

Node.js

Платформа для исполнения программ,
написанных на JavaScript

Программы можно разделить по степени
потребления разных ресурсов –
CPU, mem, I/O

Это определяется набором операций программы, зависящих от тех или иных видов ресурсов (bound)

Вычисление числа Фибоначчи – CPU bound,
подсчёт строк в файле – I/O bound

Операции в web-приложении

Чтение HTTP запроса I/O

Парсинг HTTP запроса CPU

Запрос к базе данных I/O

Запрос к API I/O

Генерация HTML CPU

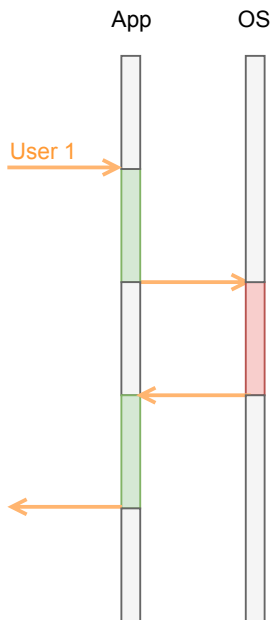
Отправка HTML I/O

Поток выполнения



В **одном потоке** одновременно выполняется
только **одна операция**

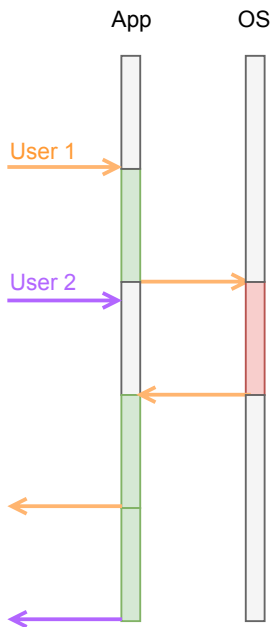
Один поток, один пользователь



Изначально I/O-операции были
блокирующими

Управление передаётся ОС и возвращается
приложению только после того, как ОС
закончит чтение или запись данных

Один поток, несколько пользователей



Блокирующее I/O нерационально расходует
ресурс CPU

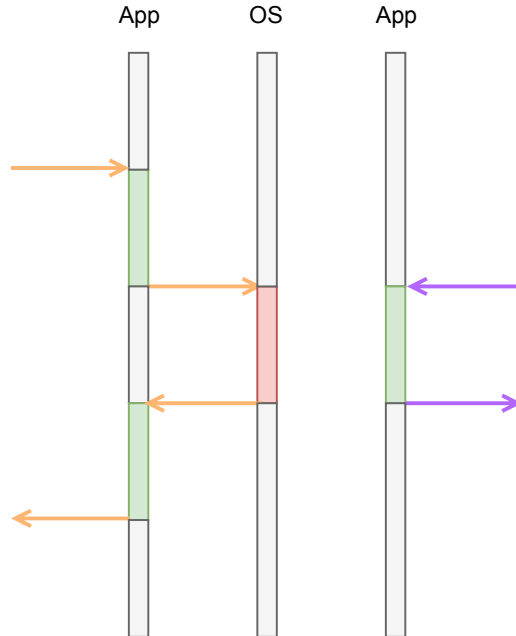
Ресурс CPU – **очень дорогой**

Чтение 1 Кб данных с SSD – **28 000** циклов на
одном 2Ghz ядре

1 сетевое соединение – **132 000 000** циклов
на одном 2Ghz ядре

С ростом числа одновременных
пользователей блокирующее I/O тормозит
обработку новых запросов

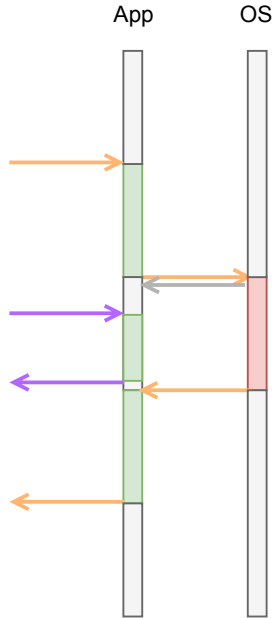
Multithreading



Multithreading

- Поднятие потока – дорогая операция, но обычно используется пулл уже поднятых
- Ограничение на количество
- Каждый поток – дополнительная память

Non-blocking I/O

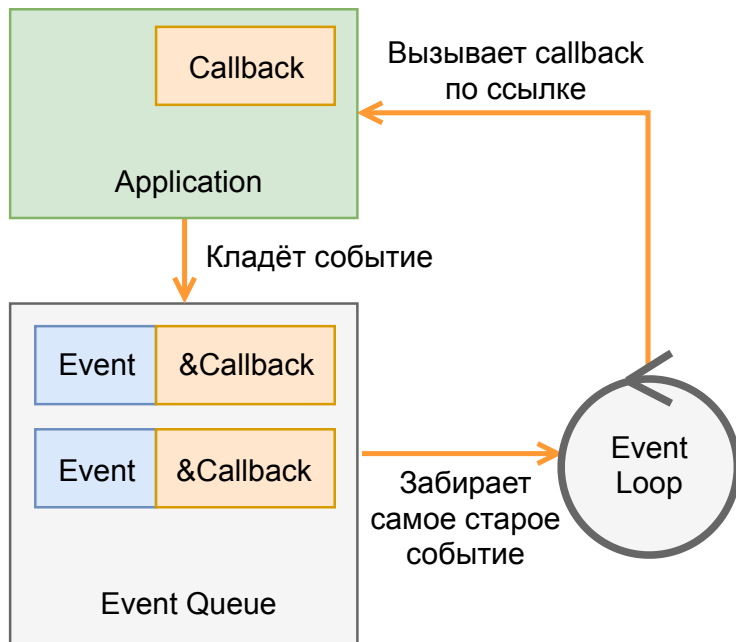


Синхронное выполнение операции

```
try {  
    const data = readFileSync('data.json');  
  
    console.log(data);  
} catch(err) {  
    console.error(err);  
}
```

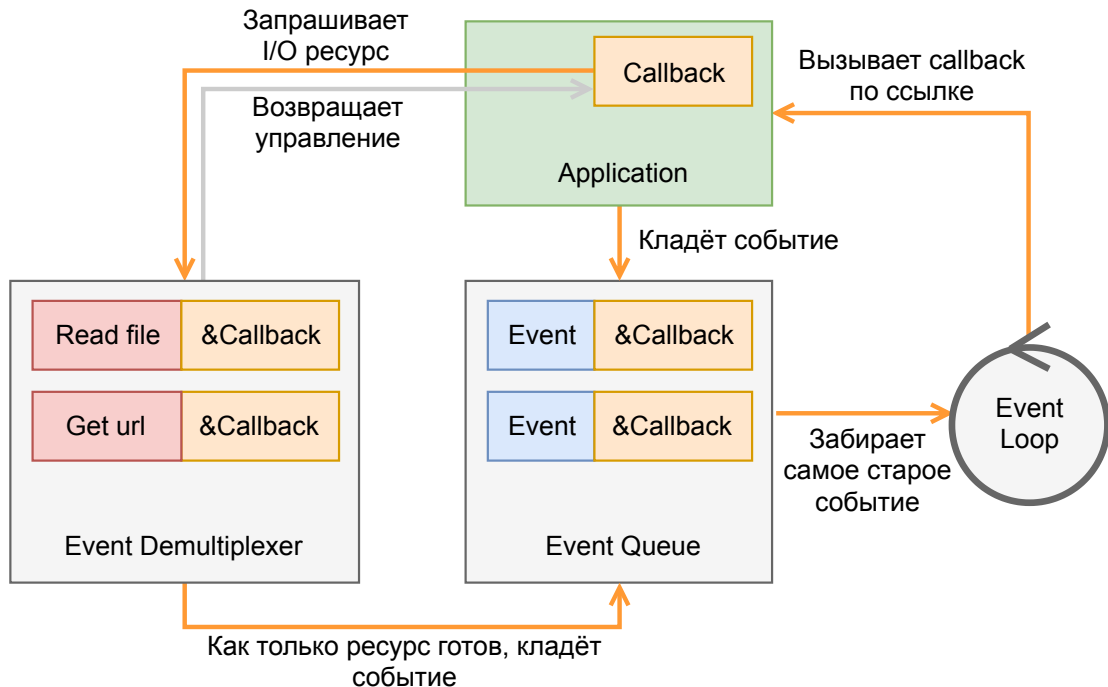
Асинхронное выполнение операции

```
readFileAsync('data.json', (err, data) => {  
  if (err) {  
    console.error(err);  
  }  
  
  console.log(data);  
});
```

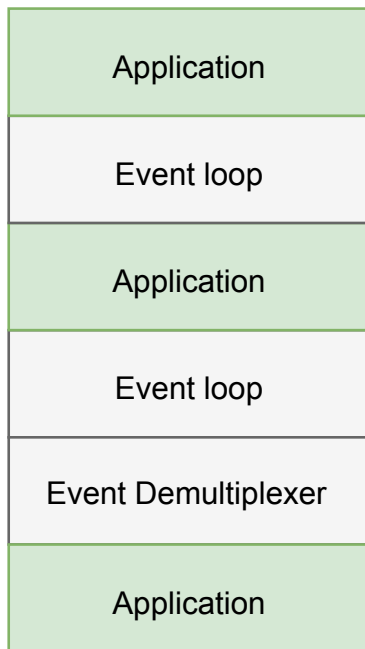


Thread





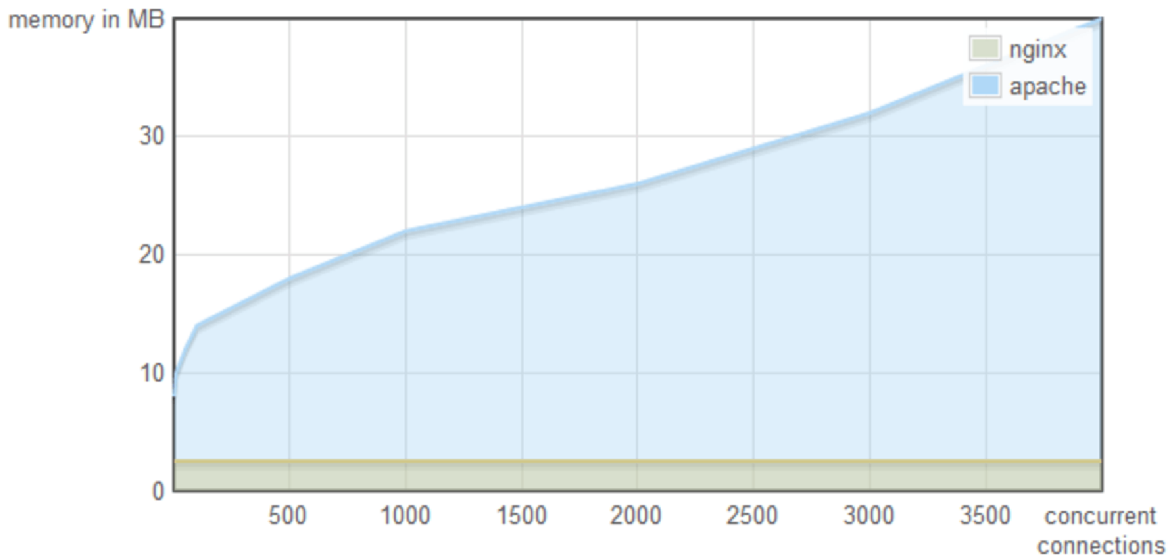
Thread



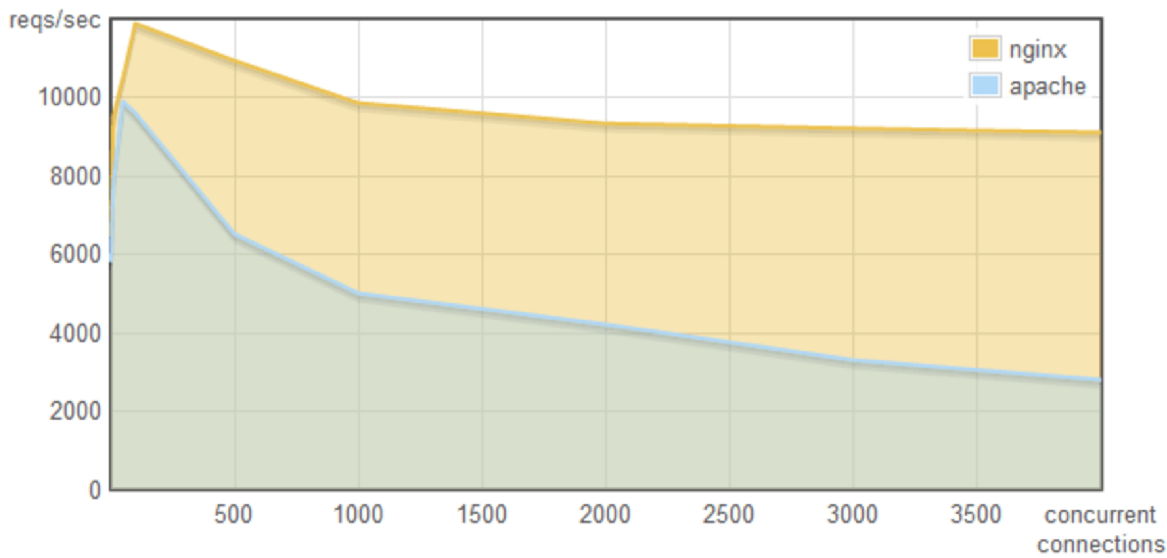
Если опустела
Event Queue

Такой подход заключили в паттерн **Reactor**

Apache vs Nginx



Apache vs Nginx



Timers

I/O Callbacks

I/O Polling

Immediates

Close callbacks

Node.js последовательно проходит **фазы** в
каждом цикле

К каждой фазе привязана **отдельная**
очередь событий

Timers

I/O Callbacks

I/O Polling

Immediates

Close callbacks

Timers – фаза, в которой последовательно
вызываются обработчики истёкших
таймеров


```
setTimeout(handler, 2000);
```

```
setInterval(handler, 2000);
```

Timers

I/O Callbacks

I/O Polling

Immediates

Close callbacks

I/O Callback – фаза, в которой
последовательно вызываются обработчики
выполненных асинхронных операций

```
fs.readFile(path, handler);
```

Timers

I/O Callbacks

I/O Polling

Immediates

Close callbacks

I/O polling – фаза, в которой происходит ожидание завершения I/O операций

Event Demultiplexer

I/O polling происходит, если
нет событий в других очередях

Время допустимое для I/O polling
расчитывается
как время до **ближайшего** таймера

Timers

I/O Callbacks

I/O Polling

Immediates

Close callbacks

Immediates – фаза, в которой
последовательно вызываются обработчики
созданные `setImmediate`

```
setImmediate(handler);
```

Timers

I/O Callbacks

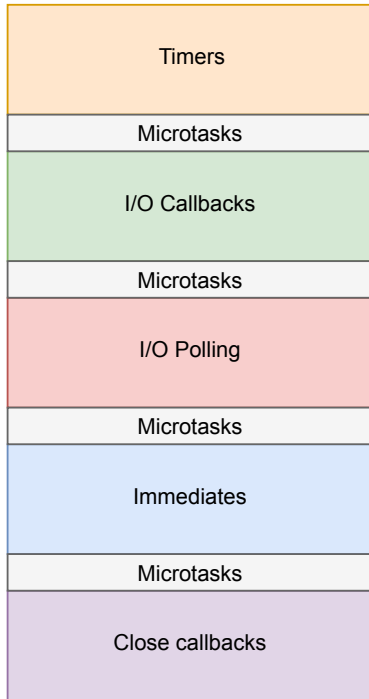
I/O Polling

Immediates

Close callbacks

Close callbacks – фаза, в которой последовательно вызываются обработчики связанные с закрытием I/O процесса

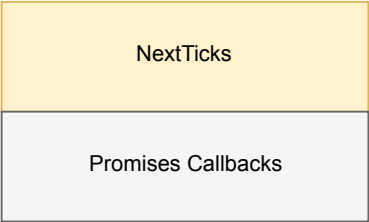
```
socket.on('close', handler)
```



Очередь **микрозадач** разбирается между
каждой фазой пока не опустеет

В ходе разбора очереди микрозадач, она может полнять себя бесконечно

Цель микрозадач – **уменьшать задержку**
между исполняемыми участками кода



NextTicks

Promises Callbacks

```
process.nextTick(handler)
```

```
Promise.resolve(handler)
```

В 2009 **Ryan Dahl** создаёт Node.js

В разных операционных системах **Event notification interface** реализован по разному

I/O Completion Port API в windows,
epoll в linux, **kqueue** в osx

Библиотека **libuv** скрывает разную реализацию за единым интерфейсом

libuv так же включает в себя реализацию Event Demultiplexer, Event Queue и Event Loop

Особенности libuv

- В linux операции над локальными файлами **всегда блокирующие** (в отличие от сетевых операций)
- Для эмуляции неблокирующего поведения libuv использует потоки
- По умолчанию создаётся пул **4** потоков

Почитать про **libuv**

About libuv

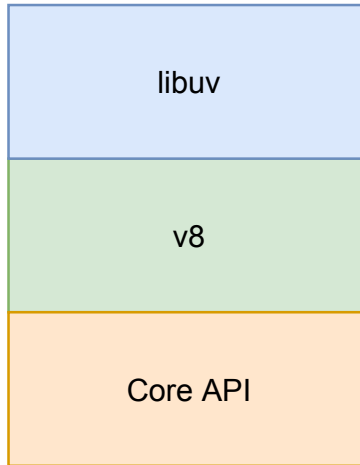
Bert Belder

Design overview

docs.libuv.org

Basics of libuv

docs.libuv.org



JavaScript и v8

- **Функции первого класса** и замыкания
- Готов к EventLoop (DOM events, setTimeout)
- Отсутствие багажа в виде синхронных библиотек (как у Lua, например)
- Быстрый интерпретатор **v8**

Core API

API для работы с файловой системой, для общения по http, логирования и другие

Почитать про Node.js

Original Node.js presentation

Ryan Dahl

Event Loop and the Big Picture

Deepal Jayasekara

How does NodeJS work

Eugene Obrezkov

Getting started

Для установки Node.js рекомендуется
использовать [Node Version Manager](#)

Позволяет одновременно установить
несколько разных версий Node.js

Установка на Windows

Установка на osx/nix

Node Version Manager

```
$ nvm install 9
```

```
Downloading and installing node v9.2.0...
```

```
Downloading https://nodejs.org/dist/v9.2.0/node-v9.2.0-darwin-x
```

```
#####
```

```
Computing checksum with sha256sum
```

```
Checksums matched!
```

```
$ nvm use 9
```

```
Now using node v9.2.0 (npm v5.5.1)
```

```
$ nvm ls
```

```
  v8.9.1
```

```
-> v9.2.0
```

Node

```
$ node -v  
v9.2.0
```

```
$ node -h  
Usage: node [options] [ -e script | script.js | - ] [arguments]  
       node inspect script.js [arguments]  
Options:  
      -v, --version                print Node.js version
```

```
$ node -p '2 + 2'  
4
```

REPL

```
$ node
```

```
> 2 + 2
```

```
4
```

```
> .help
```

```
.break      Sometimes you get stuck, this gets you out
```

```
.clear      Alias for .break
```

```
.editor     Enter editor mode
```

```
.exit       Exit the repl
```

```
.help       Print this help message
```

```
.load       Load JS from a file into the REPL session
```

```
.save       Save all evaluated commands to a file
```

REPL

```
$ node  
> .editor  
// Entering editor mode (^D to finish, ^C to cancel)  
let a = 2;  
a * 2;  
  
4  
>
```

Модули

Чтобы упростить разработку и тестирование приложения – код разделяют на небольшие **изолированные** модули

Модуль для платформы Node.js – отдельный файл с кодом на JavaScript

Node.js добавляет возможность
экспортировать функциональность из
одного модуля и **импортировать** её в другом

Возможности импорта и экспорта описаны
спецификацией [Modules/1.1.1](#)

Спецификация разрабатывается группой
CommonJS, которая пытается
стандартизировать различные API

Модуль

```
// file: index.js
```

```
function sum(nums) {  
    return nums.reduce((acc, num) => acc + num);  
}
```

```
function average(...nums) {  
    return sum(nums) / nums.length;  
}
```

```
average(1, 2, 3); // 2
```

Экспорт из модуля

```
// file: average.js
```

```
function sum(nums) {  
    return nums.reduce((acc, num) => acc + num);  
}
```

```
module.exports = function average(...nums) {  
    return sum(nums) / nums.length;  
}
```

Node.js для каждого модуля делает доступным объект **module**, который описывает модуль

Из модуля экспортируется значение помещённое в поле **module.exports**

Это может быть функция, конструктор, объект, число, «класс» – что угодно

По умолчанию **exports** хранит **пустой объект**

Импорт модуля

```
// file: index.js
```

```
const average = require('./average');
```

```
average(1, 2, 3); // 2
```

Node.js содержит встроенные модули

Например, **fs** для работы с файлами
или **util** со вспомогательными утилитами

Мы можем их импортировать в свои модули

Импорт встроенного модуля

```
// file: index.js
```

```
const { format } = require('util');
```

```
const average = require('./average');
```

```
format('Average is %d', average(1, 2, 3)); // Average is 2
```

Node.js поддерживает импорт из файлов разных типов – **json**, **js**, **mjs**.

Импорт JSON

```
// file: data.json
```

```
{  
  "year": 1703  
}
```

```
// file: index.js
```

```
const data = require('./data.json');
```

```
console.log(data); // { year: 1703 }
```

Существенная часть кода Node.js
написана на JavaScript

Код модульной системы описан в файле
[/lib/module.js](#) на GitHub

Модули изнутри

```
function require(path) {  
    return Module._load(path);  
}
```

```
function Module() {  
    this.exports = {};  
    this.filename = null;  
}
```


Модули изнутри

```
Module._load = function(path) {  
    var filename = Module._resolveFilename(path);  
  
    var module = new Module();  
  
    module.load(filename);  
  
    return module.exports;  
}  
  
Module._resolveFilename = function(path) {  
    // ./average -> /Users/gogoleff/lecture/average.js  
}
```

Модули изнутри

```
const path = require('path');
```

```
Module.prototype.load = function(filename) {  
    this.filename = filename;
```

```
    var extension = path.extname(filename) || '.js';
```

```
    Module._extensions[extension](this, filename);  
};
```

```
Module._extensions['.js'] = function (module, filename) {};
```

```
Module._extensions['.mjs'] = function (module, filename) {};
```

```
Module._extensions['.json'] = function (module, filename) {};
```

Модули изнутри

```
const fs = require('fs');
```

```
Module._extensions['.json'] = function(module, filename) {  
    var content = fs.readFileSync(filename, 'utf8');  
  
    module.exports = JSON.parse(content);  
};
```

Модули изнутри

```
const json = require('./data.json');

function require(path) {
  return Module._load(path);
}

Module._load = function(path) {
  // ... получаем полный путь до файла
  module.load(filename);

  return module.exports;
}

Module.prototype.load = function(filename) {
  // ... узнаём расширение файла
  Module._extensions[extension](this, filename);
};

Module._extensions['.json'] = function(module, filename) {
  var content = fs.readFileSync(filename, 'utf8');
  module.exports = JSON.parse(content);
};
```

Модули изнутри

```
Module._extensions['.js'] = function(module, filename) {  
    var content = fs.readFileSync(filename, 'utf8');  
  
    module._compile(content, filename);  
};
```

Модули изнутри

```
const vm = require('vm'); // Для интерпретации кода в v8
```

```
Module.prototype._compile = function(content, filename) {  
    var wrapper = Module.wrap(content);  
  
    // (function (exports, require, module, __filename, __dirname) {'  
    //     module.exports.average = function () {}  
    // });  
  
    var compiledWrapper = vm.runInThisContext(wrapper); // Похоже на eval  
    var dirname = path.dirname(filename);  
  
    compiledWrapper.call(  
        this.exports, // -> this - ссылка на module.exports  
        this.exports, // -> exports - ссылка на module.exports  
        require,      // -> require  
        this,         // -> module  
        filename,     // -> __filename - файл модуля  
        dirname       // -> __dirname - директория модуля  
    );  
};
```

Модуль

```
// file: index.js
```

```
console.log(module.filename);
```

```
// /Users/gogoleff/lecture/index.js
```

```
console.log(__filename);
```

```
// /Users/gogoleff/lecture/index.js
```

```
console.log(this === module.exports);
```

```
// true
```

```
console.log(exports === module.exports);
```

```
// true
```

Экспорт из модуля

```
// file: average.js
```

```
function sum(nums) {}
```

```
module.exports.average = function(...nums) {}
```

```
// Можно так
```

```
exports.average = function(...nums) {}
```

```
// Или так
```

```
this.average = function(...nums) {}
```

```
// Но не так!
```

```
exports = function(...nums) {}
```


Кеширование импорта

```
// file: counter.js
```

```
let counter = 1;
```

```
module.exports = () => counter++;
```

```
// file: index.js
```

```
var counter = require('./counter');
```

```
var anotherCounter = require('./counter'); Возьмёт из кеша
```

```
console.log(counter()); // 1
```

```
console.log(counter()); // 2
```

```
console.log(anotherCounter()); // 3
```

Модули изнутри

```
Module._cache = Object.create(null);
```

```
Module._load = function(path) {  
    var filename = Module._resolveFilename(path);  
  
    if (Module._cache[filename])  
        return Module._cache[filename].exports;  
  
    var module = new Module();  
  
    Module._cache[filename] = module;  
  
    module.load(filename);  
  
    return module.exports;  
}
```

Модули импортируются **один раз** и затем кешируются по абсолютному пути до файла

Кэш можно посмотреть в поле **require.cache**

Кеширование импорта

```
// file: index.js
```

```
const average = require('./average');
```

```
console.log(require.cache);
```

```
// {  
//   '/Users/gogoleff/lecture/average.js': Module {  
//     exports: { average: [Function: average] },  
//     filename: '/Users/gogoleff/Downloads/average.js'  
//   }  
// }
```

```
// А так можно очистить кеш
```

```
delete require.cache[path.resolve('./average.js')];
```

Модуль, с которого начинается интерпретация, называется **главным**

Ссылка на него хранится в поле **require.main**

Главный модуль

```
// file: average.js
```

```
const isMain = require.main === module; // false
```

```
// file: index.js
```

```
const average = require('./average');
```

```
const isMain = require.main === module; // true
```

```
$ node index.js
```

CLI

Параметры командной строки

```
$ node index.js --name=sergey
```

```
console.log(process.argv);  
// [ '/Users/gogoleff/.nvm/versions/node/v9.2.0/bin/node',  
//   '/Users/gogoleff/lecture/index.js',  
//   '--name=sergey' ]
```


Параметры командной строки

```
const { argv } = process;  
const nameArg = argv.find(arg => arg.startsWith('--name='));  
const [key, value] = nameArg.slice(2).split('=');  
  
console.log(`Hello, ${value}`);
```

```
$ node index.js --name=Sergey  
Hello, Sergey
```

Переменные окружения

```
$ node NODE_ENV=production index.js
```

```
console.log(process.env.NODE_ENV);
```

```
// production
```

```
console.log(process.env);
```

```
// {
```

```
//   ...
```

```
//   USER: 'gogoleff',
```

```
//   NODE_ENV: 'production'
```

```
//   ...
```

```
// }
```

Переменные окружения

```
const { argv, env } = process;  
const nameArg = argv.find(arg => arg.startsWith('--name=')) ||  
const [key, value] = nameArg.slice(2).split('=');  
  
console.log(`Hello, ${value || env.USER}`);
```

```
$ node index.js  
Hello, gogoleff
```

Окружение хранит множество настроек (переменных) в виде пар «ключ=значение»

При создании процесса, он получает локальную **КОПИЮ** окружения

В windows ключи переменных окружения
регистронезависимы!

Переменные окружения

```
$ node NODE_ENV=production index.js
```

```
// file: module.js
```

```
process.env.NODE_ENV = 'development';
```

```
// file: index.js
```

```
require('./module');
```

```
console.log(process.env.NODE_ENV);
```

```
// development
```

NODE_ENV используется многими библиотеками, чтобы определить окружение, где запускается приложение

Node.js использует путь указанный в
NODE_PATH для поиска модулей

NODE_PATH

```
// Без указания NODE_PATH
```

```
require('/home/gogoleff/common/module.js');
```

```
$ node NODE_PATH=/home/gogoleff/common/ index.js
```

```
// С указанием NODE_PATH
```

```
require('module.js');
```

Увеличить количество потоков для работы с локальными файлами можно в переменной
UV_THREADPOOL_SIZE

Пользовательский ввод

```
const { createInterface } = require('readline');
```

```
const session = createInterface({  
  input: process.stdin,  
  output: process.stdout  
});
```

```
session.question('What is your name?', name => {  
  rl.write(`Hello, ${name}`);  
  session.close();  
});
```

```
$ node index.js
```

```
What is your name? Sergey
```

```
Hello, Sergey
```

Стандартные потоки ввода/вывода

```
// Эквивалентно console.error
process.stderr.write('Some error');

// Эквивалентно console.log
process.stdout.write('Information message');
```

```
$ node index.js 2>stderr.log 1>stdout.log
```

```
$ cat stderr.log
```

```
Some error
```

```
$ cat stdout.log
```

```
Information message
```

Стандартные потоки ввода/вывода

```
process.stdin.setEncoding('utf8');

process.stdin.on('readable', () => {
  const input = process.stdin.read();

  if (input) {
    process.stdout.write(input);
  }
});
```

```
$ echo 'User input' | node index.js
User input
```

Выход из приложения

```
process.exit(1); // 0 по умолчанию
```

process.exit убивает процесс максимально быстро, **не дожидаясь** завершения асинхронных операций!

Веб-приложение

Модуль **events**

```
const EventEmitter = require('events');

const emitter = new EventEmitter();

emitter.on('log', console.info);

emitter.emit('log', 'Hello!'); // Hello!
emitter.emit('unknown event'); // Do nothing

emitter.emit('error');
// Uncaught, unspecified "error" event.
```

Всегда привязывайте обработчик к
событию **error**

Если к событию привязано более **10** обработчиков, Node.js заподозрит неладное

Возможно мы лишний раз привязываем один и тот же обработчик или не отвязываем, вызывая утечку памяти

Можно успокоить Node.js увеличив значение **`emitter.setMaxListeners(42)`**

http-сервер

```
const http = require('http');

const server = new http.Server();

server.on('request', (req, res) => {
  res.end('Hello, Anonymous!');
});

server.listen(8080);
```

http-cepвep

```
const http = require('http');
const { parse: parseUrl } = require('url');
const { parse: parseQuery } = require('querystring');

const server = new http.Server();

server.on('request', (req, res) => {
  const { query } = parseUrl(req.url); // name=Sergey
  const { name } = parseQuery(query); // Sergey

  res.end(`Hello, ${name}!`);
});

server.listen(8080);
```

Объект req

```
server.on('request', (req, res) => {  
  console.info(req.url); // /?name=Sergey  
  console.info(req.method); // GET  
  console.info(req.headers); // { 'accept-encoding': 'gzip' }  
});
```

Объект **res**

```
server.on('request', (req, res) => {  
  res.setHeader('content-type', 'text/html');  
  
  res.write('Hello,');  
  res.write('<strong>Anonymous</strong>');  
  res.end('!')  
});
```

Модуль url

```
url.parse('https://yandex.ru/');  
// {  
//   protocol: 'https:',  
//   host: 'yandex.ru',  
//   path: '/',  
//   ...  
// }  
  
url.format({  
  protocol: 'https:',  
  host: 'yandex.ru'  
});  
// https://yandex.ru/
```


Модуль `querystring`

```
querystring.parse('foo=bar&arr=a&arr=b');  
// {  
//   foo: 'bar',  
//   arr: ['a', 'b']  
// }
```

```
querystring.stringify({  
  foo: 'bar',  
  arr: ['a', 'b']  
});  
// foo=bar&arr=a&arr=b
```

http-клиент

```
const http = require('http');
```

```
const req = http.request({  
  hostname: 'localhost',  
  port: 8080  
});
```

http-клиент

```
req.on('response', response => {  
  let body = '';  
  
  response.on('data', chunk => {  
    body += chunk; // res.write();  
  });  
  
  response.on('end', () => {  
    console.info(body); // res.end();  
  });  
});
```

Почитать про модули

[Node.js Guides](#)

nodejs.org

[Node.js API docs](#)

nodejs.org

[16. Modules](#)

[Exploring.js](#)

npm

Прежде чем написать свой модуль,
рассмотрите уже существующие

Для того чтобы поделиться своим модулем,
из него необходимо сделать **пакет**

Пакет – это модуль плюс файл-манифест

Создание файла манифеста

```
$ npm init
package name: (average)
version: (1.0.0)
description: Calculate average number
author: Sergey Gogolev
license: (ISC) MIT
About to write to /Users/gogoleff/lecture/average/package.json

{
  "name": "average",
  "version": "1.0.0",
  "description": "Calculate average number",
  "author": "Sergey Gogolev",
  "license": "MIT"
}
```

package.json

```
{  
  "name": "average",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "Calculate average number",  
  "author": "Sergey Gogolev",  
  "license": "MIT"  
}
```

Установка зависимостей

```
$ npm install lodash  
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should  
  
+ lodash@4.17.4  
added 1 package from 2 contributors and audited 1 package in 1.
```

```
const { sum } = require('lodash');
```

```
exports.average = (...nums) => sum(nums) / nums.length;
```

Зависимости устанавливаются в
директорию **node_modules**

Функция **require** ищет в ней модули,
если не находит встроенного

Зависимости фиксируются в **package.json**

package.json

```
{  
  "name": "average",  
  "version": "1.0.0",  
  "description": "Calculate average number",  
  "author": "Sergey Gogolev",  
  "license": "MIT",  
  "dependencies": {  
    "lodash": "4.17.4"  
  }  
}
```

Пакеты публикуются в реестр npmjs.com

package-lock.json

```
$ cat package-lock.json
```

```
"name": "average",
"version": "1.0.0",
"lockfileVersion": 1,
"requires": true,
"dependencies": {
  "lodash": {
    "version": "4.17.4",
    "resolved": "https://registry.npmjs.org/lodash/-/lodash-4.17.4.js",
    "integrity": "sha1-eCA6TRwyiuHYbcpkYONptX9AVa4="
  }
}
```


Если есть файл **package-lock.json**, npm установит зависимости согласно ему

Если нет, npm установит зависимости согласно **package.json** и сгенерирует на его основе **package-lock.json**

package-lock.json гарантирует, что у всех разработчиков и на всех серверах будет установлен идентичный набор пакетов