## Use esta cor no seu texto

**Aluno: Ulisses Meotti** 

## Questões

- 1) Considerando o vídeo no link "Modelagem Baseada no Domínio" complete
- a) Em seus princípios o DDD é sobre modelar o domínio de um software e melhorar a comunicação dos programadores e dos especialistas do domínio
- b) Se os programadores não estão interessados no domínio, eles aprendem apenas o que o sistema deve fazer mas não os detalhes do domínio dela.
- c) O domínio é o negócio da empresa, o assunto do software;
- d) No DDD existem dois papéis, o especialista no domínio e os programadores;
- e) Desenvolvimento com DDD é uma jornada de aprendizado contínuo entre as duas partes (desenvolvedores e especialistas de domínio);
- f) A linguagem Ubíqua é a linguagem onipresente compartilhada e compreendida por todos;
- g) Os Bounded contexts representam nichos do negócio, ou seja, subsistemas.
- h) O mapa de contexto é um modelo que dá uma visão geral do software;
- i) O modelo do domínio representa o Domínio da Aplicação e sua interação com o mundo externo.
- j) Uma *Big Ball Of Mud* (grande bola de lama CÓDIGO MACARRONICO) aparece quando os limites de comunicação entre *Bounded Contexts* foram definidos de forma inconsistente.
- k) Os limites entre Bounded Contexts definem as fronteiras de comunicação entre os subsistemas ou módulos da aplicação.