

VERSION 1.1

JULI, 2023



PEMROGRAMAN MOBILE

PUBLIC API DAN WEBVIEW – MODUL 3 PRAKTIKUM

TIM PENYUSUN:

- DIDIH RIZKI CHANDRANEGARA, S.KOM., M.KOM.
- MUHAMMAD ZULFIQOR LILHAQ
- RIYAN PUTRA FIRJATULLAH

PRESENTED BY: LAB. INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

1. Mahasiswa dapat memahami penggunaan API menggunakan Framework Flutter.
2. Mahasiswa dapat memahami penggunaan Webview menggunakan Framework Flutter.

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN PRAKTIKUM

1. Mahasiswa dapat mengimplementasikan API pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.
2. Mahasiswa dapat mengimplementasikan Webview pada aplikasi menggunakan Framework Flutter.

KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE

1. PC/Laptop
2. IDE Android Studio/ Visual Studio Code
3. Flutter SDK: <https://docs.flutter.dev/release/archive?tab=windows>

DEMO PRAKTIKUM

A. Implementasi Public API

1. Carilah **Public API** yang sudah tersedia, usahakan **Public API** yang dipakai **sesuai** atau **berhubungan** dengan tema aplikasi. Jika memang **tidak menemukan** **Public API** sesuai atau berhubungan dengan tema aplikasi Anda, **diperbolehkan** menggunakan **Public API dengan tema bebas**.
2. Buatlah User Interface untuk menampilkan data dari **Public API** tersebut.
3. Sumber yang digunakan untuk mencari **Public API** bebas, bisa mencari melalui [AnyAPI](#), [Toddmotto](#), dan [Public APIs](#).
4. Jangan lupa untuk **menerapkan State Management GetX** dalam implementasi **Public API**.

B. Implementasi Webview

1. Tambahkan implementasi **Webview** pada project kalian.
2. Contoh implementasi nya seperti ketika suatu tombol/button diklik maka user akan diarahkan ke suatu halaman web.

RUBRIK PENILAIAN MODUL 3 PRAKTIKUM

Bobot Penilaian Modul 3 Praktikum (80%)

Berhasil mengimplementasikan Public API pada aplikasi	60
--	----

Berhasil mengimplementasikan Webview pada aplikasi	25
Menggunakan state management GetX	15
Total	100