

VERSION 1.0

AUGUST, 2023



PEMROGRAMAN MOBILE

FIREBASE AUTHENTICATION DAN MESSAGING – MODUL 4 PRAKTIKUM

TIM PENYUSUN:

- DIDIH RIZKI CHANDRANEGARA, S.KOM., M.KOM.
- MUHAMMAD ZULFIQOR LILHAQ
- RIYAN PUTRA FIRJATULLAH

PRESENTED BY: LAB. INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

1. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Firebase pada Framework Flutter.
2. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Firebase Authentication pada aplikasi Framework Flutter..
3. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Firebase Messaging pada aplikasi Framework Flutter.

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

1. Mahasiswa dapat mengimplementasikan Firebase Authentication pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.
2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan Firebase Messaging pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.

KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE

1. PC/Laptop
2. IDE Android Studio/ Visual Studio Code
3. Flutter SDK: <https://docs.flutter.dev/release/archive?tab=windows>

DEMO PRAKTIKUM

A. Implementasi Firebase Authentication

1. Buatlah fitur registrasi dan login pada aplikasi Anda, metode yang dipakai bisa pilih salah satu bisa menggunakan email dan password **atau** menggunakan Google Akun.
2. Tambahkan juga fitur untuk logout.

B. Implementasi Firebase Messaging

1. Buatlah handler untuk menangani notifikasi.
2. Buatlah aplikasi bisa menerima notifikasi dalam keadaan foreground, background, dan terminated..

RUBRIK PENILAIAN MODUL 4 MATERI

Bobot Penilaian Modul 4 DEMO (80%)

Berhasil membuat fitur registrasi, login dan logout	50
-----------------------------------------------------	----

Berhasil muncul notifikasi dalam keadaan foreground, background, dan terminated	30
Fitur registrasi dan login berfungsi tanpa masalah	20
Total	100