

تكليفات الدورات التعليمية(<https://elzero.org/category/assignments/>)



Python(<https://elzero.org/category/assignments/python-assignments/>)



تكليفات الدروس من الدرس 103 إلى 116

تكليفات الدروس من الدرس 103 إلى 116

[6] تكليفات خاصة ب [Object Oriented Programming]

إعلانات أكاديمية حسوب

ابدأ رحلتك في تعلم البرمجة واحصل على شهادة معتمدة في علوم الحاسوب

دورات شاملة لتعلم البرمجة باللغة العربية تعتمد على التطبيق العملي والدعم المباشر تحت إشراف فريق متخصص ودون الحاجة إلى خبرة برمجية سابقة. يمكنك استخدام كود الخصم **EIZERO100C1** لتحصل على خصم 100 دولار على أي دورة تعليمية لأول 50 طالب فقط

تعلم الآن

(<https://academy.hsoub.com>)

لحجز إضافة من Hostinger عن طريقي استخدم هذا الرابط (<https://www.hostinger.com/elzero>) وإستعمل كود الخصم التالي Elzero ويمكنك مشاهدة شرح التعامل مع الإضافة من هنا (<https://elzero.org/deal-with-hosting>)

المقاطع المطلوب مشاهدتها

الدروس من رقم 103 إلى رقم 116 من الدورة التعليمية الموجودة هنا (https://www.youtube.com/playlist?list=PLDoPjvoNmBAyE_gei5d18qkfle-Z8mocs)

التكليف 01



« قم بكتابة محتويات ال Class لتظهر النتيجة كما في المثال

Python

```
class Game:
    # Write Class Content

game_one = Game("Ys", "Falcom", 2010, 50)

print(f"Game Name Is \"{game_one.name}\", ", end="")
print(f"Developer Is \"{game_one.developer}\", ", end="")
print(f"Release Date Is \"{game_one.year}\", ", end="")
print(f"Price In Egypt Is {game_one.price_in_pounds()}", end="")

# Needed Output
# "Game Name Is "Ys", Developer Is "Falcom", Release Date Is "2010", P
```

التكليف 02

« قم بكتابة محتويات ال Class لتظهر النتيجة كما في المثال

« تأكد أن الشخص يظهر له لقبه بناء على ال Gender كالتالي Mr For Male And Mrs For Female

« قم بطباعة رسالة العمر كما في المثال عن طريق طرح العمر من رقم 40 وإظهار الرسالة

Python

```
class User:
    # Write Class Content

user_one = User("Osama", "Mohamed", 38, "Male")
user_two = User("Eman", "Omar", 25, "Female")

print(user_one.full_details()) # Hello Mr Osama M. [02] Years To Reach
print(user_two.full_details()) # Hello Mrs Eman O. [15] Years To Reach
```



التكليف 03

« قم بكتابة محتويات ال Class لتظهر النتيجة كما في المثال

Python

```
class Message:
    # Write Class Content

print(Message.print_message())

# Output
# Hello From Class Message
```

التكليف 04

« قم بكتابة محتويات ال Class لتظهر النتيجة كما في المثال

« إذا كتب الشخص إسم لعبة واحدة يظهر المثال كما في السطر الأول

« إذا كتب الشخص قائمة ألعاب في قائمة تظهر رسالة كما في المثال وتحتها قائمة الألعاب

« إذا كتب الشخص رقم تتغير الرسالة كما في المثال لتحسب عدد الألعاب فقط



Python

```
class Games:
    # Write Class Content

my_game = Games("Shadow Of Mordor")
my_games_names = Games(["Ys II", "Ys Oath In Felghana", "YS Origin"])
my_games_count = Games(80)

my_game.show_games()
# Ouput
# I Have One Game Called "Shadow Of Mordor"

my_games_names.show_games()
# Ouput
# I Have Many Games:
# -- Ys II
# -- Ys Oath In Felghana
# -- YS Origin

my_games_count.show_games()
# Output
# I Have 80 Game.
```

التكليف 05

« لديك ال Class الرئيسي بالخواص الموجودة فيه

« المطلوب في Admins إنشاء Admins Class والذي يرث الخواص من ال Class الرئيسي

« بعدها قم بإنشاء Moderators Class والذي يرث الخواص أيضا من ال Class الرئيسي ولكن بطريقة مختلفة غير السابقة

« قم بطباعة المطلوب كما في المثال



Python

```
# Main Class
class Members:

    def __init__(self, n, p):

        self.name = n

        self.permission = p

    def show_info(self):

        return f"Your Name Is {self.name} And You Are {self.permission}"

# Create Admin Class Here

# Create Moderators Class Here

member_one = Admins("Osama", "Admin")
member_two = Moderators("Ahmed", "Moderator")

print(member_one.show_info())
# Output
# Your Name Is Osama And You Are Admin

print(member_two.show_info())
# Output
# Your Name Is Ahmed And You Are Moderator
```

التكليف 06

لديك 3 Classes كل واحد فيهم يحتوي على Property <<

المطلوب إنشاء Class بإسم Name يرث جميع الخواص الموجودة في ال 3 Classes الثلاثة <<

قم بطباعة المطلوب كما في المثال <<



Python

```
class A:

    def __init__(self, one):

        self.one = one

class B:

    def __init__(self, two):

        self.two = two

class C:

    def __init__(self, three):

        self.three = three

# Write The Class Called "Text" Here

the_name = Text("El", "ze", "ro")

print(the_name.show_name())

# Ouput
# The Name Is Elzero
```

تسليم ومراجعة الحلول

يمكنك مراجعة الحلول والنقاش في كل ما يخصها في مجموعتنا على Facebook [هنا](https://www.facebook.com/groups/ElzeroWebSchool)
(<https://www.facebook.com/groups/ElzeroWebSchool>)

التالي

تکلیفات الدروس من الدرس 117 إلى 127 (<https://elzero.org/python-assignments-lesson-from-117-to-127>)

السابق

تکلیفات الدروس من الدرس 095 إلى 102 (<https://elzero.org/python-assignments-lesson-from-95-to-102>)

إعلانات جوجل

إعلانات جوجل



www.youtube.com/amaElzero/

/OsElzero)



(https://github.com/ElzeroWebSchool)



/Osama_Elzero)



(https://codepen.io/OsamaElzero/)



(https://www.instagram.com/Osama_Elzero/)



(https://elzero.org/contact)

Made With By Osama Elzero © 2023

