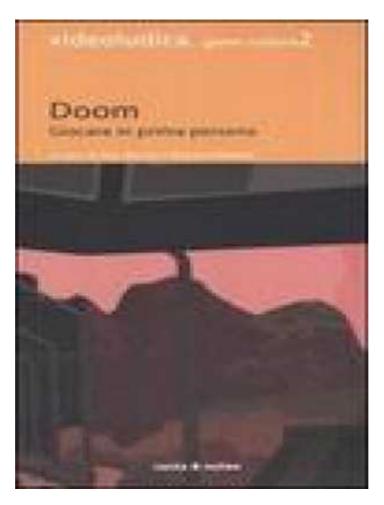
Doom. Giocare in prima persona PDF

P. Ruffino



Questo è solo un estratto dal libro di Doom. Giocare in prima persona. Il libro completo può essere scaricato dal link sottostante.



Autore: P. Ruffino ISBN-10: 9788874370221 Lingua: Italiano

Dimensione del file: 1563 KB

DESCRIZIONE

Questa raccolta di saggi intende rendere omaggio a un videogame che è già entrato nella leggenda. Sedici contributi firmati da appassionati e ricercatori accademici italiani e internazionali che inquadrano il fenomeno Doom da ogni angolazione: lucida, estetica, artistica e politica. Fra i temi trattati: il videogioco tra arte e mercato, violenza e catarsi, l'ibridazione con gli altri media, il ruolo creativo delle comunità dei fan. Un libro scritto "in prima persona" che si rivolge non solo ai giocatori, ma anche a chi è interessato a comprendere le ragioni del successo del medium videolucido in quanto tale.

COSA DICE GOOGLE DI QUESTO LIBRO?

Doom è un gioco creato da id Software e pubblicato nel 1993 per PC, è ritenuto uno degli esempi più influenti del genere sparatutto in prima persona.

Doom: Doom è uno sparatutto in prima persona con una storia di fantasia in cui sei un Marine che deve proteggere la base militare ... come molti, è uno dei nostri ...

Doom è uno dei videogame ... Far Cry 3 è un gioco sparatutto in prima persona. È sviluppato dall'Ubisoft Montreal per piattaforme quali Playstation 3, Xbox 360 e PC.

DOOM. GIOCARE IN PRIMA PERSONA

Leggi di più ...