

JavaScript:

En JavaScript las variables se pueden determinar de la siguiente forma;

NombreDeUsuario = Ulises;

Estas, pueden contener (_) y (&) pero no pueden empezar con un número o contener (;) en su nombre.

Todas las variables pueden ser creadas la primera vez con la palabra;

Var NombreDeUsuario = Ulises;

En JavaScript no es obligatorio inicializar las variables, ya que se pueden declarar por una parte y asignarles un valor posteriormente

Ej 1: Establezco las variables necesarias, una de ella va a ser introducida por el usuario y la otra calculada con una proporción de var/3.6 que seria la equivalencia de una a otra y después muestro ese resultado como variable.

Ej 2: Establezco las variables que reemplazarían la posición de cada variable de la ecuación de la recta, le pido al usuario q me de esos valores, y proporciono casos en los que no se podría calcular la intersección y en caso de que, si se pueda, le muestro el resultado en pantalla.

