ETKİNLİK ADI: Su Dolu Bardaklar

ALAN ADI: Hareket ve Sağlık

YAŞ GRUBU: 60-72 Ay ALAN BECERİLERİ:

Hareket ve Sağlık Alanı:

HSAB1. Aktif Yaşam İçin Psikomotor Becerileri

HSAB2. Aktif ve Zinde Yaşam İçin Sağlık Becerileri

KAVRAMSAL BECERİLER:

KB2.10. Çıkarım Yapma Becerisi

KB2.10.SB1. Mevcut bilgisi dâhilinde varsayımda bulunmak

EĞİLİMLER:

E1. Benlik Eğilimleri

E1.1. Merak

E2. Sosyal Eğilimler

E2.5. Oyunseverlik

PROGRAMLAR ARASI BİLEŞENLER:

Sosyal Duygusal Öğrenme Becerileri:

SDB2.2. İş Birliği Becerisi

SDB2.2.SB4. Ekip (takım) çalışması yapmak ve yardımlaşmak

SDB2.2.SB4.G5. Aldığı görevleri yerine getirerek takıma katkı sağlar.

Değerler:

D3. Çalışkanlık

D3.4. Çalışmalarda aktif rol almak

D3.4.4. Kişisel ve grup içi etkinliklerde sorumluluklarını yerine getirir.

D16. Sorumluluk

D16.3. Görev bilincine sahip olmak

D16.3.1. Görevlerini zamanında ve eksiksiz yerine getirmeye özen gösterir.

Okuryazarlık Becerileri:

OB6. Vatandaşlık Okuryazarlığı

OB6.1. Vatandaşlığı Anlama

OB6.1.SB2. Toplumsal kuralların farkına varmak

ÖĞRENME ÇIKTILARI:

Hareket ve Sağlık Alanı:

HSAB.1. Farklı çevre ve fiziksel etkinliklerde büyük kas becerilerini etkin bir şekilde uygulayabilme

HSAB.1.a. Farklı ortam ve koşullarda yer değiştirme hareketleri yapar.

HSAB.1.c. Nesne kontrolünü yapar.

HSAB.10. Sağlıklı yaşam için temizliğe ve düzene dikkat edebilme

HSAB.10.b. Bulunduğu çevrenin temizliğine / düzenine katkıda bulunur.

İÇERİK ÇERÇEVESİ:

Kavramlar: Hızlı-yavaş

Sözcükler: Kova, parkur, bardak, su

Materyaller: Parkur oluşturmak için taşlar, bardak, su

Eğitim/Öğrenme Ortamları: Açık hava

ÖĞRENME-ÖĞRETME UYGULAMALARI

ETKINLIKLER

Cocuklarla birlikte bahçeye çıkılır ve su dolu kovaları göstererek "Cocuklar sizce bu kovalar neden burada?", "Bu kovalar ile ne yapacak olabiliriz?" diye sorulur. Çocukların tahminleri alındıktan sonra bir oyun oynayacakları söylenir (E1.1. Merak). Oyun için sayışma ile çocuklar iki gruba ayrılır. Her grup için bir başlangıç ve bir bitiş çizgişi çizilir. Daha sonra çocuklardan getirdiği taşlar ile bir parkur olusturmaları istenir. Her grup için başlangıç çizgilerine birer su dolu kova, bitis çizgilerine birer boş kova konur. Her çocuğa bir pet bardak verilir ve çocuklardan başlangıç çizgilerinin arkasında grup olarak sıraya gecmeleri istenir (OB6.1.SB2. Toplumsal kuralların farkına varmak). Oyun anlatılır. "Başla" komutuyla birlikte grupların başındaki çocuklar ellerindeki boş bardaklara kendi kovalarından su doldurur ve hızlı bir şekilde bitiş çizgisinde bulunan boş kovaya ulaşmaya çalışır. Çocuklara hızlı bir şekilde ilerlerken bardaklarındaki suları dökmemeye dikkat etmeleri söylenir. Bitiş çizgisine ulasan cocuk bardağındaki suyu boş olan kovaya boşaltır (HSAB.1. a. Farklı ortam ve koşullarda yer değiştirme hareketleri yapar, HSAB.1.c. Nesne kontrolü gerektiren hareketleri yapar, D3.4.4. Kisisel ve grup içi etkinliklerde sorumluluklarını yerine getirir.). Daha sonra ikinci sırada bekleyen cocuklar parkura baslar. Oyun bu sekilde bitis cizgisinde duran bos kova dolana kadar devam eder (SDB2.2.SB4.G5. Aldığı görevleri yerine getirerek takıma katkı sağlar, E2.5. Oyunseverlik). Ardından çocuklara sularımızı daha tasarruflu bir şekilde kullanmak için bu sularla ne yapabilecekleri, bu suları nasıl değerlendirebilecekleri sorulur (KB2.10.SB1. Mevcut bilgisi dâhilinde varsayımda bulunmak.). Cevapların ardından sularımızı tasarruflu bir şekilde kullanmamız gerektiği söylenerek çocuklara kovalarındaki suları bahçelerindeki ağacların/bitkilerin dibine dökmeleri veya kuşların içmesi için okul bahçesinde veya çevresinde bir yere bırakmaları teklif edilir. Çocukların istekleri doğrultusunda sular ağaçların/bitkilerin dibine dökülür veya kuşların içmesi için okul bahçesinde veya öğretmen rehberliğinde okul çevresinde bir vere bırakılır (HSAB.10.b. Bulunduğu çevrenin temizliğine / düzenine katkıda bulunur, D16.3.1. Görevlerini zamanında ve eksiksiz yerine getirmeye özen gösterir.). Bu şekilde etkinlik tamamlanmış olur.

DEĞERLENDİRME

- Parkurunuzu oluştururken nelere dikkat ettiniz?
- Oyunu oynarken en çok hangi kısımda zorlandınız? Neden?
- Bu oyunda suyu taşımak için bardak dışında başka ne kullanılabilirdi?
- Günlük hayatınızda sularımızı daha tasarruflu kullanmak için neler yapıyorsunuz?

FARKLILAŞTIRMA:

Zenginleştirme: Çocukların bardakları taşırken direkt elde taşımak yerine tepsiyle veya bardak altlığı ile taşımaları, tek bardak yerine iki bardak taşımaları gibi değişiklikler yapılarak etkinlik daha üst bir seviyeye taşınabilir. Parkura engeller eklenebilir. Çocukların kendilerini gökyüzünde hayal etmeleri istenebilir. Yere uygun mesafede bulutlar yerleştirilir, çocuklara sadece bulutların üzerine basarak ilerlemeleri gerektiği söylenebilir. Çocuklara bardak yerine hangi materyalleri kullanabilecekleri, kovayı bardak yerine kaşıkla doldurmanın nasıl olacağı gibi sorular sorulabilir. Cocuklardan gruplar hâlinde bu etkinliği daha eğlenceli hâle getirmek için bir parkur tasarlamaları istenebilir. Çocukların ilgilerine bağlı olarak etkinlik onların hazırladığı parkurla tamamlanabilir. Çocuklardan bu oyunun hakemleri gibi düşünerek oyun için birer kural belirlemeleri ve bu kuralı resimli kart tasarlayarak ifade etmeleri istenebilir. Suyu daha tasarruflu kullanmak için dikkat etmemiz gereken durumlarla ilgili bilgilendirici bir dijital dinleme içeriği veya bilgilendirici afiş hazırlamaları istenebilir.

Destekleme: Çocukların özellikleri, ilgi ve isteklerine uygun farklı büyüklükte ve renklerde bardaklar kullanılabilir. Tüm çocukların oyuna katılımı için çocuklara oyun içinde farklı görevler (taşları yerleştirme, suyu boşaltma vb.) verilebilir. Çocukların oyunu tamamlamaları için ek süre ve akran desteği sağlanabilir. Çocuklara yöneltilen soruları önce öğretmen örneklendirebilir, gerektiğinde cesaretlendirici pekiştireçler verilebilir.

AİLE/TOPLUM KATILIMI:

Aile Katılımı: Ailelerden çocukları ile su tasarrufu için neler yapabilecekleri hakkında konuşarak bir poster hazırlamaları ve evlerinde su tasarrufuna dikkat etmeleri istenebilir. Aileler çocuklarıyla hazırladıkları posterleri, çocuklarının arkadaşlarıyla paylaşması için sınıfa gönderilebilir.