**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА»**

**(СПбГУТ)**

**Факультет инфокоммуникационных Сетей и систем (иксс)**

**кафедра программной инженерии и вычислительной техники (пи и вт)**

Дисциплина: «Логическое и функциональное программирование»

Курсовая работа

Выполнил:

Студент группы ИКПИ-83

Безобразов А.А.

Принял:

Ерофеев С.А.

Подпись\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Санкт-Петербург

2020

Оглавление

[Постановка задачи. 2](#_Toc59899007)

[Техническое задание. 2](#_Toc59899008)

Описание программы……………………………………………………………..3

[Тестирование программы. 4](#_Toc59899010)

[Код программы. 9](#_Toc59899011)

[Вывод. 18](#_Toc59899012)

# Постановка задачи

Разработать на языке Prolog программу, которая реализует базу данных лучших игроков команды “Зенит”. Атрибутами базы данных игроков являются: имя, национальность, номер, позиция, прошлые команды.

# Техническое задание

1. Функциональное назначение программы.

Входные данные: с консоли считываются номера пунктов меню, атрибуты БД.

Выходные данные: программа выводит на экран БД, отдельные ее атрибуты, также выводит БД в файл в двух форматах (с предикатами и без).

1. Таблица идентификаторов:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Идентификатор | Тип | Назначение |
| repeat | предикат | Предикат повтора для реализации меню. Если пользователь введет число, не равное 7 (7 вызывает окончание программы), подцель Choice=7 становится неуспешной, что вызывает откат к предикату repeat. |
| wind | предикат | Предикат для вызова окна, в котором сообщается об ошибке ввода имени игрока. |
| menu | предикат | Предикат реализует меню программы |
| do\_fbase | предикат | Предикат является главным правилом (модулем) программы. |
| process(integer) | предикат | Предикат определяет различные правила, выполняющие всевозможные операции над БД. |
| create\_database | предикат | Предикат, который открывает файл и считывает из него информацию в БД. |
| clear\_database | предикат | Предикат предназначен для очистки БД перед окончанием работы программы. |
| error | предикат | Предикат реагирует на ввод неверной информации в пункте меню. |
| dplayer(f\_name,f\_country,f\_number,f\_position,f\_teams) | database | Предикаты динамической базы данных. |
| destination | file | Символьное имя файла |
| F\_ name, F\_ country, F\_ number, F\_ position,  F\_ teams  F1\_ name, F1\_country,F1\_number, F1\_position, F1\_ teams | string | Переменные для работы с БД (в каждой переменной хранится конкретная информация о игроке) |
| Choice | integer | Переменная для выбора пункта меню |
| Answer | symbol | Переменная для окончания программы |

**Описание программы**

При запуске программы открывается меню, в котором пользователю предлагается выбрать необходимое действие. Предикат repeat предлагает пользователю выбрать опцию, пока не будет введено число 7 – действие выхода из программы. Предикат process(int) выполняет реализацию действий над базой данных. Предикат menu реализует меню программы. Предикат wind отвечает за вызов окна, в котором сообщается об ошибке ввода имени игрока. Предикат error реагирует на ввод неверной информации в пункте меню.

# Тестирование программы

Программа тестируется на небольшом наборе данных, чтобы при демонстрации работы было видно всю информацию, представленную на изображениях 1-14.

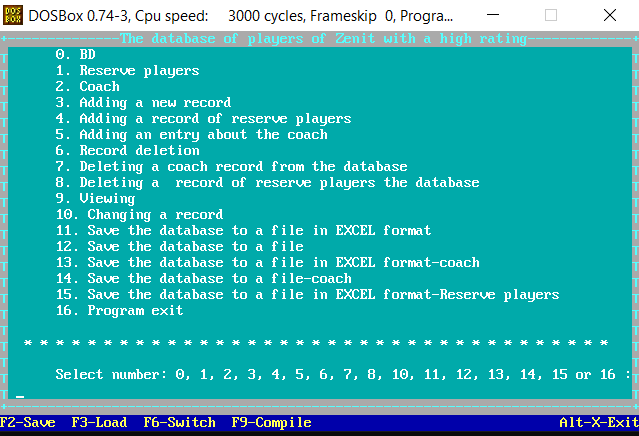


Рисунок1. Результат работы программы. Меню.

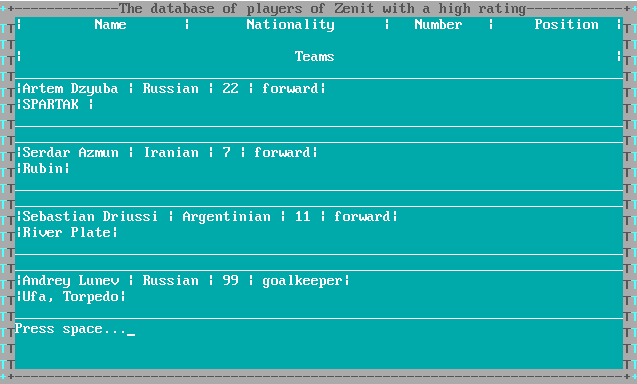


Рисунок2. Результат работы программы. Выбор 0-ого пункта меню "BD".

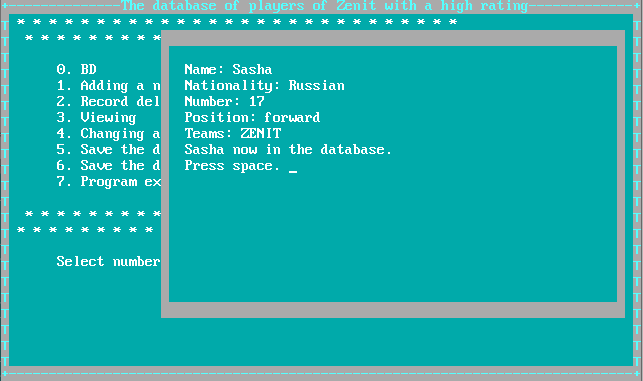


Рисунок3. Результат работы программы. Выбор 1-ого пункта меню "Adding a new record".

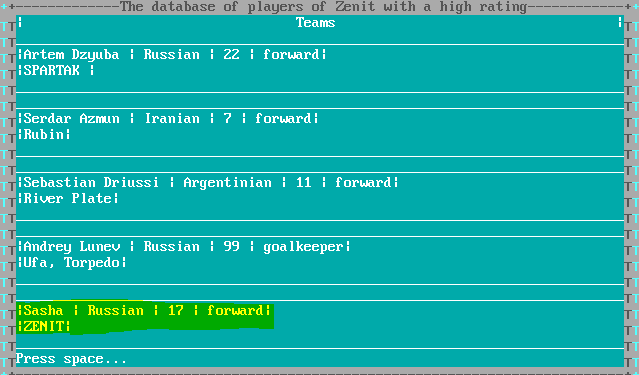


Рисунок4. Проверка добавления записи.

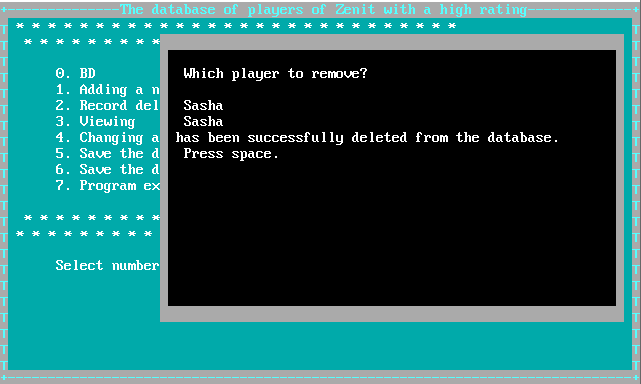


Рисунок 5. Результат работы программы. Выбор 2-ого пункта меню "Deleting from the database".

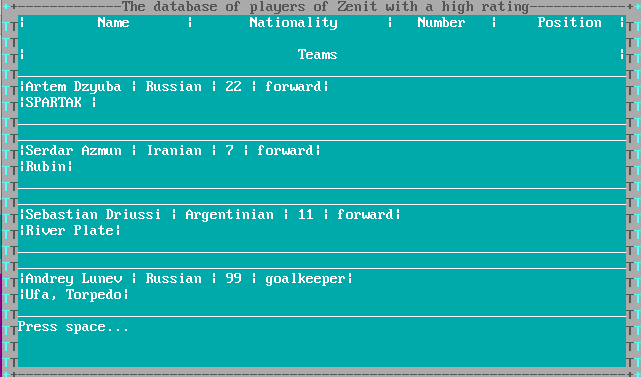


Рисунок6. Проверка удаления записи.

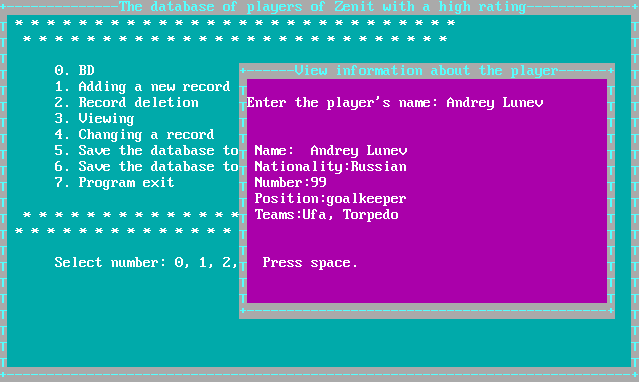


Рисунок7. Результат работы программы. Выбор 3-ого пункта меню "Viewing".

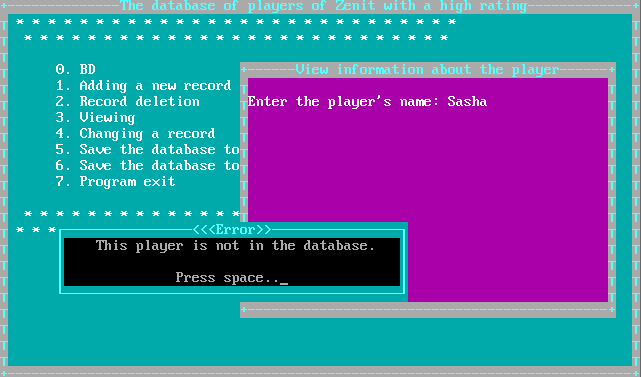


Рисунок8. Результат работы программы. Ошибочный ввод имени.

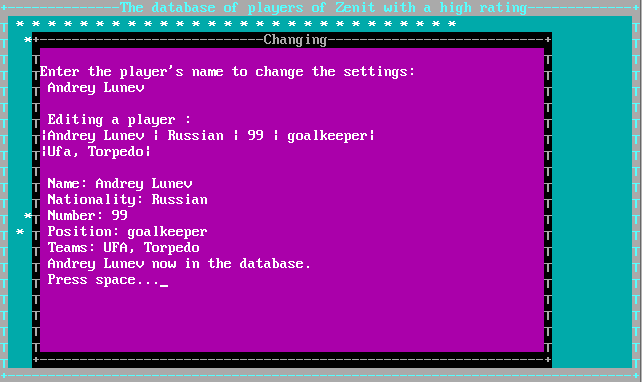


Рисунок 9. Результат работы программы. Выбор 4-ого пункта меню "Changing".

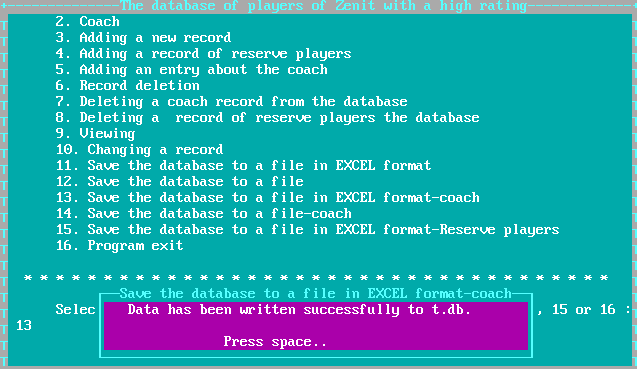


Рисунок10. Результат работы программы. Выбор 13-ого пункта меню «Save the database to a file in EXCEL format».

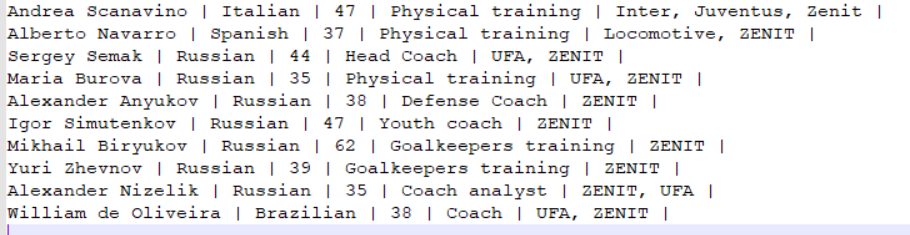


Рисунок 11. Проверка сохранения БД в файл.

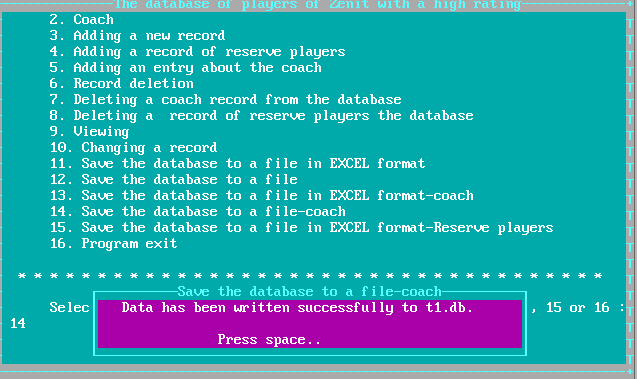


Рисунок 12. Результат работы программы. Выбор 14-ого пункта меню «Save the database to a file» .

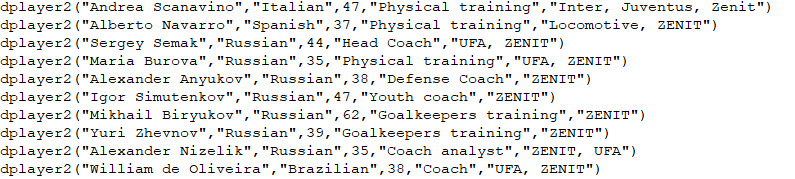


Рисунок 13. Проверка сохранения БД в файл.

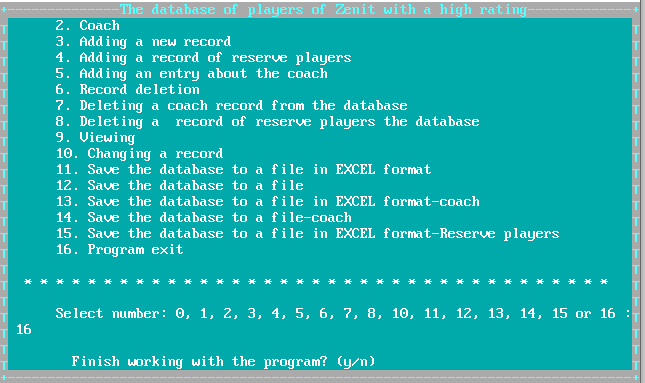


Рисунок 14. Результат работы программы. Выбор 16-ого пункта меню "Program exit".

**Код программы**

NOWARNINGS % Отключение предупреждений

DOMAINS

% Описание типов данных

f\_tittle, f\_genre, f\_director, f\_stars = string

f\_year = integer

f\_tittle2, f\_genre2, f\_director2, f\_stars2 = string

f\_year2 = integer

f\_tittle3, f\_genre3, f\_director3, f\_stars3 = string

f\_year3 = integer

% Символьное имя файла

file = destination

database

% Предикаты динамической базы данных

dplayer(f\_tittle,f\_genre,f\_year,f\_director,f\_stars)

dplayer2(f\_tittle2,f\_genre2,f\_year2,f\_director2,f\_stars2)

dplayer3(f\_tittle3,f\_genre3,f\_year3,f\_director3,f\_stars3)

PREDICATES

repeat % Повтор

wind % Окно вывода ошбки ввода

do\_fbase % Главное правило (модуль) программы.

menu % Реализация меню

create\_database % Открытие и чтение файла, в которм находится БД

process(integer) % Различные операции из перечня меню

clear\_database % Очистка БД

error % Сообщение об ошибке

CLAUSES

repeat.

repeat:-

repeat.

create\_database:-

openread(destination,"text1.db"),

readdevice(destination),

consult("text1.db"),

dplayer(F\_tittle, F\_genre,F\_year, F\_director, F\_stars),

not(eof(destination)),

closefile(destination),

readdevice(keyboard).

clear\_database:-

retract(dplayer(\_,\_,\_,\_,\_)),fail.

clear\_database:-!.

do\_fbase:-

create\_database,

%База даных игроков Зенита с высоким рейтингом

makewindow(1,63,123,"The database of players of Zenit with a high rating",0,0,24,80,1,-1,"++++-¦"),

menu,

clear\_database.

wind:-

%Ошибка

makewindow(9,7,59,"<<<Error>>",14,7,5,44),

shiftwindow(9),

%Этот игрок отсутствует в базе данных

write(" This player is not in the database."),nl,

nl,!,

%Нажмите пробел

write(" Press space.."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

menu:-

% 0. БД

% 1. Добавление новой записи

% 2. Удаление записи

% 3. Просмотр

% 4. Изменение записи

% 5. Сохраните базу данных в файл в формате EXCEL

% 6. Сохраните базу данных в файл

% 7. Выход из программы

repeat,

clearwindow,

write(" \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*"),nl,

write(" "),nl,

write(" 0. BD"),nl,

write(" 1. Reserve players"),nl,

write(" 2. Coach"),nl,

write(" 3. Adding a new record"),nl,

write(" 4. Adding a record of reserve players"),nl,

write(" 5. Adding an entry about the coach"),nl,

write(" 6. Record deletion"),nl,

write(" 7. Deleting a coach record from the database"),nl,

write(" 8. Deleting a record of reserve players the database"),nl,

write(" 9. Viewing"),nl,

write(" 10. Changing a record"),nl,

write(" 11. Save the database to a file in EXCEL format"),nl,

write(" 12. Save the database to a file"),nl,

write(" 13. Save the database to a file in EXCEL format-coach"),nl,

write(" 14. Save the database to a file-coach"),nl,

write(" 15. Save the database to a file in EXCEL format-Reserve players"),nl,

write(" 16. Program exit"),nl,

write(" "),nl,

write(" \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \* \*"),nl,

nl,

%Выберите номер

write(" Select number: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 11, 12, 13, 14, 15 or 16 : "),

readint(Choice),nl,

process(Choice),

Choice = 16,!.

% Просмотр всей БД

process(0):-

makewindow(2,63,-8,"The database of players of Zenit with a high rating",0,0.5,24,78,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(2),

write("| Name | Nationality | Number | Position |"),nl,

write("| Teams |"),

dplayer(F\_tittle, F\_genre,F\_year, F\_director, F\_stars),

write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"),

write("|",F\_tittle," | ",F\_genre," | ",F\_year," | ",F\_director,"|"),nl,

write("|",F\_stars,"|"),nl,

write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"),

fail;!,

%Нажмите пробел

write("Press space..."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

process(1):-

makewindow(2,63,-8,"The database of players of Zenit with a high rating",0,0.5,24,78,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(2),

write("| Name | Nationality | Number | Position |"),nl,

write("| Teams |"),

dplayer3(F\_tittle3, F\_genre3,F\_year3, F\_director3, F\_stars3),

write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"),

write("|",F\_tittle3," | ",F\_genre3," | ",F\_year3," | ",F\_director3,"|"),nl,

write("|",F\_stars3,"|"),nl,

write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"),

fail;!,

%Нажмите пробел

write("Press space..."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

process(2):-

makewindow(2,63,-8,"The database of players of Zenit with a high rating",0,0.5,24,78,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(2),

write("| Name | Nationality | Years |Position when played|"),nl,

write("| Teams |"),

dplayer2(F\_tittle2, F\_genre2,F\_year2, F\_director2, F\_stars2),

write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"),

write("|",F\_tittle2," | ",F\_genre2," | ",F\_year2," | ",F\_director2,"|"),nl,

write("|",F\_stars2,"|"),nl,

write("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_"),

fail;!,

%Нажмите пробел

write("Press space..."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Добавление новой записи в БД

process(3):-

%Добавление новой записи

makewindow(3,63,-8,"Adding a new record",2,20,18,58,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(3),nl,

write(" Name: "),

readln(F\_tittle),

write(" Nationality: "),

readln(F\_genre),

write(" Number: "),

readint(F\_year),

write(" Position: "),

readln(F\_director),

write(" Teams: "),

readln(F\_stars),

assertz(dplayer(F\_tittle,F\_genre,F\_year,F\_director,F\_stars)),

openappend(destination,"text1.db"),

writedevice(destination),

save("text1.db"),

writedevice(screen),

%Теперь в базе данных

write(" ",F\_tittle," now in the database."),

closefile(destination),

nl,!,

write(" Press space. "),

readchar(\_),

removewindow.

process(3):-

makewindow(9,7,59,"<<<Error>>",14,7,5,39),

shiftwindow(9),

%Ошибка ввода, пожалуйста, попробуйте еще раз

write(" Input error, please try again."),nl,

nl,!,

write(" Press space.."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Добавление новой записи в БД

process(4):-

%Добавление новой записи

makewindow(3,63,-8,"Adding a record of reserve players",2,20,18,58,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(3),nl,

write(" Name: "),

readln(F\_tittle3),

write(" Nationality: "),

readln(F\_genre3),

write(" Number: "),

readint(F\_year3),

write(" Position: "),

readln(F\_director3),

write(" Teams: "),

readln(F\_stars3),

assertz(dplayer3(F\_tittle3,F\_genre3,F\_year3,F\_director3,F\_stars3)),

openappend(destination,"t3.db"),

writedevice(destination),

save("t3.db"),

writedevice(screen),

%Теперь в базе данных

write(" ",F\_tittle3," now in the database."),

closefile(destination),

nl,!,

write(" Press space. "),

readchar(\_),

removewindow.

process(4):-

makewindow(9,7,59,"<<<Error>>",14,7,5,39),

shiftwindow(9),

%Ошибка ввода, пожалуйста, попробуйте еще раз

write(" Input error, please try again."),nl,

nl,!,

write(" Press space.."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Добавление новой записи в БД

process(5):-

%Добавление новой записи

makewindow(3,63,-8," Adding an entry about the coach",2,20,18,58,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(3),nl,

write(" Name: "),

readln(F\_tittle2),

write(" Nationality: "),

readln(F\_genre2),

write(" Years: "),

readint(F\_year2),

write(" Position when played: "),

readln(F\_director2),

write("Coached teams: "),

readln(F\_stars2),

assertz(dplayer2(F\_tittle2,F\_genre2,F\_year2,F\_director2,F\_stars2)),

openappend(destination,"t1.db"),

writedevice(destination),

save("t1.db"),

writedevice(screen),

%Теперь в базе данных

write(" ",F\_tittle2," now in the database."),

closefile(destination),

nl,!,

write(" Press space. "),

readchar(\_),

removewindow.

process(5):-

makewindow(9,7,59,"<<<Error>>",14,7,5,39),

shiftwindow(9),

%Ошибка ввода, пожалуйста, попробуйте еще раз

write(" Input error, please try again."),nl,

nl,!,

write(" Press space.."),

readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Удаление записи БД

process(6):-

%Удаление из базы данных

makewindow(4,15,-8,"Deleting from the database",2,20,18,58,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(4),nl,

%Какого игрока удалить

write(" Which player to remove? \n "),nl,

write(" "),

readln(F\_tittle),

retract(dplayer(F\_tittle,\_,\_,\_,\_)),

openwrite(destination,"text1.db"),

writedevice(destination),

save("text1.db"),nl,

writedevice(screen),

%Успешно удален из базы данных

write(" ",F\_tittle,"\n has been successfully deleted from the database."),

closefile(destination),

nl, !,

write(" Press space."),

readchar(\_),

removewindow.

process(6):-

wind.

% Удаление записи БД

process(7):-

%Удаление из базы данных

makewindow(4,15,-8,"Deleting a coach record from the database",2,20,18,58,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(4),nl,

%Какого игрока удалить

write(" Which coach to remove? \n "),nl,

write(" "),

readln(F\_tittle2),

retract(dplayer2(F\_tittle2,\_,\_,\_,\_)),

openwrite(destination,"t1.db"),

writedevice(destination),

save("t1.db"),nl,

writedevice(screen),

%Успешно удален из базы данных

write(" ",F\_tittle2,"\n has been successfully deleted from the database."),

closefile(destination),

nl, !,

write(" Press space."),

readchar(\_),

removewindow.

process(7):-

wind.

% Удаление записи БД

process(8):-

%Удаление из базы данных

makewindow(4,15,-8,"Deleting a record of reserve players the database",2,20,18,58,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(4),nl,

%Какого игрока удалить

write(" Which reserve players to remove? \n "),nl,

write(" "),

readln(F\_tittle3),

retract(dplayer2(F\_tittle3,\_,\_,\_,\_)),

openwrite(destination,"t4.db"),

writedevice(destination),

save("t4.db"),nl,

writedevice(screen),

%Успешно удален из базы данных

write(" ",F\_tittle3,"\n has been successfully deleted from the database."),

closefile(destination),

nl, !,

write(" Press space."),

readchar(\_),

removewindow.

process(8):-

wind.

% Просмотр информации о конкртеном игроке в БД

process(9):-

%Просмотр информации об игроке

makewindow(5,95,123,"View information about the player",4,30,16,47,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(5),nl,

%Введите имя игрока

write("Enter the player's name: "),

readln(F\_tittle),

dplayer(F\_tittle, F\_genre,F\_year, F\_director, F\_stars),nl,

nl,write(" Name: ",F\_tittle),

nl,write(" Nationality:",F\_genre),

nl,write(" Number:",F\_year),

nl,write(" Position:",F\_director),

nl,write(" Teams:",F\_stars),

nl,nl,!,

nl,write(" Press space."),

readchar(\_),

removewindow.

process(9):-

wind.

% Изменение запси БД

process(10):-

makewindow(6,95,7,"Changing",2,4,21,65,1,-1,"++++-¦"),

shiftwindow(6),

writedevice(screen),nl,

%Введите имя игрока чтобы изменить параметры

write("Enter the player's name to change the settings: \n"),

write(" "),readln(F\_tittle),nl,

dplayer(F\_tittle,F\_genre,F\_year,F\_director,F\_stars),

%Редактирование игрока

write(" Editing a player : \n"),

write("|",F\_tittle," | ",F\_genre," | ",F\_year," | ",F\_director,"|"), nl,

write("|",F\_stars,"|"),nl,nl,

write(" Name: "),

readln(F1\_tittle),

write(" Nationality: "),

readln(F1\_genre),

write(" Number: "),

readint(F1\_year),

write(" Position: "),

readln(F1\_director),

write(" Teams: "),

readln(F1\_stars),

retract(dplayer(F\_tittle,\_,\_,\_,\_)),

assertz(dplayer(F1\_tittle,F1\_genre,F1\_year,F1\_director,F1\_stars)),

openappend(destination,"text1.db"),

writedevice(destination),

save("text1.db"),

writedevice(screen),

%теперь в базе данных.

write(" ",F1\_tittle," now in the database."),

writedevice(screen),

closefile(destination),nl,!,

write(" Press space..."),

readchar(\_),

removewindow.

process(10):-

wind.

% Сохрание БД в файл ( формат EXCEL )

process(11):-

%Сохраните базу данных в файл в формате EXCEL

makewindow(7,95,59,"Save the database to a file in EXCEL format",18,12,5,55),

shiftwindow(7),

openwrite(destination,"text.db"),

writedevice(destination),

dplayer(F\_tittle, F\_genre,F\_year, F\_director, F\_stars),

write( F\_tittle," | ",

F\_genre," | ",

F\_year," | ",

F\_director, " | ",

F\_stars," | " ), nl, fail;

closefile(destination),

writedevice(screen),!,

%Данные были успешно записаны в text. db.

write(" Data has been written successfully to text.db.\n\n Press space.."),readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Сохрание БД в файл

process(12):-

%Сохраните базу данных в файл

makewindow(8,95,59,"Save the database to a file",18,12,5,55),

shiftwindow(8),

openwrite(destination,"text1.db"),

writedevice(destination),

dplayer(F\_tittle, F\_genre,F\_year, F\_director, F\_stars),

save("text1.db"),

closefile(destination),

writedevice(screen),!,

%Данные были успешно записаны в text1. db.

write(" Data has been written successfully to text1.db.\n\n Press space.."),readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Сохрание БД в файл ( формат EXCEL )

process(13):-

%Сохраните базу данных в файл в формате EXCEL

makewindow(7,95,59,"Save the database to a file in EXCEL format-coach",18,12,5,55),

shiftwindow(7),

openwrite(destination,"t.db"),

writedevice(destination),

dplayer2(F\_tittle2, F\_genre2,F\_year2, F\_director2, F\_stars2),

write( F\_tittle2," | ",

F\_genre2," | ",

F\_year2," | ",

F\_director2, " | ",

F\_stars2," | " ), nl, fail;

closefile(destination),

writedevice(screen),!,

%Данные были успешно записаны в t. db.

write(" Data has been written successfully to t.db.\n\n Press space.."),readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Сохрание БД в файл

process(14):-

%Сохраните базу данных в файл

makewindow(8,95,59,"Save the database to a file-coach",18,12,5,55),

shiftwindow(8),

openwrite(destination,"t1.db"),

writedevice(destination),

dplayer2(F\_tittle2, F\_genre2,F\_year2, F\_director2, F\_stars2),

save("t1.db"),

closefile(destination),

writedevice(screen),!,

%Данные были успешно записаны в t1. db.

write(" Data has been written successfully to t1.db.\n\n Press space.."),readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Сохрание БД в файл ( формат EXCEL )

process(15):-

%Сохраните базу данных в файл в формате EXCEL

makewindow(7,95,59,"Save the database to a file in EXCEL format-Reserve players",18,12,5,55),

shiftwindow(7),

openwrite(destination,"t4.db"),

writedevice(destination),

dplayer3(F\_tittle3, F\_genre3,F\_year3, F\_director3, F\_stars3),

write( F\_tittle3," | ",

F\_genre3," | ",

F\_year3," | ",

F\_director3, " | ",

F\_stars3," | " ), nl, fail;

closefile(destination),

writedevice(screen),!,

%Данные были успешно записаны в t4. db.

write(" Data has been written successfully to t4.db.\n\n Press space.."),readchar(\_),

removewindow,

shiftwindow(1).

% Выход из программы

process(16):-

%Закончите работу с программой?

write(" Finish working with the program? (y/n) "),

readln(Answer),

% Успешен только в том случае,

% если ответ пользователя на запрос программы начинается с буквы 'y'

frontchar(Answer,'y',\_), !.

process(Choice):-

Choice<0,Choice>16,error.

error:-

%Введите число от 0 до 16

write(" Enter a number from 0 to 16 \n"),

%Нажмите пробел, чтобы продолжить

write(" Press the space bar to continue"),

readchar(\_).

GOAL

do\_fbase.

# Вывод

Была поставлена задача, разработать на языке Prolog программу, которая реализует базу данных игроков Зенита. Программа была несколько раз протестирована, результаты соответствуют ожиданию и представлены в отчете. Поставленная задача была успешна выполнена.