

リー ティエン

コンピュータースキル

JavaScript, Node.js, Docker, AWS, MySQL, Couchbase, Memcached, DynamoDB, Redis, Vim, Visual Studio Code

職務経歴

個人事業主として開業 2015/10 - 現在

エンジニア

フルスタックを中心とした開発業務に従事
インフラ・バックエンド・テスト・CI・フロントエンドを開発

株式会社イニス 2014/08 - 2015/10

ディベロパー

ソーシャルゲームの設計と開発

Wizcorp Inc. 2010/07 - 2014/07

リード・ディベロパー

Sekai Cameraと言うプラットフォームのARゲームのWYSIWYGツールを開発
ゲーム開発用プラットフォーム「Mage」を開発
200万人以上が登録したゲームを開発・提供
リード・ディベロパーとして、ほかのディベロパーを管理し、ソーシャル・ゲームを開発

近鉄ワールドエクスプレス株式会社 2007/10 - 2008/07

テクニカルサポート

様々な国からの顧客の要望、期待に応えるサポートの提供
顧客の必要性に応じたソフトウェアに関する資料の作成
顧客からソフトウェアに関するリクエストを受け、ソフトウェアの開発をサポート
PL/SQLを使用しての、オラクルデータベース内で発生したエラーの修正、修復
日本語と英語を使用してのチームメンバー、スタッフとの積極的なコミュニケーション

ウェザーニュース 2006/09 - 2007/04

ヨーロッパプログラマー, WITH Station

ドイツ・イタリア・スペイン・ポルトガル・アイルランド・ウクライナ・オランダ・ベルギー・フランス・
その他の国を含むヨーロッパ市場における複数モバイルキャリア向けWAPサイトを構築・維持
BtoSコンテンツを提供するためにウェブポータルを開発
上記サービスのため、インターネットツールやアプリケーションを創作

サイト開発の為に、Perl、Ruby、MySQL、PostgreSQL、HTML、Javascript、Flashを使用
Linux/Windowsを混合し、いくつかのサーバーとシステム環境で開発
チームメンバーや他のスタッフとの情報交換の為、日常的に日本語と英語を使用

Vicarious Visions 2005/08 – 2005/10

品質管理試験者

ソフトウェアを徹底的に修正する為のテストプランを創作・追及
プロジェクト管理ソフトウェアを使用し、バグを管理、エンジニアへ報告
マイルストーンデッドラインまでにバグを解消する為、エンジニアと共に活動
PSPゲーム機のSDK・開発環境ハードウェア
プロジェクト管理の為Devtrackソフトウェアパッケージを使用

Scanner World 2004/10 – 2005/05

ウェブ開発者

より良いユーザー経験を可能にする為に既存のE-commerceウェブサイトを改善
在庫管理をし、より良いウェブサイトを運営する為に新しいツールを構築
輸送施設と主な活動を統合する為のツールの創作
開発では主に、PHP、MySQL、ASP、Accessを使用
サイトを簡単に管理できるCMSを導入

学歴

Rensselaer Polytechnic Institute, Troy NY USA 1999/08 – 2003/05

学部 コンピューター・サイエンス

語学

英語ネイティブレベル, 日本語ビジネスレベル(日本語能力試験 旧1級 + N1), 広東語日常会話レベル