システム開発演習（企業連携）企画書

作成日：令和5年9月XX日

|  |  |
| --- | --- |
| **チーム名** | エンジニアになろう |

|  |  |
| --- | --- |
| **学科クラス** | SD2A |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **メンバ名** | (L)宮崎　幸大 | 前橋　栄輝 | 村崎　聖仁 |  |
| 佐藤　和伸 | 本山　颯大 |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **システム名** | Seiran |

|  |
| --- |
| **開発においての学習目的** |
| * PM: サービスのタスク、およびドキュメントの管理手法を学ぶ。 * 設計: サービス内容をもとに、保守が行いやすいデータ中心設計を行う手法を学ぶ。 * フロントエンド: HTML・CSSを用いて、デザインカンプに照らし合わせたコーディング手法を学ぶ。 * バックエンド: PHPを用いた、クラス設計書に照らし合わせたコーディング手法を学ぶ。   -  - 全体: GitHubフローをベースとした、チーム開発の基礎技法を習得する。 |

|  |
| --- |
| **システム化の目的　（ターゲット、利用するメリット、操作の流れ）** |
|  |

|  |
| --- |
| **アプリ概要** |
| ●機能一覧   |  |  | | --- | --- | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  | |  |  |   ●技術一覧  ●実行環境  ●使用言語・環境 |

|  |
| --- |
| **システム構成図** |
|  |

|  |
| --- |
| **スケジュール** |
|  |