



VERSI 2.0
09 DESEMBER, 2023

PIRANTI CERDAS

UAP : STUDI KASUS PENERAPAN PIRANTI CERDAS

TIM PENYUSUN :

ZAMAH SARI, ST., MT.

CLARISSA SANINDITA REIKISYIFA

CHINTYA TRIA DIANA OKTAVIANI

PRESENTED BY: LAB. INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

PIRANTI CERDAS

PERSIAPAN MATERI

Praktikan mempelajari materi mulai dari modul 1 s.d modul 6

TUJUAN

1. Mahasiswa mampu memahami Materi modul 1 s.d modul 6
 2. Mahasiswa mampu memahami perangkat-perangkat piranti cerdas
-

LEMBAR KERJA UAP

1. Buat kelompok dengan jumlah anggota max 2 orang (sama dengan kelompok sebelumnya)
2. Pilih tema yang telah disediakan untuk dijadikan tugas dalam kegiatan UAP. Setelah memilih tema, cari suatu masalah yang nantinya akan diatasi menggunakan perangkat IoT (Piranti Cerdas) berupa sebuah project tentunya, beberapa tema yang disediakan antara lain :
 - a. Bidang Pertanian
 - b. Bidang Peternakan
 - c. Bidang Perikanan
 - d. Smart home
 - e. Smart City

Link pemilihan tema :

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1jGCB3R5FakzltL_DnK0sjcaCleCFjXuJHict2nmCp8o/edit?usp=sharing

3. Dalam Project **wajib** terdapat rangkaian piranti cerdas dengan minimal input analog=1 digital=1 dan output analog=1 digital=1. Buat prototype juga untuk didemokan.
4. Project yang telah dibuat dapat di kontrol jarak jauh dan divisualisasikan dalam bentuk live grafik melalui website. (**Tidak diperbolehkan** menggunakan Blynk, Thingspeak, atau platform aplikasi lain) **Wajib** membuat sendiri menggunakan php atau framework web. Contoh tampilan :

PENUTUP GORDEN OTOMATIS



5. **Tidak diperbolehkan** menggunakan project yang sudah didemokan pada modul 1 s.d modul 6
6. Pada hari-h pelaksanaan UAP tiap kelompok akan melakukan presentasi mengenai project yang sudah kalian kerjakan, silahkan dipersiapkan segala sesuatunya termasuk PPT simple untuk menggambarkan ide project yang dibuat. Waktu presentasi adalah 8 menit untuk setiap kelompok (3 menit awal untuk mempresentasikan ide/masalah dan 5 menit untuk demo project)

PERINGATAN: Terdapat Kemiripan Source Code atau Project Yang Signifikan Dengan Praktikan Lain, Nilai Maksimal D

RUBRIK PENILAIAN PRAKTIKUM

| Detail | Bobot Nilai |
|--|-------------|
| Ide atau Masalah yang dipilih | 10% |
| Project sesuai dengan ketentuan | 20% |
| Program dapat berjalan tanpa error dan sesuai dengan kriteria ide yang dipilih | 30% |
| Presentasi ide dan masalah dilaksanakan dengan baik | 10% |
| Pertanyaan asisten atau dosen | 30% |