

Overzicht van Basisconcepten van C#

D.K.

24 травня 2023 р.

Inhoudsopgave

Introductie

Variabelen en Datatypen

Beslissingen en Lussen

Functies

Arrays

Conclusie

Introductie

- ▶ C# is een objectgeoriënteerde programmeertaal ontwikkeld door Microsoft.
- ▶ C# - об'єктно-орієнтована мова програмування, розроблена компанією Microsoft.

Variabelen en Datatypen

- ▶ Variabelen worden gebruikt om gegevens op te slaan en te manipuleren.
- ▶ Змінні використовуються для зберігання та маніпуляції даними.

Variabelen en Datatypen

- ▶ Variabelen worden gebruikt om gegevens op te slaan en te manipuleren.
- ▶ Змінні використовуються для зберігання та маніпуляції даними.

Oefening 1: Bereken de omtrek van een rechthoek

- ▶ Schrijf een programma dat de lengte en breedte van een rechthoek vraagt en de omtrek berekent en weergeeft.

Вправа 1: Обчислити периметр прямокутника

- ▶ Напишіть програму, яка запитує довжину та ширину прямокутника, обчислює та виводить його периметр.

Beslissingen en Lussen

- ▶ Beslissingen en lussen worden gebruikt om de uitvoering van code te controleren en te herhalen.
- ▶ Рішення та цикли використовуються для керування та повторення виконання коду.

Beslissingen en Lussen

- ▶ Beslissingen en lussen worden gebruikt om de uitvoering van code te controleren en te herhalen.
- ▶ Рішення та цикли використовуються для керування та повторення виконання коду.

Oefening 2: Even of Oneven

- ▶ Schrijf een programma dat een getal vraagt en bepaalt of het even of oneven is.

Вправа 2: Парне чи непарне

- ▶ Напишіть програму, яка запитує число та визначає, чи воно парне чи непарне.

Functies

- ▶ Funties zijn herbruikbare blokken code die een specifieke taak uitvoeren.
- ▶ Функції - це перевикористовувані блоки коду, які виконують певну задачу.

Functies

- ▶ Functies zijn herbruikbare blokken code die een specifieke taak uitvoeren.
- ▶ Функції - це перевикористовувані блоки коду, які виконують певну задачу.

Oefening 3: Fibonacci-reeks

- ▶ Schrijf een functie die de Fibonacci-reeks genereert tot een opgegeven limiet.

Вправа 3: Числа Фібоначчі

- ▶ Напишіть функцію, яка генерує послідовність чисел Фібоначчі до заданого ліміту.

Arrays

- ▶ Arrays worden gebruikt om meerdere waarden van hetzelfde type op te slaan en te beheren.
- ▶ Масиви використовуються для зберігання та керування кількома значеннями одного типу.

Arrays

- ▶ Arrays worden gebruikt om meerdere waarden van hetzelfde type op te slaan en te beheren.
- ▶ Масиви використовуються для зберігання та керування кількома значеннями одного типу.

Oefening 4: Gemiddelde berekenen

- ▶ Schrijf een programma dat een array van getallen vraagt en het gemiddelde berekent.

Вправа 4: Обчислення середнього

- ▶ Напишіть програму, яка запитує масив чисел та обчислює їх середнє значення.

Conclusie

- ▶ Dit was een overzicht van enkele basisconcepten van C#.
- ▶ Це був огляд деяких основних концепцій мови C#.
- ▶ Het is belangrijk om deze concepten te begrijpen om succesvol te zijn in het programmeren met C#.
- ▶ Важливо зрозуміти ці концепції, щоб успішно програмувати на мові C#.

Vragen?

- ▶ Bedankt voor uw aandacht! Zijn er vragen over de behandelde concepten of de oefeningen?
- ▶ Дякую за увагу! Чи є питання щодо розглянутих концепцій чи вправ?