ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

"ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ"

Факультет ИСП

Кафедра ПИ им. Л.П. Фельдмана

Лабораторная работа №4

по курсу: «Профессиональная практика программной инженерии»

по теме: «Создание самодокументирующегося кода»

Выполнил:

ст. гр. ПИ-19а

Олейник Вадим

Проверил:

Филипишин Д.А.

Ищенко А.П.

ДОНЕЦК – 2023

**Цель работы**

Научиться добавлять в программный код специальным  
образом оформление докблок-комментарии, для последующей  
автоматической генерации API reference, а также познакомиться с форматом  
оформления документации DocBook.

**Примеры докблоков**

**entity.go**

package entities

/\*\*

\* Сущность

\*

\* Структура описывает абстрактную сущность

\* с базовыми полями и методами.

\*

\* @author Vadim Oleynik

\* @version 1.0.0

\* @copyright MIT License

\*/

type Entity struct {

/\*\*

\* Единицы здоровья сущности

\*/

HP int

/\*\*

\* Единицы магии сущности

\*/

MP int

/\*\*

\* Координаты X, Y расположения сущности в игровом мире

\*/

X, Y int

/\*\*

\* Ширина и высота изображения сущности

\*/

Width, Height int

/\*\*

\* Скорость передвижения сущности

\*/

Speed int

/\*\*

\* Урон от атак, наносимых сущностью

\*/

Damage int

/\*\*

\* Единицы брони сущности

\*/

Armor int

}

/\*\*

\* Метод для перемещения сущности по игровому миру

\*/

func (e \*Entity) Move() {

}

/\*\*

\* Метод для атаки сущности

\*/

func (e \*Entity) Attack() {

}

/\*\*

\* Метод для рендеринга изображения сущности

\*/

func (e \*Entity) Draw() {

}

**saves.go**

package game

/\*\*

\* Сохранения

\*

\* Структура для реализации системы

\* сохранения/загрузки игрового прогресса.

\*

\* @author Vadim Oleynik

\* @version 1.0.0

\* @copyright MIT License

\*/

type Saves struct {

}

/\*\*

\* Метод для сохранения игрового процесса

\*/

func (s \*Saves) Save() {

}

/\*\*

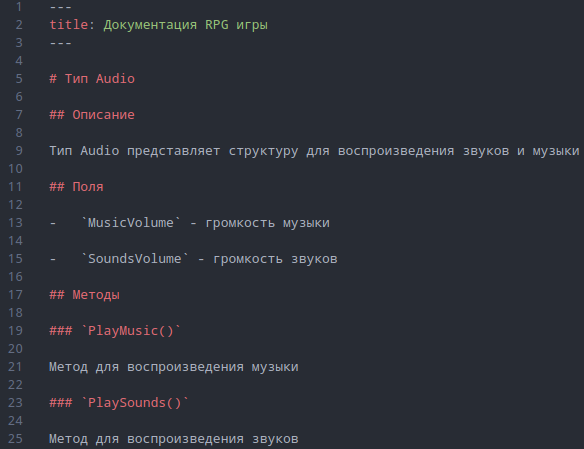
\* Метод для загрузки игрового процесса

\*/

func (s \*Saves) Load() {

}

**Часть содержимого файла DocBook**



**Конвертация DocBook в Markdown формат**



**Демонстрация работы**

