

SALVATORE CAROTENUTO

FULL-STACK SOFTWARE DEVELOPER, FIRMWARE DEVELOPER
GAME DEVELOPER, MOBILE DEVELOPER
EMBEDDED SYSTEMS, GNU/LINUX SPECIALIST

+39 347 6063673 @ ultimoistante@gmail.com
<http://www.openmakersitaly.org/salvatore.carotenuto>
Via Trieste, 61 - 84095 - Giffoni Valle Piana - Salerno - ITALY

ESPERIENZE LAVORATIVE

Online gaming, framework and application developer

Tuko / Intermedia2000 📅 ott 2020 - oggi 📍 Battipaglia (SA)

Sviluppo gaming applications in JavaScript su framework proprietario basato su Phaser CE, sviluppo nuovo framework proprietario basato su Phaser3;

JavaScript Phaser CE Phaser 3 HTML5 CSS3

Senior full-stack developer

Armonia / NinjaCampus 📅 giu 2020 - set 2020 📍 Salerno

Sviluppo backend web applications e REST API in JavaScript / TypeScript su NodeJS / Express e Nest.js, e in PHP / Laravel; Sviluppo frontend in HTML5/CSS3, jQuery, Vue.js, React Hooks;

NodeJS Express Nest.js PHP Laravel JavaScript TypeScript
REST API HTML5 CSS3 jQuery MySQL PostgreSQL Sequelize
TypeORM

Senior embedded / firmware developer

Takius s.r.l. 📅 ott 2018 - mag 2020 📍 Baiano (AV)

Sviluppo di firmware su sistemi a microcontrollore (Atmel, Microchip, STM32) e di software per sistemi GNU/Linux embedded per applicazioni industriali;

GNU/Linux C/C++ Python JavaScript HTML5 CSS3 Meteor.js
Vue.js AngularJS REST API WebSockets

Docente Alternanza Scuola-Lavoro e progetti Scuola Viva

📅 2016 - 2018 📍 Salerno / Nocera Inferiore / Poggiomarino

Corsi di sviluppo software su Arduino e Web/Mobile Applications presso il Liceo Scientifico "Severi" (Salerno), Liceo Scientifico "Da Vinci" (Poggiomarino - NA), e l'IIS "Marconi" (Nocera Inferiore - SA). Linguaggi e tecnologie trattate: C++, Python, JavaScript, GNU/Linux;

GNU/Linux Arduino C++ Python JavaScript Phaser

CEO / CTO / Full-stack developer

Startup Solutions s.a.s. 📅 2012 - 2017 📍 Giffoni Valle Piana (SA)

Progettazione e sviluppo firmware, software desktop, mobile, web applications, intrattenimento digitale, automazione industriale e civile, sistemi embedded;

GNU/Linux Android C++ Python Java JavaScript HTML5
CSS3 Meteor.js Vue.js AngularJS NW.js PHP Lua
Processing



COMPETENZE TECNICHE

Programmazione / Scripting

C	████████████████████
C++	██████████████████
Python	██████████████████
JavaScript	██████████████████
Typescript	██████████████
Java	██████████████
HTML	████████████████████
CSS3	██████████████████
Lua	██████████████
Kotlin	██████████████
Bash	██████████████████

Sistemi operativi

GNU/Linux	████████████████████
Android	██████████████████
Windows	██████████████

Frameworks / tecnologie

REST API	████████████████████
Flask	██████████████████
NodeJS	██████████████████
PHP / Laravel	██████████████
jQuery	██████████████████
Vue.js	██████████████████
AngularJS (v1)	██████████████
Cordova	██████████████████
NativeScript	██████████████
NW.js	██████████████████
Flutter	██████████████
Docker	██████████████████
Buildroot	██████████████
Yocto	██████████████████

ESPERIENZE LAVORATIVE

Full-stack freelance developer

📅 2008 - 2012 📍 Giffoni Valle Piana (SA)

Collaborazione professionale con l'azienda GennaGroup S.r.l., attiva nel settore coin-op gaming, nell'ambito del completamento del progetto PlayOn;
Collaborazioni con varie aziende del territorio;

GNU/Linux C++ Java JavaScript Lua

CTO / Multimedia framework designer / developer

Emthesis Development s.n.c. 2003 - 2008 Trecase (NA)

Design, sviluppo e integrazione di frameworks per sistemi multimediali e videogames, game design, sviluppo web. La società ha sviluppato e pubblicato videogames per PC Windows venduti in Italia, Germania, Francia. Progettazione e implementazione di un framework di scripting per lo sviluppo di videogames in C++/Lua. Progettazione e realizzazione, in collaborazione con un'azienda attiva nel settore coin-op, del Sistema Multimediale Play-On (piattaforma hardware linux-based dedicata al gaming e ad applicazioni multimediali);

GNU/Linux C++ Java JavaScript Lua

Analista Programmatore

ITSoft S.r.l.  2002 - 2003  Torre Annunziata (NA)

Programmazione C++ multithreaded in ambiente Sun Solaris; Implementazione in C++ di un codec per la codifica/decodifica video in standard H.263, successivamente integrato in un sistema di videochat per cliente Telecom Italia su palmari Compaq iPaq (o.s. Microsoft PocketPC); Sviluppo di moduli gestionali in C++ nell'ambito di sistemi di e-learning per conto di netStre@m (gruppo ITS); Sviluppo componenti in Java nell'ambito del Progetto Avvocatura dello Stato presso cliente Finsiel S.p.a., in Roma;

*NIX/Linux C++ Java

Analista Programmatore

APWeb S.r.l. 2001 - 2001 Napoli

Analista Programmatore Java su applicazioni in ambito Web / Enterprise (JavaBeans, Java Server Pages, Servlets);

Java Windows

Trainer Laboratorio di Informatica

Associazione "Il Pioppo"  2000 - 2001  Somma Vesuviana (NA)

Collaborazione coordinata e continuativa, in qualità di Trainer del Laboratorio Di Espressione Informatica del Centro Diurno Time Out / Ser.T. Distretto 76 (ASL NA 4), per l'avviamento all'uso del computer da parte di soggetti in trattamento per tossicodipendenza;

Multimedia Office Photoshop

COMPETENZE TECNICHE

Ambienti di sviluppo / tools

Visual Studio Code 

PyCharm ☐

Atom

Code::Blocks

Arduino

Android Studio

IntelliJ IDEA

GIT

Software grafici / modellazione 3D

Inkscape

GIMP

Blender 

Altro

IoT

Elettronica

Meccanica

LINGUE

	COMPRESIONE		PARLATO		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Orale	
italiano	C2	C2	C2	C2	C2
inglese	B2	C2	B1	B1	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato (Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue)

BIOGRAFIA

Sviluppo software dall'età di 15 anni. Da allora tutta la mia formazione e le mie esperienze lavorative sono state svolte nel settore informatico. Sviluppo software non soltanto per professione, ma anche per hobby, e per puro svago. Grazie inoltre all'Associazione OpenMakersItaly, che ho contribuito a fondare, amo diffondere l'uso creativo e consapevole della tecnologia attraverso eventi e corsi di formazione rivolti ad adulti e minori.

ESPERIENZE LAVORATIVE

Sviluppo software / firmware (collab. occasionale)

PixLab s.r.l.

📅 1998 - 2000 📍 Napoli

Sviluppo di firmware su sistemi palmari DataGeneral mod. DataGenie2 e di software in ambiente Windows relativi ad un'applicazione demo proposta ad Alenia S.p.A.; Sviluppo di firmware su sistemi palmari MS-DOS HIT e di software Windows relativi ad un'applicazione demo proposta ad Italgas S.p.A.;

C MS-DOS Windows Firmware

Sviluppatore / Grafico 3D

📅 1996 - 1998 📍 Trecase (NA)

Esperienze (amatoriali) di programmazione di videogames in ambiente AmigaOS e Windows, nella figura di programmatore e grafico 3D;

C BlitzBasic AMOS Real3D Amiga OS Windows

Sviluppatore freelance

📅 1996 - 1996 📍 Trecase (NA)

Realizzazione di un sistema hardware/software per il pilotaggio di impianti per effetti luminosi per discoteche, in ambiente AmigaOS. Sviluppo di un software in C, in ambiente MS-DOS, per la gestione completa di una palestra (gestione clientela, programmi di allenamento, programmi di alimentazione, etc.);

C BlitzBasic AMOS Amiga OS MS-DOS

FORMAZIONE

FORMAZIONE AUTONOMA

📅 2003 - oggi

Studio e mi aggiornano continuamente. Negli ultimi anni ho sviluppato approfondite conoscenze in vari linguaggi di programmazione e di scripting, specializzandomi nello sviluppo su sistemi operativi GNU/Linux, su sistemi embedded e mobili, nello sviluppo di infrastrutture web-based, oltre che nello sviluppo di firmware per microcontrollori, e in tecnologie utilizzate nelle infrastrutture del settore videogaming e multimedia

REGIONE CAMPANIA

CORSO DI FORMAZIONE AIFA

📅 2001 - 2002

Corso di formazione AIFA Regione Campania, finalizzato all'assunzione da parte dell'azienda ITSoft S.r.l. (gruppo ITS S.p.A.) con sede in Torre Annunziata (NA). Argomenti trattati: Programmazione C, C++, Java, utilizzo DBMS (SQL), programmazione in ambienti UNIX.

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI SALERNO

CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

📅 1995 - 1997

percorso di studi non completato

ITIS "G. MARCONI", TORRE ANNUNZIATA (NA)

DIPLOMA DI PERITO CAPOTECNICO INDUSTRIALE

📅 1990 - 1995

Specializzazione Informatica

SOFT SKILLS

Ottime capacità di comunicazione e divulgazione tecnica, maturate attraverso esperienze professionali, in ambito di eventi pubblici, e di formazione diretta.

Ottime capacità di lavoro in team, sia in compresenza che in remote working.

Buone capacità organizzative sviluppate nel corso degli anni durante la partecipazione a molteplici gruppi di lavoro.

PROGETTI

DominoMQTT: *A simple, complete starter project for DominoMQTT architecture. A quick and easy way to build MQTT-based applications, with Python, AngularJS and Socket.io.*

(Microframework Python/AngularJS/Socket.io per la realizzazione rapida di web applications basate su messaggistica leggera MQTT)

https://github.com/startupsolutions/dominomqtt_starter

Featured project su instructables.com (circa 25mila visualizzazioni): **Turn an Old VCR in a Desktop PC** assemblaggio e adattamento di un PC nel case di un vecchio VCR

<https://www.instructables.com/id/Turn-an-old-VCR-in-a-desktop-PC/>

Custom AndroidTV Box With RaspberryPi 4 and

Arduino: <https://www.instructables.com/Custom-AndroidTV-Box-With-RaspberryPi-4-and-Arduin/>

Vari progetti di hacking e making sul mio blog personale: <https://ultimoistante.wordpress.com/>

ESPERIENZE PERSONALI

progetti personali di automazione domestica e IoT;

riprogrammazione / modifica / riutilizzo di apparecchiature di uso comune e commerciale per scopi diversi da quelli originari, e utilizzo delle stesse nella realizzazione di sistemi più complessi;

dal febbraio 2014 ricopro la carica di Presidente dell'associazione **"Open Makers Italy"**, di cui sono fondatore e promotore. L'associazione si occupa di diffondere la tecnologia e l'uso consapevole di essa attraverso corsi di formazione ed eventi, di realizzare progetti nati all'interno di essa (su proposta degli associati) e di dare supporto ad aziende e soggetti terzi nella realizzazione di progetti esterni.

Web: <http://www.openmakersitaly.org>