

LAPORAN TUGAS BESAR
SISTEM RESERVASI TIKET BUS GAMING

Dibuat untuk memenuhi Tugas Besar Mata Kuliah Pemrograman Lanjut

Dosen Pengampu Didih Rizki Chandranegara, S.kom., M.Kom



Disusun Oleh :

Muhammad Jandhu Dwi Jatmiko	202110370311371
Bahrul 'Ulum Fadhlur Rohman	202110370311462
Muhammad Gus Nadir	202110370311481

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

2022

Latar Belakang

Sistem Reservasi dan Tiket Bus adalah aplikasi sederhana yang dibuat dengan bahasa pemrograman Java. Fitur dari aplikasi sederhana ini termasuk menambahkan catatan penumpang, tagihan dan melihat catatan total. Untuk menambah penumpang, pengguna harus memberikan nama penumpang, tujuan, jumlah penumpang dan nomor diskon. Fitur lain termasuk melihat catatan tujuan yang tersedia, tagihan. Desain proyek ini sangat sederhana sehingga pengguna tidak akan menemukan kesulitan saat mengerjakannya.

Fitur

1. Sistem Login
2. Tujuan Bus
3. Tambah Penumpang
4. Tagihan
5. Lihat Catatan Total

Review Tampilan

```
Enter Username : 1
Enter Password : 1

*****
** BUS RESERVATION AND TICKETING SYSTEM **
*****
** [1] Destination          **
** [2] Passengers          **
** [3] Billing              **
** [4] View                **
** [5] Exit                **
*****
*****
```

```
ENTER CHOICE: 1
*****
** DESTINATION | RUPIAH | SEAT **
*****
** 1.)Jakarta  | Rp80000 | 20  **
** 2.)Malang   | Rp30000 | 20  **
** 3.)Lamongan | Rp15000 | 20  **
** 4.)Surabaya | Rp10000 | 20  **
** 5.)Gresik   | Rp5000  | 20  **
*****
*****
```