

VERSION 1.1

AUGUST, 2023



PEMROGRAMAN MOBILE

TESTING DAN BUILD APK – MODUL 6 PRAKTIKUM

TIM PENYUSUN:

- DIDIH RIZKI CHANDRANEGARA, S.KOM., M.KOM.
- MUHAMMAD ZULFIQOR LILHAQ
- RIYAN PUTRA FIRJATULLAH

PRESENTED BY: LAB. INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

1. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Testing pada Framework Flutter.
 2. Mahasiswa dapat memahami jenis Testing pada Framework Flutter.
 3. Mahasiswa dapat memahami build APK pada aplikasi Framework Flutter.
-

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

1. Mahasiswa dapat mengimplementasikan Testing pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.
 2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan beberapa jenis Testing pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.
 3. Mahasiswa dapat mengimplementasikan build APK menggunakan Framework Flutter.
-

KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE

1. PC/Laptop
 2. IDE Android Studio/ Visual Studio Code
 3. Flutter SDK: <https://docs.flutter.dev/release/archive?tab=windows>
-

DEMO PRAKTIKUM

A. Implementasi Testing

1. Buatlah implementasi untuk **2 Unit Testing** pada aplikasi Anda.
2. Test case atau test yang ingin dilakukan bebas.
3. **Opsi tambahan atau challenge (opsional)** terapkan widget testing atau integration testing pada aplikasi Anda.

B. Build APK

1. Lakukan build APK **release** pada aplikasi anda.
2. Sebelum melakukan build APK atur seperti **nama aplikasi**, **ikon aplikasi**, dan **perizinan aplikasi** sesuai dengan tema aplikasi Anda.
3. Setelah melakukan build aplikasi, **install** aplikasi di perangkat Anda.

RUBRIK PENILAIAN MODUL 6 MATERI**Bobot Penilaian Modul 6 Materi (80%)**

| | |
|-------------------------------------|-----|
| Membuat 2 Unit Testing | 80 |
| Berhasil build dan install aplikasi | 20 |
| Total | 100 |