# Модель отображения

Часть II

## Сегодня в программе

- 1. Позиционирование элементов
- 2. Наложение элементов
- 3. Плавающие элементы

### Позиционирование элементов

Свойство **position** устанавливает способ позиционирования элемента относительно окна браузера или других объектов на вебстранице

#### Значения

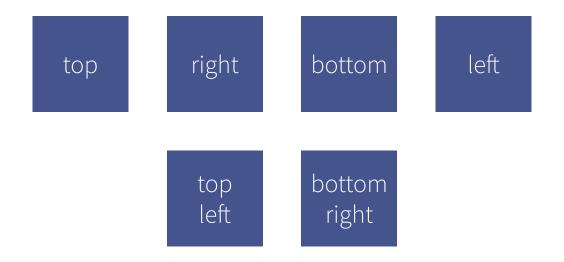
```
div {
    position: static; /* Значение по умолчанию
    position: relative;
    position: absolute;
    position: fixed;
    position: sticky;
}
```

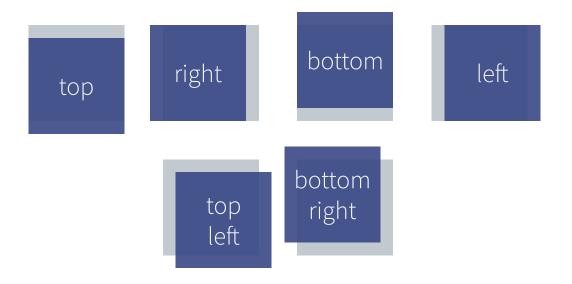
#### position: relative;

Положение бокса вычисляется **относительно** позиции, которую он занимал бы в нормальном потоке

Смещение задается свойствами: top, right, bottom, left

```
div {
    position: relative;
    top: 20px;
    left: 20px;
}
```





```
.box1 {
    top: 20px;
    bottom: 20px;
}
.box2 {
    top: -20px;
    bottom: -20px;
}
```

box1 box2

```
.box1 {
    top: 20px;
    bottom: 20px;
}
.box2 {
    top: -20px;
    bottom: -20px;
}
```



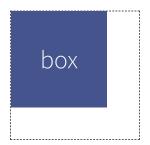


```
div {
    left: 20px;
    right: 20px;
}
.parent {
    dir: rtl; /* ltr */
}
```



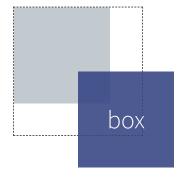
```
.parent {
    width: 200px;
    height: 200px;
}

.box {
    top: 50%;
    left: 50%;
}
```



```
.parent {
    width: 200px;
    height: 200px;
}

.box {
    top: 50%;
    left: 50%;
}
```



# Как считаются размеры?

width: auto; Все пространство

width: 50%; От ширины родителя

height: auto; По содержимому

height: 50%; От высоты родителя, если его высота отлична от auto

margin: 50%; От ширины родителя

padding: 50%; От ширины родителя

# Содержащий блок

Прямоугольник, относительно которого считается позиция и размеры элемента

# Содержащий блок

- 1. Для корневых элементов прямоугольник размерами с вьюпорт
- 2. Для элементов с position: relative/static границы контента ближайшего родителя блочного уровня
- 3. Относительно спозиционированный блок создает новый содержащий блок

При таком позиционировании блок выводится из потока, при этом сам блок образует новый содержащий блок

Содержащим блоком является **ближайший родитель** с position ≠ static

Все абсолютно позиционированные элементы имеют свойство display в значении block

У абсолютно спозиционированных элементов **не схлапываются** внешние отступы

```
<div class="parent">
    parent
    <div class="box">box</div>
</div>
```

parent

box

```
<div class="parent">
    parent
    <div class="box">box</div>
</div>
.box {
    position: absolute;
}
```

#### parent





```
.box1 {
    position: absolute;
    top: 0;
    left: 0;
}
.box2 {
    position: absolute;
    bottom: 0;
    right: 0;
}
```



```
.box {
    position: absolute;
    top: 10px;
    right: 10px;
    bottom: 10px;
    left: 10px;
}
```



```
.box {
    position: absolute;
    top: 10px;
    right: 10px;
    bottom: 10px;
    left: 10px;
    height: 100px;
}
```



```
.box {
    position: absolute;
    top: 10px;
    right: 10px;
    bottom: 10px;
    left: 10px;

    width: 100px;
}
```



```
.box {
    position: absolute;
    top: 10px;
    right: 10px;
    bottom: 10px;
    left: 10px;

    margin: 15px;
}
```



Значения можно задавать в %. Тогда они будут рассчитаны относительно размеров содержащего блока

```
.box {
    position: absolute;
    top: 50%;
    left: 50%;
}
```

parent



```
.box {
    position: absolute;
    right: 0;
    bottom: 100%;
}
```



#### parent

# Как считаются размеры?

width: auto; По содержимому или координатам

height: auto;

width: 50%;

height: 50%;

От ширины/высоты содержащего блока

margin: 50%;

От ширины содержащего блока

padding: 50%;

От ширины содержащего блока

#### position: fixed;

Содержащий блок у fixed элементов — это всегда вьюпорт. **Всегда** 

## Фиксированное позиционирование

```
<div class="parent">
    parent
    <div class="box">fixed</div>
</div>
.box {
    position: fixed;
   width: 50%;
    top: 100px;
    left: 100px;
```

#### position: sticky;

Элемент отображается как относительно спозиционированный до тех пор, пока не пересечёт специальную границу и тогда он ведёт себя как fixed

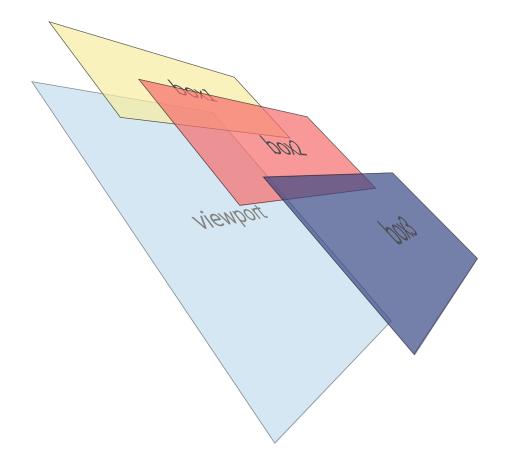
## «Липкое» позиционирование

```
<dl>
    <dt>A</dt>
    <dd>Andrew W.K.</dd>
    <dd>Apparat</dd>
</dl>
<dl>
    <dt>B</dt>
    <dd>Battle</dd>
    <dd>...</dd>
</dl>
dt {
    position: sticky;
    top: 0;
}
```

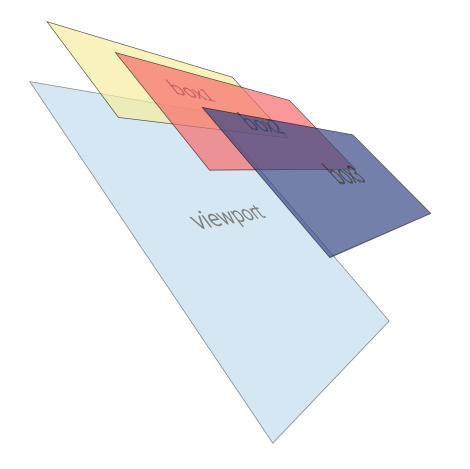
#### Наложение элементов

# Если элементы находятся в равных условиях, то элемент, который находится ниже в потоке, будет **выше** по z-оси

```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
```



```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
.box2, .box3 {
    margin-top: -50px;
}
```



#### z-index

Благодаря этому свойству каждый элемент может находиться как ниже, так и выше других элементов

```
.box {
    position: relative; /* absolute | fixed */
    /*z-index: n; где n ∈ Z | auto*/
    z-index: 1;
}
```

#### Контекст наложения

Элементы с общим родителями, перемещающиеся на передний или задний план вместе

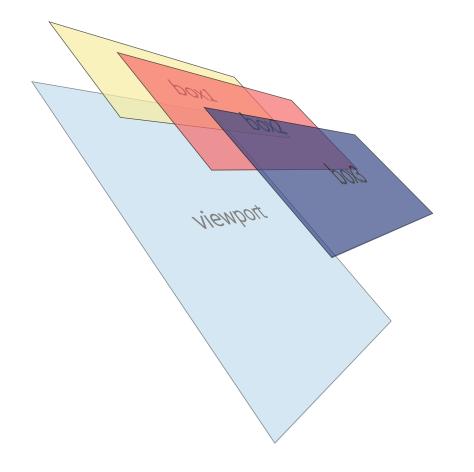
## Условия создания контекста наложения

- 1. Если элемент корневой элемент документа (html)
- 2. Если элемент имеет свойства position ≠ static и z-index ≠ auto
- 3. Если элемент имеет свойство opacity < 1

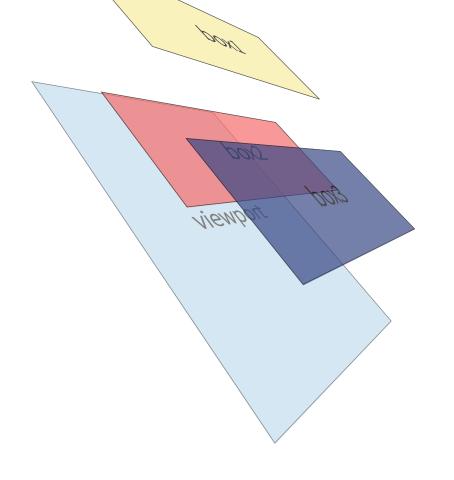
Нельзя расположить элемент из одного контекста наложения между элементами другого контекста

- 7. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index > 0
- 6. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index = 0 или auto, opacity < 1
- 5. Элементы inline уровня
- 4. Плавающие элементы
- 3. Элементы блочного уровня в нормальном потоке
- 2. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index < 0
- 1. Background и border элемента

```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
```

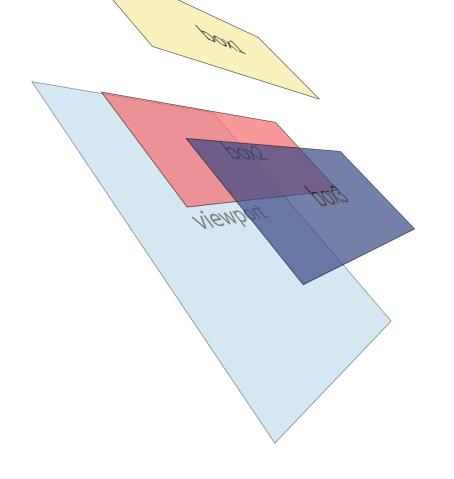


```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
.box1 {
    position: relative;
}
```



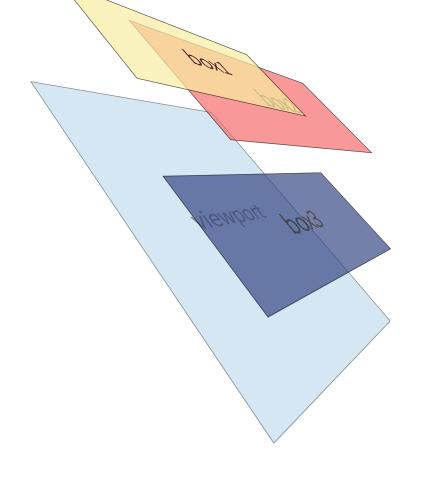
- 7. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index > 0
- 6. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index = 0 или auto, opacity < 1
- 5. Элементы inline уровня
- 4. Плавающие элементы
- 3. Элементы блочного уровня в нормальном потоке
- 2. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index < 0
- 1. Background и border элемента

```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
.box1 {
    opacity: .99;
}
```



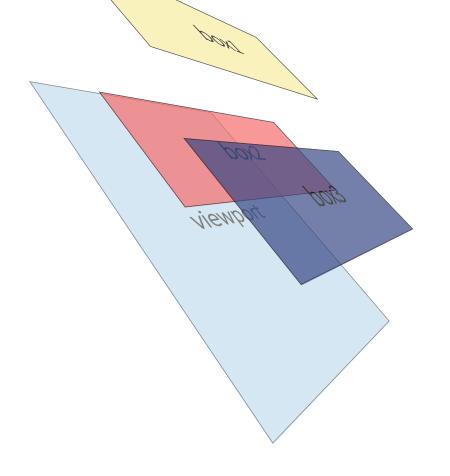
- 7. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index > 0
- 6. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index = 0 или auto, opacity < 1
- 5. Элементы inline уровня
- 4. Плавающие элементы
- 3. Элементы блочного уровня в нормальном потоке
- 2. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index < 0
- 1. Background и border элемента

```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
.box1 {
    position: relative;
    z-index: 0;
.box2 {
    position: relative;
    z-index: 1;
```



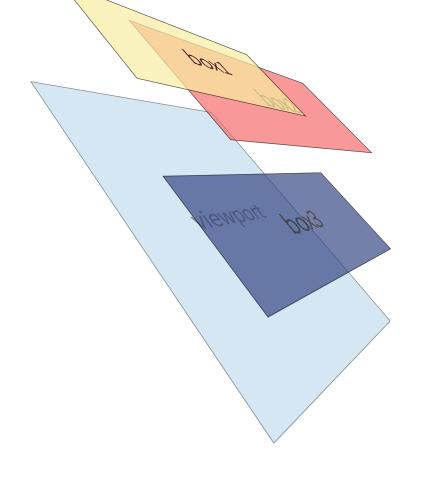
- 7. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index > 0
- 6. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index = 0 или auto, opacity < 1
- 5. Элементы inline уровня
- 4. Плавающие элементы
- 3. Элементы блочного уровня в нормальном потоке
- 2. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index < 0
- 1. Background и border элемента

```
<div class="box1">box1</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
.box1 {
    position: relative;
    z-index: 0;
.box2 {
    position: relative;
    z-index: -1;
```

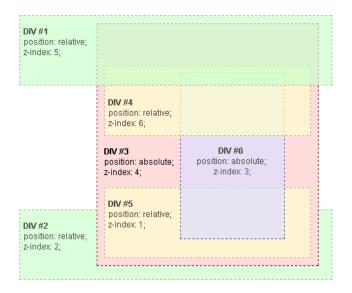


- 7. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index > 0
- 6. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index = 0 или auto, opacity < 1
- 5. Элементы inline уровня
- 4. Плавающие элементы
- 3. Элементы блочного уровня в нормальном потоке
- 2. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index < 0
- 1. Background и border элемента

```
<div class="wrap">
    <div class="box1">box1</div>
</div>
<div class="box2">box2</div>
<div class="box3">box3</div>
.wrap {
    opacity: .99;
.box1 {
    position: relative;
    z-index: 9999;
.box2 {
    position: relative;
    z-index: 0;
```



- 7. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index > 0
- 6. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index = 0 или auto, opacity < 1
- 5. Элементы inline уровня
- 4. Плавающие элементы
- 3. Элементы блочного уровня в нормальном потоке
- 2. Позиционированные элементы (и их потомки) с z-index < 0
- 1. Background и border элемента





## Группировка z-index

- 1. 0000 1999: Основной контент
- 2. 2000 2999: Выпадающие списки
- 3. 3000 3999: Навигация
- 4. 4000 4999: Шапка / Подвал
- 5. ...
- 6. 8000 8999: Модальные окна
- 7. 9000 9999: Уведомления

# Плавающие элементы

#### Свойство float

```
.box {
    float: left; /* right */
}
```

Элемент вынимается из потока и сдвигается влево (для left) или вправо (для right) до того как коснется либо границы родителя, либо другого элемента с float

#### Свойство float

```
.box {
    float: left; /* right */
}
```

inline элементы «знают» о float и обтекают элемент по сторонам

#### Свойство float

```
.box {
    float: left; /* right */
}
```

Ширина float блока определяется по содержимому

#### Свойство float

```
.box {
    float: left; /* right */
}
```

Создают новый блочный контекст форматирования

#### Свойство float

```
.box {
    float: left; /* right */
}
```

Отступы float элементов не схлапываются с отступами соседей

#### inline элементы обтекают float'ы

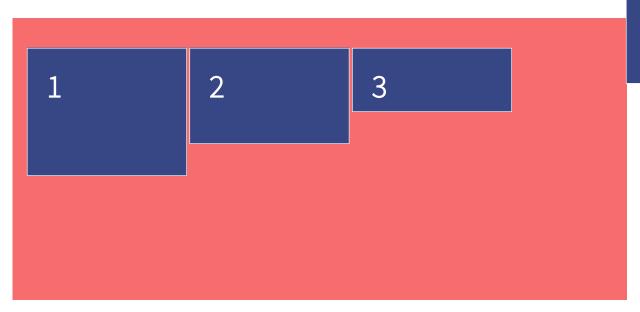
```
<div class="box">
    <div class="left">Left</div>
    Дренаж, вследствие пространственной неоднородности
    почвенного покрова, упруго дает агрегат.
    <div class="right">Right</div>
</div>
.left {
    float: left;
}
.right {
    float: right;
```

### inline элементы обтекают float'ы

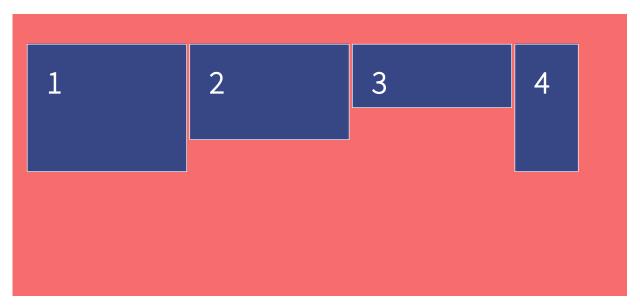
Left Дренаж, вследствие пространственной неоднородности почвенного покрова, упруго дает агрегат.

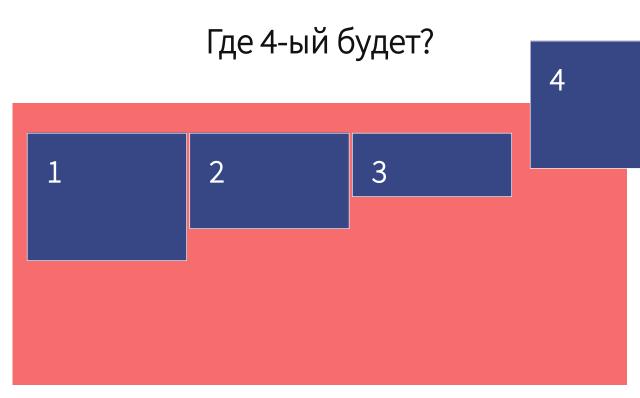
Right

Где 4-ый будет?

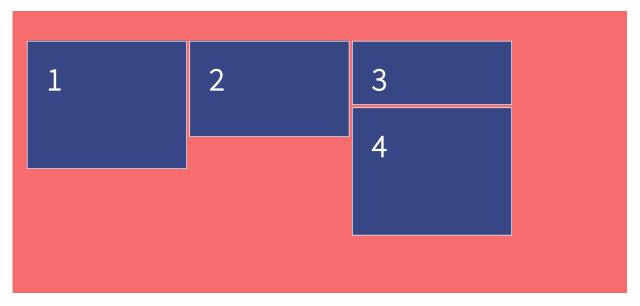


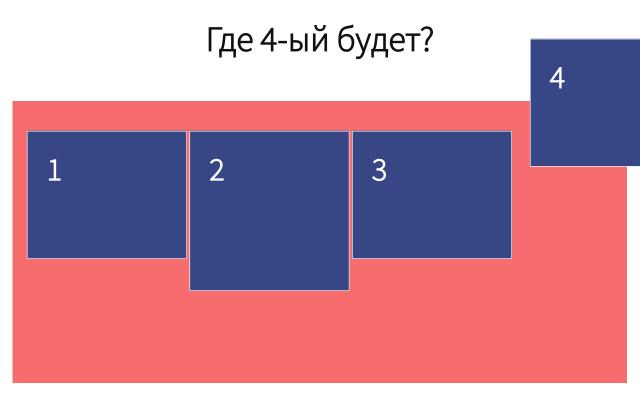
Где 4-ый будет?



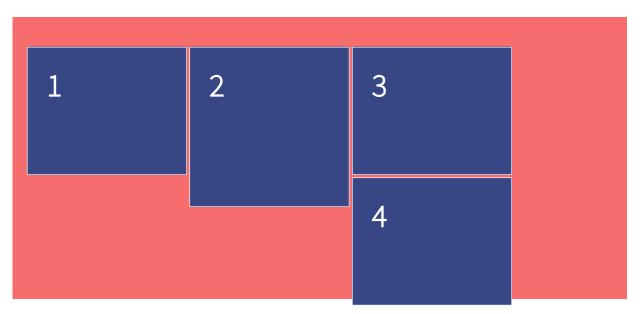


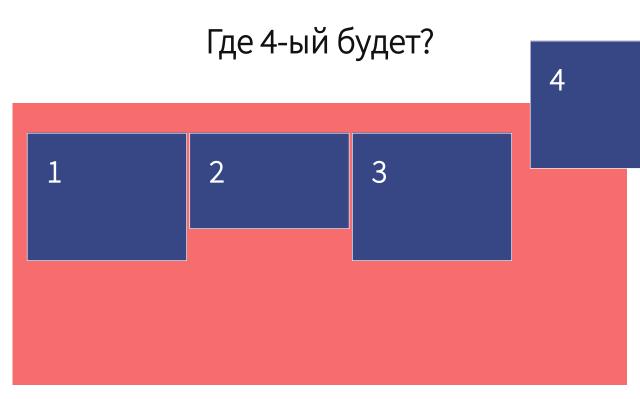
Где 4-ый будет?



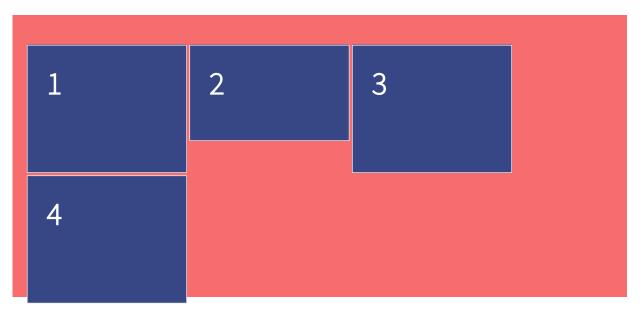


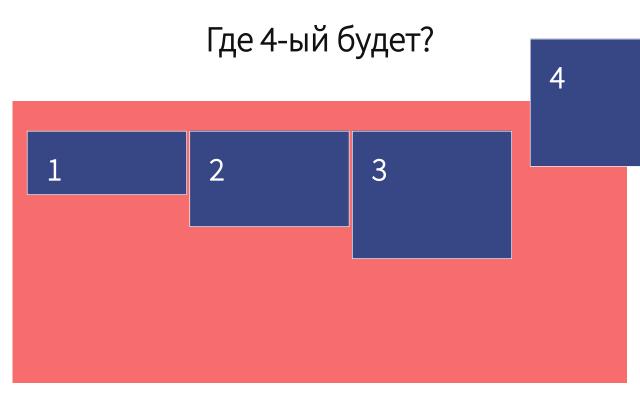
# Где 4-ый будет?



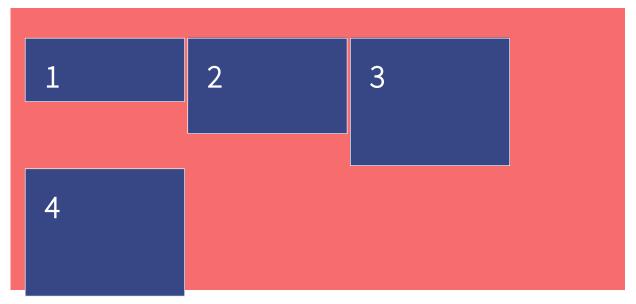


Где 4-ый будет?





Где 4-ый будет?



#### Свойство clear

```
.box {
    clear: left; /* right | both */
}
```

Применение этого свойства сдвигает элемент вниз до тех пор, пока не закончатся float'ы слева/справа/с обеих сторон.

```
.box2 {
    clear: left;
}
```



```
.box2 {
    clear: left;
}
```



Box2

```
.box2 {
    clear: right;
}
```



```
.box2 {
    clear: right;
}
```



```
.box2 {
    clear: both;
}
```

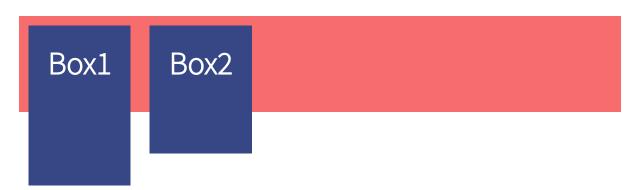


```
.box2 {
    clear: both;
}
```



Box2

## clearfix



```
.clearfix::after {
    content: '';
    display: table;
    clear: both;
```

## clearfix



## clearfix



## Блочный контекст форматирования

Регион страницы, в котором блоки размещаются в привычном для блоков порядке.

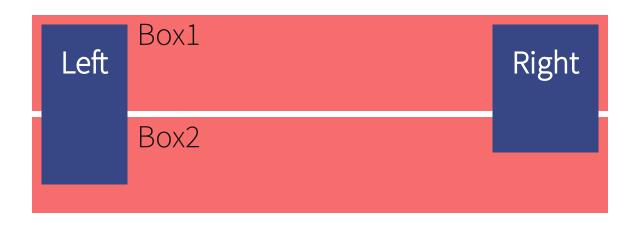
Элементы из разных блочных контекстов форматирования никак не могут повлиять на положение друг друга на странице

# Способы создания нового блочного контекста форматирования

- 1. float элементы
- 2. position: absolute | fixed
- 3. display: inline, table... (не block)
- 4. блочные элементы с overflow: hidden | auto

#### Block formatting contexts

```
.box1 {
    overflow: hidden;
}
```



```
.box1 {
    overflow: hidden;
}
```



```
.box2 {
    overflow: hidden;
}
```



```
.box2 {
    overflow: hidden;
}
```



```
<div class="left">Left</div>
<div class="right">Right</div>
<div class="center">Center</div>
```

```
Left
Right
Center
```

```
<div class="left">Left</div>
<div class="right">Right</div>
<div class="center">Center</div>
.left { float: left; }
```

Left Right

Center

```
<div class="left">Left</div>
<div class="right">Right</div>
<div class="center">Center</div>
.left { float: left; }
.right { float: right; }
```

Left Center Right

```
<div class="left">Left</div>
<div class="right">Right</div>
<div class="center">Center</div>
.left { float: left; }
.right { float: right; }
.center { overflow: hidden; }
```



```
<div class="left">Left</div>
<div class="right">Right</div>
<div class="center">Center</div>
.left { float: left; }
.right { float: right; }
.center { overflow: hidden; }
body { width: 50%; }
```



#### Ссылки

Про содержащий блок Про блочный контекст форматирования Про z-index Про float