

ÇEVİRİM İÇİ TÜRKÇE VE TÜRK KÜLTÜRÜ DERSİ ETKİNLİK ÖNERİLERİ

Hafta No: 17

Konu / Tema: Geleneksel Türk Oyunları

Değerli Öğretmenlerimiz,

Çevrim İçi Türkçe ve Türk Kültürü derslerimizin 17. Haftasına geldik. Sizlerin çalışmalarınıza ek olarak kitaplarımızda yer alan temalarla bağlantılı Türk kültürü ile ilgili haftalık konuları, bu konuları ele alırken kullanabileceğiniz etkileşimli içerikleri ve ayrıca çevrim içi sınıfınızda uygulanmak üzere önerdiğimiz etkinlikleri paylaşacağız. Daha önceki haftalarda olduğu gibi yine etkinlik önerilerimizi ve etkileşimli içeriklerimiz öğrencilerin yaş ve dil yeterliklerine göre 4 temel grup altında sınıflandırılmıştır.

Sizlerden beklentimiz, kendi grubunuzdaki öğrencilerin özelliklerini dikkate alarak bu etkinlikleri uyarlamanız ve rutin programınıza ek olarak bu kültürel konulara dersinizin kısıtlı bir bölümünde yer vermenizdir.

Amacımız, öğrencilerin bir yandan Türkçeyi öğrenirken diğer yandan da kadim Türk kültürü bilgilerini derinleştirmektir. Sizlerin deneyimi ve özgünlüğü ile bu etkinliklerin çok daha etkili bir hâl alacağına inanıyoruz.

Bu haftaki konumuzu tüm grup öğrencilerimiz için “Türkçe Oyun Sandığı” olarak belirledik. Bu konu çerçevesinde öğrencilerimizin:



- Mangala, Hımbıl, Saklambaç ve İsim–Şehir–Bitki gibi geleneksel oyunlar aracılığıyla Türk kültürüne ait oyunları tanımlarını,
- Bu oyunların dil ve sosyal etkileşimle ilişkisini fark etmelerini,
- Oyun süreçlerinde kullanılan sözlü kalıpları (sıra alma, tebrik etme, itiraz etme, yönlendirme vb.) deneyimleyerek Türkçenin kültüre özgü kullanım biçimlerini işlevsel bağlam içinde edinmelerini hedefliyoruz.

Her zaman ifade ettiğimiz gibi burada önerilen etkinlikleri belirlenen konu çerçevesinde kendi sınıfınızın öğrenme ihtiyaçlarına göre uyarlama konusunda öğretmenlerimizin katkısı esastır.

Derste uyguladığınız birbirinden farklı etkinlikleri **ulkemyanimda** platformunda yansıtmanızı ise sabırsızlıkla bekliyoruz.

Hepinize verimli ve keyifli bir ders diliyoruz.

TÜRKÇE OYUN SANDIĞIM	
DİL SEVİYESİ	ÖNERİLEN ETKİNLİKLER
<p>5-10 Yaş Anlar ama Konuşamaz</p> <p>5-10 Yaş Anlar, Konuşur ama Yazamaz</p>	<ul style="list-style-type: none"> Selamlaşma Geçen haftaki etkinliğimizin devamı olarak derse istediğiniz bir oyunla başlayabilirsiniz. Ardından evin içerisinde oynamayı tercih ettikleri oyunları sorabilirsiniz. Bilgisayar oyunları dışında özellikle soğuk havalarda arkadaşlarıyla bir araya geldiklerinde neler oynadıklarını sorabilirsiniz. Dışarıda oynadıkları oyunları konuşabilirsiniz. Ardından öğrencilere geleneksel Türk oyunu mangalay bilip bilmediklerini sorabilirsiniz. Sonra da mangala oyununu malzemelerini tanıtan bir slayt gösterisi sunabilirsiniz. Sonrasında materyal fabrikasında bulabileceğiniz etkinlikleri sırasıyla yaptırabilirsiniz: <div data-bbox="544 878 1355 1570"> </div> <ul style="list-style-type: none"> Etkinliğin sonunda öğrencilerinizden atık malzemeler (örneğin yumurta kartonu, kağıt bardak vs.) kullanarak kendi mangala oyunlarını evde yapmalarını isteyebilirsiniz. <p>(Not: Ödevler kesinlikle zorunlu değildir)</p> <ul style="list-style-type: none"> Opsiyonel: Mangala oyununa ek olarak “Hımbıl” oyunu ile ilgili de etkinliği yaptırabilirsiniz:

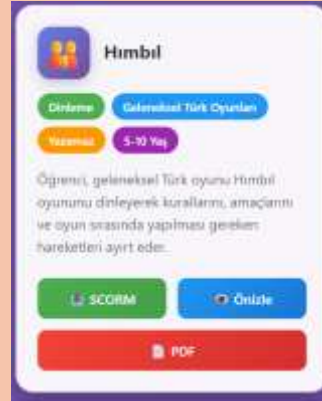
	 <ul style="list-style-type: none"> • <i>Etkinliği tamamladıktan sonra bu oyunu okulda evde ailesiyle Türkçe, okulda arkadaşlarıyla ortak dillerinde oynamalarını tavsiye edebilirsiniz (Opsiyonel)</i>
<p>5 -10 Yaş Anlar, Konuşur ve Yazar</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Selamlaşma • Geçen haftaki etkinliğimizin devamı olarak derse istediğiniz bir oyunla başlayabilirsiniz. • Ardından aşağıda aşamaları tarif edildiği şekilde mangala ve hımbıl oyunu etkinlikleri ile başlayabilir ve sonrasında İsim, Şehir, Bitki oyunu ile devam edebilirsiniz. Alternatif olarak da mangala ve hımbıl oyunu etkinliklerini atlayabilir doğrudan İsim, Şehir, Bitki oyunu ile devam edebilirsiniz. <p>Mangala ve Hımbıl Bölümü:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ardından evin içerisinde oynamayı tercih ettikleri oyunları sorabilirsiniz. Bilgisayar oyunları dışında özellikle soğuk havalarda arkadaşlarıyla bir araya geldiklerinde neler oynadıklarını sorabilirsiniz. Dışarıda oynadıkları oyunları konuşabilirsiniz. • Ardından öğrencilere geleneksel Türk oyunu mangalayla bilip bilmediklerini sorabilirsiniz. Sonra da mangala oyununu malzemelerini tanıtan bir slayt gösterisi sunabilirsiniz. • Sonrasında materyal fabrikasında bulabileceğiniz etkinlikleri sırasıyla yaptırabilirsiniz: <div data-bbox="544 1532 1106 1879">  </div>



- Etkinliğin sonunda öğrencilerinizden atık malzemeler (örneğin yumurta kartonu, kağıt bardak vs.) kullanarak kendi mangala oyunlarını evde yapmalarını isteyebilirsiniz.

(Not: Ödevler kesinlikle zorunlu değildir)

- Opsiyonel: Mangala oyununa ek olarak "Hımbıl" oyunu ile ilgili de etkinliği yaptırabilirsiniz:



Etkinliği tamamladıktan sonra bu oyunu okulda evde ailesiyle Türkçe, okulda arkadaşlarıyla ortak dillerinde oynamalarını tavsiye edebilirsiniz (Opsiyonel)

İsim, Şehir, Bitki Bölümü:

- Bu gruptaki öğrencilerimiz okuma-yazma bildikleri için bu etkinliği özellikle yazma becerilerini geliştirme fırsatı olarak değerlendirebiliriz. Aşağıda materyal fabrikasında bulabileceğiniz etkinlikleri yaptırabilirsiniz:



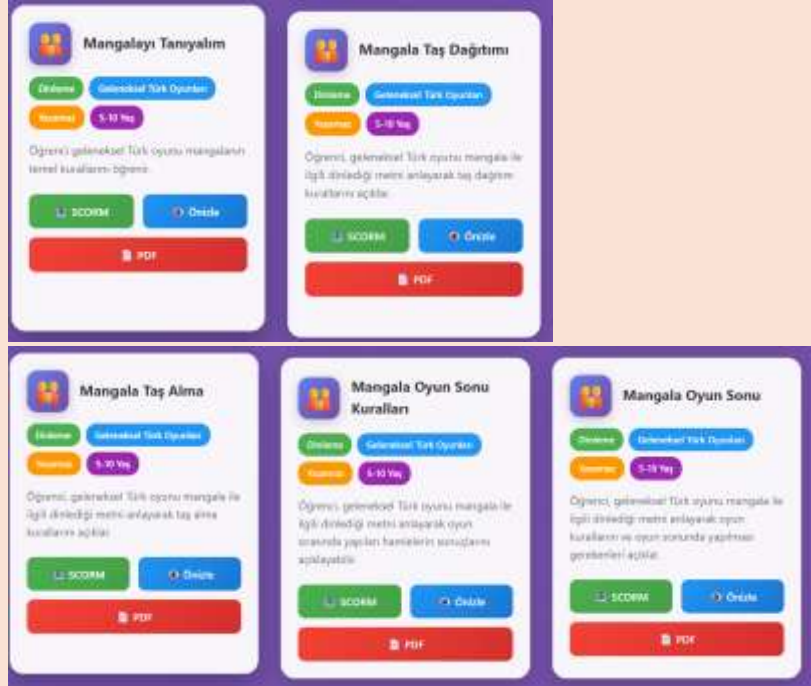
11-16 Yaş Anlar ama

- Selamlaşma
- Geçen haftaki etkinliğimizin devamı olarak derse

**11-16 Yaş Anlar,
Konuşur ama
Yazamaz**

istediğiniz bir oyunla başlayabilirsiniz.



- Ardından evin içerisinde oynamayı tercih ettikleri oyunları sorabilirsiniz. Bilgisayar oyunları dışında özellikle soğuk havalarda arkadaşlarıyla bir araya geldiklerinde neler oynadıklarını sorabilirsiniz. Dışarıda oynadıkları oyunları konuşabilirsiniz.
- Ardından öğrencilere geleneksel Türk oyunu mangalay bilip bilmediklerini sorabilirsiniz. Sonra da mangala oyununu malzemelerini tanıtan bir slayt gösterisi sunabilirsiniz.
- Sonrasında materyal fabrikasında bulabileceğiniz etkinlikleri sırasıyla yaptırabilirsiniz:



- Veya Mangala ile ilgili sadece şu etkinliği de yaptırabilirsiniz:



- Mangala etkinliğinin ardından şu etkinliği yaptırabilirsiniz:

	 <ul style="list-style-type: none"> Etkinliğin sonunda öğrencilerinizden atık malzemeler (örneğin yumurta kartonu, kâğıt bardak vs.) kullanarak kendi mangala oyunlarını evde yapmalarını isteyebilirsiniz. <p>(Not: Ödevler kesinlikle zorunlu değildir)</p> <ul style="list-style-type: none"> Veya dijital becerileri ileri olan öğrencileriniz varsa Mangala oyununu dijitalleştirmelerini isteyebilirsiniz. <p>(Not: Ödevler kesinlikle zorunlu değildir)</p>
<p>11-16 Yaş Anlar, Konuşur ve Yazar</p>	<ul style="list-style-type: none"> Selamlaşma Geçen haftaki etkinliğimizin devamı olarak derse istediğiniz bir oyunla başlayabilirsiniz. Ardından aşağıda aşamaları tarif edildiği şekilde mangala ve saklambaç ile ilgili oyun etkinlikleri ile başlayabilir ve sonrasında diğer etkinliklerle devam edebilirsiniz. Alternatif olarak da mangala ve saklambaç oyunu etkinliklerini atlayabilir doğrudan İsim, Şehir, Bitki oyunu ile devam edebilirsiniz. <p>Mangala ve Saklambaç Bölümleri:</p> <ul style="list-style-type: none"> Ardından öğrencilere geleneksel Türk oyunu mangalayla bilip bilmediklerini sorabilirsiniz. Sonra da mangala oyununu malzemelerini tanıtan bir slayt gösterisi sunabilirsiniz. Sonrasında materyal fabrikasında bulabileceğiniz etkinlikleri sırasıyla yaptırabilirsiniz: 



- Veya Mangala ile ilgili sadece şu etkinliği de yaptırabilirsiniz:



- Mangala etkinliğinin ardından şu etkinliği yaptırabilirsiniz:



- Etkinliğin sonunda öğrencilerinizden atık malzemeler (örneğin yumurta kartonu, kağıt bardak vs.) kullanarak kendi mangala oyunlarını evde yapmalarını isteyebilirsiniz.




(Not: Ödevler kesinlikle zorunlu değildir)

- Veya dijital becerileri ileri olan öğrencileriniz varsa Mangala oyununu dijitalleştirmelerini isteyebilirsiniz.

- **(Not: Ödevler kesinlikle zorunlu değildir)**

Diğer Oyunlar Bölümü:

- Aşağıdaki etkinlikleri sırasıyla yaptırabilirsiniz:

	<div><div><div><div><div></div><div>Oyunlarımız</div></div><div><div><div>Okuma</div><div>Sekizinci Sınıf Oyunları</div></div><div><div>Okuma</div><div>11-18 Yaş</div></div></div><div><p>Öğrenci, sekizinci sınıfta okuyan (ya da okuyan) öğrencilerle birlikte ve dışarıda oynamaya başlayabilirler.</p></div><div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div></div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div></div><div><div><div><div></div><div>Sekizinci Sınıf</div></div><div><div><div>Okuma</div><div>Sekizinci Sınıf Oyunları</div></div><div><div>Okuma</div><div>11-18 Yaş</div></div></div><div><p>Öğrenci, sekizinci sınıfta okuyan öğrencilerle birlikte ve dışarıda oynamaya başlayabilirler.</p></div><div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div></div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div></div><div><div><div><div></div><div>Okuma, Sekizinci Sınıf, Hayvan</div></div><div><div><div>Okuma</div><div>Sekizinci Sınıf Oyunları</div></div><div><div>Okuma</div><div>11-18 Yaş</div></div></div><div><p>Öğrenci, sekizinci sınıfta okuyan öğrencilerle birlikte ve dışarıda oynamaya başlayabilirler.</p></div><div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div></div><div><div>Okuma</div><div>Oyna</div></div></div></div></div></div></div>	<p><i>Not: Bu gruptaki öğrencilerimiz okuma-yazma bildikleri için bu etkinliği özellikle yazma becerilerini geliştirme fırsatı olarak değerlendirebiliriz.</i></p>
--	--	--