



JavaScript

Урок №3: Взаимодействие с пользователем

Автор Бахшиллоев Бехзод

Ментор по Frontend в **PRO** **UNITY**



Взаимодействие: alert, prompt, confirm

Так как мы будем использовать браузер как демо-среду, нам нужно познакомиться с несколькими функциями его интерфейса, а именно: `alert`, `prompt` и `confirm`.

alert

С этой функцией мы уже знакомы. Она показывает сообщение и ждёт, пока пользователь нажмёт кнопку «ОК».

Например:

```
alert("Hello");
```

Это небольшое окно с сообщением называется *модальным окном*. Понятие *модальное* означает, что пользователь не может взаимодействовать с интерфейсом остальной части страницы, нажимать на другие кнопки и т.д. до тех пор, пока взаимодействует с окном. В данном случае – пока не будет нажата кнопка «ОК».

prompt

Функция `prompt` принимает два аргумента:

```
result = prompt(title, [default]);
```



Prompt

Этот код отобразит модальное окно с текстом, полем для ввода текста и кнопками ОК/Отмена.

title

Текст для отображения в окне.

default

Необязательный второй параметр, который устанавливает начальное значение в поле для текста в окне.

Квадратные скобки в синтаксисе [...]

Квадратные скобки вокруг default в описанном выше синтаксисе означают, что параметр факультативный, необязательный.



Prompt

Пользователь может напечатать что-либо в поле ввода и нажать ОК. Введённый текст будет присвоен переменной `result`. Пользователь также может отменить ввод нажатием на кнопку «Отмена» или нажав на клавишу `Esc`. В этом случае значением `result` станет `null`.

Вызов `prompt` возвращает текст, указанный в поле для ввода, или `null`, если ввод отменён пользователем.

Например:

```
let age = prompt('Сколько тебе лет?', 100);
```

```
alert(`Тебе ${age} лет!`); // Тебе 100 лет!
```



Confirm

Синтаксис:

```
result = confirm(question);
```

Функция `confirm` отображает модальное окно с текстом вопроса `question` и двумя кнопками: ОК и Отмена.

Результат – `true`, если нажата кнопка ОК. В других случаях – `false`.

Например:

```
let isBoss = confirm("Ты здесь главный?");
```

```
alert( isBoss ); // true, если нажата ОК
```



Итого

Мы рассмотрели 3 функции браузера для взаимодействия с пользователем:

alert

показывает сообщение.

prompt

показывает сообщение и запрашивает ввод текста от пользователя. Возвращает напечатанный в поле ввода текст или null, если была нажата кнопка «Отмена» или Esc с клавиатуры.

confirm

показывает сообщение и ждёт, пока пользователь нажмёт ОК или Отмена. Возвращает true, если нажата ОК, и false, если нажата кнопка «Отмена» или Esc с клавиатуры.

Все эти методы являются модальными: останавливают выполнение скриптов и не позволяют пользователю взаимодействовать с остальной частью страницы до тех пор, пока окно не будет закрыто.

На все указанные методы распространяются два ограничения:

1. Расположение окон определяется браузером. Обычно окна находятся в центре.
2. Визуальное отображение окон зависит от браузера, и мы не можем изменить их вид.

Такова цена простоты. Есть другие способы показать более приятные глазу окна с богатой функциональностью для взаимодействия с пользователем, но если «навороты» не имеют значения, то данные методы работают отлично.



Задачи:

Создайте страницу, которая спрашивает имя у пользователя и выводит его.