Ressource :

* Fuel
  + Requis pour des composants, pour lancer la fusée
* Energie
  + Requis pour création composant, pour lancer la fusée, pour les armes
* Oxygène
  + Requis pour survivre, pour lancer la fusée

Salle :

Salle de commande : pour fermer les portes

Stockage des améliorations

Création des améliorations de la base

Chambre :

* Coffre personnel
* Lit : pour se regen

Salle du fuel :

* Stockage
* Peut créer une fuite

Salle Oxygène

* Stockage
* Peut créer une fuite

Salle d’Energie

* Stockage
* Peut créer une fuite

Salle de craft

Objet

* Bouteille d’oxygène
  + Permet de stocker l’oxygène
* Batterie
  + Permet de stocker l’Energie
* Bouteille de fuel
  + Permet de stocker le fuel
* Balle d’Energie
* Balle de fuel