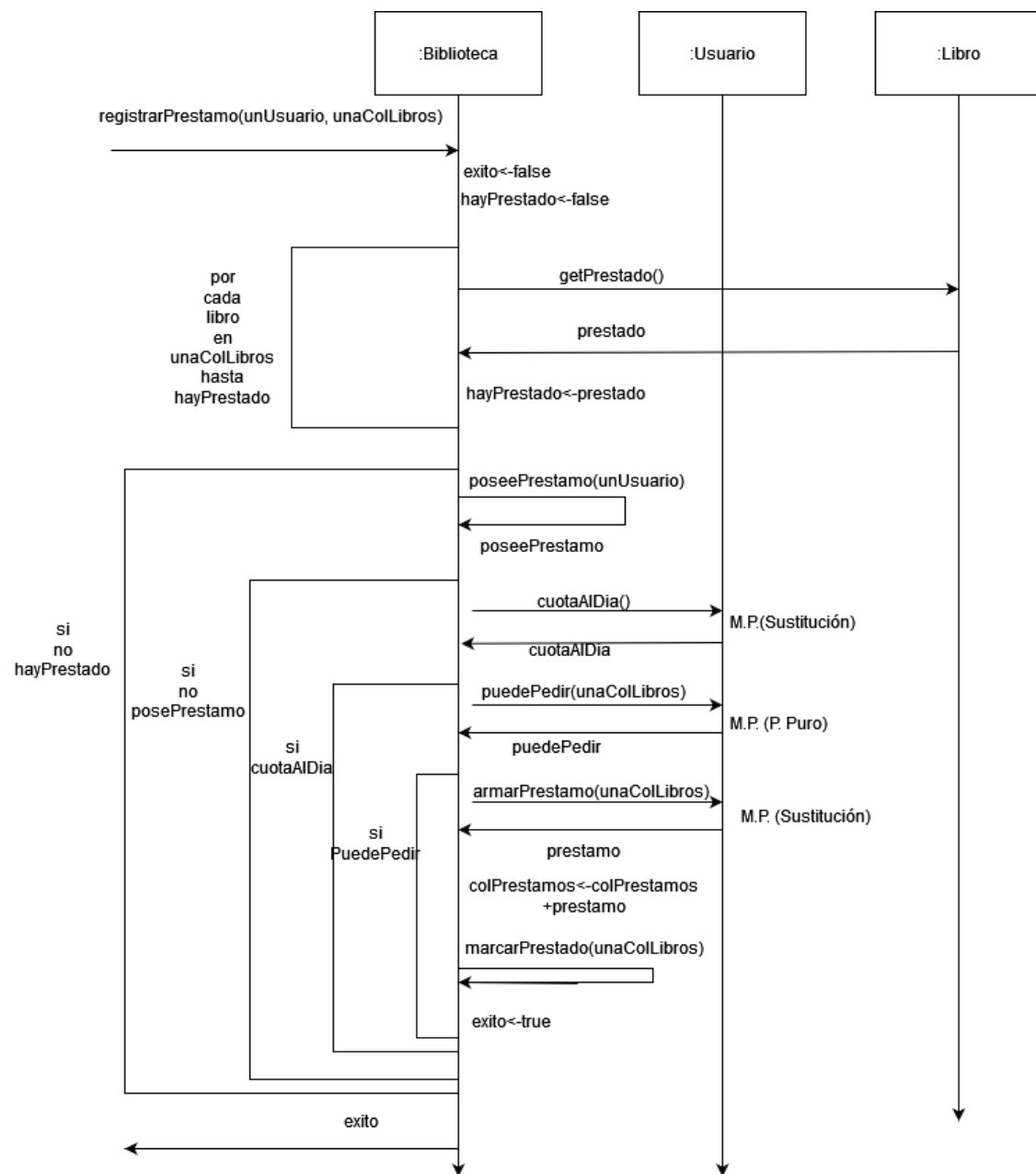


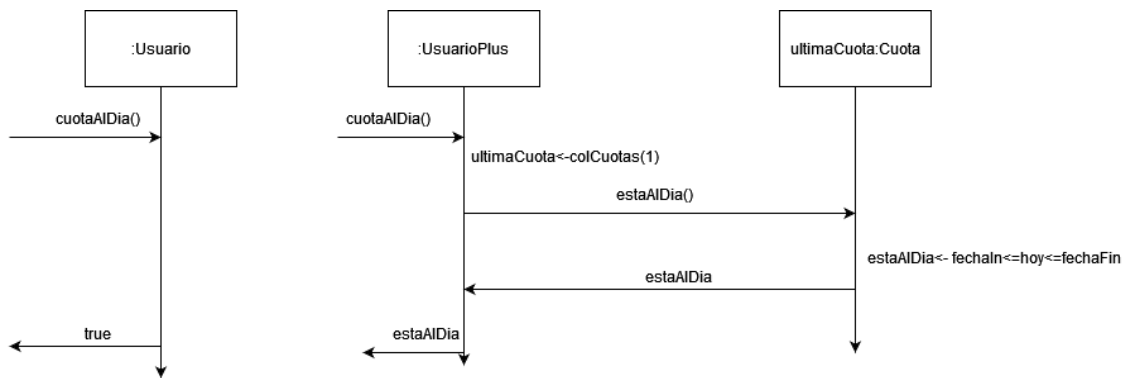
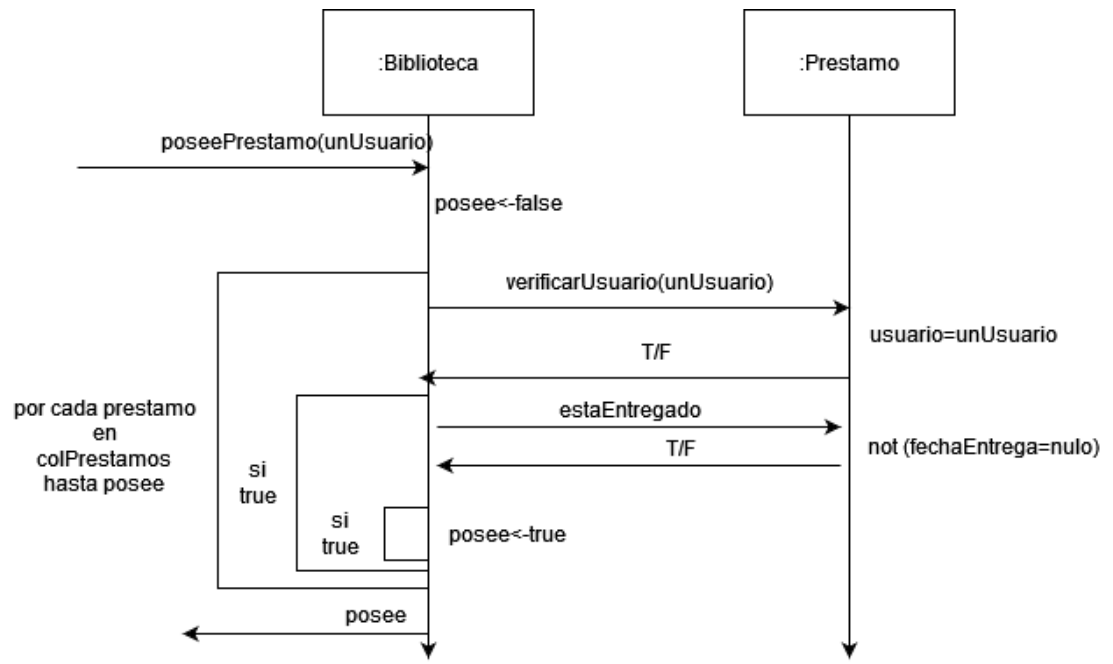
## Diagramas UML

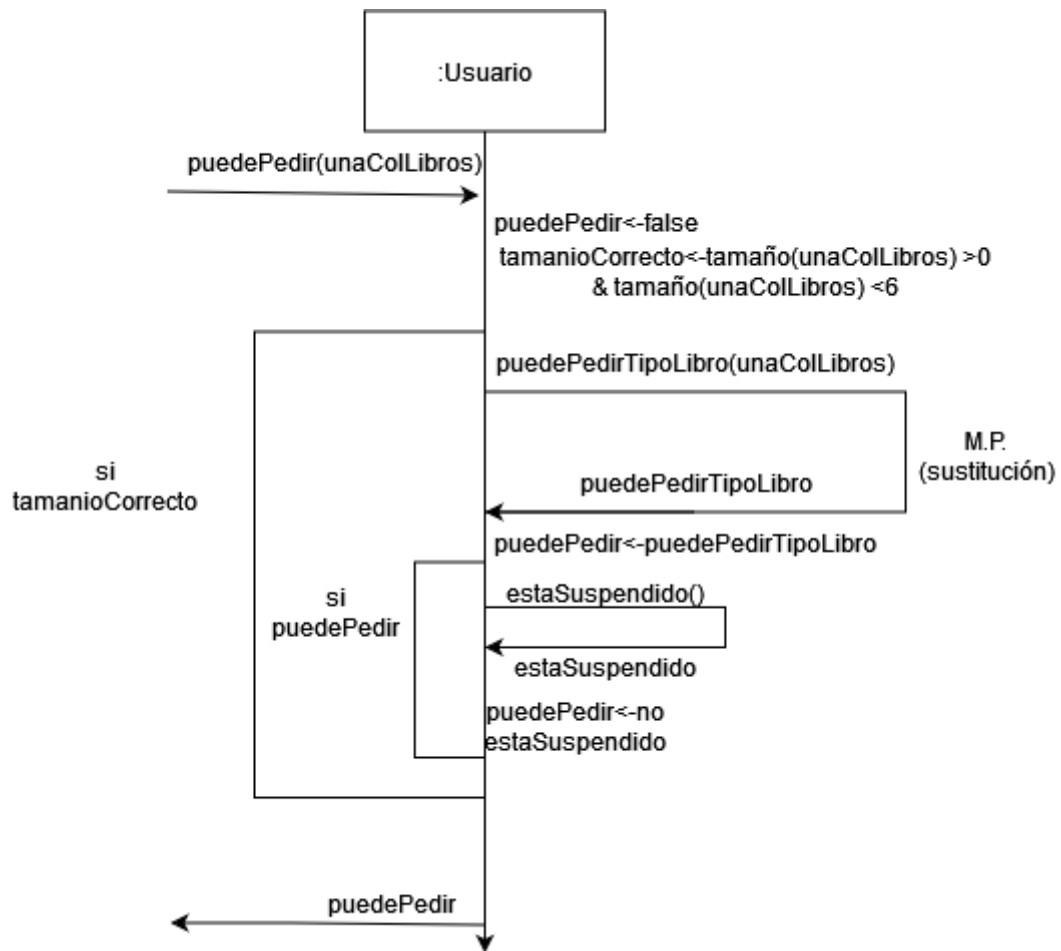


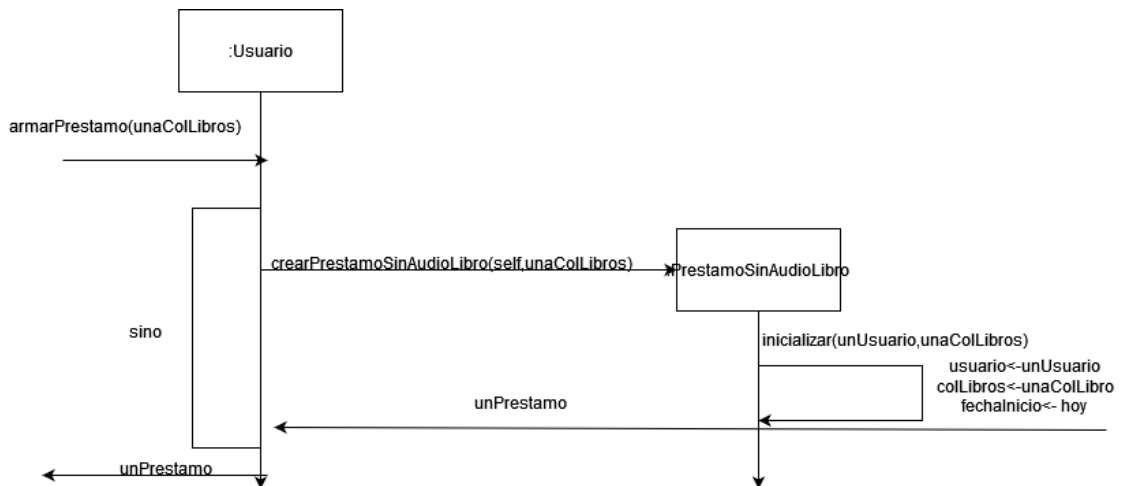
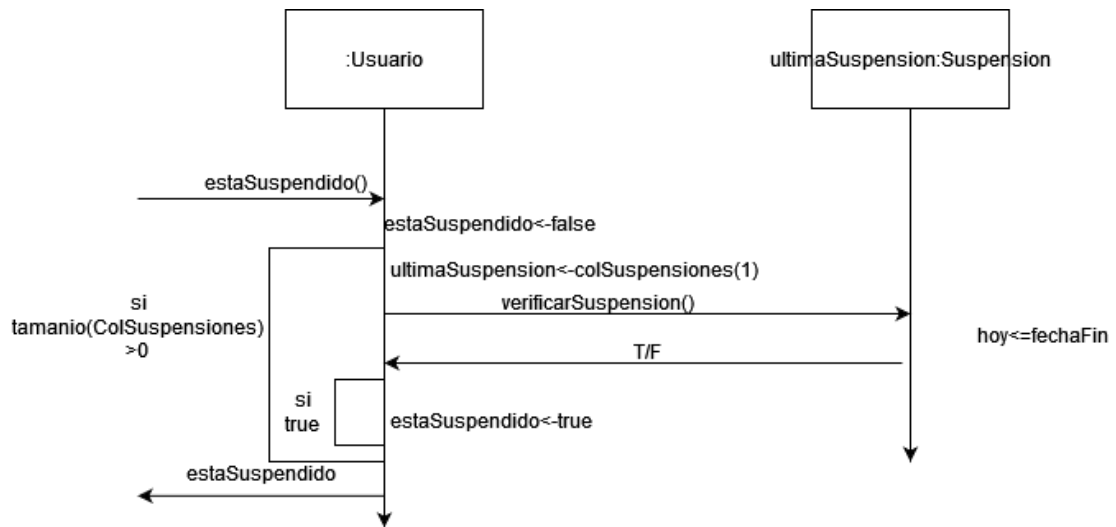
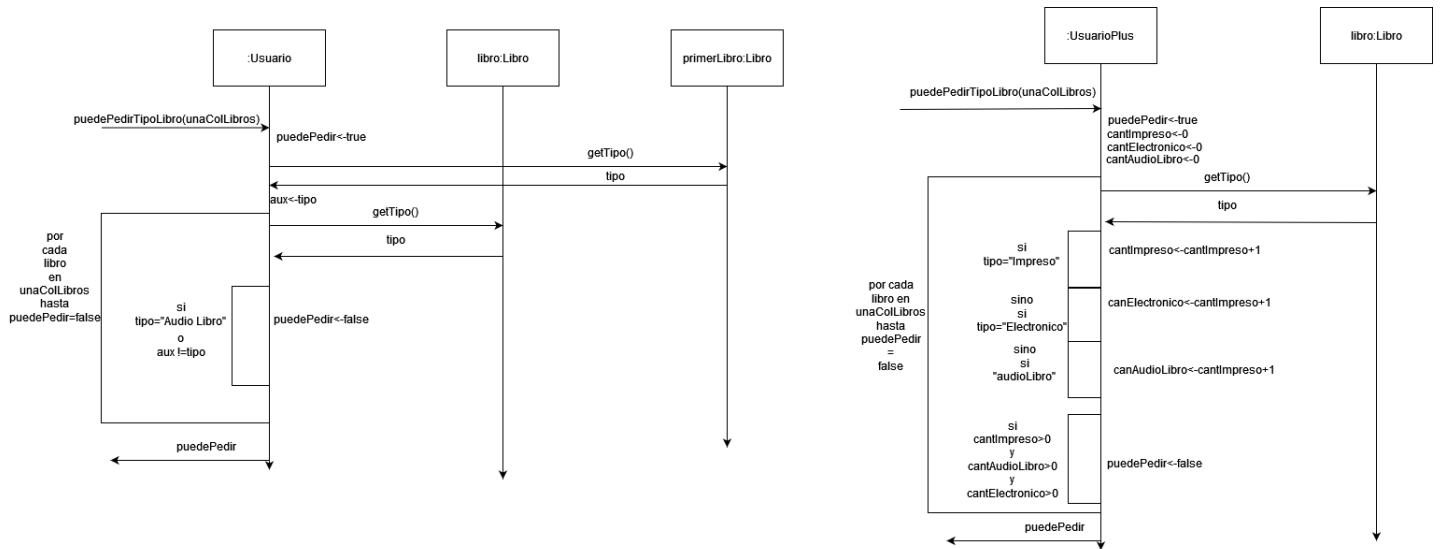
## Diagramas de secuencia

### Método “registrarPrestamo”

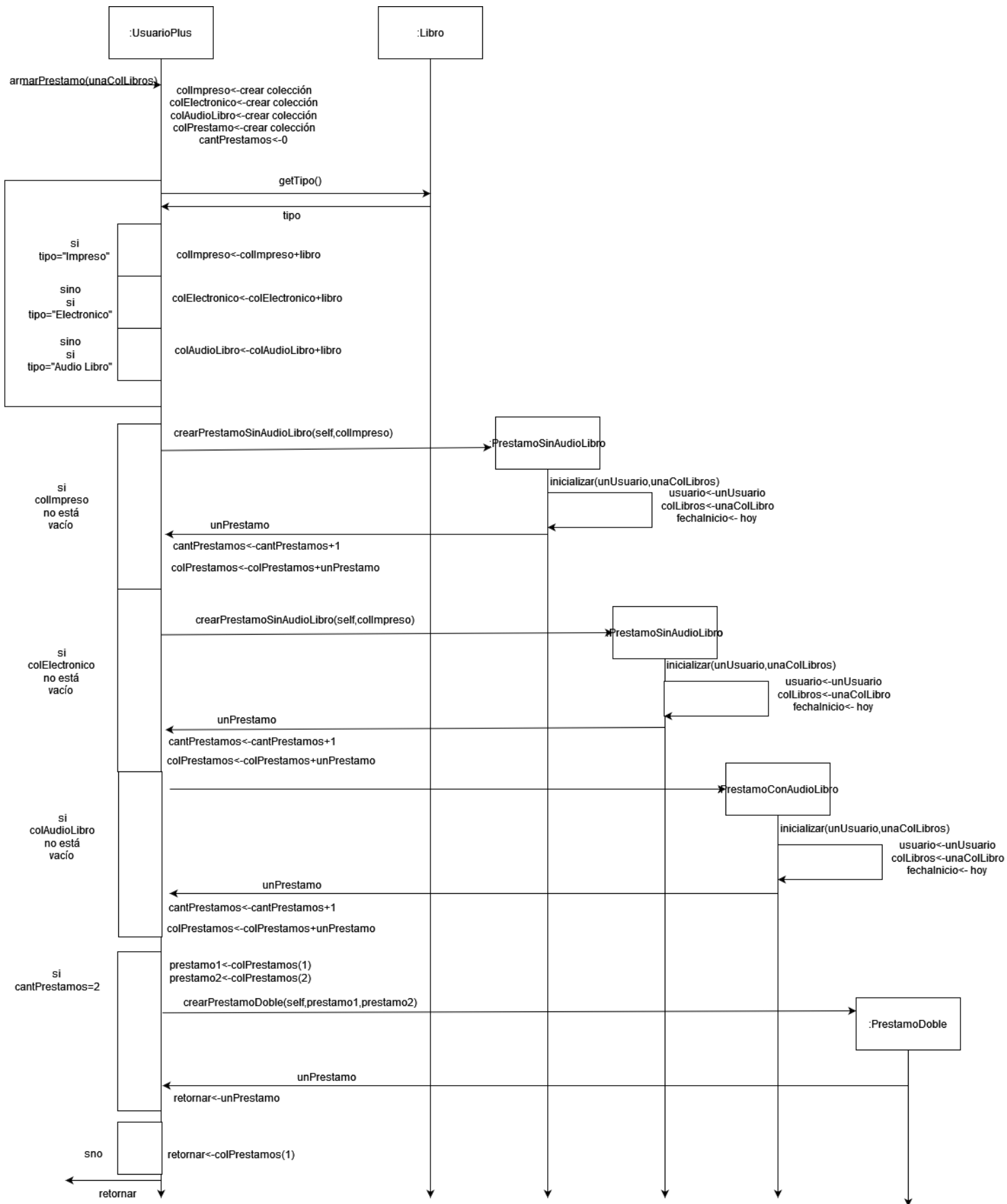


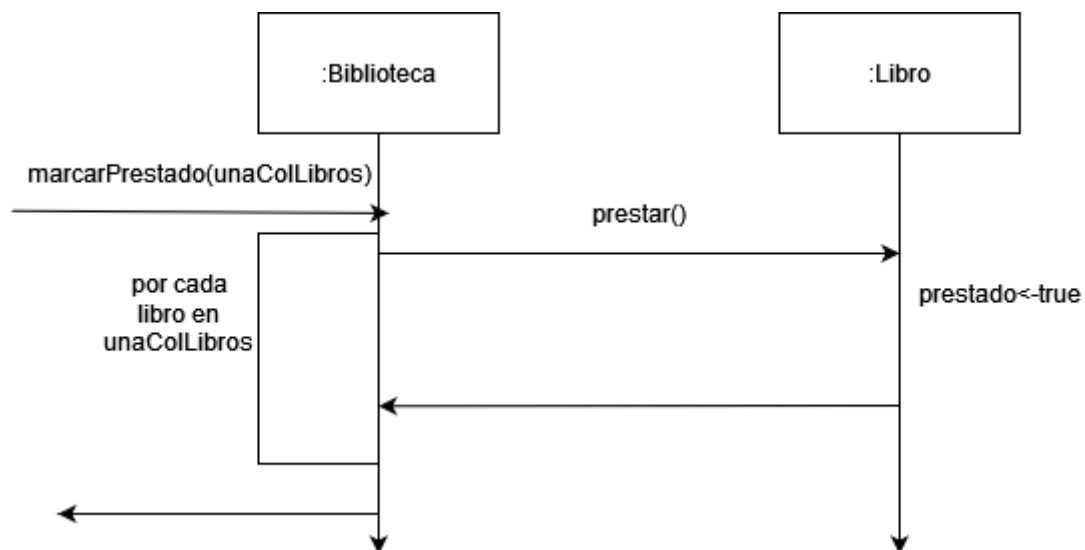
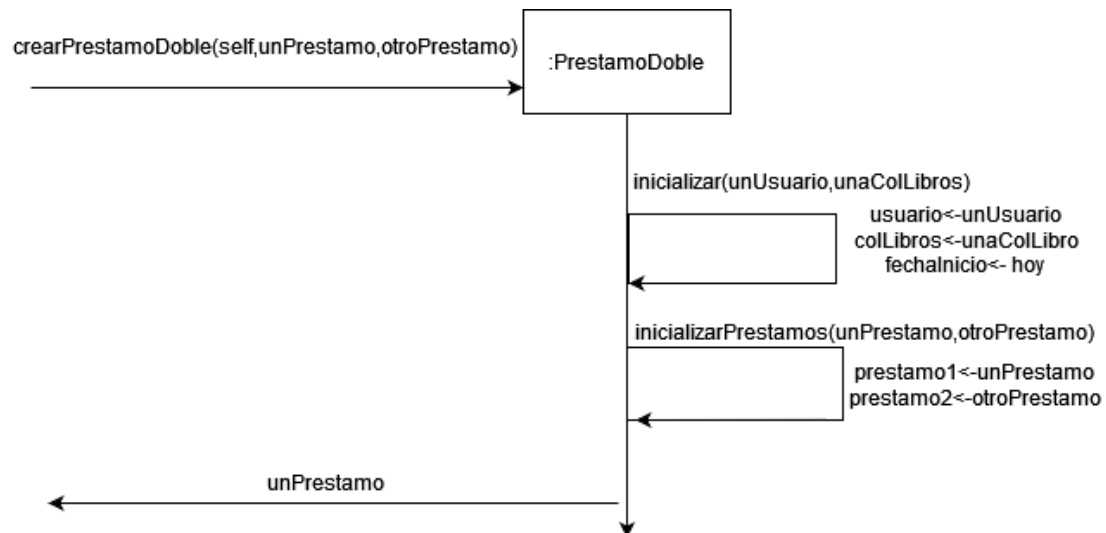




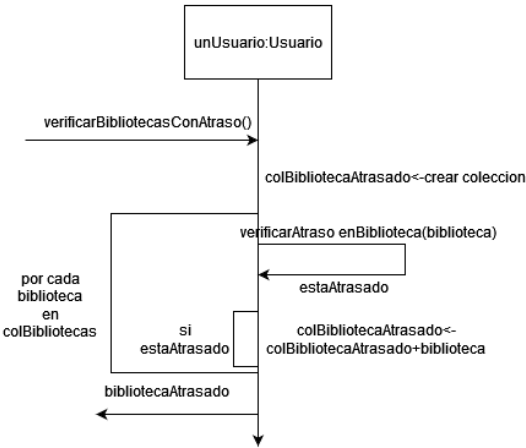
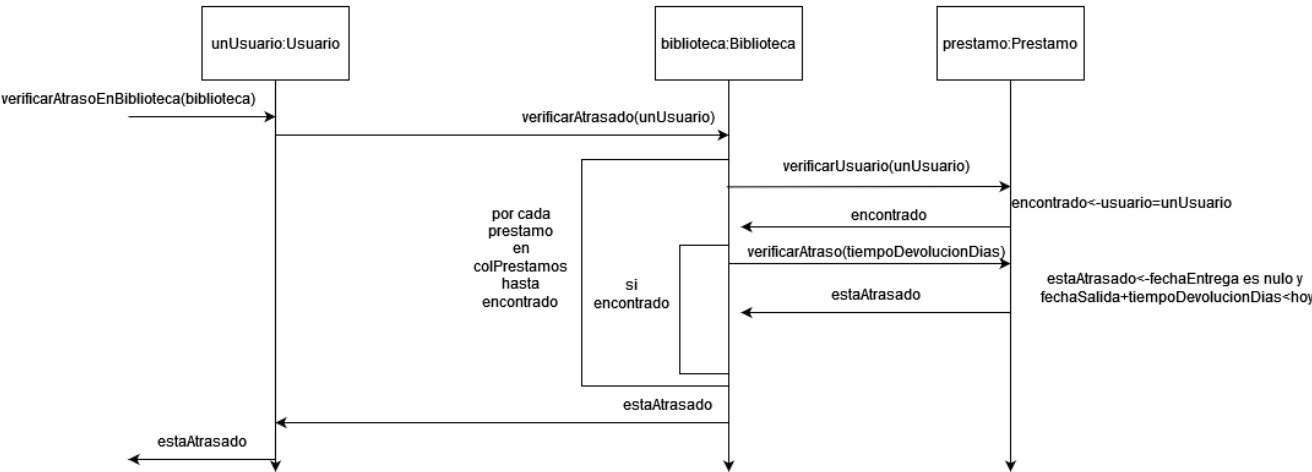
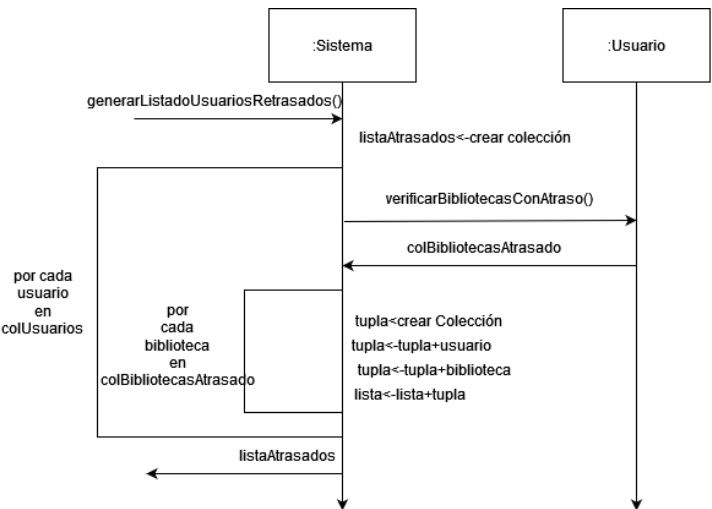








Método: “GenerarListadoDeUsuariosAtrasados”



## Método: "Devolver préstamo"

