

▲ التحديات التي قد تواجهه مشروع EcoSphere Wear (Leaf&Wire)

◆ 1. التحدى الفني (Visual Challenge)

شعار،) **المشكلة**: دمج فكرتين مختلفتين بصرياً (الطبيعة + التكنولوجيا) في تصميم واحد ممكن بيان معقد أو مش مناسق (Mockups, Posters).

الحل:

- استخدام لوحة ألوان محدودة (أخضر - أزرق - أبيض).
 - إدخال عناصر التكنولوجيا في صورة أيقونات بسيطة (دواير كهربية، أسلاك دقيقة) بدل تفاصيل معقدة.
 - عمل أكثر من نسخة للشعار واختيار الأفضل بناءً على آراء التيم.
-

◆ 2. التحدى التقني (Technical Execution)

أو إعداد **المشكلة**: بعض أعضاء الفريق ممكناً ما يكونوا مجهولون عندهم خبرة كبيرة في تصميم Mockups أو هوية بصرية كاملة.

الحل:

- Mockup Templates (Freepik, Mockup World).
 - ـ شعار) تقسيم المهام بحيث كل شخص يركز على جزء يتقنه.
 - ـ YouTube / Behance على Tutorials بسيطة على YouTube / Behance.
-

◆ 3. التحدى الزمني (Time Constraint)

ممكناً يخلّي الفريق بضغط قریب (Deadline) **المشكلة**: ضيق الوقت.

الحل:

- واضح (Timeline) تقسيم العمل بشكل أسبوعي.
 - عشان ما يحصلش تأخير Leader متابعة يومية من الـ.
 - ـ (Buffer Time). تسليم مبدئي لكل مرحلة قبل وقتها بيوم على الأقل.
-

◆ 4. التحدى الإبداعي (Creativity Consistency)

المشكلة: اختلاف الأذواق داخل التيم → ممكناً يؤدي لاختلاف كبير في شكل التصاميم النهائية.

الحل:

- ـ (اللون، خطوط، شكل الصور) Style من البداية يحدد الـ Moodboard إعداد.
- ـ لتوحيد الشكل Leader مراجعة كل التصاميم من قبل الـ.
- ـ الاجتماع دورياً (أونلайн/في الكلية) لمراجعة التقدم.

◆ 5. التحدي الإقناعي (Convincing the Jury)

المشكلة: اللجنة ممكناً تعتبر إن فكرة الملابس الذكية خيالية أو صعبة التنفيذ واقعياً.

الحل:

- المنتج (إعادة التدوير → تصنيع → مستشعرات → منتج نهائي) Journey واضح يشرح Infographic عمل
 - ”واقعية للملابس عشان اللجنة تشوفها“ ملموسة Mockups استخدام
 - التركيز في العرض على التأثير الاجتماعي والبيئي (استدامة + موضة عصرية)
-

◆ 6. التحدي التعاوني (Teamwork)

المشكلة: أي تأخير أو ضعف من عضو واحد ممكناً يتأثر على باقي الفريق.

الحل:

- تحديد دور ومسؤولية كل عضو بوضوح (Leader + 3 Members).
 - كل أسبوع Checkpoints عمل
 - أي عضو يتاخر → يتوزع جزء من شغله على باقي التيم
-