



Mise en place d'un serveur mail local – Exercice MonPetitChou

Ce document a pour objectif de décrire la mise en place d'un serveur mail support technique du scénario MonPetitChou.

Table des matières

1 ^{er} étape – Installation du logiciel HmailServer	2
2 ^{ème} étape – Installation du logiciel Mozilla Thunderbird	2
3 ^{ème} étape – Configurer le répéteur wifi	2
4 ^{ème} étape – Configuration du serveur mail	2
5 ^{ème} étape – Créer les différents noms de domaine et adresse mail.	4
6 ^{ème} étape – Ajouter les comptes de messagerie dans <i>Mozilla Thunderbird</i>	6
7 ^{ème} étape – Se mettre en configuration d'exercice	10
8 – Remarques	10

1^{er} étape – Installation du logiciel HmailServer

Télécharger et installer le logiciel HmailServer sur un PC qui ne sera pas utilisé par les joueurs.

HmailServer est un logiciel Open source disponible gratuitement via l'adresse suivante :

<https://www.hmailserver.com/download>

2^{ème} étape – Installation du logiciel Mozilla Thunderbird

Télécharger le logiciel Mozilla ThunderBird sur les PC des joueurs et des animateurs.

Mozilla Thunderbird est une messagerie Open source disponible gratuitement via l'adresse suivante :

<https://www.thunderbird.net/fr/>

3^{ème} étape – Configurer le répéteur wifi

1/ Activer un point d'accès mobile. Un téléphone en partage de connexion est amplement suffisant.

2/ Une fois le point d'accès mobile activé, brancher le répéteur wifi pour pouvoir le configurer.

Chaque répéteur wifi dispose d'une configuration qui lui est propre. Il est nécessaire de suivre le mode d'emploi du répéteur pour le configurer.

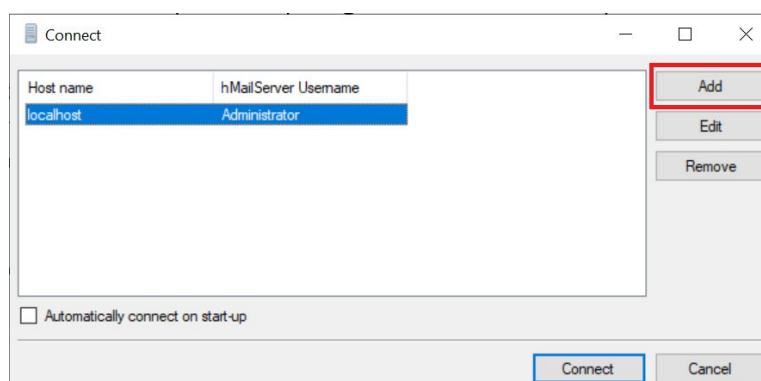
3/ Une fois le répéteur wifi configuré, le connecter au point d'accès mobile.

4/ Enfin, connecter au réseau wifi distribué par le répéteur les ordinateurs joueurs, animateur et celui hébergeant le logiciel Hmailserver.

4^{ème} étape – Configuration du serveur mail

1/ Lancer le logiciel Hmailserver

2/ Ajouter un nouveau serveur en cliquant sur « Add »



3/ Dans le cartouche HostName, renseigner votre adresse IPv4 et un mot de passe.

Pour connaître votre adresse IPv4, réaliser les actions suivantes :

- Appuyer sur les touches Windows + S
- Ecrire « CMD » pour ouvrir l'invite de commande
- Ecrire « ipconfig »

Invite de commandes

```
Microsoft Windows [version 10.0.18363.1679]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

C:\Users\blr-joueur>ipconfig

Configuration IP de Windows

Carte réseau sans fil Connexion au réseau local* 1 :

    Statut du média. . . . . : Média déconnecté
    Suffixe DNS propre à la connexion. . . :

Carte réseau sans fil Wi-Fi :

    Suffixe DNS propre à la connexion. . . :
    Adresse IPv4. . . . . : 192.168.116.219
    Masque de sous-réseau. . . . . : 255.255.255.0
    Passerelle par défaut. . . . . : 192.168.116.134

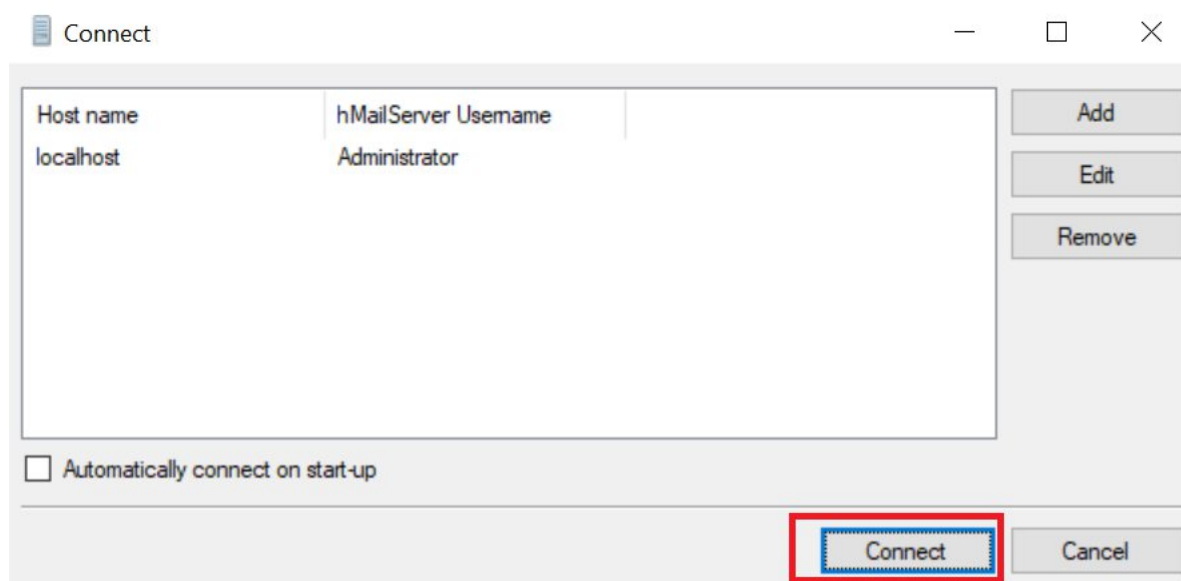
Carte Ethernet Connexion réseau Bluetooth :

    Statut du média. . . . . : Média déconnecté
    Suffixe DNS propre à la connexion. . . :

C:\Users\blr-joueur>
```

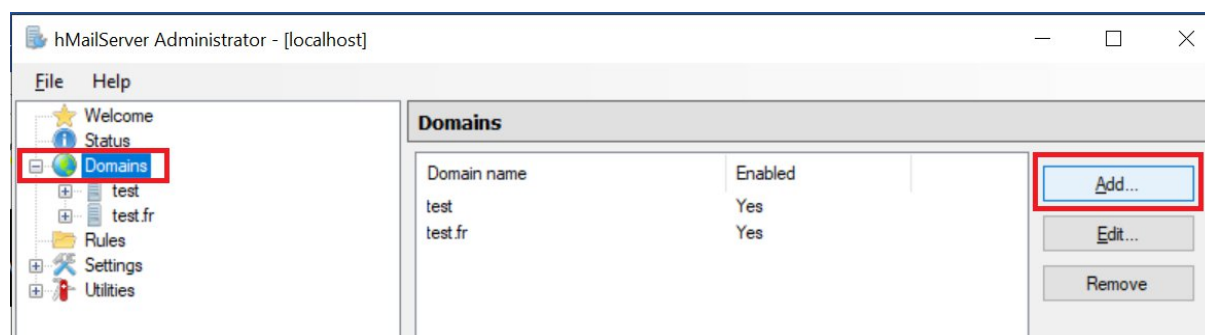
Vous avez accès à votre IPv4. Il suffit de la copier-coller dans le cartouche Host Name.

4/ Se connecter au serveur nouvellement créé en cliquant sur « Connect »

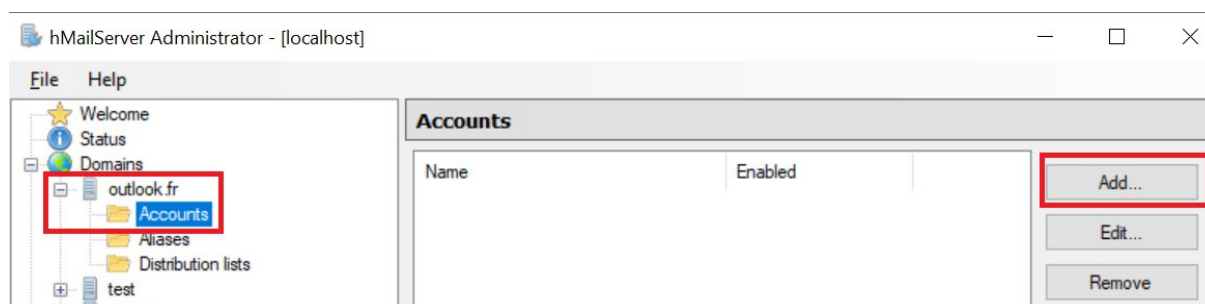
5^{ème} étape – Créer les différents noms de domaine et adresse mail.

A présent, il faut créer sur le serveur mail les différents noms de domaine (outlook.fr, gmail.com, etc.) des adresses mails qui seront utilisées par les joueurs et leurs environnements.

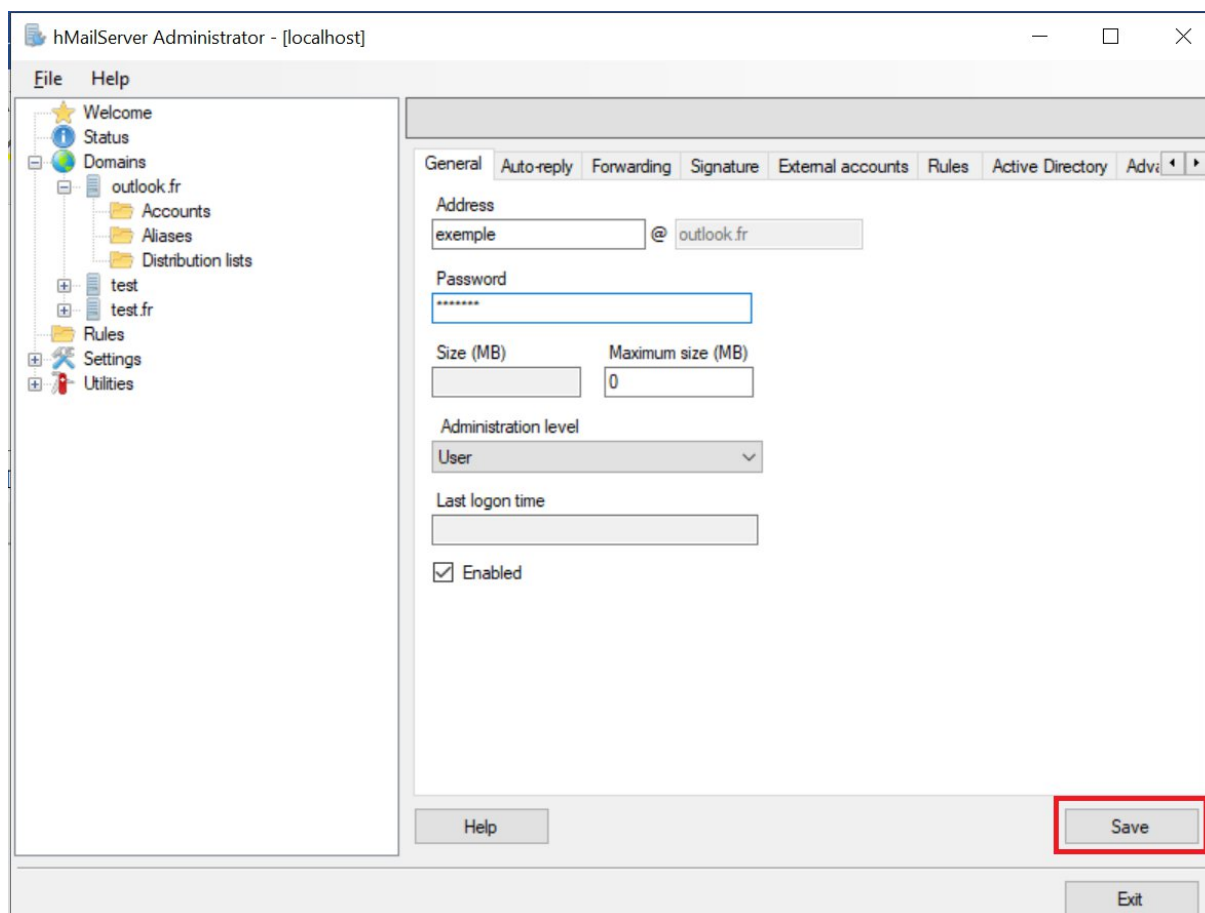
Pour cela, une fois connecté sur HmailServer, cliquer sur « Domain » puis « Add ».



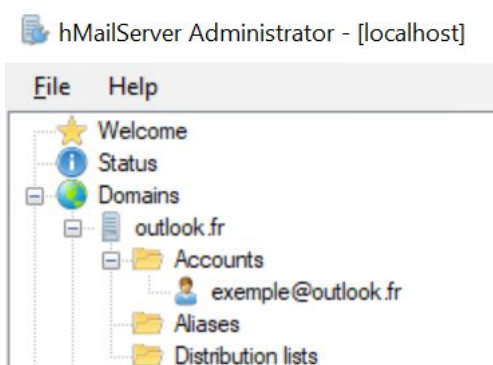
Une fois le nom de domaine créé, il faut ajouter les adresses mails. Pour ce faire, cliquer sur le nom de domaine, puis sur « Accounts » et enfin « Add ».



Ensuite, renseigner une adresse mail et un mot de passe, avant de cliquer sur « Save »



L'adresse mail est désormais créée :

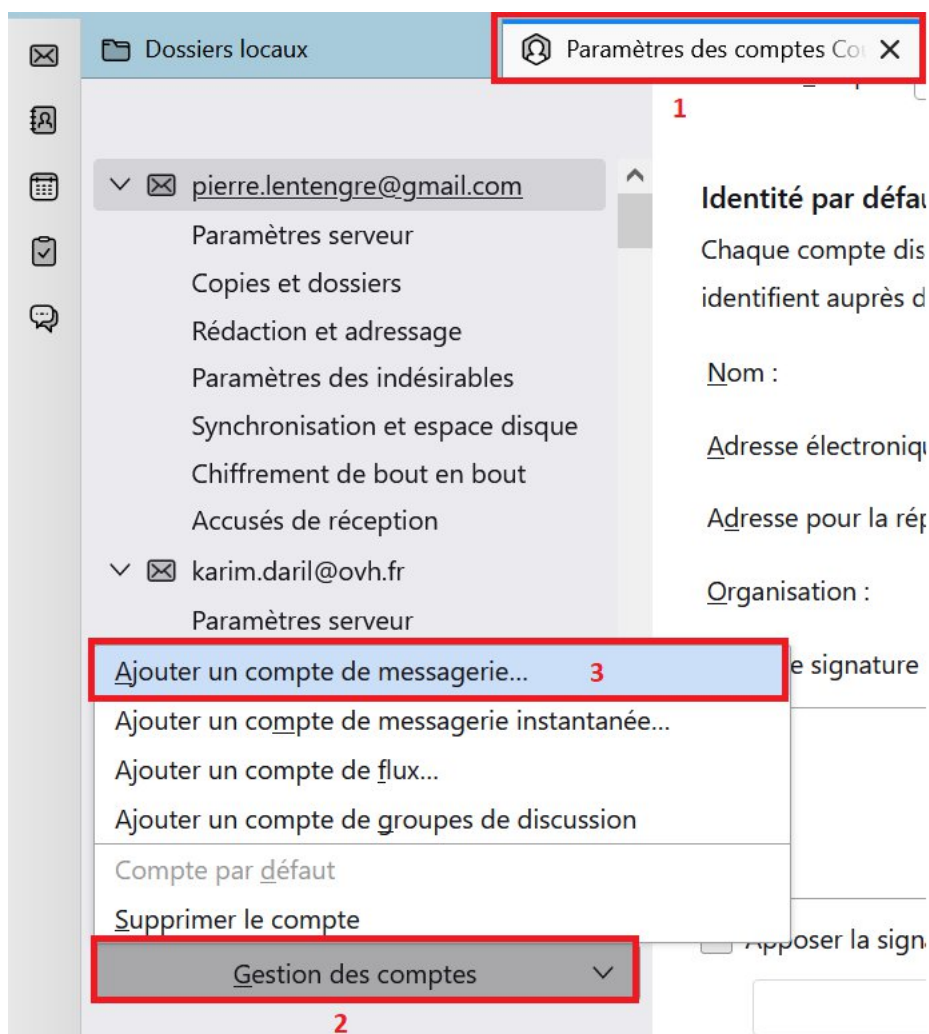


Répéter ces étapes avec l'ensemble des noms de domaines et adresses mails utilisés pour l'exercice.

6^{ème} étape – Ajouter les comptes de messagerie dans *Mozilla Thunderbird*

1/ Lancer Mozilla Thunderbird

2/ Cliquer sur l'onglet « Paramètres des comptes », puis sur « Gestion des comptes » et enfin « Ajouter un compte de messagerie ».




3/ Renseigner le cartouche « nom complet » par le nom du personnage, puis l'adresse électronique et le mot de passe enregistré sur HmailServer. Enfin, cliquer sur « Configuration manuelle ».


Configurez votre adresse électronique existante

Pour utiliser votre adresse électronique actuelle, remplissez vos identifiants.
Thunderbird recherchera automatiquement une configuration fonctionnelle et recommandée du serveur


Votre nom complet

Exemple 

Adresse électronique

exemple@outlook.fr 

Mot de passe

..... 

☒ Retenir le mot de passe


Configuration manuelle Annuler Continuer

4/ Dans le cartouche « Nom d'hôte » des deux sections « Serveur entrant » & « Serveur sortant », renseigner votre adresse IPv4. Puis cliquer sur « Retester »

SERVEUR ENTRANT

Protocole : IMAP

Nom d'hôte : 192.168.116.219

Port : 


Sécurité de la connexion : Autodétection

Méthode d'authentification : Autodétection

Nom d'utilisateur : exemple@outlook.fr

SERVEUR SORTANT

Nom d'hôte : 192.168.116.219

Port : 

Sécurité de la connexion : Autodétection

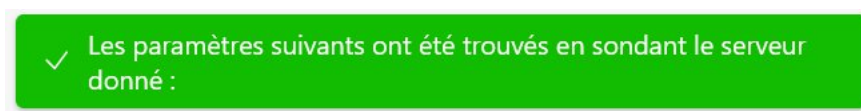
Méthode d'authentification : Autodétection

Nom d'utilisateur : exemple@outlook.fr

[Configuration avancée](#)

Retester Annuler Terminé

Le message suivant apparaîtra :



Cliquer sur le bouton « Terminé » en bas de la page.

SERVEUR SORTANT

Nom d'hôte :

192.168.116.219

Port :

587

^

v

Sécurité de la connexion :

Aucun

v

Méthode d'authentification :

Mot de passe normal

v

Nom d'utilisateur :

exemple@outlook.fr

Configuration avancée

Retester

Annuler

Terminé

Un message d'alerte apparaît. Cocher la case « Je comprends les risques » puis cliquer sur « Confirmer ».

!

Avertissement !

Paramètres du courrier entrant :

localhost n'utilise pas de chiffrement.

Les serveurs de courrier non sécurisés n'utilisent pas de connexions chiffrées pour protéger vos mots de passe et vos informations privées. En vous connectant à ce serveur, vous pourriez exposer votre mot de passe et vos informations privées.

Paramètres du courrier sortant :

localhost n'utilise pas de chiffrement.

Les serveurs de courrier non sécurisés n'utilisent pas de connexions chiffrées pour protéger vos mots de passe et vos informations privées. En vous connectant à ce serveur, vous pourriez exposer votre mot de passe et vos informations privées.

Thunderbird peut vous permettre d'accéder à vos courriels en utilisant les configurations fournies. Cependant, vous devriez contacter votre administrateur ou votre fournisseur de messagerie au sujet de ces connexions incorrectes. Consultez la [FAQ de Thunderbird](#) pour plus d'informations.

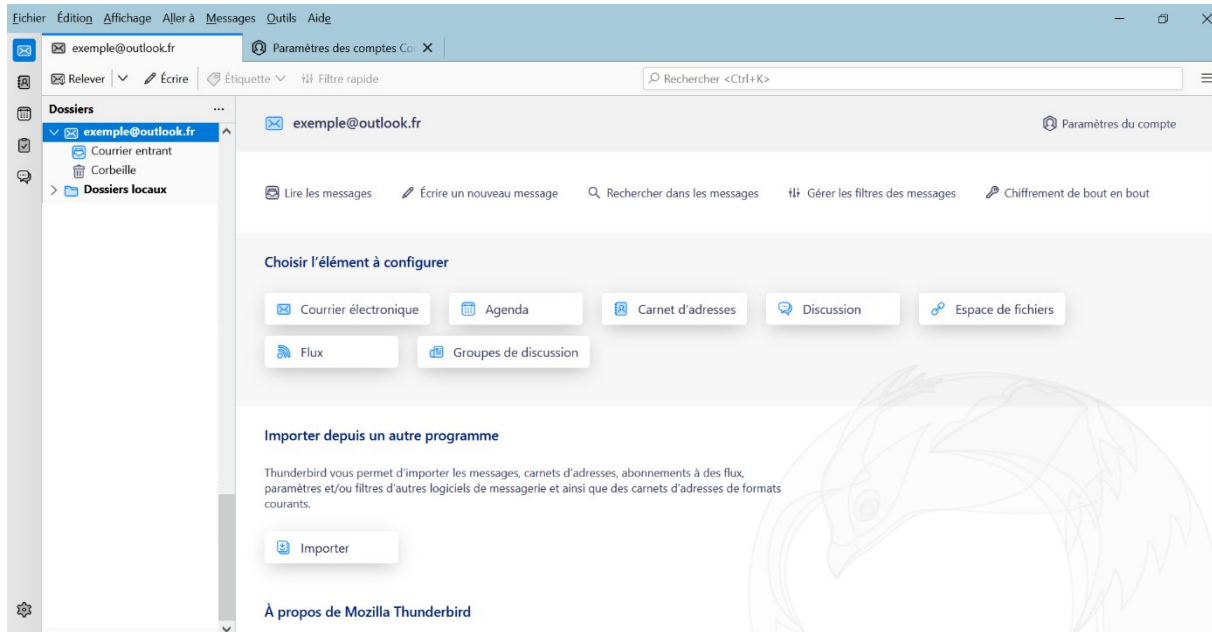
☒ Je comprends les risques

Modifier les paramètres

Confirmer

8

Votre adresse mail est créée dans Mozilla Thunderbird.



7^{ème} étape – Se mettre en configuration d'exercice

1/ Sur les PC joueurs, configurer dans Mozilla Thunderbird **uniquement l'adresse mail du personnage du joueur**. (Par exemple, le joueur jouant Georges ne doit avoir accès qu'au compte de messagerie de Georges).

2/ Sur le(s) PC animateur(s), configurer tous les comptes de messagerie qui seront utilisés pendant l'exercice dans Mozilla Thunderbird.

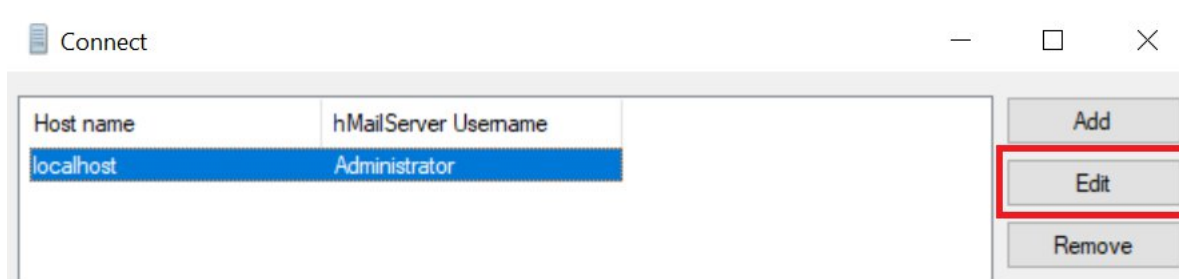
8 – Remarques

Remarque 1 :

Si l'IP de votre point d'accès mobile change, il sera nécessaire de réaliser les actions suivantes :

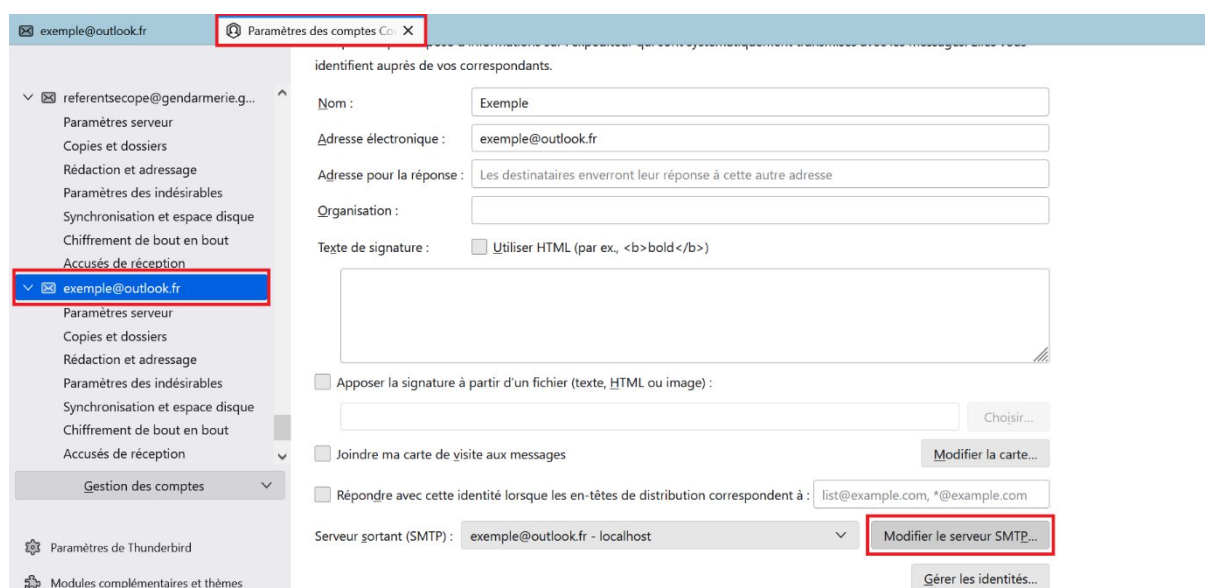
- Reconfigurer le répéteur wifi
- Amender l'« HostName » de votre serveur mail avec votre nouvelle IP.

Pour ce faire, lancer Hmailserver, puis cliquer sur le bouton « Edit » pour remplacer l'HostName actuel avec votre nouvelle IPv4.



- Modifier l'IP du Serveur SMTP sortant sur Mozilla Thunderbird pour **chaque compte de messagerie**.

Pour ce faire, cliquer sur l'onglet « Paramètres des comptes » dans Mozilla Thunderbird, puis sur le compte de messagerie, enfin sur « modifier le serveur SMTP ».



Dans le cartouche « Description » qui apparaît, renseigner votre nouvelle IPv4.

Serveur SMTP

Paramètres

Description :

Nom du serveur : localhost

Port : Défaut : 587

Sécurité et authentification

Sécurité de la connexion : Aucune

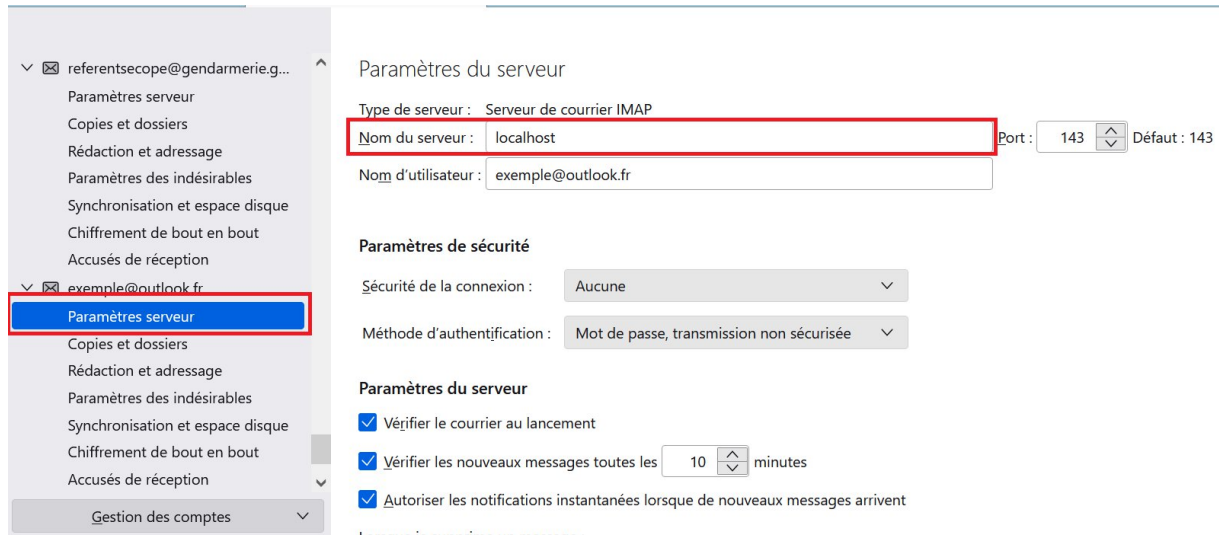
Méthode d'authentification : Mot de passe, transmission non sécurisée

Nom d'utilisateur : exemple@outlook.fr

OK Annuler

- Modifier l'adresse IP du serveur entrant de chaque **compte de messagerie** dans Mozilla Thunderbird.

Pour ce faire, cliquer sur « Paramètres serveur », puis dans le cartouche Nom du serveur, renseigner votre nouvelle IPv4.



Remarque 2 :

Les 15 PC BLR-SGE ne peuvent pas héberger le serveur mail sans ouvrir certains ports, ce qui nécessite une action de la DSI.

Si cette action n'est pas réalisée, il faut héberger le serveur mail sur un autre PC dont les ports spécifiques sont ouverts. Lors de la dernière session, nous avons utilisé un de nos PC.