

YÜKSEKÖĞRETİM VE YURT DIŞI EĞİTİM GENEL MÜDÜRLÜĞÜ
ÇEVİRİM İÇİ TÜRKÇE VE TÜRK KÜLTÜRÜ DERSİ KAPSAMINDA KÜLTÜREL
KEŞİF YARIŞMASINA AİT ŞARTNAME

1. Yarışmanın Amacı ve Konusu: “Türk Kültürü Keşfediyorum”

Bu yarışma, yurt dışında yaşayan öğrencilerin Türk kültürü hakkında bilgi edinmelerini teşvik etmek, kültürel değerlerimizi tanıtmalarını sağlamak ve dil ile kültür arasındaki bağı güçlendirmek amacıyla düzenlenmiştir. “Türk Kültürü Keşfediyorum” konulu bilgi yarışmasında katılımcılar; gelenek ve görenekler, Türk mutfağı, halk oyunları, bayramlar, önemli gün ve haftalar, Türk tarihi ve coğrafyası, dil ve edebiyat gibi konularda sorulan sorulara yanıt vererek kültürel bilgilerini ortaya koyacaklardır. Yarışma, çevrim içi ortamda düzenlenecek olup öğrencilerin eğlenerек öğrenmelerine ve kültürel bağlarını pekiştirmelerine katkı sağlamayı hedeflemektedir.

2. Hedef Kitle

- Bu yarışmanın hedef kitlesi 5-16 yaş arasında, yurt dışında yaşayan ve çevrim içi Türkçe ve Türk Kültürü derslerine katılan öğrencilerdir.

3. Yarışma Tarihi ve Süresi

- Yarışmanın yarı finali 24 Ocak 2025 tarihinde finali ise 25 Ocak 2025 tarihinde Türkiye saatı ile 19.00 – 20.00 arasında yapılacak çevrim içi oturumlar şeklinde düzenlenecektir.

4. Yarışma Uygulama Esasları ve Kurallar

- Yarışma, etkileşimli çevrim içi platform olan Kahoot üzerinden gerçekleştirilecektir.
- Genel Müdürlüğümüz yarışma esnasında görüntü olarak resmi web sayfasında paylaşım yapma hakkını saklı tutar.
- Yarışma yarı final ve final olmak üzere iki aşamalı olacaktır.
- Yarışmaya katılan öğrencilerden yarı final aşamasında ilk üye girenler final aşamasında yarışmaya hak kazanacaktır.
- Yarışmanın yarı final aşamasında 15, final aşamasında 20 soru sorulacaktır.
- Her soru için 20 saniye süre verilecektir.
- Yarışma soruları çoktan seçmelidir.
- Sorular Türk kültürü, tarihi, gelenekleri, yemekleri, coğrafyası ve Türk diline dair çeşitli alanlarda olacak şekilde çeşitlendirilmiştir.

5. Yarışma Konuları:

- 1)**
- 2)**
- 3)**
- 4)**
- 5)**
- 6)**
- 7)**
- 8)**
- 9)**
- 10)**
- 11)**
- 12)**
- 13)**
- 14)**
- 15)**
- 16)**
- 17)**

Yarışma konulara <https://materyalfabrikasi.github.io/> adresinden erişim sağlayabilirsiniz.

6. Yarışma Kuralları ve Katılım Şartları

- Katılımcılar, yarışmaya adresinden başvurabilirler.
- Yarı finalde ilk üye girerek final aşamasında yarışmaya hak kazanan öğrencilerimizin isimleri 24 Ocak tarihinde, yarifinal oturumundan sonra Ülkem Yanımda platformunda paylaşılacaktır.
- Yarı final ve final oturumları Ülkem Yanımda platformu aracılığıyla yapılacaktır.
- Yarışma sırasında katılımcılar verilen sürede soruları yanıtlayarak en yüksek puanı almaya çalışacaklardır.
- Yarışma süresince sorulara doğru ve hızlı şekilde verilen yanıtlar daha yüksek puan elde edilmesini sağlayacaktır.
- Yarışma sırasında sunucu öğretmenin açıkladığı kurallar ve yönlendirmeler geçerli olup yarışma süresince doğabilecek tüm durumlarda öğretmenin açıklamaları esas alınacaktır. (Örneğin; öğretmenin uyarısıyla birlikte tüm öğrenciler Teams uygulaması üzerinde seslerini kapatır.)
- Katılımcılar yarışmaya aileleriyle birlikte katılım sağlayabilirler.
- Katılımcıların, çevrim içi platformları kullanma konusunda teknik bilgiye sahip olmaları beklenmektedir.

