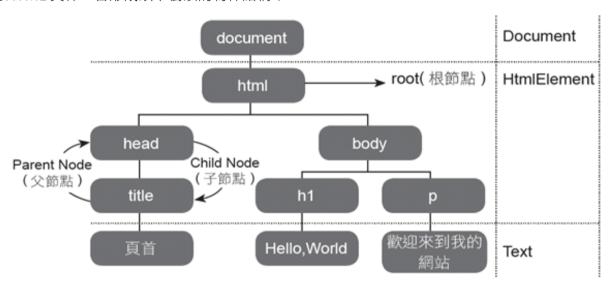
一、認識 DOM (Document Object Model)

簡單來說·在 DOM 的標準下·文件中所有的標籤定義·都是一個物件·這些物件以文件定義的結構·形成了一個樹狀結構。例如:

| :ml> | _ |
|----------------------------------|----------------------|
| <he< td=""><td>ad></td></he<> | ad> |
| | <title> 首頁 </title> |
| <td>ead></td> | ead> |
| <bo< td=""><td>dy></td></bo<> | dy> |
| | <h1>Hello,World</h1> |
| | 歡迎來到我的網站 |
| <td>oody></td> | oody> |
| tml> | |

這份HTML 文件,會形成以下樹狀的物件結構:



在這個 HTML 的結構當中,每一個標籤及內容,都可以視為一個節點(Node),各個節點相 連出一個樹狀結構。document 代表整個文件,所有節點的起點為 html,一般稱為「根節點」 (Root Node)。由 html 以下的每一層節點之間都有相對應的關係的,在任一節點的上層稱為「父節點」(Parent Node),下層稱為「子節點」(ChildNode),而每一個HTML 標籤內可能都還有屬性、文字等內容,這些都會被各自視為一個節點。

☐ · Window Object

JavaScript 與「瀏覽器」溝通的窗口,可以存取和操作瀏覽器的視窗,不涉及網頁內容。 常見 Window Object 方法:

- window.alert()
- window.EventListener()
- window.clearInterval()
- window.prompt()
- window.setInterval()

```
<script>
   function sayHi(){
        console.log("Hi");
   }

setInterval(sayHi, 3000);
</script>
```

常見 Window Object 屬性:

- Console
- Document
- LocalStorage
- SessionStorage

三、尋找元素節點

- addEventListener()
- createElement() -新增指定元素標籤。
- getElementById() -尋找指定id元素節點。
- getElementByClassName() -尋找指定class元素節點。
- querySeletor() -尋找指定元素節點。
- querySeletorAll() -尋找指定元素節點。

```
<h1 id="first">歡迎光臨</h1>
勞動部勞動力發展署中彰投分署
<script>
    let myH1 = document.getElementById("first");
    let myP = document.getElementsByClassName("second");
    console.log(myH1);
</script>
```

四、Arrow Functions 箭頭函數

ES6 新增用箭頭 => 來簡短定義函數,這種語法稱作 Arrow Functions。

```
function sayH1(){
    console.log("H1");
}

let sayH1 = () => {
    console.log("H1");
}
```

```
let TCNR = {
    name: "勞動部勞動力發展署中彰投分署",
    myName(){
        console.log("TCNR是" + this.name + "。");
    },
    address: () => {
        console.log("TCNR的地址是台中市西屯區工業區一路100號");
    }
}

TCNR.myName();
TCNR.address();
```

五、元素屬性

- childran 回傳 HTMLCollection。
- childNode -回傳 NodeList。
- parentElement -回傳指定元素的上層元素。
- innerHTML- 插入指定 HTML 標籤。
- innerText -插入指定文字。
- appenChind() -插入指定元素屬性。
- classList -回傳類別屬性清單。
 - □ add() -新增指定類別屬性。
 - □ remove() -移除指定類別屬性。
 - □ toggle() -新增或移除指定類別屬性。
 - □ contains() -回傳是否包含指定類別屬性。
- getAttribute() -回傳指定元素屬性。
- querySeletor() -尋找指定元素屬性。
- querySeletorAll() -尋找指定元素屬性。
- remove() -移除指定元素。
- style 控制 CSS style。

```
<h1 class="myH1"></h1>
<script>
let h1 = document.querySelector("h1.myH1");
h1.innerText = "勞動部勞動力發展署中彰投分署";
console.log(h1);
</script>
```

```
let body = document.querySelector("body");
let myH1 = document.createElement("h1");
myH1.innerText = "勞動部勞動力發展署中彰投分署";
body.appendChild(myH1);
```

```
.red{
           background-color: ■red;
       }
       .blue{
           background-color: □blue;
       .bold{
           font-weight: 600;
   </style>
</head>
<body>
   Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Molestiae
   praesentium sapiente repellendus debitis ullam tenetur mollitia illo
   voluptates vel accusantium? Sint provident minus placeat necessitatibus iusto
   aperiam qui ipsum voluptas?
<script>
   let myP = document.querySelector("p");
   myP.classList.add("red");
</script>
```

```
<a title="google" href="https://www.google.com.tw">Google</a>
<script>
  let a = document.querySelector("a");
  console.log(a.getAttribute("href"));
</script>
```

```
<section>
      Lorem ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Impedit ut
          dignissimos magnam iure amet at incidunt et quos autem ducimus?
      Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Numquam,
      </section>
  Lorem ipsum dolor sit amet consectetur, adipisicing elit. Neque, porro.
  (script>
  let section = document.querySelector("section");
  let redP2 = section.querySelectorAll("p.red");
  console.log(redP2);
</script>
```

```
<h1>中彰投分署</h1>
<script>
  let heading = document.querySelector("h1");
  heading.remove();
</script>
```

```
<h1>中彰投分署</h1>
<script>
let h1 = document.querySelector("h1");
h1.style.backgroundColor = "red";
h1.style = "background-color: red;";
```

六、Events

使用者在瀏覽網頁時會觸發很多事件 (events) 的發生,例如按下滑鼠是一種事件、按下鍵盤按鍵是一種事件、網頁或圖片完成下載時是一種事件、表單欄位值被改變是一種事件...等等。

addEventListener(event type, callback)。
 event type - event 的樣式。
 callback - 執行的函式。

```
window.addEventListener("click", e => {
    console.log(e);
});
```

改寫 project3 的 header 滾動陰影效果。

- window.pageXOffset 回傳頁面在視窗左上角水平方向滾動的位置(px)。
- window.pageYOffset 回傳頁面在視窗左上角垂直方向滾動的位置(px)。

```
let header = document.querySelector("header");
window.addEventListener("scroll", () => {
    if(window.pageYOffset != 0){
        header.style = "box-shadow: 3px 3px 5px 1px #757474";
    }
});
```

七、Event Bubbling

指的是當某個 Events 發生時(如:click)‧這個 Events 會觸發本身的 callback‧接下來會再觸發他的 父層的 callback‧以及父層的父層的 callback‧直到最上層。

停止 Event Bubbling -stopPropagation()。

```
b.addEventListener("click", e =>{
    e.stopPropagation();
    alert("b的callback正在執行");
})
```

七、Storage

Storage 指的是瀏覽器中儲存資料的地方,但它並不是資料庫。Storage 是以 key & value 方式

儲存資料,需注意的是 Storage 僅可儲存字串型態資料。

Storage 有 localStroage 與 sessionStorage 兩種·最大的差別在於 sessionStorage 所儲存資料 在瀏覽器關閉後即清空·但 localStroage 所儲存資料則會保存到使用者執行清空指令。

- setItem(key, value) 新增資料存入Storage。
- getItem(key 取得 Storage 內指定資料。
- removeltem(key) 刪除 Storage 內指定資料。
- clear() 清空 Storage。

```
<script>
  localStorage.setItem("name", "Thor");
  localStorage.setItem("age", "25");
  console.log(localStorage);

  let myAge = localStorage.getItem("age");
  console.log(myAge);

</script>
```