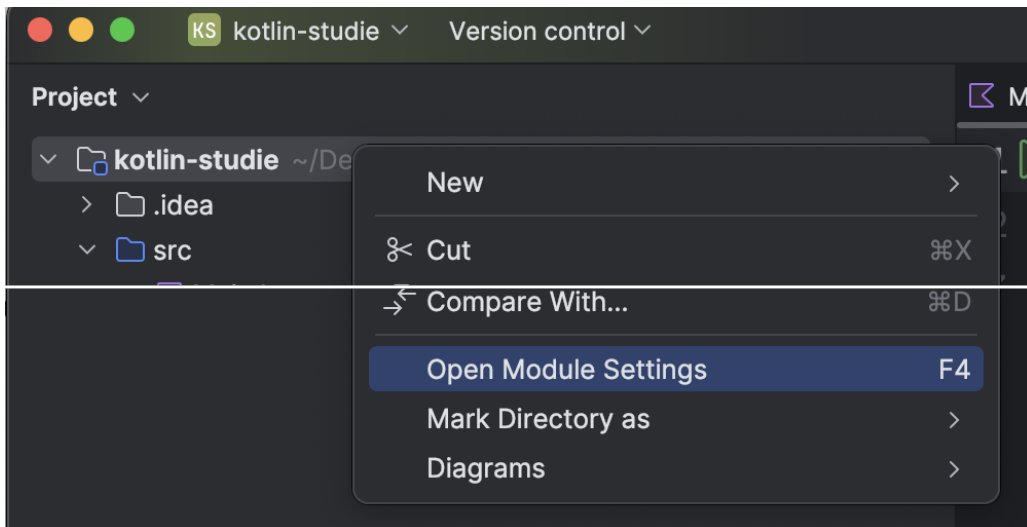


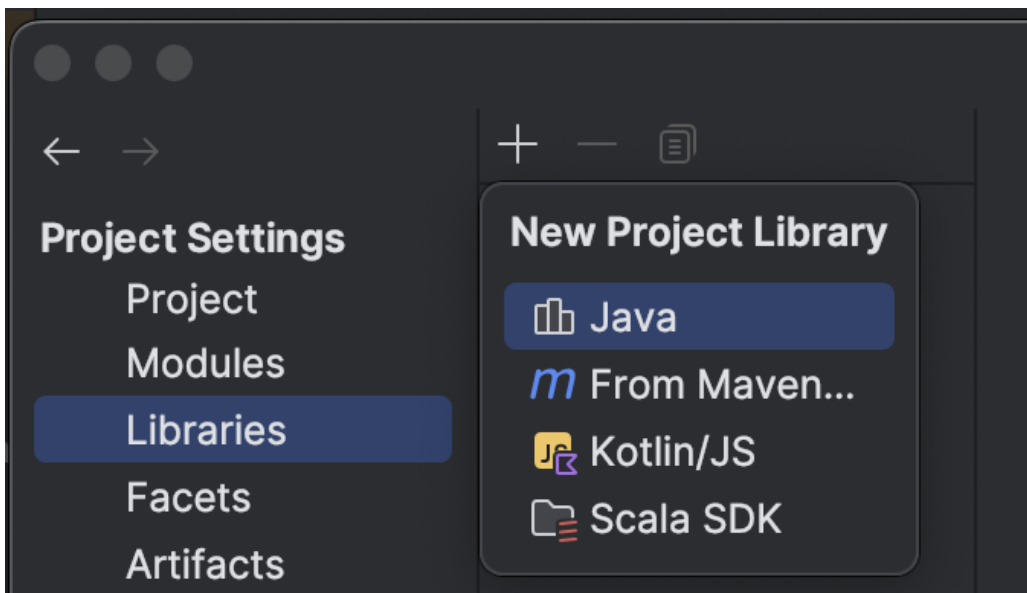
## Anleitung zum Einbinden des Frameworks (Kotlin)

Laden Sie sich die beiden *jar*-Dateien *leglos4Kotlin* und *leglosKotlin-sources* im ILU Verzeichnis *Leglos! - Kotlin - Framework* herunter.

Erstellen Sie jetzt ein neues Kotlin Projekt mit IntelliJ. Dann in der Projektübersicht (links) Rechtsklick auf das Projekt und „Open Module Settings“ (ganz unten):

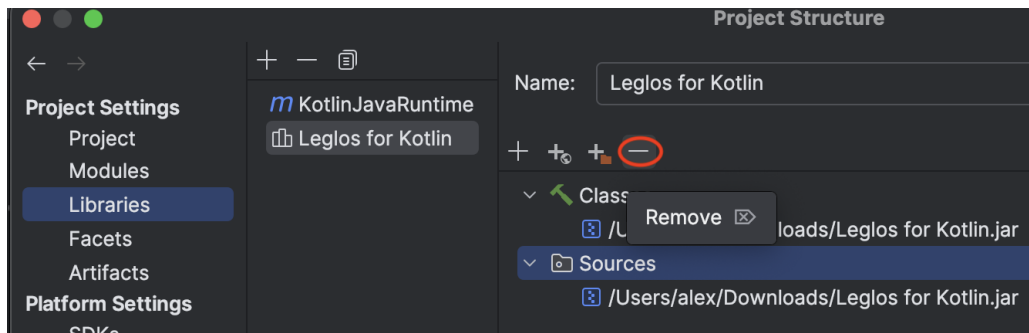


Auf der linken Seite „Libraries“ auswählen, in der Spalte rechts daneben auf das „+“ drücken und „Java“ auswählen:

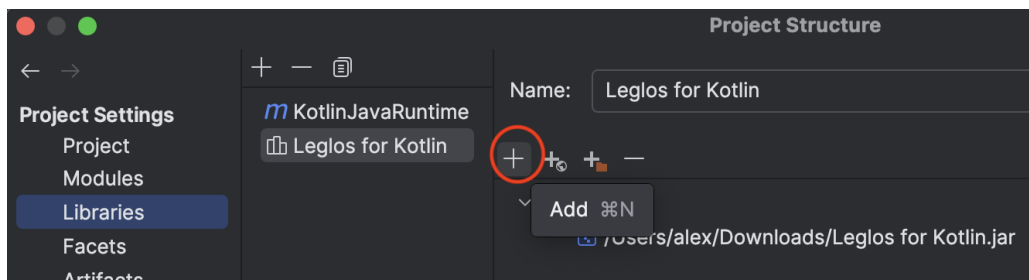


Jetzt die heruntergeladene *Leglos for Kotlin.jar* -Datei auswählen und den Dialog „Library 'X' will be added to the selected modules.“ mit OK bestätigen.

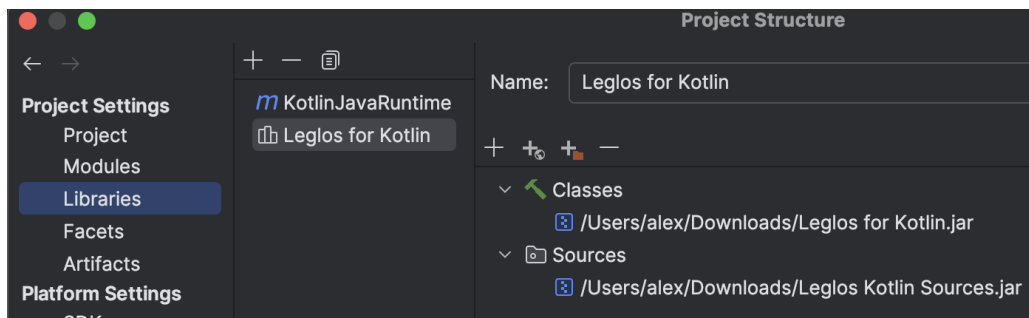
Als nächstes müssen die Sources entfernt werden. Hierfür „Sources“ auswählen und das „-“ drücken:



Jetzt fügen Sie die zweite *jar*-Datei als Sources hinzu, indem Sie auf das „+“ drücken und die Datei *Leglos Kotlin Sources.jar* auswählen:



Achten Sie darauf, dass unter „Classes“ die *\*Kotlin.jar* und unter „Sources“ die *\*sources.jar* verlinkt sind:



Jetzt zunächst auf „Apply“ und danach auf „OK“ drücken.

Fügen Sie den folgenden Code in ihre main-Methode hinzu:

```
1 import de.th_koeln.basicstage.Actor
2 import de.th_koeln.basicstage.Stage
3
4 fun main() {
5     val stage = Stage()
6     val actor = Actor()
7
8     stage.addActor(actor)
9 }
```

Führen Sie das Projekt aus. Wenn alles funktioniert hat, sollten Sie die folgende Stage sehen:

