3. Что нельзя делать с таблицами

- TRUNCATE/DROP PARTITION хорошо, ALTER TABLE ... DELETE/UPDATE ... очень плохо
- Нельзя запускать сотни/тысячи вставок (INSERT) в секунду
- Нельзя делать альтеры на продовых процессах
- Пример, как можно сломать таблицу. Так делать не нужно!
- Нельзя использовать конструкцию CREATE TABLE ... ON CLUSTER ... AS SELECT

TRUNCATE/DROP PARTITION – хорошо, ALTER TABLE ... DELETE /UPDATE ... – очень плохо

Удалить партицию - легковесная операция, для этого ClickHouse достаточно пометить файлы партиции как удаленные.

В отличие от OLTP баз, например PostgreSQL, удаление/обновление в ClickHouse - это тяжелая операция. Для выполнения **ALTER TABLE** ... **DELETE/UPDATE** ClickHouse **полностью пересобирает файлы**, в которых находились удаленные /измененные строки.

Если нужно стереть всю таблицу, вместо ALTER TABLE ... DELETE WHERE 1=1 используйте TRUNCATE TABLE ...



ALTER TABLE ... **DELETE/UPDATE** ... не предназначены для регулярных выполнений. Вместо этого используйте stage-таблицы в своих ETL процессах. Подробнее.

Нельзя запускать сотни/тысячи вставок (INSERT) в секунду

Оптимальный темп вставки данных - 10-500 тысяч строк раз в 1-2 секунды. Подробнее.

В пайплайнах, например в тасках Airflow, стоит делать **INSERT** единожды.

Нельзя делать альтеры на продовых процессах

ClickHouse хорошо работает с редким чтением и вставкой огромного количества строк, но плохо работает с изменением /удалением строк (мутациями) и частой вставкой маленьких объёмов.

Более того, **это опасно**: после того как операция выполнилась, продолжают идти процессы мерджей, догоняются реплики и т.д. Если в этот момент по ошибке запустить еще один **ALTER TABLE** . . . **ON CLUSTER**, то может произойти сбой и полная остановка всех DDL операций, включая операций ваших коллег.

Пример, как можно сломать таблицу. Так делать не нужно!

Без минимальной задержки были запущены запросы

- 1. TRUNCATE table ON CLUSTER shard_group_old
- 2. **INSERT INTO** table
- 3. ALTER TABLE table ON CLUSTER shard_group_old ADD COLUMN IF NOT EXISTS current_time
- 4. ALTER TABLE table ON CLUSTER shard_group_old UPDATE update_time = current_time where 1 = 1
- 5. ALTER TABLE table ON CLUSTER shard_group_old DROP COLUMN IF EXISTS current_time упало с ошибкой, т.к. какието мутации не могут выполниться, т.к. отсутствует колонка current_time в каких-то партах на какой-то ноде

Не используйте апдейты!

Самый безопасный способ изменения существующих данных – создание правильной таблицы в sandbox схеме и последующая переливка, как есть, в целевую.

Нельзя использовать конструкцию стеате тавье ... ом

CLUSTER ... AS SELECT

Подробнее про create table ... on cluster ... as select.