**Bootstrap**

**Use un diseño receptivo con contenedores de fluidos Bootstrap**

En la sección HTML5 y CSS de freeCodeCamp creamos una aplicación Cat Photo. Ahora volvamos a eso. Esta vez, le aplicaremos un estilo utilizando el popular marco CSS receptivo de Bootstrap.

Bootstrap averiguará qué tan ancha es su pantalla y responderá cambiando el tamaño de sus elementos HTML, de ahí el nombre de diseño receptivo .

Con un diseño receptivo, no hay necesidad de diseñar una versión móvil de su sitio web. Se verá bien en dispositivos con pantallas de cualquier ancho.

Puede agregar Bootstrap a cualquier aplicación agregando el siguiente código en la parte superior de su HTML:

<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css" integrity="sha384-BVYiiSIFeK1dGmJRAkycuHAHRg32OmUcww7on3RYdg4Va+PmSTsz/K68vbdEjh4u" crossorigin="anonymous"/>

En este caso, ya lo hemos agregado para usted a esta página entre bastidores. Tenga en cuenta que es aceptable usar >o />para cerrar la linketiqueta.

Para comenzar, debemos anidar todo nuestro HTML (excepto la linketiqueta y el styleelemento) en un divelemento con la clase container-fluid.

**<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster" rel="stylesheet" type="text/css">**

**<style>**

**.red-text {**

**color: red;**

**}**

**h2 {**

**font-family: Lobster, Monospace;**

**}**

**p {**

**font-size: 16px;**

**font-family: Monospace;**

**}**

**.thick-green-border {**

**border-color: green;**

**border-width: 10px;**

**border-style: solid;**

**border-radius: 50%;**

**}**

**.smaller-image {**

**width: 100px;**

**}**

**</style>**

**<div class="container-fluid">**

**<h2 class="red-text">CatPhotoApp</h2>**

**<p>Click here for <a href="#">cat photos</a>.</p>**

**<a href="#"><img class="smaller-image thick-green-border" src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back."></a>**

**<p>Things cats love:</p>**

**<ul>**

**<li>cat nip</li>**

**<li>laser pointers</li>**

**<li>lasagna</li>**

**</ul>**

**<p>Top 3 things cats hate:</p>**

**<ol>**

**<li>flea treatment</li>**

**<li>thunder</li>**

**<li>other cats</li>**

**</ol>**

**<form action="https://freecatphotoapp.com/submit-cat-photo">**

**<label><input type="radio" name="indoor-outdoor"> Indoor</label>**

**<label><input type="radio" name="indoor-outdoor"> Outdoor</label>**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Loving</label>**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Lazy</label>**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Crazy</label>**

**<input type="text" placeholder="cat photo URL" required>**

**<button type="submit">Submit</button>**

**</form>**

**</div>**

**Hacer que las imágenes respondan a los dispositivos móviles**

Primero, agregue una nueva imagen debajo de la existente. Establezca su srcatributo en https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/running-cats.jpg.

Sería genial si esta imagen pudiera ser exactamente del ancho de la pantalla de nuestro teléfono.

Afortunadamente, con Bootstrap, todo lo que tenemos que hacer es agregar la img-responsiveclase a su imagen. Haga esto, y la imagen debe ajustarse perfectamente al ancho de su página.

**<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster" rel="stylesheet" type="text/css">**

**<style>**

**.red-text {**

**color: red;**

**}**

**h2 {**

**font-family: Lobster, Monospace;**

**}**

**p {**

**font-size: 16px;**

**font-family: Monospace;**

**}**

**.thick-green-border {**

**border-color: green;**

**border-width: 10px;**

**border-style: solid;**

**border-radius: 50%;**

**}**

**.smaller-image {**

**width: 100px;**

**}**

**</style>**

**<div class="container-fluid">**

**<h2 class="red-text">CatPhotoApp</h2>**

**<p>Click here for <a href="#">cat photos</a>.</p>**

**<a href="#"><img class="smaller-image thick-green-border" src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back."></a>**

**<img src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/running-cats.jpg" class="img-responsive">**

**<p>Things cats love:</p>**

**<ul>**

**<li>cat nip</li>**

**<li>laser pointers</li>**

**<li>lasagna</li>**

**</ul>**

**<p>Top 3 things cats hate:</p>**

**<ol>**

**<li>flea treatment</li>**

**<li>thunder</li>**

**<li>other cats</li>**

**</ol>**

**<form action="https://freecatphotoapp.com/submit-cat-photo">**

**<label><input type="radio" name="indoor-outdoor"> Indoor</label>**

**<label><input type="radio" name="indoor-outdoor"> Outdoor</label>**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Loving</label>**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Lazy</label>**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Crazy</label>**

**<input type="text" placeholder="cat photo URL" required>**

**<button type="submit">Submit</button>**

**</form>**

**</div>**

**Centrar texto con Bootstrap**

Ahora que estamos usando Bootstrap, podemos centrar nuestro elemento de encabezado para que se vea mejor. Todo lo que tenemos que hacer es agregar la clase text-centera nuestro h2elemento.

Recuerda que puedes agregar varias clases a un mismo elemento separando cada una de ellas con un espacio, así:

**<h2 class="red-text text-center">your text</h2>**

**<h2 class="red-text text-center">CatPhotoApp</h2>**

**Crear un botón Bootstrap**

Bootstrap tiene sus propios estilos para buttonlos elementos, que se ven mucho mejor que los simples HTML.

Crea un nuevo buttonelemento debajo de tu foto de gatito grande. Dale las clases btny btn-default, así como el texto de Like

**<button class="btn btn-default">Like</button>**

**rear un botón Bootstrap de elemento de bloque**

Normalmente, sus buttonelementos con las clases btny btn-defaultson tan anchos como el texto que contienen. Por ejemplo:

**<button class="btn btn-default">Submit</button>**

Este botón solo sería tan ancho como la palabra Submit.

Al hacer que bloqueen elementos con la clase adicional de btn-block, su botón se estirará para llenar todo el espacio horizontal de su página y cualquier elemento que lo siga fluirá hacia una "nueva línea" debajo del bloque.

**<button class="btn btn-default btn-block">Submit</button>**

Este botón ocuparía el 100% del ancho disponible.

**<button class="btn btn-default btn-block">Like</button>**

**Pruebe el color del arco iris del botón Bootstrap**

La btn-primaryclase es el color principal que usará en su aplicación. Es útil para resaltar las acciones que desea que realice su usuario.

Reemplace la clase de Bootstrap btn-defaultcon btn-primaryen su botón.

Tenga en cuenta que este botón seguirá necesitando las clases btny btn-block

**<button class="btn btn-primary btn-block">Like</button>**

**lamar acciones opcionales con btn-info**

Bootstrap viene con varios colores predefinidos para los botones. La btn-infoclase se utiliza para llamar la atención sobre acciones opcionales que el usuario puede realizar.

Cree un nuevo botón de Bootstrap a nivel de bloque debajo de su Likebotón con el texto y agréguele la clase Infode Bootstrap .btn-info

Tenga en cuenta que estos botones aún necesitan las clases btny btn-block

**<button class="btn btn-info btn-block">Info</button>**

**Advierta a sus usuarios de una acción peligrosa con btn-danger**

Bootstrap viene con varios colores predefinidos para los botones. La btn-dangerclase es el color del botón que usará para notificar a los usuarios que el botón realiza una acción destructiva, como eliminar la foto de un gato.

Crea un botón con el texto Deletey dale la clase btn-danger.

Tenga en cuenta que estos botones aún necesitan las clases btny btn-block

**<button class="btn btn-danger btn-block">Delete</button>**

**Use la cuadrícula de Bootstrap para poner elementos uno al lado del otro**

Bootstrap utiliza un sistema de cuadrícula de 12 columnas receptivo, lo que facilita colocar elementos en filas y especificar el ancho relativo de cada elemento. La mayoría de las clases de Bootstrap se pueden aplicar a un divelemento.

Bootstrap tiene diferentes atributos de ancho de columna que usa según el ancho de la pantalla del usuario. Por ejemplo, los teléfonos tienen pantallas angostas y las computadoras portátiles tienen pantallas más anchas.

Tomemos, por ejemplo, la clase de Bootstrap col-md-\*. Aquí, mdsignifica medio, y \*es un número que especifica cuántas columnas de ancho debe tener el elemento. En este caso, se está especificando el ancho de columna de un elemento en una pantalla de tamaño medio, como una computadora portátil.

En la aplicación Cat Photo que estamos creando, usaremos col-xs-\*, donde xssignifica extrapequeño (como la pantalla de un teléfono móvil extrapequeño) y \*es el número de columnas que especifica cuántas columnas de ancho debe tener el elemento.

Coloque los botones Like, Infoy Deleteuno al lado del otro anidando los tres dentro de un <div class="row">elemento, luego cada uno de ellos dentro de un <div class="col-xs-4">elemento.

La rowclase se aplica a un div, y los propios botones se pueden anidar dentro de ella.

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-4">**

**<button class="btn btn-block btn-primary">Like</button>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<button class="btn btn-block btn-info">Info</button>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<button class="btn btn-block btn-danger">Delete</button>**

**</div>**

**</div>**

**Deshazte de CSS personalizado para Bootstrap**

Podemos limpiar nuestro código y hacer que nuestra aplicación Cat Photo se vea más convencional usando los estilos integrados de Bootstrap en lugar de los estilos personalizados que creamos anteriormente.

No se preocupe, habrá mucho tiempo para personalizar nuestro CSS más adelante.

Elimine las declaraciones .red-text, py .smaller-imageCSS de su styleelemento para que las únicas declaraciones que queden en su styleelemento sean h2y thick-green-border.

**<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster" rel="stylesheet" type="text/css">**

**<style>**

**h2 {**

**font-family: Lobster, Monospace;**

**}**

**.thick-green-border {**

**border-color: green;**

**border-width: 10px;**

**border-style: solid;**

**border-radius: 50%;**

**}**

**</style>**

**<div class="container-fluid">**

**<h2 class="text-primary" >CatPhotoApp</h2>**

**<p>Click here for <a href="#">cat photos</a>.</p>**

**<a href="#"><img class="img-responsive" src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back."></a>**

Luego elimine el pelemento que contiene un enlace muerto. Luego elimine la red-textclase de su h2elemento y reemplácela con la text-primaryclase Bootstrap.

Finalmente, elimine la smaller-imageclase de su primer imgelemento y reemplácelo con la img-responsiveclase.

**<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lobster" rel="stylesheet" type="text/css">**

**<style>**

**h2 {**

**font-family: Lobster, Monospace;**

**}**

**.thick-green-border {**

**border-color: green;**

**border-width: 10px;**

**border-style: solid;**

**border-radius: 50%;**

**}**

**</style>**

**<div class="container-fluid">**

**<h2 class="text-primary" >CatPhotoApp</h2>**

**<p>Click here for <a href="#">cat photos</a>.</p>**

**<a href="#"><img class="img-responsive" src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back."></a>**

**Use un tramo para apuntar a elementos en línea**

Puede usar tramos para crear elementos en línea. ¿Recuerdas cuando usamos la btn-blockclase para hacer que el botón llenara toda la fila?

Eso ilustra la diferencia entre un elemento "en línea" y un elemento de "bloque".

Al usar el spanelemento en línea, puede colocar varios elementos en la misma línea e incluso diseñar diferentes partes de la misma línea de manera diferente.

Usando un spanelemento, anide la palabra lovedentro del pelemento que actualmente tiene el texto Things cats love. Luego dale a spanla clase text-dangerque ponga el texto en rojo.

Así es como haría esto para el pelemento que tiene el texto Top 3 things cats hate:

<p>Top 3 things cats <span class="text-danger">hate:</span></p>

**<p>Things cats <span class="text-danger">love</span>:</p>**

**Crear un encabezado personalizado**

Haremos un encabezado simple para nuestra aplicación Cat Photocolocando el título y la imagen relajante del gato en la misma fila.

Recuerde, Bootstrap utiliza un sistema de cuadrícula sensible, lo que facilita colocar elementos en filas y especificar el ancho relativo de cada elemento. La mayoría de las clases de Bootstrap se pueden aplicar a un divelemento.

Anide su primera imagen y su h2elemento dentro de un solo <div class="row">elemento. Anide su h2elemento dentro de a <div class="col-xs-8">y su imagen en a <div class="col-xs-4">para que estén en la misma línea.

¿Observa cómo la imagen ahora tiene el tamaño justo para caber a lo largo del texto?

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-8">**

**<h2 class="text-primary text-center">CatPhotoApp</h2>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<a href="#"><img class="img-responsive thick-green-border" src="https://cdn.freecodecamp.org/curriculum/cat-photo-app/relaxing-cat.jpg" alt="A cute orange cat lying on its back."></a>**

**</div>**

**</div>**

**Agregue iconos de Font Awesome a nuestros botones**

Font Awesome es una cómoda biblioteca de iconos. Estos iconos pueden ser fuentes web o gráficos vectoriales. Estos iconos se tratan como fuentes. Puede especificar su tamaño usando píxeles, y asumirán el tamaño de fuente de sus elementos HTML principales.

Puede incluir Font Awesome en cualquier aplicación agregando el siguiente código en la parte superior de su HTML:

<link rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releases/v5.8.1/css/all.css" integrity="sha384-50oBUHEmvpQ+1lW4y57PTFmhCaXp0ML5d60M1M7uH2+nqUivzIebhndOJK28anvf" crossorigin="anonymous">

En este caso, ya lo hemos agregado para usted a esta página entre bastidores.

El ielemento se usó originalmente para poner en cursiva otros elementos, pero ahora se usa comúnmente para íconos. Puede agregar las clases de Font Awesome al ielemento para convertirlo en un ícono, por ejemplo:

<i class="fas fa-info-circle"></i>

Tenga en cuenta que el spanelemento también es aceptable para su uso con iconos.

**<button class="btn btn-block btn-primary"><i class="fas fa-thumbs-up"></i>Like</button>**

**</div>**

**Agregue iconos Font Awesome a todos nuestros botones**

Font Awesome es una cómoda biblioteca de iconos. Estos iconos pueden ser fuentes web o gráficos vectoriales. Estos iconos se tratan como fuentes. Puede especificar su tamaño usando píxeles, y asumirán el tamaño de fuente de sus elementos HTML principales.

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-4">**

**<button class="btn btn-block btn-primary"><i class="fas fa-thumbs-up"></i> Like</button>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<button class="btn btn-block btn-info"><i class="fas fa-info-circle"></i>Info</button>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<button class="btn btn-block btn-danger"><i class="fas fa-trash"></i>Delete</button>**

**</div>**

**</div>**

**Botones de radio de estilo receptivo**

¡También puedes usar col-xs-\*las clases de Bootstrap en elementos! formDe esta manera, nuestros botones de radio se distribuirán uniformemente en la página, independientemente de qué tan ancha sea la resolución de la pantalla.

Anide ambos botones de radio dentro de un <div class="row">elemento. Luego anide cada uno de ellos dentro de un <div class="col-xs-6">elemento.

Nota: Como recordatorio, los botones de opción son inputelementos de tipo radio

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-6">**

**<label><input type="radio" name="indoor-outdoor"> Indoor</label>**

**</div>**

**<div class="col-xs-6">**

**<label><input type="radio" name="indoor-outdoor"> Outdoor</label>**

**</div>**

**</div>**

**Casillas de verificación de estilo receptivo**

Dado que las clases de Bootstrap col-xs-\*son aplicables a todos formlos elementos, ¡también puede usarlas en sus casillas de verificación! De esta manera, las casillas de verificación se distribuirán uniformemente en la página, independientemente de la resolución de la pantalla.

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-4">**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Loving</label>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Lazy</label>**

**</div>**

**<div class="col-xs-4">**

**<label><input type="checkbox" name="personality"> Crazy</label>**

**</div>**

**</div>**

Estilo de entradas de texto como controles de formulario

Puede agregar el fa-paper-planeícono de Font Awesome agregando <i class="fa fa-paper-plane"></i>dentro de su buttonelemento de envío.

Asigne al campo de entrada de texto de su formulario una clase de form-control. Dale al botón de envío de tu formulario las clases btn btn-primary. También asigne a este botón el ícono Font Awesome de fa-paper-plane.

Todos los elementos textuales <input>, <textarea>y <select>con la clase .form-controltienen un ancho del 100 %.

**<input class="form-control" type="text" placeholder="cat photo URL" required>**

**<button type="submit" class="btn btn-primary"><i class="fa fa-paper-plane"></i>Submit</button>**

**Alinee elementos de formulario de manera receptiva con Bootstrap**

Ahora pongamos su formulario inputy su envío buttonen la misma línea. Haremos esto de la misma manera que lo hicimos anteriormente: usando un divelemento con la clase rowy otros divelementos dentro de él usando la col-xs-\*clase.

Anide el texto de su formulario inputy envíelo buttondentro de un divcon la clase row. Anide el texto de su formulario inputdentro de un div con la clase de col-xs-7. Anide el envío de su formulario buttonen un divcon la clase col-xs-5.

Este es el último desafío que haremos para nuestra aplicación Cat Photo por ahora. ¡Esperamos que haya disfrutado aprendiendo Font Awesome, Bootstrap y diseño receptivo!

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-7">**

**<input type="text" class="form-control" placeholder="cat photo URL" required>**

**</div>**

**<div class="col-xs-5">**

**<button type="submit" class="btn btn-primary"><i class="fa fa-paper-plane"></i> Submit</button>**

**</div>**

**</div>**

**Crear un título Bootstrap**

Ahora construyamos algo desde cero para practicar nuestras habilidades de HTML, CSS y Bootstrap.

Construiremos un área de juegos de jQuery, que pronto usaremos en nuestros desafíos de jQuery.

Para empezar, crea un h3elemento, con el texto jQuery Playground.

Colorea tu h3elemento con la text-primaryclase Bootstrap y céntralo con la text-centerclase Bootstrap.

**<h3 class="text-primary text-center">jQuery Playground</h3>**

**Aloje nuestra página dentro de un div contenedor-fluido de Bootstrap**

Ahora asegurémonos de que todo el contenido de su página sea compatible con dispositivos móviles.

Anidemos su h3elemento dentro de un divelemento con la clase container-fluid.

**<div class="container-fluid">**

**<h3 class="text-primary text-center">jQuery Playground</h3>**

**</div>**

**Crear una fila Bootstrap**

Ahora crearemos una fila Bootstrap para nuestros elementos en línea.

Cree un divelemento debajo de la h3etiqueta, con una clase de row.

**<div class="row"></div>**

**Divida su fila Bootstrap**

Ahora que tenemos una fila Bootstrap, dividámosla en dos columnas para albergar nuestros elementos.

Crea dos divelementos dentro de tu fila, ambos con la clase col-xs-6.

**<div class="row">**

**<div class="col-xs-6"></div>**

**<div class="col-xs-6"></div>**

**</div>**

**Crear pozos de arranque**

Bootstrap tiene una clase llamada wellque puede crear una sensación visual de profundidad para sus columnas.

Anide un divelemento con la clase welldentro de cada uno de sus col-xs-6 divelementos.

**<div class="col-xs-6">**

**<div class="well"></div>**

**</div>**

**<div class="col-xs-6">**

**<div class="well"></div>**

**</div>**

**Agregue elementos dentro de sus pozos Bootstrap**

Ahora tenemos varios divelementos de profundidad en cada columna de nuestra fila. Esto es lo más profundo que tendremos que ir. Ahora podemos agregar nuestros buttonelementos.

Anide tres buttonelementos dentro de cada uno de sus divelementos que tengan el nombre de clase well.

**<div class="well">**

**<button></button>**

**<button></button>**

**<button></button>**

**</div>**

**Aplicar el estilo de botón Bootstrap predeterminado**

Bootstrap tiene otra clase de botón llamada btn-default.

Aplique las clases btny btn-defaulta cada uno de sus buttonelementos.

**<div class="well">**

**<button class="btn btn-default"></button>**

**<button class="btn btn-default"></button>**

**<button class="btn btn-default"></button>**

**</div>**

**</div>**

**Crear una clase para apuntar con selectores de jQuery**

No todas las clases necesitan tener el CSS correspondiente. A veces creamos clases solo con el propósito de seleccionar estos elementos más fácilmente usando jQuery.

Dale a cada uno de tus buttonelementos la clase target.

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**Agregar atributos de identificación a los elementos de Bootstrap**

Recuerda que además de los atributos de clase, puedes darle un idatributo a cada uno de tus elementos.

Cada identificación debe ser única para un elemento específico y usarse solo una vez por página.

Démosle una identificación única a cada uno de nuestros divelementos de clase well.

Recuerda que puedes darle a un elemento una identificación como esta:

**<div class="well" id="center-well">**

Dale al pozo de la izquierda el id de left-well. Dale al pozo a la derecha la identificación de right-well.

**<div class="well" id="left-well">**

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**</div>**

**</div>**

**<div class="col-xs-6">**

**<div class="well" id="right-well">**

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**<button class="btn btn-default target"></button>**

**</div>**

**Etiquetar pozos Bootstrap**

En aras de la claridad, etiquetemos nuestros dos pozos con sus identificadores.

Encima de su izquierda, bueno, dentro de su col-xs-6 divelemento, agregue un h4elemento con el texto #left-well.

Encima de su derecha, bueno, dentro de su col-xs-6 divelemento, agregue un h4elemento con el texto #right-well

<h4>#right-well</h4>

**Dale a cada elemento una identificación única**

También querremos poder usar jQuery para orientar cada botón por su identificación única.

Asigne a cada uno de sus botones una identificación única, comenzando target1y terminando con target6.

Asegúrate de que target1to target3are in #left-welly target4to target6are in #right-well.

**<button class="btn btn-default target" id="target1"></button>**

**<button class="btn btn-default target" id="target2"></button>**

**<button class="btn btn-default target" id="target3"></button>**

**Botones de Bootstrap de etiquetas**

Así como etiquetamos nuestros pozos, queremos etiquetar nuestros botones.

Proporcione a cada uno de sus buttonelementos el texto que corresponda a su selector de id.

**<button class="btn btn-default target" id="target1"> #target1</button>**

**<button class="btn btn-default target" id="target2"> #target2</button>**

**<button class="btn btn-default target" id="target3"> #target3</button>**

**Usar comentarios para aclarar el código**

Cuando comencemos a usar jQuery, modificaremos elementos HTML sin necesidad de cambiarlos en HTML.

Asegurémonos de que todos sepan que en realidad no deberían modificar nada de este código directamente.

Recuerda que puedes comenzar un comentario con <!--y terminar un comentario con-->

Agregue un comentario en la parte superior de su HTML que digaCode below this line should not be changed