

2. GÜN

19 OCAK 2025
PAZAR



GÜNÜN TEKERLEMESİ

SAKLAMBAÇ

Bir oyuna başladık,
Ebe için sayıştık.
Ebe çıktı ağaça,
Haydi, gözünü kapa!
Ara, tara, bul beni,
Neredeyim acaba?
Şurada,
Burada,
Sizin evin orada.



SÖZCÜK SANDIĞI

SAYIŞMAK

Çocuk oyunlarında sayı sayarak ebeyi belirlemek.



GÜNÜN ETKİNLİĞİ



Çocuğunuza bildiği çalgıların isimlerini sorun ve cevabını dinleyin. Siz de bildiğiniz çalgı isimlerini söyleyin. Çocuğunuzun merak ettiği çalgıları birlikte araştırın. Tencere kapağı, kaşık, bardak, içine küçük nesneler koyabileceğiniz pet şişe gibi ses çıkarabileceğiniz nesnelerden ikişer adet bulun. Aynı nesneleri hem kendi önüne hem de çocuğunuzun önüne sıralayın. Ortanızda birbirinizin nesnelerini göremeyeceğiniz şekilde bir engel yerleştirin. Bu engel bir minder, karton veya kutu olabilir. Ardından önünüzdeki nesnelerden sesler çıkarın, aynı sesi çocuğunuzun da çıkarmasını isteyin.

Ek-1'de yer alan "Çalgılar Saklambaç Oynuyor" isimli etkinliği çocuğunuzun yapmasına rehberlik edin.

Karekodu okutarak/tiklayarak çocuğunuzun "Çalgılar Saklambaç Oynuyor" isimli etkinliği yapmasına rehberlik edin.

İSTER TIKLA-İSTER OKUT



GÜNÜN ŞARKISI



Çocuğunuzla karekodu okutarak/tiklayarak "Saklambaç" şarkısını dinleyin.

Şarkıya ritim çalarak eşlik edin. Şarkının içinde geçen çalgıların isimlerini (marakas, çelik üçgen, tef, davul) çocuğunuzla hatırlamaya çalışın.

İSTER TIKLA-İSTER OKUT



DOĞADA ADIMLAR



Çocuğunuzla açık havada yürüyüş yaparken kendi çocukluğunuzda oynadığınız oyunlardan bahsedin. Sayışmaca tekerlemesini kullanarak ebeyi belirleyin ve ailece saklambaç oynayın.



2. GÜN



ÇALGILAR SAKLAMBAĞ OYNUYOR

Çocuğunuza çalgıların görsellerini gösterin. "Bu çalgıları daha önce gördün mü? İsimlerini biliyor musun? Sence nasıl bir ses çıkarıyor?" sorularını sorun. Cevapların ardından çalgıların isimlerini (maracas, tef, davul, çelik üçgen) söyleyin.

Çocuğunuzdan saklanan çalgıları kutucukta yazan sayı kadar resmin içinde bulmasını ve boyamasını isteyin.

Maracas



5

Tef



2

Davul



3

Çelik Üçgen



4

