

# LEMBAR KERJA PRAKTIKUM

## PEMROGRAMAN I

Dosen Pengampu:

1. Andreyan Rizky Baskara, S.Kom., M.Kom

---

### Praktikum 1 Input, Output dan Logika Sederhana

#### Tujuan Praktikum:

1. Dapat mengimplementasikan aturan penulisan koding yang baik dan benar untuk Bahasa pemrograman Java

Soal Praktikum:

1. Buatlah program yang dapat menghasilkan output sebagaimana berikut:

#### Output

Selamat Pagi, **Nama Anda**  
Selamat Siang, **Nama Anda**  
Selamat Malam, **Nama Anda**

Simpan coding anda dengan nama: **PRAK101-NIM-Nama.java**

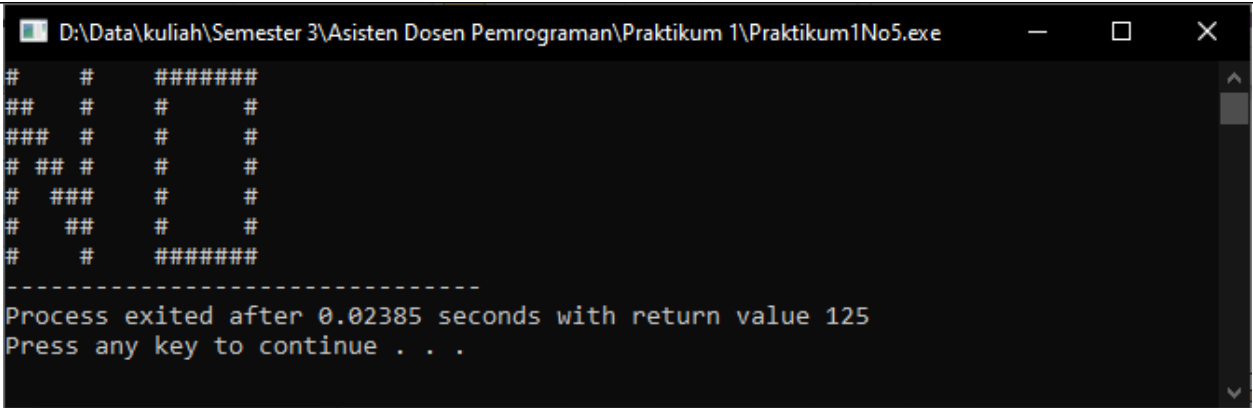
2. Buatlah program yang dapat menghasilkan output sebagaimana berikut:

#### Output

```
#####  
#                                     #  
#          Nama Anda                #  
#          NIM                      #  
#                                     #  
#####
```

Simpan coding anda dengan nama: **PRAK102-NIM-Nama.java**

3. Buatlah program yang dapat menampilkan huruf pertama dan terakhir nama anda dengan menggunakan tanda pagar (#). Misalnya, nama saya adalah Nadisheco, maka huruf yang harus dibuat adalah huruf **N** dan huruf **O** menggunakan tanda pagar (#). Perhatikan contoh output berikut:

Output


Simpan coding anda dengan nama: **PRAK103-NIM-Nama.java**

4. Buatlah program yang dapat mencetak nama dan umur yang disimpan dalam sebuah variabel.

Output
Perkenalkan, Nama Saya <Nama>, Umur Saya <Umur>

Simpan coding anda dengan nama: **PRAK104-NIM-Nama.java**

5. Buatlah program yang dapat menerima input sebuah string makanan favorit dan hobi

Input
Masukan Makanan Favorit: Bakso Masukan Hobi: Renang
Output
Aku Suka Makan Bakso, dan Hobiku Renang

Simpan coding anda dengan nama: **PRAK105-NIM-Nama.java**