|  |
| --- |
| [Nom de la société] |
| [Titre du document] |
| [Sous-titre du document] |

|  |
| --- |
| Alexis Desjardins  [Date] |

Table des matières

[Introduction 2](#_Toc530758640)

[Analyse de l’application 2](#_Toc530758641)

[Liste des structures importantes 2](#_Toc530758642)

[Fonctions principales 2](#_Toc530758643)

[Installation 2](#_Toc530758644)

[Utilisation 3](#_Toc530758645)

[Bilan du projet 3](#_Toc530758646)

# Introduction

L'objectif de ce projet est de construire un Linter.

Un Linter est un outil d’analyse de code source. Il doit permettre de détecter des erreurs de syntaxe mais aussi du non-respect de convention de codage pour les programmes C uniquement.

Ce projet a été réalisé par :

* **Louis Clément**
* **Lou ANGRAND**
* **Alexis DESJARDINS**

# Analyse de l’application

## Liste des structures importantes

Structures de configurations :

* ConfigKey

Structure contenant une clé ainsi que ses paramètres.

* BValue

Paramètre de key sous forme :

*true*

* CValue

Paramètre de key sous forme :

*- Rule1 = 20*

* Value

Paramètre de key sous forme :

*- Rule2*

## Fonctions principales

Fonctions de récupération de la configuration :

* loadConfig (nom)

renvoi une liste chainée ConfigKey contenant l’intégralité des clés contenues dans le fichier nommé *nom*.

* fusionKey (conf1, conf2)

Intègre une liste ConfigKey 2 dans une autre.

# Installation

# Utilisation

Le fichier *main.lconf* est le fichier de configuration par défaut. Les différents paramètres de configuration de celui-ci sont présent dans le sujet.

# Bilan du projet