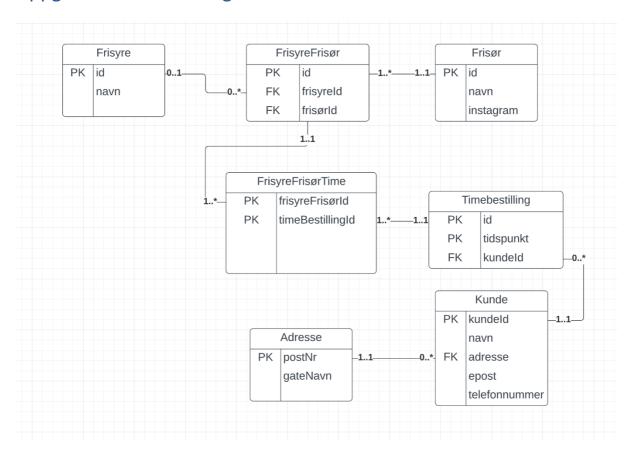
### Oppgave 1 – modellering



# Oppgave 2 – SQL

a)

#### SELECT \* FROM Spiller ORDER BY Kode ASC;

|   | SpillerId | Dato       | Kode |  |
|---|-----------|------------|------|--|
| ▶ | 1         | 1974-01-21 | ABC  |  |
|   | 2         | 1999-05-01 | BCA  |  |
|   | 5         | 2004-03-25 | JES  |  |
|   | 3         | 2000-04-05 | XYZ  |  |
|   | 4         | 2001-03-03 | Z_Z  |  |
|   | NULL      | NULL       | NULL |  |

b)

### SELECT \* FROM Spill WHERE Lansert > '2020-01-01';

|   | SpillId | Tittel       | Beskrivelse                             | Lansert    | Kategori |  |
|---|---------|--------------|---|------------|----------|--|
| ▶ | 1       | Blockbusters |   | 2020-03-05 |          |  |
|   | 2       | Tetrimania   | Velkjente utfordringer i ukjent terreng | 2020-04-06 | Annet    |  |
|   | 3       | Valheimia    | Tilbake til vikingetiden                | 2021-07-07 | RPG      |  |
|   | NULL    | NULL         | NULL                                    | NULL       | NULL     |  |
|   |         |              |   |            |          |  |

c)
SELECT Kategori, COUNT (\*) AS 'Antall Spill i Kategorien' FROM Spill GROUP BY Kategori;

|     |   | Kategori   | Antall Spill i Kategorien |  |
|-----|---|------------|---------------------------|--|
|     | ▶ | Adventure  | 2                         |  |
| - ( |   | Annet      | 1                         |  |
|     |   | RPG        | 2                         |  |
|     |   | Puzzle     | 2                         |  |
|     |   | Action     | 2                         |  |
|     |   | Simulation | 1                         |  |

d)

SELECT Spiller.SpillerId, Spiller.Dato, Spiller.Kode, COUNT(\*) AS AntResultater FROM Spiller

JOIN Resultat ON Spiller.SpillerId = Resultat.SpillerId

GROUP BY Spiller.SpillerId

ORDER BY COUNT(\*) DESC

LIMIT 1;

|   | SpillerId | Dato       | Kode | AntResultater |
|---|-----------|------------|------|---------------|
| • | 5         | 2004-03-25 | JES  | 22            |
|   |           |            |      |               |

e)

 ${\tt SELECT\ Spill. Tittel,\ Spill. Kategori,\ AVG(Score)\ AS\ 'GjennomsnittScore'} \\ {\tt FROM\ Spill\ }$ 

JOIN Resultat ON Spill.SpillId = Resultat.SpillId GROUP BY Resultat.SpillId;

|   |   | Tittel          | Kategori   | GjennomsnittScore |
|---|---|-----------------|------------|-------------------|
| Г | • | Blockbusters    | Adventure  | 59.3333           |
|   |   | Tetrimania      | Annet      | 51.8182           |
|   |   | Valheimia       | RPG        | 95.0000           |
|   |   | Pakk meg        | Puzzle     | 46.6667           |
|   |   | Metropolis      | Adventure  | 119.3333          |
|   |   | Atalanta        | Puzzle     | 36.7778           |
|   |   | Space Deflators | RPG        | 68.1667           |
|   |   | Galagu          | Action     | 65.5000           |
|   |   | Dug Dig         | Simulation | 35.3333           |
|   |   | Masteroids      | Action     | 103.0000          |
|   |   |                 |            |                   |

f)
SELECT SpillId, MAX(Score) AS MaxScore
FROM Resultat
GROUP BY SpillId;

SELECT Tittel, Kategori, Kode, Tidspunkt, Score FROM Spill

JOIN (SELECT SpillId, MAX(Score) AS MaxScore FROM Resultat GROUP BY SpillId) AS AlleTopScores ON Spill.SpillId = AlleTopScores.SpillId

JOIN Resultat ON Spill.SpillId = Resultat.SpillId AND AlleTopScores.MaxScore = Resultat.Score

JOIN Spiller ON Resultat.SpillerId = Spiller.SpillerId ORDER BY Score DESC;

|   | Tittel          | Kategori   | Kode | Tidspunkt           | Score |
|---|-----------------|------------|------|---------------------|-------|
| • | Tetrimania      | Annet      | JES  | 2022-02-21 09:11:12 | 216   |
|   | Valheimia       | RPG        | BCA  | 2021-01-06 11:19:16 | 198   |
|   | Metropolis      | Adventure  | XYZ  | 2021-02-12 12:30:18 | 182   |
|   | Space Deflators | RPG        | ABC  | 2019-10-24 13:23:16 | 121   |
|   | Dug Dig         | Simulation | Z_Z  | 2022-05-11 14:33:19 | 121   |
|   | Masteroids      | Shooter    | JES  | 2022-08-23 11:32:55 | 119   |
|   | Blockbusters    | Adventure  | BCA  | 2021-01-05 10:15:16 | 112   |
|   | Pakk meg        | Puzzle     | Z_Z  | 2022-02-11 14:33:19 | 111   |
|   | Galagu          | Shooter    | BCA  | 2020-02-06 11:19:16 | 108   |
|   | Atalanta        | Puzzle     | XYZ  | 2021-03-12 12:13:22 | 64    |
|   |                 |            |      |                     |       |

g)
CREATE VIEW Resultattavle\_Blockbusters AS
SELECT Kode, Tidspunkt, Score
FROM Resultat
JOIN Spiller ON Spiller.SpillerId = Resultat.SpillerId
WHERE SpillId = 1
ORDER BY Score DESC;

|   | Kode | Tidspunkt           | Score |
|---|------|---------------------|-------|
| • | ВСА  | 2021-01-05 10:15:16 | 112   |
|   | XYZ  | 2021-02-11 09:13:42 | 101   |
|   | XYZ  | 2021-02-11 10:23:55 | 99    |
|   | BCA  | 2021-01-05 11:14:27 | 67    |
|   | XYZ  | 2021-02-11 11:23:45 | 55    |
|   | XYZ  | 2021-02-11 11:12:11 | 44    |
|   | ABC  | 2021-07-23 12:45:56 | 19    |
|   | XYZ  | 2021-02-12 12:24:53 | 19    |
|   | XYZ  | 2021-02-12 12:13:22 | 18    |
|   |      |                     |       |
|   |      |                     |       |

h)

INSERT INTO Spill VALUES (11, 'Ping Pong', 'Mini-tennis med stor hastighet og større lidenskap!', '2022-09-08', 'Sports');

INSERT INTO Utvikler VALUES (9, 'billy.betong@boeljeband.no', 'Billy Betong'); INSERT INTO SpillUtvikling VALUES (5, 11, 'Programmerer'),(8, 11, 'Designer'),(9, 11, 'Manusforfatter');

|      |  |      | 8    | Gala   | gu                | Skyt i vei |                                      |  | 2019-01-02 | Shooter    |  |
|------|--|------|------|--------|-------------------|------------|--------------------------------------|--|------------|------------|--|
|      |  | 9    |      | Dug    | Dig               | Her skal   | ler skal det graves!                 |  | 2019-02-03 | Simulation |  |
| fatt |  |      | 10   | Mast   | teroids           | Pang, pa   | ng i verdensrommet                   |  | 2019-09-09 | Shooter    |  |
| iaii |  |      | 11   | Ping   | Ping Pong M       |            | Mini-tennis med stor hastighet og st |  | 2022-09-08 | Sports     |  |
|      |  |      | NULL | MOLL   | ,                 | NULL       |                                      |  | NULL       | NULL       |  |
|      |  | 8    |      | frida  | .frosk@boeljeband | l.no       | Frida Frosk                          |  |            |            |  |
|      |  | 9    |      | billy. | betong@boeljebar  | nd.no      | Billy Betong                         |  |            |            |  |
|      |  | 7    |      |        | 10                | Anne       | t                                    |  |            |            |  |
|      |  | 5    |      |        | 11                | Prog       | rammerer                             |  |            |            |  |
|      |  | 8    |      |        | 11                | Designer   |                                      |  |            |            |  |
|      |  | 9 11 |      | Manı   | Manusforfatter    |            |                                      |  |            |            |  |
| :\   |  | NI   | ш    |        | NULL              | NULL       |                                      |  |            |            |  |

i)

 ${\tt SELECT\ Navn\ AS\ SpillUtvikler,\ COUNT(Score)\ AS\ Ant\_resultater} \\ {\tt FROM\ SpillUtvikling}$ 

JOIN Utvikler ON Utvikler.UtvId = SpillUtvikling.UtvId
JOIN Resultat ON SpillUtvikling.SpillId = Resultat.SpillId
GROUP BY Navn

HAVING Ant\_resultater >30;

|   | SpillUtvikler | Ant_resultater |  |
|---|---------------|----------------|--|
| • | Jens Petrus   | 31             |  |
|   | lda ldesen    | 33             |  |
|   | Helene Olsen  | 36             |  |
|   |               |                |  |

i)

ALTER TABLE Spill CHANGE Kategori Kategori

ENUM('Adventure', 'Shooter', 'Platformer', 'Fighter', 'RPG', 'Simulation', 'Sports', 'Puzzle', 'Annet', 'Action');

UPDATE Spill SET Kategori = 'Shooter' where Tittel = 'Galagu'; UPDATE Spill SET Kategori = 'Shooter' where Tittel = 'Masteroids';

ALTER TABLE Spill CHANGE Kategori Kategori

ENUM('Adventure', 'Shooter', 'Platformer', 'Fighter', 'RPG', 'Simulation', 'Sports', 'Puzzle', 'Annet');

# Oppgave 3 – Normalisering

a)

Det er redundans i kundenavn og filmtittel.

b)

Tabellen er ikke i 2NF fordi ikke alle verdiene er avhengig av primærnøkkelen.

Dvs. F.eks. Filmtittel er ikke avhengig av kundenummeret, og kundenavnet er ikke avhengig av film ID.

c)

| kundenummer      | kundenavn      | filmid |    | filmtittel     |
|------------------|----------------|--------|----|----------------|
| 8                | Morten Hanssen |        | 37 | Tatt av Vinden |
| 9                | Lene Jenssen   |        | 15 | Pretty Woman   |
| 11               | Hans Hanssen   |        | 24 | Terminator 2   |
| 12 Andre Jenssen |                |        |    |                |
|                  |                |        |    |                |

d)

Tabellen er ikke i 3NF fordi flere av verdiene har transitiv avhengighet.

En verdi skal kun være avhengig av primærenøkkelen og kun den.

Dvs. Ansattnummer tilhører et Avdelingsnummer, avdelingsstedet er igjen avhengig av avdelingsnummeret.

Kort fortalt: Avdelingssted => Avdelinsnummer => Ansattnummer.

e)

| 8 ansattnummer | fornavn | etternavn | avdelinsnummer(fk) | avdelingsnummer | avdelingssted |
|----------------|---------|-----------|--------------------|-----------------|---------------|
| 9 3            | Per     | Persson   | 3                  | 3               | Hovseter      |
| .0 5           | Ole     | Olsen     | 4                  | 4               | Drammen       |
| .1 8           | Liv     | Hanssen   | 3                  | 2               | Fredrikstad   |
| .2 9           | Beate   | Jensen    | 2                  |                 |               |
| 12             |         |           |                    |                 |               |