

Sistema de Tarefas Polimorfico

- 1. Crie uma classe abstratata **Tarefa** que tenha as propriedades e métodos definidos no diagrama.
 - o Dica: Os métodos com o nome da classe são o métodos construtores. Lembre-se que usar o super para chamar o contrutor da classe pai
- 2. Crie uma instância para cada subtipo especificado que deriva da classe **Tarefa**.
- 3. no arquivo *main.dart* crie uma função que retorna uma lista entre 5 - 10 tarefas e tenha como referencia a aula do projeto de tarefas feita com Map. Será necessário mudar algumas coisas, como nome e retorno de algumas funções.
- 4. A execução no método *main* pode ser bem similar ao do projeto feito com Map
- 5. Mudar a propriedade status no contrutor das classes

arquivo main.dart

```
void main()

TarefaNova criarTarefa(String titulo)
void assinarTarefa(TarefaNova tarefa, String responsavel)
List<TarefaNova> buscarTarefas()
```

