

ETKİNLİK ADI: Oyun Sevinci

ALAN ADI: Sanat

YAŞ GRUBU: 36-48 Ay

ALAN BECERİLERİ:

Sanat Alanı:

SNAB2. Sanat Eseri İnceleme

KAVRAMSAL BECERİLER:

KB2.14. Yorumlama Becerisi

KB2.14.SB1. Mevcut olay/konu/durumu incelemek

EĞİLİMLER:

E1. Benlik Eğilimleri

E1.1. Merak

E3.Entelektüel Eğilimler

E3.1. Odaklanma

PROGRAMLAR ARASI BİLEŞENLER:

Sosyal Duygusal Öğrenme Becerileri:

SDB1.2.Kendini Düzenleme (Öz Düzenleme Becerisi)

SDB1.2.SB2. Motivasyonunu ayarlamak

SDB1.2.SB2.G4. Katıldığı etkinliğe dikkatini verir.

Değerler:

D4. Dostluk

D4.2. Arkadaşları ile etkili iletişim kurmak

D4.2.1. Arkadaşlarını etkin bir şekilde dinler.

Okuryazarlık Becerileri:

OB.4. Görsel Okuryazarlık

OB4.2. Görseli Yorumlama

OB4.2. SB1. Görseli incelemek

ÖĞRENME ÇIKTILARI:

Sanat Alanı:

SNAB.2. Sanat eseri inceleyebilme

SNAB.2.a. Sanat eserine odaklanır.

SNAB.2.b. Sanat eserinde gördüklerini söyler.

İÇERİK ÇERÇEVESİ:

Materyaller: İbrahim Balaban'ın Çocukların Oyun Sevinci tablosu görseli

Eğitim/Öğrenme Ortamları: Sınıf

ÖĞRENME-ÖĞRETME UYGULAMALARI

ETKİNLİKLER

Sanat merkezinde bulunan "Çocukların Oyun Sevinci" isimli tablonun görseli çocuklara gösterilir. Çocuklara görseli incelemeleri için fırsat verilir (**KB2.14.SB1. Mevcut olayı/konuyu/durumu incelemek, OB4.2.SB1. Görseli incelemek, E3.1. Odaklanma**). Çocuklara:

"-Tabloda neler görüyorsunuz?

-Tablodaki çocuklar neler yapıyor?

-Sizce hangi oyunları oynuyorlar?

-Bu oyunlardan sizin oynadıklarınız var mı?

ETKİNLİKLER	<p>-Sizce bu tablonun ismi ne olabilir?" soruları sorulur (E1.1. Merak). Soruyu cevaplayacak çocuğa nesne verilir. Çocuklara elinde nesne olan arkadaşları konuşurken dikkatle dinlemeleri gerektiği hatırlatılır. (SNAB.2.a Sanat eserine odaklanır, SNAB.2.b Sanat eserinde gördüklerini söyler, D4.2.1. Arkadaşlarını etkin bir şekilde dinler). Cevaplar alındıktan sonra eserin İbrahim Balaban'a ait "Çocukların Oyun Sevinci" isimli tablosu olduğu söylenir.</p> <p>"-Bu tabloya bir çocuk oyunu resmetmek isteseydiniz hangi oyunu resmetmek isterdiniz?</p> <p>-En çok hangi renkleri kullanırdınız?</p> <p>-Tabloda bir şeyi değiştirmek isteseydiniz neyi, nasıl değiştirirdiniz?" soruları sorulur. Cevaplar alındıktan sonra İbrahim Balaban'ın Bursa'da doğan Türk bir ressam olduğu söylenir. Ressama ait fotoğraf ve ressamın diğer resimleri gösterilir. Çocuklarla ressamın diğer resimleri incelendikten sonra etkinlik sona erdirilir (SDB1.2.SB2.G4. Katıldığı etkinliğe dikkatini verir).</p>
DEĞERLENDİRME	<ul style="list-style-type: none"> • Resme baktığınızda neler hissettiniz? • Resimde dikkatinizi en çok ne çekti? • Resimdeki çocukların yerinde siz olsaydınız neler yapardınız? • Çocuklar nasıl hissediyor olabilir? • Tablodaki çocuklar oyunlarında hangi materyalleri kullanmışlar?

FARKLILAŞTIRMA:

Zenginleştirme: İbrahim Balaban'ın Analar ve Çocukları, Çocukların Halayı, Macuncu, Küfeli Ana, Tarlayı Sırtlayan Adam adlı eserlerinin fotoğraf çıktıları bilgisayar/projeksiyon ile gösterilerek tanıtılabilir. İbrahim Balaban'ın "Macuncu" adlı eseri gösterilirken eserdeki macuna dikkat çekilerek, sanatçının neden bu resmi çizmiş olabileceği ve resmin inceleyen uyandırdığı duygular üzerine sohbet edilebilir. İbrahim Balaban'ın "Küfeli Ana" eserinden yola çıkılarak imkân varsa sınıfa küfe getirilebilir. Küfe sırtı takılarak plastik toplarla, tarladan elma taşıma drama çalışmaları yapılabilir. Küfe getirme imkânı yoksa uygun bir kutu ya da sepet küfeyi temsil edecek şekilde hazırlanabilir.

Destekleme: "Çocukların Oyun Sevinci" isimli tablonun görseli büyük boy çıktı alınabilir. Ya da görsel, dijital ortamda çocukların detayları daha net fark etmeleri için büyütülerek gösterilebilir. Eser ile ilgili sohbet edilirken oturma düzeni çocukların eseri rahatça görebilecekleri şekilde düzenlenebilir. Çocukların eserdeki detaylarla ilgili sorulan sorulara eser üzerinde göstererek, işaret ederek isterlerse canlandırma yaparak cevap vermelerine fırsat verilebilir. Çeşitli türlerde geri bildirimler verilerek çocukların etkinliğe katılımları desteklenebilir.

AİLE / TOPLUM KATILIMI:

Aile Katılımı: Çocuklara uygun resimler seçilir. Seçilen resimler incelenerek üzerine sohbet edilebilir. Tablonun görseli ailelerle paylaşılır. Tablodan bir oyun seçilerek çocuklarıyla birlikte oynamaları istenir.