## ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №12

**Тема:** составление программ с использованием GUITkinter в IDE PyCharm Community.

**Цель:** последовательно выполнить инструкции, приведенные в приложении к практическому заданию; результаты оформить в отчете по практическим занятиям.

**Постановка задачи №1:** в соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализоватьего в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимальноприближенный к оригиналу.

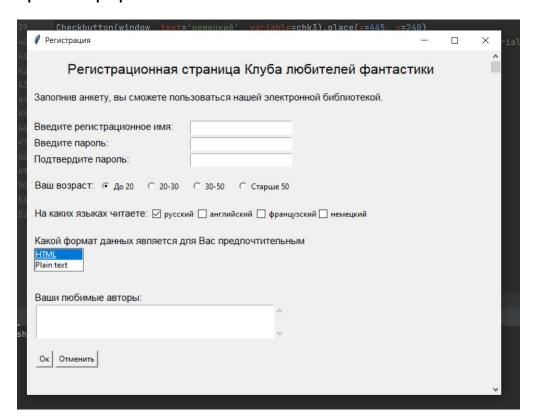
## https://mob25.com/images/Perl/images/ris150\_1.jpg

## Текст программы:

```
# В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип.
# Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk.
# Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу.
# https://mob25.com/images/Perl/images/ris150 1.jpg
from tkinter import *
from tkinter.ttk import Checkbutton
from tkinter import scrolledtext
window = Tk()
window.title('Регистрация')
window.geometry('726x528')
Label (text='Регистрационная страница Клуба любителей фантастики',
width=65, height=3, font='arial 16').place(x=-50, y=-10)
Label(text='Заполнив анкету, вы сможете пользоваться нашей электронной
библиотекой.', width=80, font='arial 11').place(x=-85, y=60)
Label(text='Введите регистрационное имя:', width=28, font='arial
11').place (x=-11, y=105)
Entry (width=19, font='arial 11').place (x=250, y=108)
Label(text='Введите пароль:', width=28, font='arial 11').place(x=-61,
y=130)
Entry(width=19, font='arial 11').place(x=250, y=133)
Label(text='Подтвердите пароль:', width=28, font='arial 11').place(x=-
Entry (width=19, font='arial 11').place (x=250, y=158)
Label(text='Bam BospacT:', width=28, font='arial 11').place(x=-71,
y=195)
selected = IntVar()
Radiobutton (window, text='До 20', value=0,
variable=selected) .place(x=110, y=196)
Radiobutton (window, text='20-30', value=1,
variable=selected).place(x=180, y=196)
Radiobutton (window, text='30-50', value=2,
variable=selected).place(x=250, y=196)
Radiobutton(window, text='Старше 50', value=3,
variable=selected).place(x=320, y=196)
Label(text='Ha каких языках читаете:', width=28, font='arial
11').place (x=-30, y=238)
chk = BooleanVar()
chk.set (True)
Checkbutton (window, text='pyccкий', variable=chk).place (x=190, y=240)
chk1 = BooleanVar()
```

```
chk1.set(False)
Checkbutton (window, text='английский', variable=chk1).place (x=260,
y = 240)
chk2 = BooleanVar()
chk2.set(False)
Checkbutton (window, text='французский', variable=chk2).place (x=350,
y = 240)
chk3 = BooleanVar()
chk3.set(False)
Checkbutton (window, text='немецкий', variable=chk3).place (x=445,
Label (text='Какой формат данных является для Вас предпочтительным',
width=50, font='arial 11').place(x=-9, y=280)
format1 = Listbox(height=2, width=12)
list1 = ["HTML", "Plain text"]
for i in list1:
    format1.insert(END, i)
format1.place (x=11, y=303)
Label(text='Ваши любимые авторы:', width=30, font='arial
11').place (x=-44, y=367)
scrolledtext.ScrolledText(window, width=45, height=3).place(x=14,
y = 390)
Button(text="O\kappa").place(x=14, y=460)
Button(text="OTMeHUTL").place(x=44, y=460)
Scrollbar().pack(side=RIGHT, fill=Y)
window.mainloop()
```

#### Протокол программы:



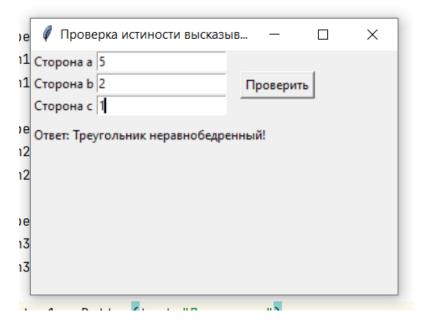
Process finished with exit code 0

**Постановка задачи №2:** разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

# Текст программы:

```
# Даны целые числа а, b, с, являющиеся сторонами некоторого
треугольника.
# Проверить истинность высказывания: «Треугольник со сторонами a, b, c
является равнобедренным».
from tkinter import*
def obrabotka (event):
    a = int(num1.get())
    b = int(num2.get())
    c = int(num3.get())
    if a == b or b == c or a == c:
        t = 'Треугольник равнобедренный!'
    else:
        t = 'Треугольник неравнобедренный!'
    otvet['text'] = f"OTBET: {t}"
window = Tk()
window.title("Проверка истиности высказывания")
window.geometry("350x233+233+233")
Label(text="Сторона a").grid(row=1, column=0)
num1 = Entry()
num1.grid(row=1, column=1)
Label(text="Сторона b").grid(row=2, column=0)
num2 = Entry()
num2.grid(row=2, column=1)
Label (text="Сторона с").grid(row=3, column=0)
num3 = Entry()
num3.grid(row=3, column=1)
button1 = Button(text="Проверить")
button1.place (x=200, y=20)
otvet = Label()
otvet.place(x=0, y=70)
button1.bind('<Button-1>',obrabotka)
window.mainloop()
```

### Протокол программы:



Process finished with exit code 0

**Вывод:** при выполнении данной практической работы я последовательно выполнила инструкции, приведенные в приложении к практическому заданию; результаты оформила в отчете по практическим занятиям.