

Поиск минимального разбиения множества вершин взвешенного графа

Панков Дмитрий,
Фёдоров Алексей
Б20-505

Постановка задачи оптимального разбиения графа.

Критерии оптимальности:

- 1) равенство сумм весов вершин подграфов
- 2) минимальность суммы весов ребер, соединяющих вершины, принадлежащие разным подграфам
- 3) число подграфов

Постановка задачи оптимального разбиения графа.

Примеры частных случаев для оптимального разбиения графа:

- 1) веса вершин и ребер графа равны 1 и в качестве приоритетного критерия используется либо условие 1, либо условие 2
- 2) веса вершин различны, веса ребер равны 0, и в качестве критерия оптимальности используется только условие 1

Постановка задачи оптимального разбиения графа.

1) $\forall i, j \in \{1, 2, \dots, k\} (i \neq j) \Rightarrow V_i \cap V_j = \emptyset$; - множества вершин подграфов не пересекаются

2) $V_1 \cup V_2 \cup \dots \cup V_k = V$; - вершины всех подграфов составляют множество вершин исходного графа

3) $n_1 + n_2 + \dots + n_k = n$, где $n_1 = |V_1|$, $n_2 = |V_2|$, \dots , $n_k = |V_k|$, $n = |V|$. – количество вершин всех подграфов равно количеству вершин исходного графа

**Вычислительные схемы метода оптимального
разделения графов на основе конструктивного
перечисления разбиений множеств их вершин**

Последовательный поиск

```
// Пусть задана матрица A[n][ n] и коэффициент ускорения kp.  
mSA=A[0][0];  
for(j1=1;j1 < n;j1++) {      //-----  
    mSA += A[j1][j1];        // Вычисляем mSA  
    mSA /= kp;               //  
}                             //-----  
for(i=0;i < n;i++)           // Установим значения вектора спецификации разбиения pPsi и характеристического  
    Chi[i]=pPsi[i]=1;        // вектора pChi в соответствии с разбиением множества X, состоящим из единственного класса  
ic=0;  
np=1;
```

Последовательный поиск

```
if(np < 2) { // Проведем анализ эквивалентности первого класса
    ic1++; // Проверим, не достаточно ли одного процессора:
    for(i=0; i<n; i++) // увеличим значение счётчика
        pChi[i]=pPsi[i]=1; // и определим текущее (начальное) значение minmaxSA:
    maxSA=0;
    for(j1=0; j1<np; j1++){
        SA[j1]=0;
        for(j1=0; j1<np; j1++){
            for(j2=0; j2<n; j2++){
                if((j1+1)==pChi[j2]){
                    SA[j1]+=A[j2][j2];
                    for(j3=0; j3<n; j3++){if(pChi[j3]!=(j1+1))SA[j1]+= A[j2][j3];}
                }
            }
        }
        if(maxSA<SA[j1])
            maxSA=SA[j1];
    }
    if(mSA>=maxSA) goto m_result; // Если найдено разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то
    переходим к обработке результата
    minmaxSA=maxSA; // Если нет, то просто присваиваем максимальный
    np++; // Увеличиваем текущий номер класса эквивалентности разбиений
}
```

Последовательный поиск

```
while(np<=nf){  
    ii=np;  
    for (i=n-1; i>0; i--){  
        if(ii>1){  
            pChi[i]=pPsi[i]=ii;  
            ii--;  
        }  
        else  
            pChi[i]=pPsi[i]=1;  
    }  
    ic1++;  
    if( ic1>999999999){  
        ic2++;ic1=0;  
    }  
    maxSA=0;  
    for(j1=0; j1<np; j1++){  
        SA[j1]=0;  
        for(j1=0; j1<np; j1++){  
            for(j2=0; j2<n; j2++){  
                if((j1+1)==pChi[j2]){  
                    SA[j1]+=A[j2][j2];  
                    for(j3=0; j3<n; j3++){if(pChi[j3]!=(j1+1))SA[j1]+= A[j2][j3];  
                }  
            }  
        }  
        if(maxSA<SA[j1])  
            maxSA=SA[j1];  
    }  
}
```

// Проверим, для оставшихся классов эквивалентности
// Определим вектор спецификаций для нового класса эквивалентностей разбиений
// и построим первый характеристический вектор разбиения в этом классе

// Увеличим значение счётчика и определим minSA

Последовательный поиск

```
if(mSA>=maxSA) goto m_result;           // Если найдено разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то переходим
к обработке результата
if(minmaxSA>maxSA) // Выполняем. Переменная minmaxSA позволяет монотонное убывание maxSA
    minmaxSA=maxSA;
i=n-1;
while(i>0){
    for (i=n-1; i>0; i--) {               // Изменим вектор спецификаций
        if ((pPsi[i] == pPsi[i - 1]) && (pPsi[i] < np)) {           // В текущем классе эквивалентности есть нерассмотренная спецификация?
            pPsi[i]++;           // Да, тогда построим новый вектор pPsi
            pChi[i] = pPsi[i];
            k = np;
            for (ii = n - 1; ii > i; ii--) {
                pPsi[ii] = k;
                if (k > pPsi[i]) k--;
            }
            for (ii = 1; ii < n; ii++)           // Для нового вектора pPsi построим первый характеристический вектор разбиения pCh
                if (pPsi[ii] == pPsi[ii - 1])
                    pChi[ii] = 1;
            else
                pChi[ii] = pPsi[ii];
        }
    }
}
```

Последовательный поиск

```
ic1++; // Увеличим значение счётчика и определить minSA
if (ic1 > 999999999) {
    ic2++;
    ic1 = 0;
}
maxSA = 0;
for (j1 = 0; j1 < np; j1++)
    SA[j1] = 0;
for (j1 = 0; j1 < np; j1++) {
    for (j2 = 0; j2 < n; j2++) {
        if ((j1 + 1) == pChi[j2]) {
            SA[j1] += A[j2][j2];
            for (j3 = 0; j3 < n; j3++)
                if (pChi[j3] != (j1 + 1))
                    SA[j1] += A[j2][j3];
        }
    }
    if (maxSA < SA[j1])
        maxSA = SA[j1];
}
if (mSA >= maxSA) goto m_result; // Если найдено разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то переходим к обработке
результата
if (minmaxSA > maxSA) // Выполняем
    minmaxSA = maxSA;
if (pPsi[i] == pPsi[i-1]) && (pPsi[i] < np) break;
}
```

Последовательный поиск

```
if(i>0) { // Если цикл «for i» был прерван (был построен новый вектор pPsi), то выполним построение нового характеристического вектора pChi
while (ii > 0) {
    if (pChi[ii] < pPsi[ii]) {
        pChi[ii]++;
        k = ii;
        k++;
        while (k < n) {
            if (pPsi[k] == pPsi[k - 1]) {
                pChi[k] = 1;
            }
            k++;
        }
        ii = n - 1;
        ic1++; // Увеличим значение счётчика и определить minSA
        if (ic1 > 999999999) {
            ic2++;
            ic1 = 0;
        }
        maxSA = 0;
        for (j1 = 0; j1 < np; j1++)
            SA[j1] = 0;
        for (j1 = 0; j1 < np; j1++) {
            for (j2 = 0; j2 < n; j2++) {
                if ((j1 + 1) == pChi[j2]) {
                    SA[j1] += A[j2][j2];
                    for (j3 = 0; j3 < n; j3++)
                        if (pChi[j3] != (j1 + 1))
                            SA[j1] += A[j2][j3];
                }
            }
            if (maxSA < SA[j1])
                maxSA = SA[j1];
        }
    }
}
```

Последовательный поиск

```
if (mSA >= maxSA) goto m_result; // Если найдено разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то переходим к обработке результата
    if (minmaxSA > maxSA) minmaxSA = maxSA;
    } else ii--;
    }
}
}
np++;
}
finish = clock();
duration = (double)(finish - start);
}
```

Последовательный поиск

Вывести:

- $N = jj$ - номер экспериментальной точки
- $NN = ic2 * ic1$ - число просмотренных вариантов
- duration - время поиска минимального разбиения множества вершин
- pr - номер класса эквивалентности, в котором найдено решение
- $Tk = \max SA$
- $pChi$ - характеристический вектор разбиения множества вершин, который представляет собой найденное решение.

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
// Пусть задана матрица A[n][ n] и коэффициент ускорения kp.  
mSA=A[0][0];  
for(j1=1;j1<n;j1++) {  
    mSA+=A[j1][j1];  
}  
mSA/=kp;  
ic1=ic2=0;  
np=1;  
start = clock();  
for(i=0;i<n;i++) // Выполним генерацию первого разбиения  
    pChi[i]=pPsi[i]=1;
```

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
if(np < 2) { // Обрабатываем первое разбиение
    for(i=0; i<n; i++){
        pChi[i]=pPsi[i]=1;
    }
    ic1++;
    maxSA=0; // Вычислим значение функции S= maxSA для первого разбиения
    for(j1=0; j1<np; j1++){
        SA[j1]=0;

        for(j2=0; j2<n; j2++){
            for(j3=0; j3<n; j3++){
                if((j1+1)==pChi[j2]){
                    SA[j1]+=A[j2][j3];
                }
            }
        }
        if(maxSA<SA[j1]) maxSA=SA[j1];
    }
}
if(minSA>=maxSA){ // Если нашли разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то переходим к обработке результата
    minmaxSA=maxSA;
    minnp=np;
    for(j1=0; j1<n; j1++){
        minpChi[j1]= pChi[j1];
    }
    goto m3_result;
}
nn1=2;
nn2=n;
np=(nn1+nn2)/2; // Вычислим np
```

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
while(nn2>nn1) {
    ii = np; // Определим вектор спецификаций для нового класса эквивалентностей разбиений
    for (i = n - 1; i > 0; i--) { // и построим первый характеристический вектор разбиения в этом классе
        if (ii > 1) {
            pChi[i] = pPsi[i] = ii;
            ii--;
        } else pChi[i] = pPsi[i] = 1;
    }
    ic1++; // Увеличим значение счётчика и определить minSA
    if (ic1 > 999999999) {
        ic2++;
        ic1 = 0;
    }
    maxSA = 0;
    for (j1 = 0; j1 < np; j1++)
        SA[j1] = 0;

    for (j1 = 0; j1 < np; j1++) {
        for (j2 = 0; j2 < n; j2++) {
            if ((j1 + 1) == pChi[j2]) {
                SA[j1] += A[j2][j2];
                for (j3 = 0; j3 < n; j3++)
                    if (pChi[j3] != (j1 + 1))
                        SA[j1] += A[j2][j3];
            }
        }
        if (maxSA < SA[j1]) maxSA = SA[j1];
    }
}
```


ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
if (mSA >= maxSA) { // Если найдено разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то перейдем к
  обработке результата
  minmaxSA = maxSA;
  minnp = np;
  for (j1 = 0; j1 < n; j1++) minpChi[j1] = pChi[j1];
  goto m2_result;
}
i = n - 1;
while (i > 0) { // Повторяем пока есть ещё не рассмотренные разбиения в текущем классе эквивалентности
  for (i = n - 1; i > 0; i--) { // Изменяем вектор спецификаций, выполнив действия
    if ((pPsi[i] == pPsi[i - 1]) && (pPsi[i] < np)) { // В текущем классе эквивалентности есть нерассмотренная
      спецификация?
      pPsi[i]++; // Да, тогда. Построим новый вектор pPsi:
      pChi[i] = pPsi[i];
      k = np;

      for (ii = n - 1; ii > i; ii--) {
        pPsi[ii] = k;
        if (k > pPsi[i]) k--;
      }
    }
  }
}
```

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
for (ii = 1; ii < n; ii++) { // Для нового вектора pPsi построим первый характеристический вектор разбиения pCh:
    if (pPsi[ii] == pPsi[ii - 1])
        pChi[ii] = 1;
    else pChi[ii] = pPsi[ii];
}
ic1++; // Увеличим значение счётчика и определить minSA
if (ic1 > 999999999) {
    ic2++;
    ic1 = 0;
}

maxSA = 0;
for (j1 = 0; j1 < np; j1++)
    SA[j1] = 0;

for (j1 = 0; j1 < np; j1++) {
    for (j2 = 0; j2 < n; j2++) {
        if ((j1 + 1) == pChi[j2]) {
            SA[j1] += A[j2][j2];
            for (j3 = 0; j3 < n; j3++)
                if (pChi[j3] != (j1 + 1))
                    SA[j1] += A[j2][j3];
        }
    }
    if (maxSA < SA[j1]) maxSA = SA[j1];
}
```

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
if (mSA >= maxSA) { // Если нашли разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то переходим к обработке результата
    minmaxSA = maxSA;
    minnp = np;
    for (j1 = 0; j1 < n; j1++) minpChi[j1] = pChi[j1];
    goto m2_result;
}
break; // Если цикл «for i» был прерван (был построен новый вектор pPsi),
}
}
if (i > 0) { // то выполним построение нового характеристического вектора pChi
    ii=n-1;
    while(ii>0) {
        if(pChi[ii]<pPsi[ii]) {
            pChi[ii]++;
            k = ii;
            k++;
            while (k < n) {
                if (pPsi[k] == pPsi[k - 1]) {
                    pChi[k] = 1;
                    k++;
                }
            }
        }
        ii = n - 1;
    }
}
```

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
    if(mSA>=maxSA){ // Если найдено разбиение, обеспечивающее требуемое ускорение, то
        перейти к обработке результата
        minmaxSA=maxSA;
        minnp=np;
        for(j1=0; j1<n; j1++)
            minpChi[j1]= pChi[j1];
        goto m2_result;
    }
}
else ii--;

}
}
}
if(mSA>=maxSA) // Вычислим новое значение np
    nn2=np;
else
    nn1=np+1;
np=(nn1+nn2)/2;
}
```

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

Вывести:

- $N = jj$ - номер экспериментальной точки
- $NN = ic2 * ic1$ - число просмотренных вариантов
- duration - время поиска минимального разбиения множества вершин
- pr - номер класса эквивалентности, в котором найдено решение
- $S = \max SA$
- $\min pChi$ - характеристический вектор разбиения множества вершин, который представляет собой найденное решение.

Сравительный анализ

N	mSA	Последовательный поиск			Двоичный поиск (Eq3_1)		
		np	maxSA	Время, с	np	maxSA	Время, с
1	455,691	11	451,529	10,469	11	451,529	1,828
2	524,902	6	523,995	5,141	6	523,995	5,25
3	477,854	8	471,153	10,187	8	471,153	2,11
4	518,264	6	517,727	4,765	6	517,727	4,672
5	493,197	7	492,011	8,266	7	492,011	4,984
6	501,415	7	498,243	8,141	7	498,243	8,141
7	518,372	6	517,691	7	6	517,691	7
8	504,544	6	501,87	5,422	6	501,87	5,609
9	480,443	8	472,134	10,171	8	472,134	2,094
10	501,598	7	501,512	8,156	7	501,512	4,968
Среднее время поиска =			7,7718	Среднее время поиска =			4,6656

Спасибо