

# Intervju Karriereveiledning VR

## Bakgrunn

Kjønn

Alder

Hvilke erfaringer har du med spill og VR og AR?

Har du brukt NAV VR applikasjon før?

---

## Samarbeid og valgkompetanse (RQ)

Føler du applikasjonen har nytteverdi som introduksjon til en arbeidsplass?

Hvordan opplever du at å samarbeide med andre brukere påvirker representasjonen av en arbeidsplass?

Kan et slikt verktøy bidra til at du finner ut hva du ønsker å gjøre?

Hvordan opplever du at det å være flere sammen i applikasjonen påvirker engasjementet?

Hvordan opplever du at det å samhandle med andre i VR påvirker din valgkompetanse?

- Blir lettere å ta valg for deg for å komme inn i arbeidslivet?

Tror du samarbeid i VR kan hjelpe personer som sliter i sosiale situasjoner med å finne jobb?

- Tror du samarbeid i VR kan brukes til sosial trening?

---

### **Veiledning / Veileder**

Hvordan var opplevelsen å motta veiledning fra en NAV ansatt i VR?

- VR modus (avatar)
- Desktop modus (trekant)

Hvordan kan dette sammenlignes med en tradisjonell veiledningssituasjon?

- Ulemper / fordeler?

Hvordan var opplevelsen av å veilede andre brukere i VR, i motsetning til tidligere hvor det har foregått i samme fysiske rom?

---

### **Fjernveiledning (RQ2)**

Hadde du noen problemer med å komme i gang med programmet?

- Var det intuitivt? Lett å bli med i et rom?

Føler du at samarbeid i VR kan være nyttig for fjernveiledning?

- Hvorfor/hvorfor ikke? (utdyp)

Hva mener du er viktigst for at fjernveiledning skal fungere godt?

- Hvor nyttig oppfatter du at den er?
- Kvaliteter som snakking / avatarer / bevegelser osv.

Hvordan tror du opplevelsen ville vært om du hadde møtt en ansatt fra en arbeidsplass som er et stykke unna i VR?

- Ville du benyttet det?
- Tror du at du hadde følt deg trygg på situasjonen?

---

### **Samarbeidsmekanismer (RQ3)**

Hvordan er din opplevelse av gestikulering (håndbevegelser/peking) som kommunikasjonsmetode?

Hvordan fungerte snakking i applikasjonen?

- Var det tydelig hvem som snakket?
- Fikk du med deg hva de andre sa?

Følte du at de andre brukerne var tilstede?

- Nærvær?
- Hvordan var din bevissthet på andre spillere / forståelse av hva de gjør eller planlegger?