### Практическая работа №3

**Тема:** составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

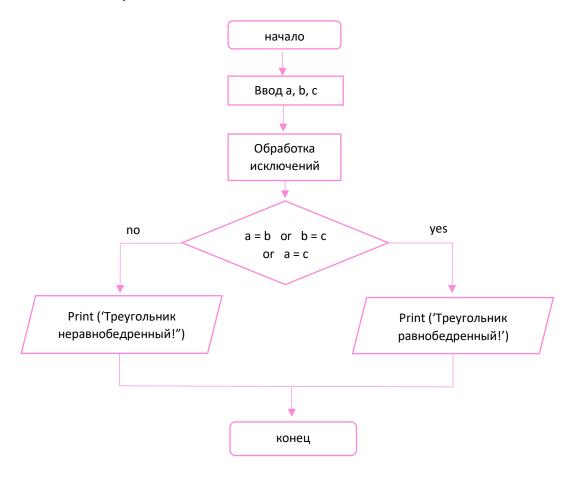
**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

### Постановка задачи №1:

Даны целые числа a, b, c, являющиеся сторонами некоторого треугольника. Проверить истинность высказывания: «Треугольник со сторонами a, b, с является равнобедренным».

Тип алгоритма: ветвления.

## Блок-схема алгоритма:



# Текст программы:

```
# Даны целые числа a, b, c, являющиеся сторонами некоторого треугольника. # Проверить истинность высказывания: «Треугольник со сторонами a, b, c является равнобедренным».
```

```
a = input('Введите длину стороны a: ')
b = input('Введите длину стороны b: ')
c = input('Введите длину стороны c: ')
```

```
while type(a) != float: # обработка исключений
    try:
        a = float(a)
    except ValueError:
       print('Введены некорректные данные :(')
        a = input('Введите длину стороны a: ')
    if int(a) <= 0:
        print('Введено неправильное число :(')
        a = input('Введите длину стороны a: ')
while type(b) != float:
    try:
        b = float(b)
    except ValueError:
       print('Введены некорректные данные :(')
        b = input('Введите длину стороны b: ')
    if int(b) \leq 0:
        print('Введено неправильное число :(')
        b = input('Введите длину стороны b: ')
while type(c) != float:
    try:
        c = float(c)
    except ValueError:
       print('Введены некорректные данные :(')
       c = input('Введите длину стороны с: ')
    if int(c) \le 0:
        print('Введено неправильное число : (')
        c = input('Введите длину стороны с: ')
if a == b or b == c or a == c:
    print('Треугольник равнобедренный!')
else:
    print('Треугольник неравнобедренный!')
Протокол работы программы:
Введите длину стороны а: -3
Введите длину стороны b: 3
Введите длину стороны с: 5
Введено неправильное число:(
Введите длину стороны а: 3
Треугольник равнобедренный!
```

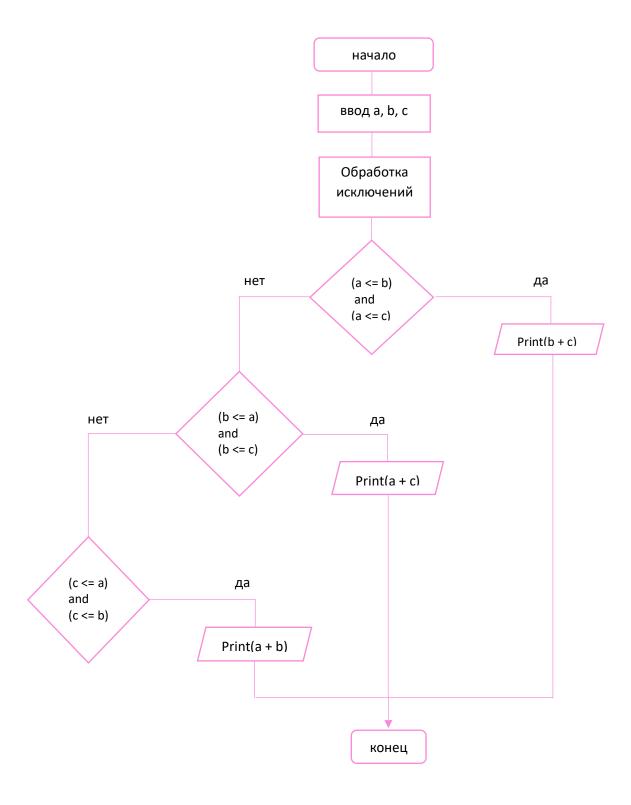
Process finished with exit code 0

### Постановка задачи №2:

Даны три числа. Найти сумму двух наибольших из них.

Тип алгоритма: ветвление.

## Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
# Ланы три числа.
# Найти сумму двух наибольших из них.
a = input('Введите первое число: ')
b = input('Введите второе число: ')
c = input('Введите третье число: ')
while type(a) != float: # проверка исключений
   try:
       a = float(a)
    except ValueError:
       print('Введено неправильное число :(')
        a = input('Введите первое число: ')
while type(b) != float:
       b = float(b)
    except ValueError:
       print('Введено неправильное число :(')
        b = input('Введите второе число: ')
while type(c) != float:
    try:
       c = float(c)
    except ValueError:
       print('Введено неправильное число :(')
        c = input('Введите третье число: ')
if (a \le b) and (a \le c):
   print('OTBET:', b + c)
elif (b \leq a) and (b \leq c):
   print('Ответ: ', а + c)
elif (c \le a) and (c \le b):
   print('Ответ: ', a + b)
```

### Протокол программы:

Введите первое число: вв

Введите второе число: 4

Введите третье число: 3

Введено неправильное число:(

Введите первое число: 6

Ответ: 10.0

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического задания я закрепила усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрела навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции if, elif.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.