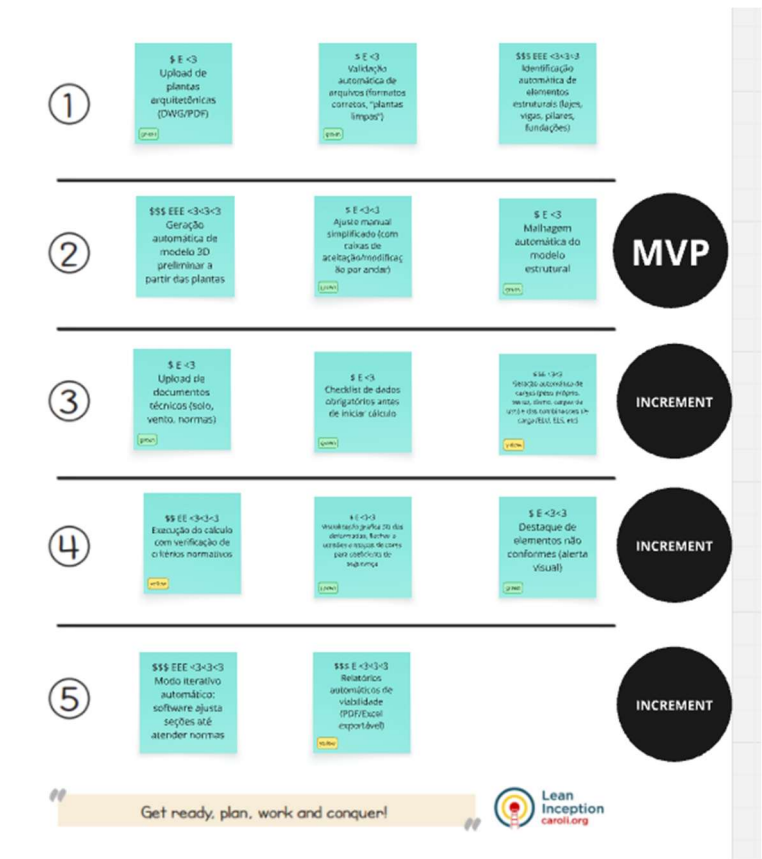


Context



Product Backlog

Jira

Search

Projects

Prelimina

Summary Backlog Board Code Timeline Pages Forms

Search backlog

Filter

SCRUM Sprint 1 Add dates 3 work items

SCRUM-1 Upload de plantas arquitetônicas em DWG ou PDF

SCRUM-2 Validação de arquivos : se outras layers além das permitidas (LAJE, COLUNA, VIGA, MURO, etc) - indicar erro

SCRUM-3 Identificação automática de elementos estruturais - a partir das layers, definir espessuras das paredes, das lajes e definir zonas de laje (entre m...)

3 of 3 work items visible Estimate: 0 of 0

Backlog 5 work items

Create a whiteboard to plan your work

SCRUM-4 Separação de níveis em layers diferentes

SCRUM-5 Extrusão dos muros identificados em cada nível para o próximo nível, afim de gerar o modelo 3D

SCRUM-6 Criação da caixa de modificação de propriedades (espessura e secao) *

SCRUM-7 Ligação com o software de malhaagem externo para geração da malha

SCRUM-8 Visualização 3D do modelo

Detalhamento da Sprint 1

Upload de plantas arquitetônicas em DWG ou PDF

To Do ▾



⌘ Improve work item



▾ Description

Como um usuário, desejo fazer o upload das plantas arquitetônicas já limpas, com layers apenas referentes a elementos estruturais, na interface inicial do software.

Acceptance criteria

DADO QUE sou um usuário da plataforma, QUANDO crio um novo projeto, ENTÃO o sistema deve abrir a interface para fazer o upload das plantas.

DADO QUE estou nessa interface, QUANDO arrasto os arquivos para a plataforma, ENTÃO a plataforma carrega os arquivos.

DADO QUE estou nessa interface, QUANDO cliço no botão “carregar arquivos locais”, ENTÃO a plataforma abre um navegador para eu carregar os arquivos.

DADO QUE carreguei os arquivos, QUANDO cliço “ok”, ENTÃO o sistema salva tudo e inicia seu processo.

Definition of Ready

- As histórias devem estar escritas
- As histórias devem estar estimadas
- Arquitetura desenhada

Definition of Done

- Testes unitários validados
- Testes funcionais aprovados
- Códigos revisados
- Product Owner aceita a história.

Validação de arquivos : se outras layers alem das permitidas (LAJE, COLUNA, VIGA, MURO, etc) - indicar erro

To Do ▾



⚡ Improve work item



▾ Description

Como usuario, quero saber se os arquivos que eu carreguei no sistema sao compativeis com o modelo de dado esperado pelo sistema.

Acceptance criteria

DADO que o sistema carregou meus arquivos, QUANDO ele os salva, ENTÃO o sistema verifica um a um se existe alguma layer que nao corresponde aos elementos estruturais previamente definidos (MURO, LAJE, VIGA, COLUNA, TIRANTE, etc)

Definition of Ready

- As historias devem estar escritas
- As historias devem estar estimadas
- Arquitetura desenhada

Definition of Done

- Testes unitarios validados
- Testes funcionais aprovados
- Codigos revisados
- Product Owner aceita a historia.

Identificacao automatica de elementos estruturais - a partir das layers, definir espessuras das paredes, das lajes et definir zonas de laje (entre muros ou vigas)

To Do ▾



⌘ Improve work item



▽ Description

Como elementos fazendo parte de layers permitidas, desejo que as propriedades geometricas desses elementos sejam identificadas.

Acceptance criteria

DADO que um muro foi identificado, a distancia entre as duas linhas definindo esse muro é coletada, ENTAO o sistema calcula sua espessura.

DADO que a espessura foi calculada, ENTAO o sistema desenha uma linha no eixo do muro para representar esse elemento no modelo.

DADO que uma viga/coluna foi identificada, ENTAO o sistema obtem sua secao por meio da layer em que ela foi definida

Definition of Ready

- As historias devem estar escritas
- As historias devem estar estimadas
- Arquitetura desenhada

Definition of Done

- Testes unitarios validados
- Testes funcionais aprovados
- Codigos revisados
- Prodcut Owner aceita a historia.

Related work items

Add related work item