

LEMBAR KERJA PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN II

Dosen Pengampu:

1. Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom

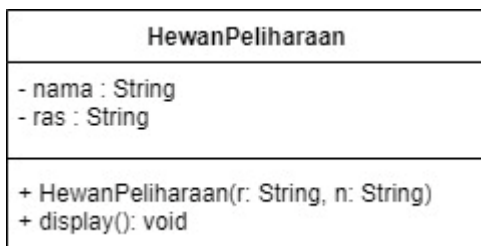
Praktikum 4. Pewarisan/Inheritance & Diagram Kelas

Tujuan Praktikum:

1. Dapat mengimplementasikan pewarisan yang baik dan benar menggunakan Bahasa pemrograman Java
2. Dapat mengimplementasikan diagram kelas dengan baik dan benar menggunakan Bahasa pemrograman Java

Soal Praktikum:

1. Diberikan class diagram seperti berikut: (isi program harus sesuai dengan class diagram)



Implementasikan class diagram diatas menjadi program menggunakan Bahasa pemrograman java dengan ketentuan seperti berikut:

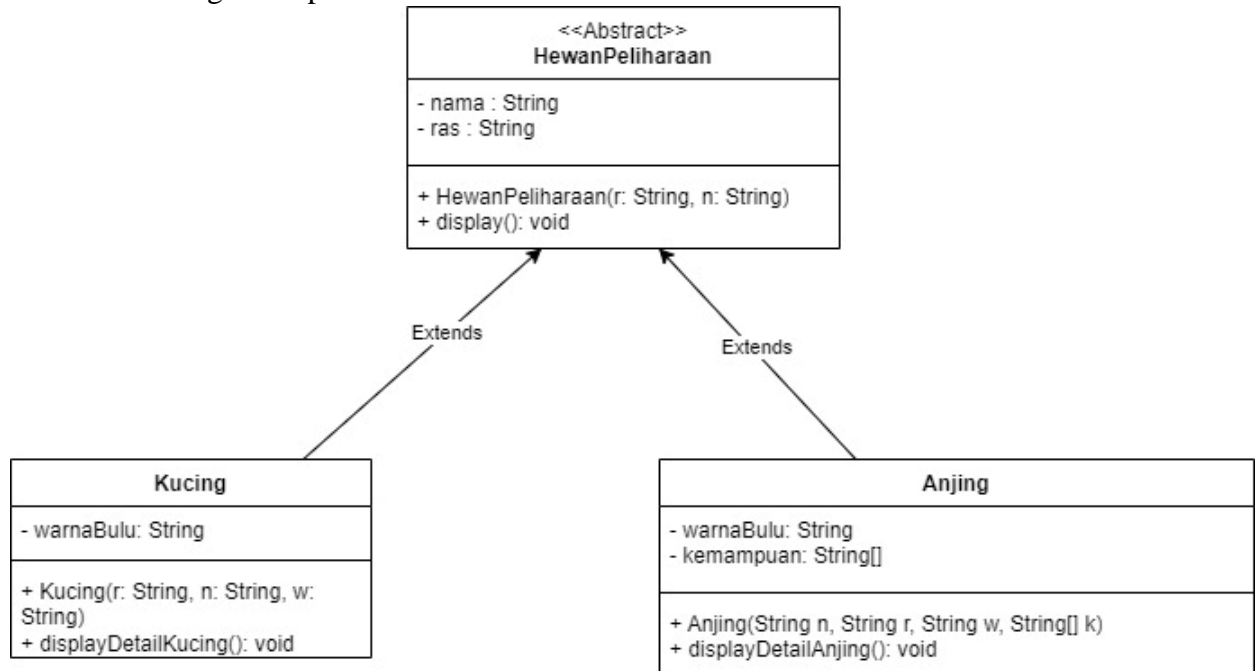
- a. Inisiasi objek **harus** menggunakan konstruktor.
- b. Output ditampilkan **dengan hanya** memanggil method display.
- c. Tidak boleh ada fungsi mencetak di class main.

Input

Nama Hewan Peliharaan: Leo
Ras: Kucing Anggora

Output
Detail Hewan Peliharaan: Nama hewan peliharaanku adalah : Leo Dengan ras : Kucing Anggora
Simpan coding anda dengan nama package: soal1

2. Diberikan class diagram seperti berikut:



Implementasikan class diagram diatas menjadi program menggunakan Bahasa pemrograman java dengan ketentuan seperti berikut:

- Inisiasi objek harus menggunakan konstruktor.
- Isi baris program harus sesuai dengan apa yang digambarkan di dalam kelas diagram.
- Menampilkan detail dari class Kucing maupun Anjing harus melalui method yang ada, tidak boleh menggunakan fungsi cetak dari java
- Isi detail dari class Kucing dan Anjing harus memanggil method display pada parent class terlebih dahulu.

Input
Pilih jenis hewan yang ingin diinputkan: 1 = Kucing 2 = Anjing Masukkan pilihan: 1 Nama hewan peliharaan: lolo Ras: Anggora

Warna Bulu: abu-abu
Output
Detail Hewan Peliharaan: Nama hewan peliharaanku adalah : lolo Dengan ras : Anggora Memiliki warna bulu : abu-abu
Input
Pilih jenis hewan yang ingin diinputkan: 1 = Kucing 2 = Anjing Masukkan pilihan: 2 Nama hewan peliharaan: andi Ras: cihuahua Warna Bulu: putih Kemampuan : berenang, berjabat tangan, melompat
Output
Detail Hewan Peliharaan: Nama hewan peliharaanku adalah : andi Dengan ras : cihuahua Memiliki warna bulu : putih Memiliki kemampuan : berenang berjabat tangan melompat
Simpan coding anda dengan nama package: soal2