|  |  |
| --- | --- |
|  | Тестирование |

## Общая информация о тестировании

|  |  |
| --- | --- |
| **Название проекта** | with-webbrowser |
| **Номер версии** | 1.0 |
| **Имя тестера** | Ульянов А.В. |
| **Даты тестирования** | **11.07.2020** |

## Test case #2:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_ALGORITHM\_1 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Расчет точке на границе (1 график) |
| **Резюме испытания** | Правильное определение нахождения точек |
| **Шаги тестирования** | 1. Открытие файла 2. Ввод значений X и Y 3. Нажатие на кнопку “Рассчитать” |
| **Данные тестирования** | 1. X = 1; Y = 0 2. X = 0; Y = 1 3. X = -1; Y = 0 4. X = -1; Y = -1 |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X = 1; Y = 0 появиться сообщение “Точка лежит на границе” 2. При вводе X = 0; Y = 1 появиться сообщение “Точка лежит на границе” 3. При вводе X = -1; Y = 0 появиться сообщение “Точка лежит на границе” 4. При вводе X = -1; Y = -1 появиться сообщение “Точка лежит на границе” |
| **Фактический результат** | 1. При вводе X = 1; Y = 0 появилось сообщение “Точка лежит на границе” 2. При вводе X = 0; Y = 1 появилось сообщение “Точка лежит на границе” 3. При вводе X = -1; Y = 0 появилось сообщение “Точка лежит на границе” 4. При вводе X = -1; Y = -1 появилось сообщение “Точка лежит на границе” |
| **Предпосылки** | Наличие HTML страниц с нужными графиками |
| **Постусловия** | Ожидание нового примера |
| **Статус (Pass/Fail)** | PASS |
| **Комментарии** |  |

## Test case #3:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_ALGORITHM\_2 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Расчет точки внутри заштрихованной области (1 график) |
| **Резюме испытания** | Правильное определение нахождения точки |
| **Шаги тестирования** | 1. Открытие файла 2. Ввод значений X и Y 3. Нажатие на кнопку “Рассчитать” |
| **Данные тестирования** | 1. При вводе X = 0; Y = 0 появиться сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X = 0; Y = 0 появиться сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” |
| **Фактический результат** | 1. При вводе X = 0; Y = 0 появилось сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” |
| **Предпосылки** | Наличие HTML страниц с нужными графиками |
| **Постусловия** | Ожидание нового примера |
| **Статус (Pass/Fail)** | PASS |
| **Комментарии** |  |

## Test case #4:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_ALGORITHM\_3 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Расчет точки внутри заштрихованной области (2 график) |
| **Резюме испытания** | Правильное определение нахождения точки |
| **Шаги тестирования** | 1. Открытие файла 2. Ввод значений X и Y 3. Нажатие на кнопку “Рассчитать” |
| **Данные тестирования** | 1. X = 2; Y = 2; 2. X = 1; Y = -1; 3. X = -1; Y = -2; 4. X = 4; Y = -3 |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X = 2; Y = 2 появиться сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” 2. При вводе X = 1; Y = -1 появиться сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области 3. При вводе X = -1; Y = -2 появиться сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” 4. При вводе X = 4; Y = -3 появиться сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” |
| **Фактический результат** | 1. При вводе X = 2; Y = 2 появилось сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” 2. При вводе X = 1; Y = -1 появилось сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области 3. При вводе X = -1; Y = -2 появилось сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” 4. При вводе X = 4; Y = -3 появилось сообщение “Точка лежит внутри заштрихованной области” |
| **Предпосылки** | Наличие HTML страниц с нужными графиками |
| **Постусловия** | Ожидание нового примера |
| **Статус (Pass/Fail)** | PASS |
| **Комментарии** |  |

## Test case #5:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_ALGORITHM\_4 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Расчет точке на границе (2 график) |
| **Резюме испытания** | Правильное определение нахождения точки |
| **Шаги тестирования** | 1. Открытие файла 2. Ввод значений X и Y 3. Нажатие на кнопку “Рассчитать” |
| **Данные тестирования** | 1. X = 5; Y = -4; 2. X = 1; Y = 4; |
| **Ожидаемый результат** | 1. При вводе X = 5; Y = -4 появиться сообщение “Точка лежит на границе” 2. При вводе X = 1; Y = 4 появиться сообщение “Точка лежит на границе” |
| **Фактический результат** | 1. При вводе X = 5; Y = -4 появилось сообщение “Точка лежит на границе” 2. При вводе X = 1; Y = 4 появилось сообщение “Точка лежит на границе” |
| **Предпосылки** | Наличие HTML страниц с нужными графиками |
| **Постусловия** | Ожидание нового примера |
| **Статус (Pass/Fail)** | PASS |
| **Комментарии** |  |

## Test case #6:

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case #** | TC\_APP\_WORK\_1 |
| **Приоритет тестирования (Малый/Средний/высокий)** | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Открытие не правильного HTML-документа |
| **Резюме испытания** | Правильное определение нахождения точки |
| **Шаги тестирования** | 1. Открытие неправильного HMTL-документа 2. Ввод значений X и Y 3. Нажатие на кнопку “Рассчитать” |
| **Данные тестирования** | Данные отсутствуют |
| **Ожидаемый результат** | Появиться сообщение о том, что программа не знает про такой HTML-документ |
| **Фактический результат** | Появилось сообщение о том, что программа не знает про такой HTML-документ |
| **Предпосылки** | Наличие любой HTML страница |
| **Постусловия** | Ожидание нового примера, но в данном случае нужно будет всё таки открыть нужный HTML-документ |
| **Статус (Pass/Fail)** | PASS |
| **Комментарии** |  |