Федоров Алексей Б20-505

Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ» (Московский Инженерно—Физический Институт) Кафедра №42 «Криптология и кибербезопасность»

Лабораторная работа №1: «Введение в параллельные вычисления. Технология OpenMP»

2. Настроить рабочую среду для построения параллельных программ, реализованных при помощи стандарта OpenMP. Определить версию OpenMP, поддерживаемую используемым компилятором;

Для лабораторной работы использовалась среда Jetbrains CLion IDE



Сборка происходит в помощью CMake

```
# Initializing project
cmake_minimum_required(VERSION 3.10)
project(lab1)

# Add OpenMP
SET(GCC_COVERAGE_COMPILE_FLAGS "-fopenmp")
SET(CMAKE_C_FLAGS "${CMAKE_C_FLAGS} ${GCC_COVERAGE_COMPILE_FLAGS}")

# Linking all files together and adding executable
add_executable(lab1 lab1.c)
```

Версия ОМР



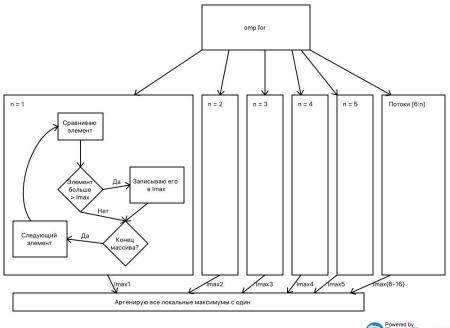
Характеристики компьютера: — Операционная система: Linux Ubuntu 20.04×64 — Оперативная память: 16гб — Процессор: AMD Ryzen 5 4600H with Radeon Graphics 86x — Количество ядер: 6, обрабатывает в 12 потоков

3. Анализ приведённого алгоритма: описание принципа его работы. Блок-схема алгоритма. Для каждой директивы OpenMP указать: её смысл, область программного кода, на которую она распространяется, какую роль она играет в программе (и что бы было, если бы её не было);

Приведенный алгоритм является алгоритмом нахождения максимума в массиве:

- Принцип работы последовательного алгоритма: массив произвольной длины прогоняется через for, каждый элемент сравнивается с максимумом. Если элемент большое максимума, он становиться максимумом.
- Принцип работы параллельного алгоритма: массив произвольной длины прогоняется через for, итерации цикла равномерно разделяются по п потокам(omp for). В каждом потоке находится локальный максимум. Потом находится глобальный максимум среди локальных (с помощью reduction)

Блок схема:



Powered by DrawExpress

Смыслы директив

#pragma omp parallel num_threads(threads) shared(array, count)
reduction(max: max) default(none)

- pragma omp parallel директива, которая указывает начало параллельного участка программы. Если бы ее не было, алгоритм выполнялся бы последовательно
- num_threads(threads) опция директивы parallel. Указывает количество потоков, которое нужно использовать. Если бы ее не было, использовалось бы дефолтное количество потоков(или заданное переменной окружения OMP_NUM_THREADS)
- shared(array. count) опция директивы parallel. Определяет общие переменные потоков. В данном случае array и count. Если бы ее не было, ничего бы не поменялось, тк array и count определены в последовательной части программы. Разве что из—за default(none) компилятор будет сыпать warning'ами.
- reduction(max:max) опция директивы parallel. Инициализирует приватную переменную для каждого потока max (которая справа)(это называется list, потому что в reduction какбы передается список из всех этих переменных), и применяет оператор max (который слева) на значения переменных в конце параллельного блока. Если бы ее не было, алгоритм бы не работал.

• default(none) — назначает по умолчанию зону видимости переменным, для которых явно она не указана. В данном случае none, ознвчает, что всем переменным нужно явно указать зону видимости.

#pragma for — директива, которая указывает, что for идущий после нее должен быть распараллелен по потокам. Если бы ее не было, вся конструкция потяряла бы смысл.

4. Графики: время работы, ускорение и эффективность в зависимости от числа процессоров. На графиках сравнить теоретические оценки с экспериментальными;

- **Теоретическое ускорение** считалось по формуле: S = N1/Np, где N1 количество операций сравнения при последовательном алгоритме, а Np это количество операций сравнения при опработке на p потоках.
- Экспериментальное ускорение считалось аналогично теоретическому, но вместо количество операций сравнения время.
- **Теоретическая и Экспериментальная эффективность** считалась по формуле E = S/p, где p количество потоков.

Эксперимент проводился на 10 случайно сгенерированных массивах размером в 1000000 элементов(генерировал с помощью array_gen.py). Массивы были сгенерированы 1 раз и использовались для всех р (для удобвства написал скрипт lab1.sh).

График ускорения:

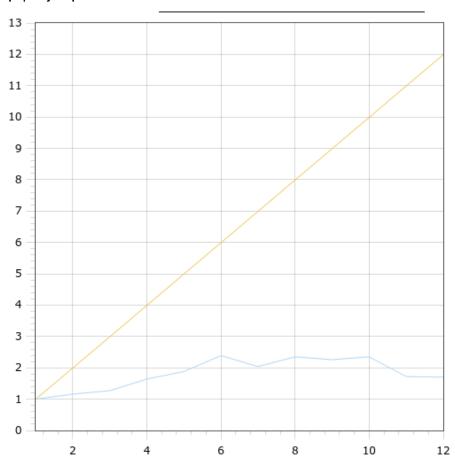
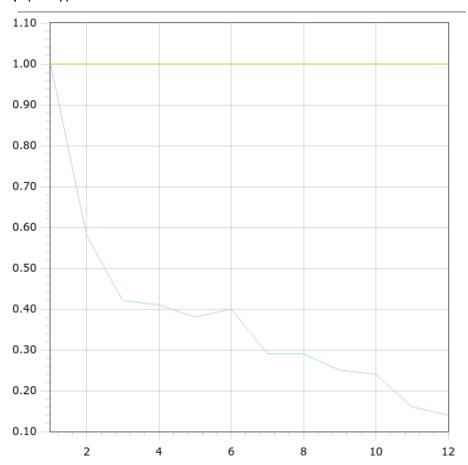


График эффективности:



- Желтый теоретические значения
- Синий экспериментальные значения

Из графиков можно увидеть, что теоретическая оценка совершенно не совпадает в экспериментальной.

Тем не менее можно сделать выводы, что не смотря на то, что процессор выполняет операции в 12 потоков, на 6 он показывает максимальное ускорение. Это логично, потому, что у него 6 ядер, а 12 потоков создаются програмно. И, в целом, с 1 до 6 потоков ускорение растет линейно.

Эффективность имеет обратно пропорциональную зависимость, это связано с тем, что с добавлением нового потока, операций управления потоками становиться больше.

5. Заключение: краткое описание проделанной работы;

В этой лабораторной работе я сравнивал последовательный и параллельный алгоритм нахождения максимума в массиве. Как выяснилось теоретические и практические данные сильно расходятся. На мой взгляд это потому, в теоретической оценке не учитываются операции управления многопоточностью.

6. Приложение: использованные в работе программные коды;

src

7. Приложение: таблицы с теоретическими результатами и результатами вычислительных экспериментов.

Теоретические данные

	ичество оков											
>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
опе	и 900900 раций внения ок	500000	333334	250002	200003	166670	142862	125007	111118	100008	90919	83344
	офение е1ктивно	1 , 99 থে ১	2,99 ~1	3,99 ~1	4,99 ~1	5,99 ~1	6,99 ~1	7 , 99 ~1	8,99 ~1	9,99 ~1	10,99 ~1	11,99 ~1

Экспериментальные данные

Количество												
->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
врем для 10 разн		11,51	. 10,52	8,14	7,10	5,61	6,56	5,70	5,92	5,71	7,80	7,89
Уско	ор е шние ек•шивно	•	•	•	•	•	•	2,35 0,29	•	•	•	1,7 0,14