Gruppenummer: 30 Kommando (modul/funksjon): T N

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr** | **Forutsetning** | **Aksjon/handling** | **Input** | **Forventet resultat/ reaksjon (output)** | **Oppnådd resultat** | **Status (OK?)** | **Tester (navn)** | **Merknad/kommentar** |
| 1 | Bruker har skrevet inn først kommandoen T og deretter N | Alle kategorier samt antall ting under kategorien skrives ut og det bes deretter om en entydig navngitt kategori | Entydig navngitt kategori | Dersom kategorien eksisterer: Skriver ut fullt navn på kategorien og at det bes om mer input  Dersom det ikke finnes en entydig navngitt kategori: Skriver ut melding om at det ikke eksisterer en kategori som har den gitte inputen, og skriver hva som ble hentet inn og ber deretter om kategori på nytt | Kategorien skrives ut og det bes deretter om selgerens kundenummer  Meldingen om at kategorien ikke eksisterer skrives ut | OK | Ulrik | Godkjent |
| 2 | Brukeren har skrevet inn en gyldig kategori | Fullt navn på kategorien skrives ut og det bes om selgerens unike kundenummer | Selgerens kundenummer | Dersom selger med kundenummer eksisterer: Spørres videre om input som indikerer at selger med kundenummer eksisterer  Dersom selger med kundenummer ikke eksisterer: Spørres om selgerens kundenummer på nytt dersom det er et ugyldig nummer eller skriver melding om det er en annen feil med inputen | Bes om videre input  Blir bedt om selgerens kundenummer på nytt | OK | Ulrik | Godkjent |
| 3 | Brukeren har skrevet inn et gyldig kundenummer for selgeren av tingen | Bes om bokstaven N eller B om tingen er (N)y eller (B)rukt | Bokstaven N/B | Dersom brukeren skriver en av de to gjeldende bokstavene: Bes om mer input fra brukeren  Dersom brukeren skriver en annen bokstav: Bes om bokstav på nytt som indikerer at bokstaven ikke var korrekt. Meldingen viser hvilke bokstaver som er gyldig input | Bes om videre input fra brukeren  Blir bedt om å skrive inn en av de gjeldende bokstavene på nytt | OK | Ulrik | Godkjent |
| 4 | Brukeren har skrevet inn en av bokstavene N eller B | Bes om navn på tingen | Navn på tingen | Bes om videre input som indikerer at navnet ble lagt inn som datamedlem i objektet | Bes om videre input | OK | Ulrik | Godkjent |
| 5 | Brukeren har skrevet inn navnet på tingen | Bes om en beskrivelse for tingen | Beskrivelse | Bes om videre input uavhengig av hva beskrivelsen var | Bes videre om input | OK | Ulrik | Godkjent |
| 6 | Brukeren har skrevet inn beskrivelse | Bes om prisen på gjenstanden i et intervall innenfor 0kr og maks pris | Pris | Dersom en gyldig pris er skrevet inn: Bes om videre input som indikerer at det er en pris som er godtatt  Dersom det ikke er en gyldig pris: Hvis datatypen ikke kan bli tolket som en int, så kommer det egen feilmelding som beskriver dette, hvis det var et tall, men som ikke var en gyldig pris, så bes det om pris på nytt med melding om hva som er gyldig pris | Bes videre om input  Kommer feilmelding og bes om pris på nytt | OK | Ulrik | Godkjent |
| 7 | Brukeren har skrevet inn gyldig pris | Bes om antall av tingen som er til salgs | Antall til salgs | Dersom et gyldig antall er skrevet inn: Melding om at en ny ting har blitt opprettet og det spørres om en ny kommando om ønskelig  Dersom det ikke er et gyldig antall: Hvis datatypen ikke kan bli tolket som en int, så kommer det egen feilmelding som beskriver dette, hvis det var et tall, men som ikke var et gyldig antall, så bes det om antall på nytt med melding om hva som er et gyldig antall av denne tingen | Melding om at en ny ting har blitt opprettet og det spørres om en ny kommando om ønskelig  Kommer feilmelding og det bes om antall på nytt | OK | Ulrik | Godkjent |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |