





| orukere en mestringsfølelse, | | | |
|--|--|--|--|
| Jeg mener samhandling med andre (veiledere/andre brukere) bidrar til økt valgkompetanse. | | | |
| Samhandling har funksjonell verdi for «jobbsmak» som konsept. | | | |
| Jeg mener man blir mer engasjert når man kan være flere sammen i «jobbsmak», | | | |
| Verktøyet kan bidra i min jobb for å få brukere til å utforske muligheter i arbeidslivet. | | | |
| Bruken av «jobbsmak» applikasjonen åpner opp for samtale med brukerne. | | | |
| Samarbeid som konsept er en viktig egenskap å tilegne seg i «jobbsmak» fordi oppgaver arbeidslivet ofte involverer flere personer. | | | |

Inndeling 4 ...

Valgkompetanse og Veiledning

7

Spørsmål *

| | Meget liten grad | Liten grad | Verken eller | Stor grad | Meget stor grad |
|---|------------------|------------|--------------|-----------|-----------------|
| I hvilken grad føler du applikasjonen har nytteverdi som introduksjon til en arbeidsplass? | | | | | |
| I hvor stor grad føler du at verbal kommunikasjon er et nyttig virkemiddel for konseptet? | | | | | |
| I hvor stor grad føler du at nærværet til en annen person er nyttig for utvikling av valgkompetanse? | | | | | |
| Konseptet egner seg til å gi jobbsøkere innsikt slik at de kan avgjøre om yrket passer de eller ikke. | | | | | |
| Arbeidsoppgavene i «jobbsmak» kan gi en mestringsfølelse. | | | | | |
| Samhandling med andre (veiledere/andre brukere) bidrar til økt valgkompetanse. | | | | | |
| Samhandling har betydning for nytteverdien til «jobbsmak». | | | | | |
| Jeg tror man blir mer engasjert når man kan | | | | | |



Samarbeidsmekanismer

8
Prøvde du applikasjonen med VR-briller eller via en vanlig skjerm? *

VR

Vanlig skjerm

9
Ranger hvordan forskjellige samarbeidsmekanismer fungerer. *

Dersom du benyttet desktop modus, vurder din forståelse av VR brukeren(e).

| | Meget liten grad | Liten grad | Verken eller | Stor grad | Meget stor grad |
|---|------------------|------------|--------------|-----------|-----------------|
| I hvilken grad synes du håndbevegelser fungerte som kommunikasjonsmetod e i applikasjonen? | | | | | |
| I hvilken grad synes du laserpeker fungerte som kommunikasjonsmetod e i applikasjonen? | | | | | |
| I hvor stor grad opplevde du at du var tilstede i applikasjonen? | | | | | |
| I hvor stor grad var du bevisst på andre brukere i applikasjonen? | | | | | |
| I hvilken grad kunne du forstå hva den andre brukeren gjorde og planla? | | | | | |
| I hvor stor grad synes du at du hadde kontroll på hvor den andre brukeren var til enhver tid? | | | | | |
| I hvor stor grad føler du at verbal kommunikasjon er viktig for opplevelsen? | | | | | |

Inndeling 6

SUS - System Usability Scale

10

Hvor enig eller uenig er du i følgende utsagn? *

| | Veldig uenig | Noe uenig | Verken eller | Noe enig | Veldig enig |
|--|--------------|-----------|--------------|----------|-------------|
| Jeg tenker at jeg ville brukt systemet regelmessig. | | | | | |
| Jeg synes systemet er unødvendig komplekst. | | | | | |
| jeg synes systemet var enkelt å bruke. | | | | | |
| Jeg tror at jeg ville trenge støtte fra en teknisk person til å kunne bruke systemet. | | | | | |
| Jeg synes systemets funksjoner er godt integrert. | | | | | |
| Jeg synes det var for mye inkonsekvens i systemet. | | | | | |
| Jeg kan tenke meg at de fleste ville lære å bruke dette systemet svært raskt. | | | | | |
| Jeg synes systemet er veldig tungvint å bruke. | | | | | |
| Jeg følte meg veldig trygg på å bruke systemet. | | | | | |
| Jeg trengte å lære meg mye før jeg kunne komme i gang med dette systemet. | | | | | |

Inndeling 7 ...

Fjernveiledning

11

For at fjernveiledning skal kunne bli brukt effektivt er det en rekke kvaliteter som på forskjellig vis har noe å si for nyttighetsgraden til applikasjonen. Ranger de følgene kvalitetene fra "ikke viktig" til "veldig viktig". *

| | Ikke viktig | Lite viktig | Verken eller | Litt viktig | Veldig viktig |
|---|-------------|-------------|--------------|-------------|---------------|
| Verbal kommunikasjon | | | | | |
| Gestikulering/håndbeve gelser | | | | | |
| Hjelp til markering (F. eks. laserpeker) | | | | | |
| Skriftlig kommunikasjon | | | | | |
| Objektive rangeringer (Poengsystem, sjekkliste, osv.) | | | | | |
| Systemet er enkelt å installere | | | | | |

