



**Benemérita Universidad Autónoma de Puebla**

**Facultad de Ciencias de la Computación**

**Alfredo García Suárez**

**Arquitectura de software**

**Actividad 0 (Propuesta de sistema de interacción HCI)**

**Aarón Ulises Torres Corte - 202255315**

**Otoño 2025**

# Interacción Humano Computadora - Sistema de borrado de fotos mediante gestos.

## Justificación

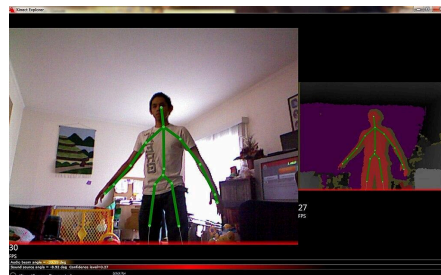
Hoy en día con la facilidad que existe de tomar fotos, las personas comienzan a tener una cantidad brutal de fotografías almacenadas en sus dispositivos, por lo tanto, empiezan a surgir nuevas necesidades para los usuarios, como lo puede ser un sistema que facilite limpiar la galería de los usuarios de una forma más sencilla y práctica que la que existe por defecto en los dispositivos móviles. Este proyecto propone un sistema basado en gestos para eliminar fotografías, facilitando el flujo de trabajo y reduciendo el número de pasos necesarios para borrar una fotografía.

## Introducción

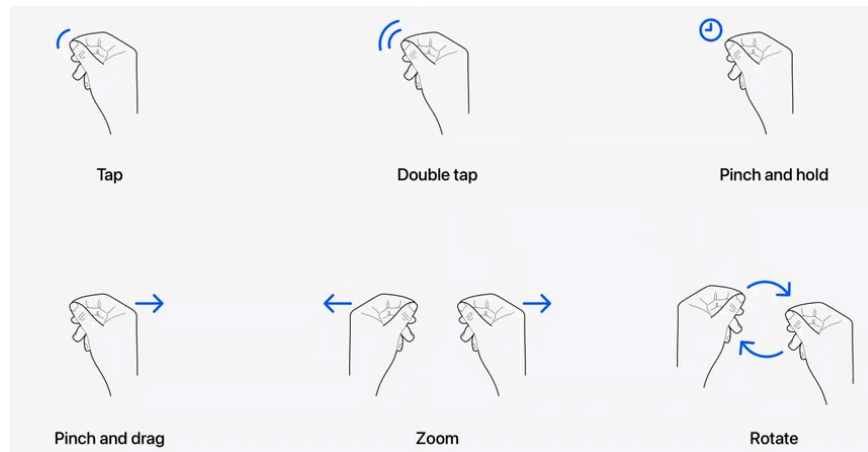
Uno de los objetivos de los sistemas interacción humano - computadora es realizar sistemas cada vez más intuitivos y fáciles de usar, uno de los tipos de interacción es el gestual, el cuál permite a los usuarios utilizar gestos para controlar el sistema, mediante este proyecto el usuario utilizará gestos con la mano, detectados mediante la visión por computadora, para decidir si borrar o no imágenes que serán presentadas automáticamente, esto facilitará el manejo de grandes volúmenes de imágenes ya que eliminar una foto requerirá de un solo paso mientras que de la manera tradicional son de dos a tres.

## Estado del arte

La interacción por gestos es uno de los métodos de interacción que más tarde han empezado a evolucionar, sin embargo, ya ha empezado a transformar diversos sectores, como lo puede ser el sector de los videojuegos, donde mediante de dispositivos como el "Microsoft Kinect" se utilizan para convertir el cuerpo en un control de videojuegos, además, en sistemas como de realidad aumentada es también donde se empieza a ver como la interacción por gestos tiene un uso.



Además, en entornos como lo puede ser el ámbito clínico u entornos especializados donde el uso de las manos se ve limitado los sistemas de interacción por gestos traen soluciones innovadoras como lo puede ser el uso de manuales digitales que se controlan mediante gestos sin tener que tocar alguna pantalla o teclado.



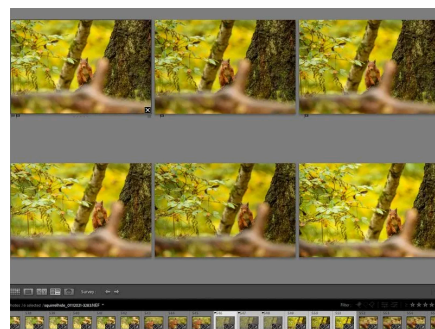
## Componentes físicos

Para la elaboración de este proyecto se puede utilizar

- Un computador o micro computador
- Camara web
- Librerías de visión por computador

## Aplicaciones

El sistema se puede aplicar en fotografía profesional, donde un fotógrafo realiza la selección de sus imágenes mediante este sistema el cuál le permite agilizar su flujo de trabajo.



## Referencias

- Universidad, U. (2024, July 30). Explorando el Futuro de la Interacción por Gestos y el Reconocimiento de Movimiento. Revista Digital Experiencia UDAX | UDAX Universidad En Línea.  
<https://udax.edu.mx/experiencia/tecnologia-y-software/explorando-el-futuro-de-la-interaccion-por-gestos-y-el-reconocimiento-de-movimiento>
- Felipe. (2024, March 18). HCI: Descubra qué es la Interacción Humano-Computadora y en qué se centra el estudio. Softplan | Starian.  
<https://www.softplan.com.br/es/tech-writers/ihc/>