

Warunki zaliczenia laboratorium z przedmiotu Szkielety programistyczne w aplikacjach internetowych

Metody i kryteria oceny

1. Oceny cząstkowe

- Ocena za wskazane zadania realizowane w trakcie zajęć laboratoryjnych. Zadania powinny być zaliczane na następnych zajęciach (na pełną liczbę punktów – max 5 pkt.) lub na kolejnych (na max 4 pkt.). Prace zaległe nie będą punktowane.
- Ocena za projekt końcowy

2. Ocena końcowa – zaliczenie laboratorium

- Liczba punktów % możliwa do uzyskania wynosi 50% za zadania laboratoryjne i 50% za realizację projektu końcowego
- Do zaliczenia laboratorium stosowana jest następująca skala ocen:
 - **3,0** – 51-60% maksymalnej liczby punktów
 - **3,5** – 61-70% maksymalnej liczby punktów
 - **4,0** – 71-80% maksymalnej liczby punktów
 - **4,5** – 81-90% maksymalnej liczby punktów
 - **5,0** – ponad 90% maksymalnej liczby punktów

Warunkiem zaliczenia jest również 80% frekwencja na zajęciach laboratoryjnych.

Wymagania dotyczące projektu końcowego

1. Przedmiotem projektu z przedmiotu Szkielety programistyczne w aplikacjach internetowych ma być w pełni funkcjonalna aplikacja internetowa o dowolnej tematyce zaimplementowana za pomocą dwóch szkieletów programistycznych po stronie serwera i klienta. Decyzję o wyborze szkieletów podejmuje wykładowca prowadzący zajęcia.
2. Aplikacja ma współpracować z nierelacyjną bazą danych (np. MongoDB) i ma realizować operacje CRUD.
3. Serwer powinien udostępniać interfejs API w architekturze REST.
4. Hasła powinny być haszowane, a funkcje aplikacji dostępne dla zalogowanych użytkowników i zabezpieczone przed nieuprawnionym dostępem.
5. Formularze powinny być walidowane zarówno po stronie klienta jak i serwera.
6. Pod uwagę będzie brana jakość kodu i jego organizacja. Dodatkowo zalecane jest zastosowanie wzorca MVC.
7. Termin oddania projektu ustala prowadzący zajęcia. Może to być przedostatnie i/lub ostatnie laboratorium w semestrze.