JavaScript

Урок №11: Основы. Циклы.

Автор Бахшиллоев Бехзод Meнтор по Frontend в PRO UNITY

Циклы.

При написании скриптов зачастую встает задача сделать однотипное действие много раз.

Например, вывести товары из списка один за другим. Или просто перебрать все числа от 1 до 10 и для каждого выполнить одинаковый код.

Для многократного повторения одного участка кода – предусмотрены *циклы*.

Полезные ссылки: Циклы.

Цикл while и do while

while (условие) {...}

Пока *условие* приводится к **true** цикл будет работать.

```
let i = 0;
                                                                 let i = 0:
                                                                                                 let i = 10:
let i = 0;
                                                                 while (++i < 10) {
                                 while (i++ < 10) {
                                                                                                 while (i--) {
while (i < 10) {
                                   console.log(i);
                                                                    console.log(i);
                                                                                                    console.log(i);
   console.log(i);
   j++;
                                 // 1..10
                                                                 // 1..9
                                                                                                 // 9..0
// 0..9
```

do {...} while (условие)

Сначала выполнится тело потом пройдет проверка условия.

```
let index;
while (index) {
  console.log(index);
}
do {
  console.log(index);
} while (index)
```

Цикл for

```
for ([initialization]; [condition]; [iterator]) {...}
```

break - останавливает цикл, **continue** - прерывает текущую итерацию и переходит к следующей

```
for (let i = 0; i < 10; i++) {
   console.log(i);
} // 0..9</pre>
```

поток выполнения цикла: **начало** \to (если **условие** \to **тело** \to **шаг**) \to (если **условие** \to **тело** \to **шаг**) \to ... и так далее, пока верно условие.

let і объявленная при инициализации цикла недоступна за его пределами.

```
let i = 0;
for (; i < 10; i++) {
    console.log(i);
} // 0..9
let i = 10;
for (; i--;) {
    console.log(i);
} // 9..0</pre>
```

Цикл for in

Для перебора всех свойств из объекта используется цикл по свойствам for..in.

```
let list = {
  one: 'text',
  two: 'two text',
}

for (let item in list) {
  console.log(item) // one, two ...
  console.log(list[item]) // text, two text ...
}
```

Порядок перебора соответствует порядку объявления для нечисловых ключей, а числовые – сортируются (в современных браузерах).

Полезные ссылки: Цикл for in

Цикл for of

Новый цикл **for** .. **of** предназначен для итерации по элементам **коллекций (итерируемые объекты)**, но в отличие от цикла **for** .. **in** при итерациях используется значение, а не ключ.

```
let myArray = [1, 2, 3, 4];
for (let value of myArray) {
    console.log(value); // 1, 2, 3, 4 ...
}
```

for-of не только для массивов. Он также работает с большинством массивоподобных объектов, вроде списков NodeList в DOM и со строками.

Задачи:

1. На основе строки *"i am in the easycode"* сделать новую строку где первые буквы каждого слова

будут в верхнем регистре. Использовать for или while.

- 2. Дана строка *"tseb eht ma i"*. Используя циклы, сделать строку-перевертыш (то есть последняя буква становится первой, предпоследняя второй итд).
- 3. Факториал числа произведение всех натуральных чисел от 1 до n включительно: 3! = 3*2*1, 5! = 5*4*3*2*1. С помощью циклов вычислить факториал числа 10. Использовать **for.**
- 4. На основе строки "JavaScript is a pretty good language" сделать новую строку, где каждое слово начинается с большой буквы, а пробелы удалены. Использовать **for.**
- 5. Найти все нечетные числа в массиве от 1 до 15 включительно и вывести их в консоль.

Массив [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15] Использовать **for of.**

6. Дан объект:

```
let list = {
    name: 'denis',
    work: 'easycode',
    age: 29
}
```

Перебрать объект и если значение в свойстве это строка то переписать ее всю в верхнем регистре. Использовать **for in.**