

LEMBAR KERJA PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN II

Dosen Pengampu:

1. Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom

Praktikum 2. Class dan Objek

Tujuan Praktikum:

1. Dapat mengimplementasikan class dan objek yang baik dan benar menggunakan Bahasa pemrograman Java

Soal Praktikum:

1. Reno membeli buah-buahan di toko buah. Setiap buah memiliki diskon atau potongan harga 2% per 4kg. Apel memiliki harga Rp7.000 per 0.4kg. Mangga memiliki harga Rp3500 per 0.2kg. Alpukat memiliki harga Rp10.000 per 0.25kg. Dari informasi tersebut, buatlah sebuah program dalam bahasa java yang mengimplementasikan konsep **class** dan **object**.
Ketentuan : Di **class main** terdapat 3 buah instansiasi objek dan **tidak boleh ada operasi apapun selain** instansiasi objek dan memanggil method

Output

Nama Buah: Apel
Berat: 0.4
Harga: 7000.0
Jumlah Beli: 40.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp700000.00
Total Diskon: Rp5600.00
Harga Setelah Diskon: Rp694400.00

Nama Buah: mangga
Berat: 0.2
Harga: 3500.0
Jumlah Beli: 15.0kg
Harga Sebelum Diskon: Rp262500.00
Total Diskon: Rp840.00
Harga Setelah Diskon: Rp261660.00

Nama Buah: alpukat Berat: 0.25 Harga: 10000.0 Jumlah Beli: 12.0kg Harga Sebelum Diskon: Rp480000.00 Total Diskon: Rp2400.00 Harga Setelah Diskon: Rp477600.00

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK201-NIM-Nama**

2. Diberikan sebuah class Soal2Main. Soal ini berisi sebuah kode program dalam bahasa java yang digunakan untuk menentukan jumlah pajak yang harus dibayar oleh pelanggan ketika berbelanja di coffe shop. Lengkapilah kode pada program berikut sehingga dapat menghasilkan keluaran seperti yang ditunjukkan pada tabel di bawah.

Ketentuan : Class Soal2Main **tidak boleh** diubah isinya. Pajak dari tiap pembelian adalah 11%.

File: Soal2Main.java

<pre>package praktikum2.soal2; public class Soal2Main { public static void main(String[] args) { Kopi kopi1 = new Kopi(); kopi1.namaKopi = "Espresso"; kopi1.ukuran = "Medium"; kopi1.harga = 25000; kopi1.info(); kopi1.setPembeli("Alice"); System.out.println("Pembeli Kopi: " + kopi1.getPembeli()); System.out.println("Pajak Kopi: Rp. " + kopi1.getPajak()); } }</pre>

Output

Nama Kopi: Espresso Ukuran: Medium Harga: Rp. 25000.0 Pembeli Kopi: Alice Pajak Kopi: Rp. 2750.0
--

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK202-NIM-Nama**

3. Diberikan 2 buah file yaitu Soal3Main.java dan Pegawai.java. Temukan dan Perbaiki kesalahan yang terdapat pada kedua file tersebut sehingga program dapat dijalankan dan menghasilkan keluaran seperti yang diminta. Baris kode yang terindikasi memiliki error dijadikan komentar dan berikan penjelasan diatas baris kode yang terdapat kesalahan. Isi

penjelasan berupa penyebab/alasan kenapa terjadi error. Baris berikutnya merupakan hasil perbaikan untuk mengatasi error yang terjadi. Misal pada salah satu baris kode,

```
//Pada baris ini terjadi error karena kurangnya titik koma (;)
//public String nama
public String nama;
```

Catatan: **Jika tidak ada komentar/penjelasan** tentang error yang terjadi, meskipun program berjalan lancar dan menghasilkan keluaran sesuai yang diminta, maka **tidak akan dinilai**.

File: Pegawai.java

```
package praktikum2.soal3;

public class Employee {
    public String nama;
    public char asal;
    public String jabatan;
    public int umur;

    public String getNama() {
        return nama;
    }

    public String getAsal() {
        return asal;
    }

    public void setJabatan() {
        this.jabatan = j;
    }
}
```

File: Soal3Main.java

```
package praktikum2.soal3;

public class Soal3Main {
    public static void main(String[] args) {
        Pegawai p1 = new Pegawai();
        p1.nama = "Roi"
        p1.asal = "Kingdom of Orvel";
        p1.setJabatan("Assasin");

        System.out.println("Nama Pegawai: " + p1.getNama());
    }
}
```

```
        System.out.println("Asal: " + p1.getAsal());  
        System.out.println("Jabatan: " + p1.jabatan);  
        System.out.println("Umur: " + p1.umur);  
    }  
}
```

Output

Nama: Roi
Asal: Kingdom of Orvel
Jabatan: Assasin
Umur: 17 tahun

Simpan coding anda dengan nama FOLDER: **PRAK203-NIM-Nama**