

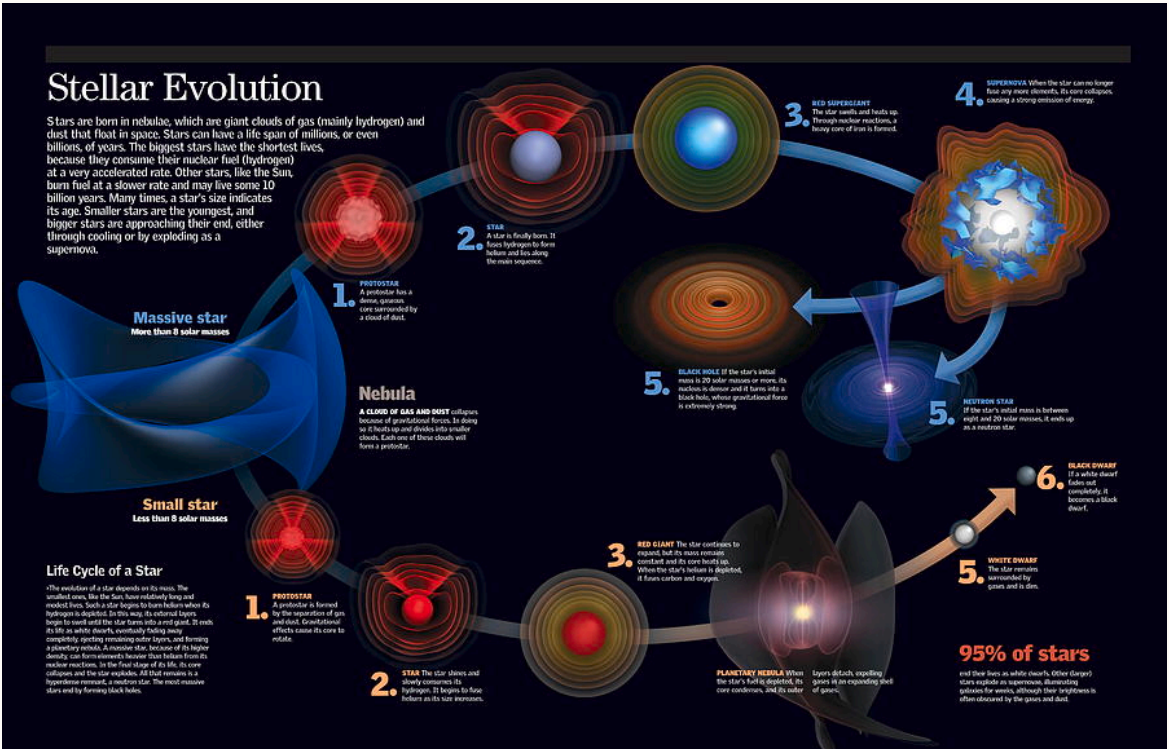
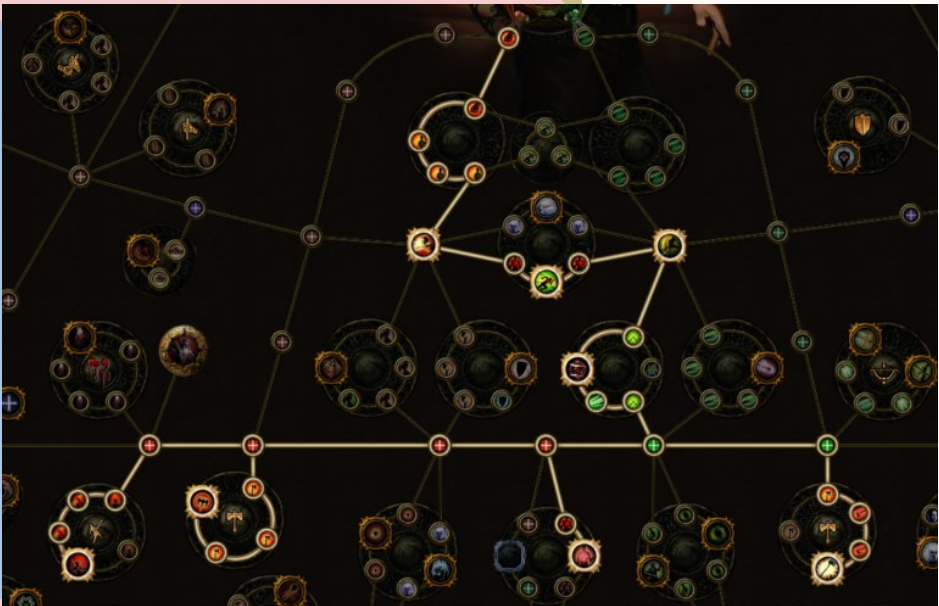
TALLER 1

VIDEOJUEGO

26 sept 2022

INTRODUCCION

Los arboles de habilidades pueden funcionar como tecnica de memoria para aquellas cosas que tienen un arbol de evolucion como las estrellas



Conceptos Alfa

El estilo de pixel art puede ser o no más rápido que 3D

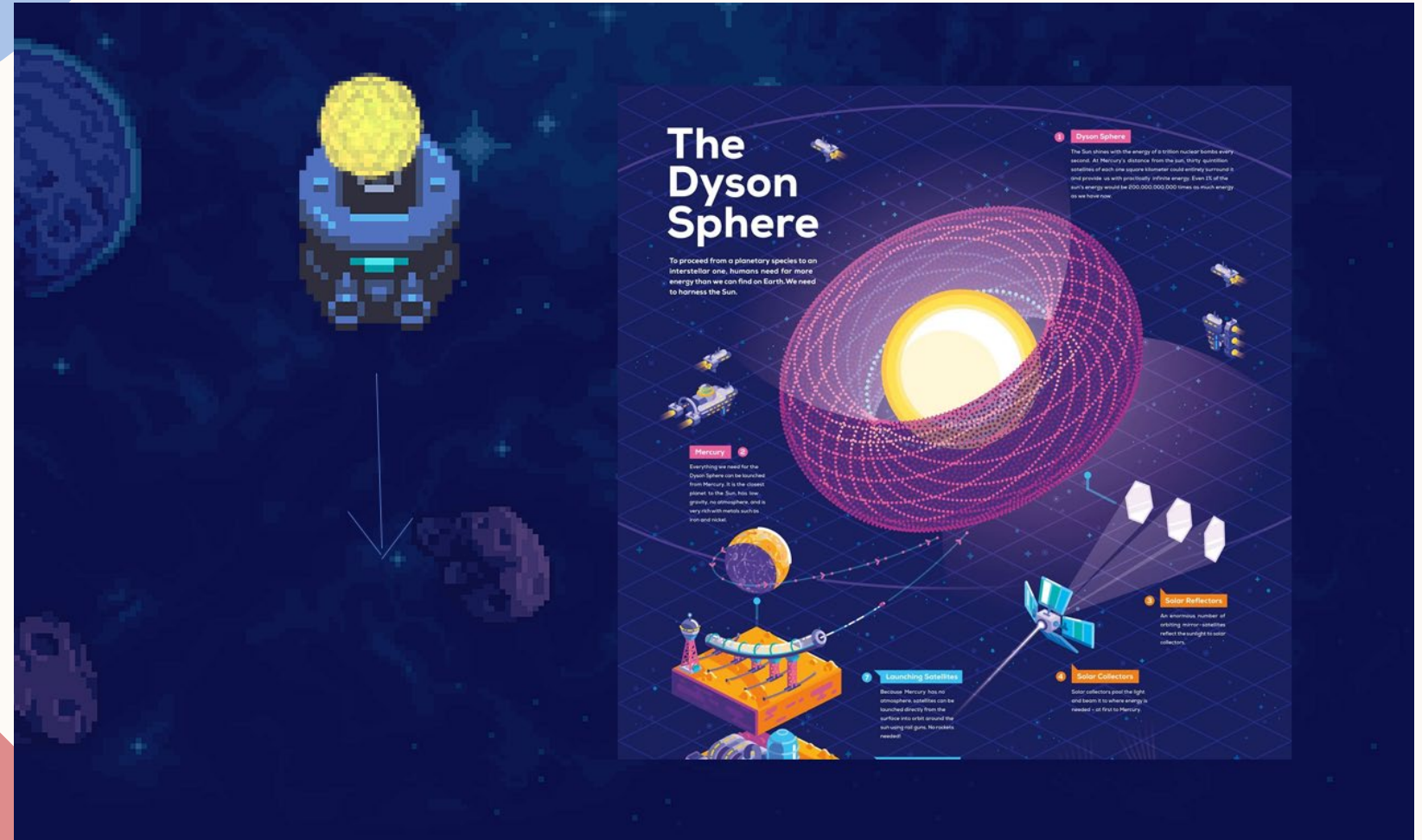




LAS TORRETAS TAMBIEN SE ASEMEJAN A LAS ESFERAS DE DYSON

Por tanto tanta ficcion no hay

Seria ideal crear un modelo que sea el termino medio



COMO SE ORGANIZA?



PLANNING

Provee KanBan para usar metodologias rapidas de construccion de proyectos



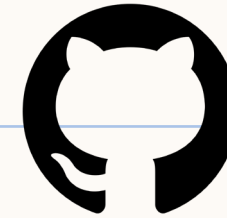
MARKETING

Literal es muy facil conseguir views en esta web, sobretodo con creatividad



MOTOR DISEÑO

- Capacidades 2D y 3D
- multiplataforma



ORGANIZAR

GitHub permite que varias personas compartan el mismo codigo y creen ramificaciones



ITCH.IO

Deploy de juegos excelentes que ofrece un buen lugar para postear actualizaciones



ultravioleta-valpo / **game-base** Public Edit Pins Watch 0 Fork 0 Star 0

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

[main](#) [1 branch](#) [0 tags](#) [Go to file](#) [Add file](#) [Code](#) [About](#)

fbientrigo agregados assets de torreta y player #9955f4 2 hours ago [4 commits](#)

Assets	agregados assets de torreta y player	2 hours ago
AssetsEnUso	agregados assets de torreta y player	2 hours ago
.gitignore	agregados assets de torreta y player	2 hours ago
README.md	Update README.md	13 days ago

README.md

About

Base Game for Unity

[Readme](#)

[0 stars](#)

[0 watching](#)

[0 forks](#)

Releases

No releases published
[Create a new release](#)