

JavaScript

Урок №9: Основы. Switch case. Тернарный оператор.

Автор Бахшиллоев Бехзод

Ментор по Frontend в **PRO** UNITY

Тернарный оператор.

условие ? выражение если условие true : выражение если условие не true;
оператор : - обязательный;

```
let x = 10;
```

```
if (x === 10) {  
  console.log(x);  
} else {  
  console.log('else');  
}
```

```
x === 10 ? console.log(x) :  
console.log('else');
```

```
let y = 1;
```

```
if (y === 1) {  
  y = 2;  
} else {  
  y = 10;  
}
```

```
y = y === 1 ? 2 : 10;
```

```
let z = 10;
```

```
if (z > 0) {  
  console.log(z);  
} else if (z < 0) {  
  console.log('else if');  
} else {  
  console.log('else');  
}
```

```
z > 0 ? console.log(z)  
  : z < 0 ? console.log('else  
if')  
  : console.log('else');
```

Switch case.

```
let value = 2;
switch (value) {
  case 1: console.log(value);
  case 2: console.log(value);
  case 3: console.log(value);
  default: console.log('without any
changes');
}
```

Всегда используйте в конце **case** блока ключевое слово **break**!

```
let value = 2;
switch (value) {
  case 1: console.log(value);
  break;
  case 2: console.log(value);
  break;
  case 3: console.log(value);
  break;
  default: console.log('without any
changes');
}
```

```
let userType = 'admin';
switch (userType) {
  case 'admin':
    console.log(userType); break;
  case 'user':
    console.log(userType); break;
  case 'guest':
    console.log(userType); break;
  default:
    console.log('without any
changes');
}
```



Задачи:

1. Записать в виде switch case следующее условие:

```
if (a === 'block') {  
    console.log('block')  
} else if (a === 'none') {  
    console.log('none')  
} else if (a === 'inline') {  
    console.log('inline')  
} else {  
    console.log('other')  
}
```

Записать условие, используя конструктор switch. В консоли должно отразиться только одно значение.

2. Из задач по условному оператору **if else** выполнить задачи 1 и 2 в виде тернарного оператора.