# Клиент-Сервер

# HTTP

HyperText Transfer Protocol

#### Pecypo

```
/notes
/notes/films
/notes/films/pinned
```

#### Адрес ресурса

#### Запрос

```
POST /notes HTTP/1.1
Accept: application/json
Accept-Encoding: gzip, deflate
Content-Type: application/json; charset=utf-8
Host: localhost:8080
User-Agent: HTTPie/0.9.3
    "name": "films",
    "text": "Films to watch"
```

#### Ответ

```
HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 67
Content-Type: application/json; charset=utf-8
Date: Wed, 16 Mar 2016 14:32:18 GMT
X-Powered-By: Express
    "createdAt": 1458138738899,
    "name": "films",
    "text": "Films to watch"
```

## Метод

GET получение ресурса

POST создание ресурса

DELETE удаление ресурса

#### Код ответа

201 Created 204 No content 301 Moved Permanently 304 Not modified 400 Bad request 403 Forbidden 404 Not found 500 Internal Server Error 504 Gateway Timeout

200 Ok

#### Stateless

Сам не хранит состояние клиента между запросами, всё состояние целиком описывается в каждом запросе

HTTP State Management Mechanism

#### Сжатие данных

```
GET /notes/films HTTP/1.1
Accept-Encoding: gzip, deflate
HTTP/1.1 200 OK
```

Content-Encoding: gzip

#### Кеширование

HTTP/1.1 200 OK

Cache-Control: public, max-age=31536000, no-cache

private Закешируй только у конечного клиента (в браузере)

public Закешируй и на промежуточных серверах (на CDN)

max-age Закешируй на указанное количество секунд

no-cache Кешируй, но каждый раз проверяй не изменился ли ресурс

no-store Не кешируй ресурс

#### Кеширование

```
HTTP/1.1 200 OK
Cache-Control: public, max-age=31536000, no-cache
ETag: d1d3c5c4cdb2568785ba1a366b7fb048

GET /index.css HTTP/1.1
If-None-Match: d1d3c5c4cdb2568785ba1a366b7fb048

HTTP/1.1 304 Not Modified
```

## Кеширование

```
HTTP/1.1 200 OK
Cache-Control: public, max-age=31536000, no-cache
Last-modified: Wed, 15 Nov 1995 04:58:08 GMT

GET /index.css HTTP/1.1
If-Modified-Since: Wed, 15 Nov 1995 04:58:08 GMT

HTTP/1.1 304 Not Modified
```

# HTTP/2

Бинарный

#### Быстрее парсинг

Меньше размер пакета

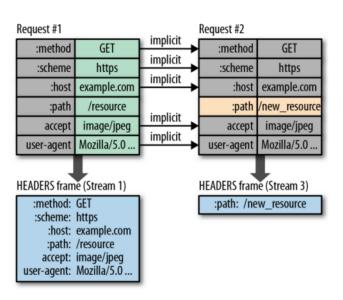
Разделение запроса на фреймы

Потоки



Head-of-Line blocking

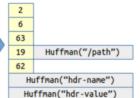
## Сжатие заголовков (НРАСК)



#### Request headers

:method	GET
:scheme	http
:host	example.com
:path	/path
user-agent	Mozilla/5.0
hdr-name	hdr-value





Encoded headers

Устраняется дублирование

Ещё меньший размер пакета

#### What Web Developer Should Know About HTTP

K. Scott Allen

HTTP The Definitive Guide David Gourley

HTTP caching Ilya Grigorik

# Взаимодействие приложений

#### Remote Procedure Call

```
"jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "method": "findNote",
    "params": ["films"]
}
    "jsonrpc": "2.0",
    "id": 1,
    "result": {
        "name": "films",
        "text": "..."
```

#### REpresentational State Transfer

```
GET /notes/films HTTP/1.1

HTTP/1.1 200 Ok
Content-Type: application/json

{
    "name": "films",
    "text": "..."
```

### GraphQL

```
type Note {
    name: String!

    text: String
}

type Query {
    note(name: String!): Note
}
```

### GraphQL

```
POST /graphql HTTP/1.1
Content-Type: application/json
    "query": "query note(name: $name) { name, text }",
    "variables": { "name": "films" }
}
HTTP/1.1 200 Ok
Content-Type: application/json
    "data": { "name": "films", "text": "..." },
```

#### gRPC

```
service NotesService {
    rpc Find (NoteIdRequest) returns (Note) {}
}
message Note {
    string name = 1;
    string text = 2;
message NoteIdRequest {
    string name = 1;
```

#### gRPC

```
const NotesService = grpc.load('notes.proto').notes;
const client = new NotesService('localhost:50051');
client.find({ name: 'films' }, (error, note) => {});
```

#### WebSockets

```
const socket = new WebSocket('ws://localhost:8080');
socket.send(JSON.stringify({
    id: '1',
    method: 'findNote',
    params: ['films']
});
socket.onmessage = message => {
    const { id, method, params } = JSON.parse(message);
    // ...
    socket.send({ id, result });
});
```

# REST

Архитектурный стиль, позволяющий

сделать сетевое взаимодействие удобнее, прозрачнее и стандартизованнее

Рой Филдинг

Architectural Styles and the Design of Networkbased Software Architectures REST определяет понятия (ресурсы, представление для ресурсов, индентификатор ресурсов)

И требования к взаимодействию (кеширование, связанность)

http подходит как нельзя лучше

# Правила, которые не входят в REST, но являются best practices

### Use path, not query

```
/api?type=notes&id=films
/notes/films
```

### Use plurals, not singles

```
/note/films
/notes/films
```

### Use only nouns, not verbs

```
POST /notes/add
POST /notes
```

### Avoid verbiage, use plurals

```
/note_list
/notes
```

### Use lowercase

```
/pullRequests
/pull-requests
```

### Use nesting

```
/comments?note_id=films
/notes/films/comments
```

#### GET

# Получает состояние ресурса в одном из представлений (JSON, XML, HTML)

```
GET /notes
GET /notes/films
GET /notes/films/pinned
GET /notes?limit=10

200 Ok

404 Not found
400 Bad request /notes?limit=muahahaha
```

### POST

Создаёт новый ресурс с начальным состоянием, когда мы не знаем его ID

```
POST /notes
```

201 Created

409 Conflict

#### PUT

# Создаёт новый ресурс с начальным состоянием, когда мы знаем его ID

```
PUT /notes/films
PUT /notes/films/pinned
```

```
200 Ok
204 No content
```

#### PUT

# Обновляет состояние существующего ресурса целиком

```
PUT /notes/films
PUT /notes/films/pinned

200 Ok
204 No content

404 Not found
```

#### DELETE

### Удаляет существующий ресурс

```
DELETE /notes/films
DELETE /notes/films/pinned

200 Ok
204 No content

404 Not found
```

#### PATCH

# Обновляет состояние существующего ресурса частично

PATCH /notes/films

200 Ok

204 No content

404 Not found

#### HEAD

# Запрашивает заголовки, чтобы проверить существование ресурса

HEAD /notes/films

200 Ok

404 Not found

### **OPTIONS**

# Запрашивает правила взаимодействия, например, доступные методы

OPTIONS /search

204 No content Allow: OPTIONS, GET, HEAD

POST /search

405 Method not allowed

## Идемпотентность

# Один и тот же запрос приводит к одному и тому же состоянию

```
    GET – да (безопасный)
    OPTIONS – да (безопасный)
    HEAD – да (безопасный)
    POST – нет
    PUT – да
    DELETE – да
    PATCH – нет
```

### Связанность

### Location

```
POST /notes HTTP/1.1
Accept: application/json
Accept-Encoding: gzip, deflate
Host: localhost:5000
    "name": "films",
    "text": "..."
HTTP/1.1 201 Created
```

Location: /notes/films

# Hypertext As The Engine Of Application State

```
GET / HTTP/1.1
Host: api.github.com

HTTP/1.1 200 Ok

{
    current_user_url: "https://api.github.com/user",
        gists_url: "https://api.github.com/gists{/gist_id}"
}
```

# Hypertext Application Language

```
GET /notes HTTP/1.1
HTTP/1.1 200 Ok
Accept: application/hal+json
    "notes": [
        { "name": "films" },
        { "name": "games" }
    ],
    "_links": {
        "self": { "href": "/notes" },
        "next": { "href": "/notes?page=2" },
        "find": { "href": "/notes/{?id}", "templated": true }
```

Web API Design Brian Mulloy

**REST API Tutorial** 

# XMLHttpRequest

# XMLHttpRequest

```
const xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', '/notes');
xhr.send();
xhr.abort();
```

### xhr.onreadystatechange

```
xhr.onreadystatechange = () => {
    if (xhr.readyState !== 4) {
        return;
    }
    if (xhr.status === 200) {
        console.log(xhr.responseText);
    }
}
```

### xhr.readyState

UNSENT 0 начальное состояние
OPENED 1 вызван open
HEADERS\_RECEIVED 2 получены заголовки
LOADING 3 загружается тело
DONE 4 запрос завершён

$$0 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow \dots \rightarrow 3 \rightarrow 4$$

### xhr.setRequestHeader

```
xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/json');
```

# xhr.getResponseHeader

```
xhr.getResponseHeader('Content-Type'); // text/html
```

### xhr.timeout

```
xhr.timeout = 30000; // 30s

xhr.ontimeout = () => {
    console.log('Try again later');
}
```

#### FormData

```
<form name="notes">
  <input name="name">
  <input name="text">
</form>
const xhr = new XMLHttpRequest();
const formData = new FormData(document.forms.notes);
formData.append('hiddenField', 'hiddenValue');
xhr.open('POST', '/notes');
xhr.send(formData);
```

#### FormData

```
<form name="notes">
  <input name="name">
  <input name="text">
  <input type="file">
</form>
const xhr = new XMLHttpRequest();
const notes = document.forms.notes;
const formData = new FormData(notes);
formData.append('file', notes.elements[3].file[0]);
xhr.open('POST', '/notes');
xhr.send(formData);
```

### Download progress

```
xhr.onprogress = event => { // Every 50 ms
  console.log(event.loaded); // Bytes
  console.log(event.total); // Content-Length || 0
};
```

Using XMLHttpRequest
Using FormData Objects

# Cross Origin Resurce Sharing

Механизм ограничения доступа к ресурсам одного источника (origin) при запросах с другого

origin = scheme + host + port

GET, POST, HEAD, DELETE

Accept
Accept-Language
Content-Language
Content-Type
Cookie

# Простые запросы

```
GET /notes HTTP/1.1
Host: awesomenotes.com
Origin: http://notesdashboard.ru
HTTP/1.1 200 Ok
Content-Type: text/html
Access-Control-Allow-Origin: http://notesdashboard.ru
HTTP/1.1 200 Ok
Content-Type: text/html
Access-Control-Allow-Origin: *
```

# Сложные запросы

```
PUT /notes/films HTTP/1.1
Host: awesomenotes.com
Origin: http://notesdashboard.ru
```

# Сложные запросы

```
OPTIONS /notes/films HTTP/1.1
Host: awesomenotes.com
Access-Control-Request-Method: PUT
Access-Control-Request-Headers: accept-encoding
HTTP/1.1 204 No content
Access-Control-Allow-Methods: PUT
Access-Control-Allow-Headers: accept-language, origin, accept-en
Access-Control-Max-Age: 60000
PUT /notes/films HTTP/1.1
```

Host: awesomenotes.com

Origin: http://notesdashboard.ru

# Same-origin policy

HTTP access control (CORS)

Cross-Origin Resource Sharing

# Fetch

#### Fetch

```
const promise = fetch(url[, options]);
```

# options

```
methtod: 'POST',
headers: {
        'Accept': 'application/json'
},
body: new FormData(),
cache: 'no-cache'
```

#### Promise

```
fetch('/notes')
    .then(response => {
        response.headers.get('Content-Type');
        // application/json
        response.status; // 200
        return response.json();
    })
    .then(notes => {
        console.info(notes);
    })
    .catch(error => {
        console.error(error);
```

# Нет удобной возможности следить за прогрессом

# Возможность отменить запрос есть не во всех браузерах

This API is so Fetching!

# WebSockets

# Протокол полнодуплексной связи поверх TCP-соединения

### Сервер

```
const express = require('express');
const http = require('http');
const ws = require('ws');
const requestHandler = express();
const httpServer = http.Server(requestHandler);
const websocketServer = new ws.Server({ server: httpServer });
websocketServer.on('connection', socket => {
    socket.send('Hello, Client!');
});
httpServer.listen(8080);
```

#### Клиент

```
const socket = new WebSocket('ws://localhost:8080/socket');
socket.onmessage = messageEvent => {
    console.log(messageEvent.data); // Hello, Client!
};
socket.onopen = () => {
    socket.send('Hello, Server!');
};
```

### Сервер

```
websocketServer.on('connection', socket => {
    socket.send('Hello, Client!');

    socket.on('message', message => {
        console.log(message);
    });
});
```

# Бинарные данные

```
socket.onopen = () => {
    socket.send(document.forms[0].elements[0].files[0]);
};
```

# Бинарные данные

# Инициализация начинается с обычного HTTP GET запроса

#### Инициализация

GET /socket HTTP/1.1 Connection: Upgrade Upgrade: websocket

HTTP/1.1 101 Switching Protocols

Connection: Upgrade Upgrade: websocket

#### Инициализация

```
GET /socket HTTP/1.1
Connection: Upgrade
Upgrade: websocket
```

Sec-WebSocket-Version: 13

Sec-WebSocket-Key: HjqL8dt/Sx6poK1PwQbtkg=
Sec-WebSocket-Extensions: permessage-deflate

HTTP/1.1 101 Switching Protocols

Connection: Upgrade Upgrade: websocket

Sec-WebSocket-Accept: IffTcaXvslUQ/19cSA4qNIUjHJc=

Подвержен проблеме Head-of-Line Blocking

Необходимо на уровне приложения реализовывать кеширование и другие механизмы, которые в HTTP есть из коробки Writing WebSocket servers

# High Performance Browser Networking Ilya Grigorik