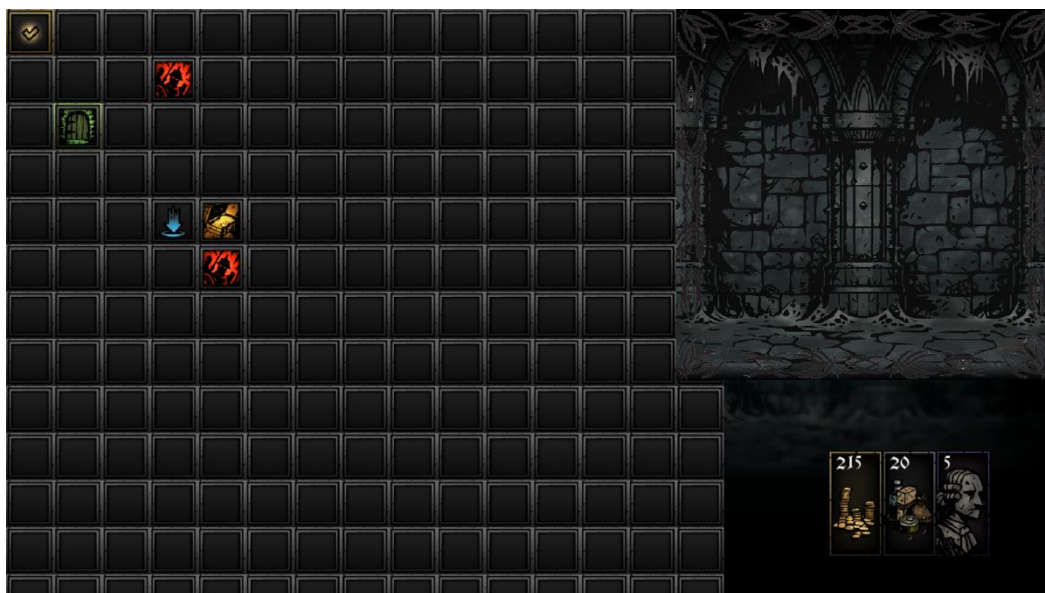






СВИТОК ПО ВЫЖИВАНИЮ В ПОДЗЕМЕЛЬЯХ ЗАМКА


Этот свиток был составлен по рассказам немногочисленных
выживших, побывавших в этом проклятом месте.



Подвалы и подземелья замка

После всех событий замок почти полностью разрушен и теперь он представляет собой лабиринт, где на каждом пути вас ждёт опасность.



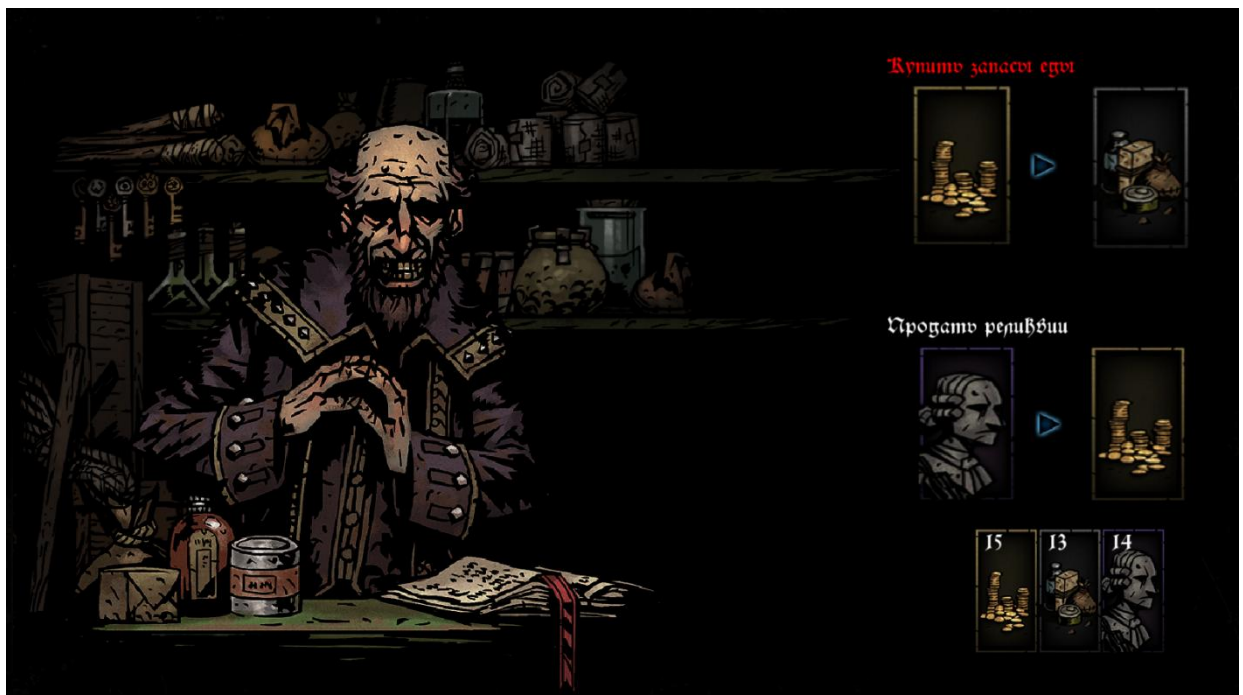
	Сундук с реликвиями замка (можно продать за хорошую цену)
	Выход по туннелям в деревню (там можно найти торговца)
	Многочисленные враги
	Ваша цель. Уничтожить артефакт, который прокликает это место.

	<p>Ваши запасы провизии.</p> <p>Каждый ход отнимает 1 единицу провизии.</p> <p>Открытие сундука с реликвиями отнимает 3 ед. провизии.</p> <p>Каждый бой с монстрами отнимает 2 ед. провизии.</p> <p>Если вы убежите от боя с монстрами, то потеряете 5 ед. провизии.</p> <p>Провизию можно купить у торговца за</p>
---	---

	<p>золото.</p> <p>1 ед. провизии = 50 зотота.</p>
	<p>Золото – валюта в игре.</p> <p>С убитых монстров вы можете получить 300 еж. Золота.</p> <p>Золото можно получить, продавая реликвии у торговца.</p>
	<p>Реликвии – все, что осталось от старого величия замка.</p> <p>Реликвии можно найти в сундуках.</p> <p>Реликвии можно продать у торговца в лавке.</p> <p>1 реликвия = 100 ед. золота</p> <p>При побеге с поля боя вы теряете 2 ед. артефактов.</p>

Торговец.

В лавке у торговца можно купить провизии и продать артефакты и замка.



Лагерь

В любой момент времени вы можете разбить лагерь и отдохнуть



Действия доступные в лагере.

1. Пополнить запас ХР всем героям (10 ед. еды)
2. Добавить всем героям +50% к защите (5 ед. еды)
3. Добавить всем героям +50% к атакы (10 ед. еды)

Хожение в лабиринте

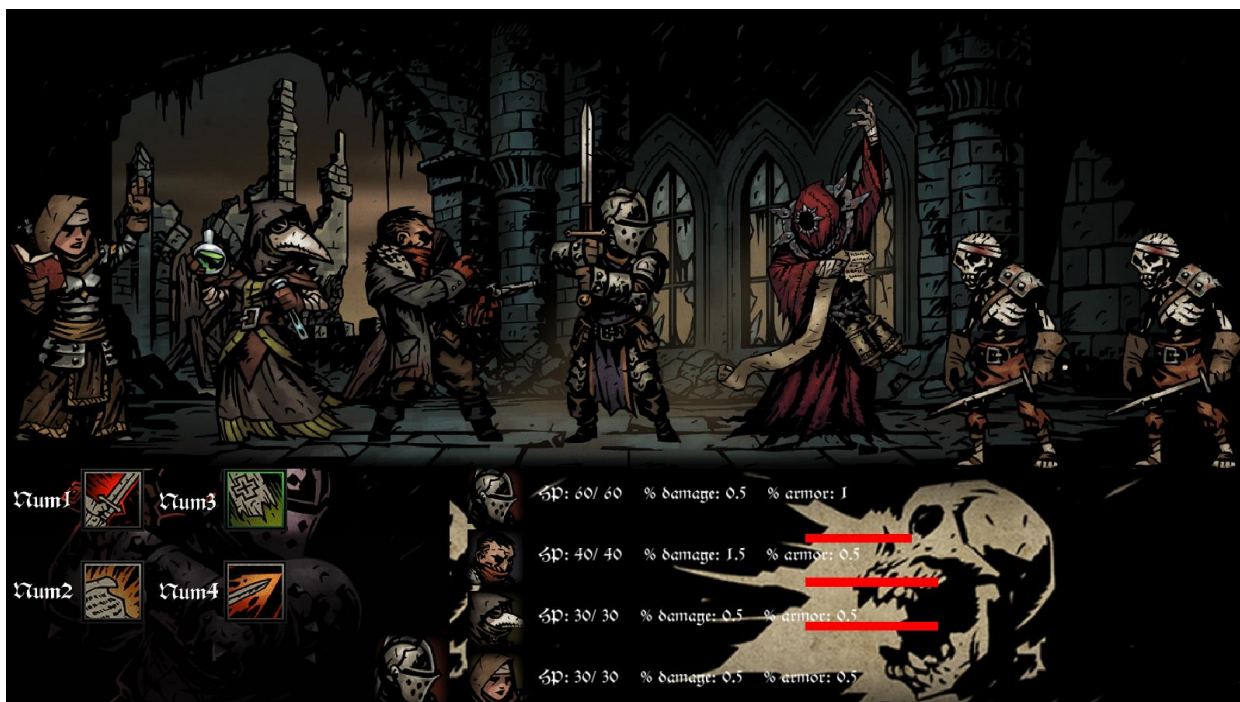
Для перемещения в лабиринте используйте стрелки на клавиатуре, а для перемещения камеры WASD. За каждый ход вы тратите 1 ед. провизии. Когда провизия станет равна 0 – герои умрут от голода (конец игры) .

Для открытия сундука или прохода в лавку используйте «пробел»

Если вы встанете на клетку с врагами, то
начнется бой.

Бой

Бои проходят в пошаговом режиме. Каждый герой ходит по очереди, после героев ходят монстры.



У каждого героя есть запас жизней (ХР), когда он достигнет 0, то герой получит статус «на пороге смерти» и не сможет атаковать. Когда все герои получают статус «на пороге смерти» игра закончится.

Расчёт урона

Урон героя от способности указанный в описании характеристик умножается на показатель атаки героя, получившейся урон наноситься врагу. Урон от врага умножается на показатель защиты героя, затем получившийся урон получает герой.

Побег с поля боя

Если вы понимаете, что ваши шансы выжить малы, то вы можете сбежать с поля боя нажав «ESC». В таком случае вы потеряете 5 ед. провизии и 2 ед. артефактов. Так же вы не будете видеть себя на карте в лабиринте, пока не сделаете ход.

Описание героев

Мечник



Базовые характеристики

Запас ХР 60 ед.

Модификатор урона 0,5

Модификатор защиты 1

Скилы:

1. Кара – мечник карает своих врагов не жалея сил (15 урона врагу на 1 линии)
2. Обвинительный приговор – мечник зачитывает приговор своим врагам. (3 ед. урона всем врагам и +25% к защите героя)
3. Оплот веры – мечник поднимает герб своей семьи и укрепляет свою веру (+10 ХР герою)

4. Отчаянный выпад – мечник делает выпад в сторону врага (наносит 20 ед. урона врагу на 1 линии и теряет 20% к защите)

Разбойник



Базовые характеристики

Запас ХР 40 ед.

Модификатор урона 1,5

Модификатор защиты 0,5

Скилы:

1. Выстрел из пистолета – разбойник стреляет из своего пистолета по врагу (10 ед. урона по врагу на 1 линии)
2. Пристрелка – разбойник пристреливается (+50% к атаке героя)
3. Заряд картечи – разбойник стреляет картечью по врагам (5 ед. урона по всем врагам)
4. Опасный выпад – разбойник наносит удар острым ножом (20 ед. урона по врагу на 2

линии и -20% урона героя)

Чумной доктор



Базовые характеристики

Запас ХР 30 ед.

Модификатор урона 0,5

Модификатор защиты 0,5

Скилы:

1. Ядовитая гранат – доктор кидает гранату с ядом во врага (7 ед. урона по врагу на 3 линии)
2. Ослепляющий газ – доктор распыляет газ, который ослепляет врагов (+ 15% к атаке всех героев)
3. Чумная склянка – доктор открывает склянку, которая ослабляет врагов (+ 10% к атаке для всех героев)
4. Разрез – доктор наносит удар скальпелем (10 ед. урона врагу на 2 линии)

Монахиня



Базовые характеристики

Запас ХР 30 ед.

Модификатор урона 0,5

Модификатор защиты 0,5

Скилы:

1. Божественная милость 1 –
восстанавливает герою на 1 линии 6 ед.
здоровья и 2 ед. здоровья себе.
2. Божественная милость 2 –
восстанавливает герою на 2 линии 6 ед.
здоровья и 2 ед. здоровья себе.
3. Божественная милость 3 –
восстанавливает герою на 3 линии 6 ед.
здоровья и 2 ед. здоровья себе.
4. Божественное утешение – лечение всех
героев на 3 ед. здоровья.

