

# Навчальна дисципліна: **Дискретна математика**

Лектор:

професор Кучук Георгій Анатолійович

E-mail: [kuchuk56@ukr.net](mailto:kuchuk56@ukr.net)

3 семестр навчання на бакалавраті

Наприкінці семестру - іспит

# Тема 5. Графи

## Лекція 5.2

### Питання лекції

1. Зв'язність та роздільність.
2. Характеристики графів.
3. Дерева та ліс.
4. Планарні або плоскі графи

## Рекомендована література

1. Конспект лекцій.URL:

<https://drive.google.com/drive/folders/12QYRD4L8kQr0g48DJVN386FrISDuyPwQ?usp=sharing>

2. Олійник Л.О. Дискретна математика: Навч. посібник. 2015. 256 с.

URL.: <https://www.dstu.dp.ua/Portal/Data/3/17/3-17-b2.pdf>

3. Балога С.І. Дискретна математика. Навчальний посібник. – Ужгород: ПП «АУТДОР-. ШАРК», 2021. – 124 с.

<https://dspace.uzhnu.edu.ua/jspui/bitstream/lib/3415/1/%D0%BD%D0%B0%D0%B2%D1%87%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE-%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%B9%20%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%96%D0%B1%D0%BD%D0%B8%D0%BA.pdf>

# 1. Зв'язність та роздільність

**Def.** Дві вершини графа називають зв'язаними, якщо є маршрут, що з'єднує ці вершини. Граф, будь-яка пара вершин якого пов'язана, називають зв'язним графом.

Незв'язний граф є сукупністю окремих частин (підграфів), які називаються **компонентами графа**.

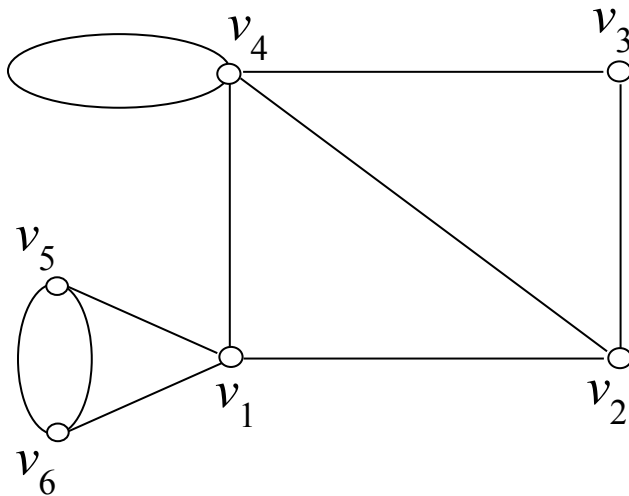


Рис. 1. Зв'язний граф

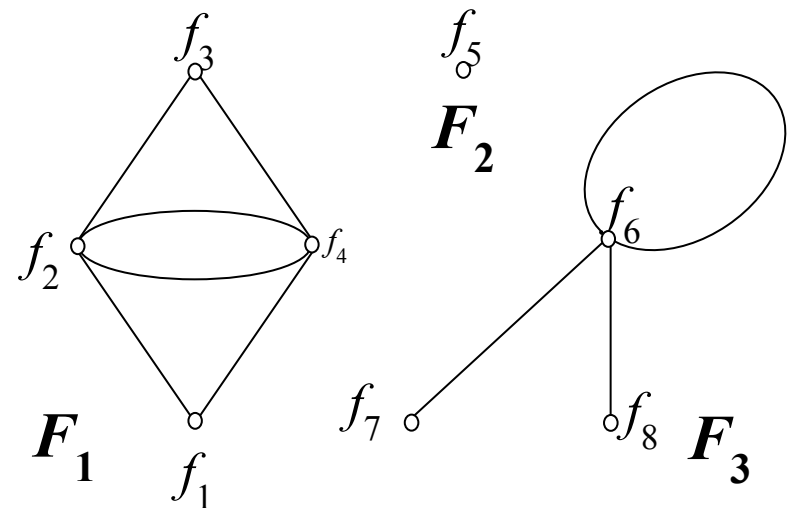


Рис..2. Незв'язний граф  $F$

**Def.** Граф називають **циклічно зв'язним**, якщо будь-які дві різні вершини містяться в циклі.

**Def.** Граф називають  **$k$ -зв'язним**, якщо будь-яка пара різних вершин пов'язана, принаймні  $k$  ланцюгами, які не мають спільних вершин (крім початкової і кінцевої).

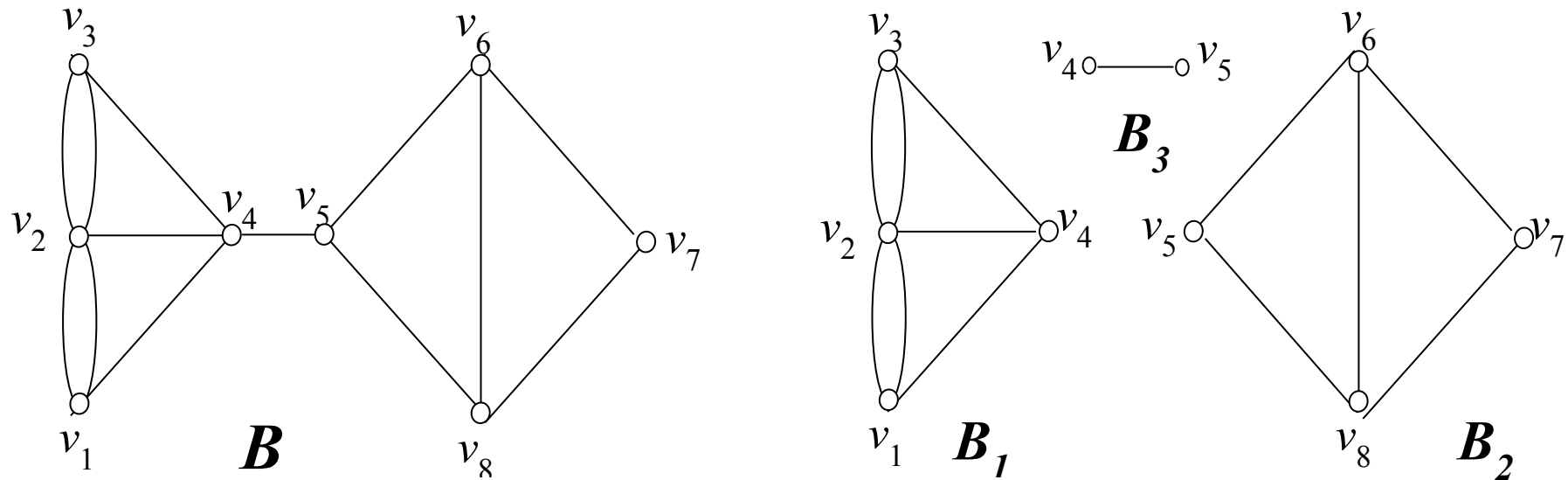
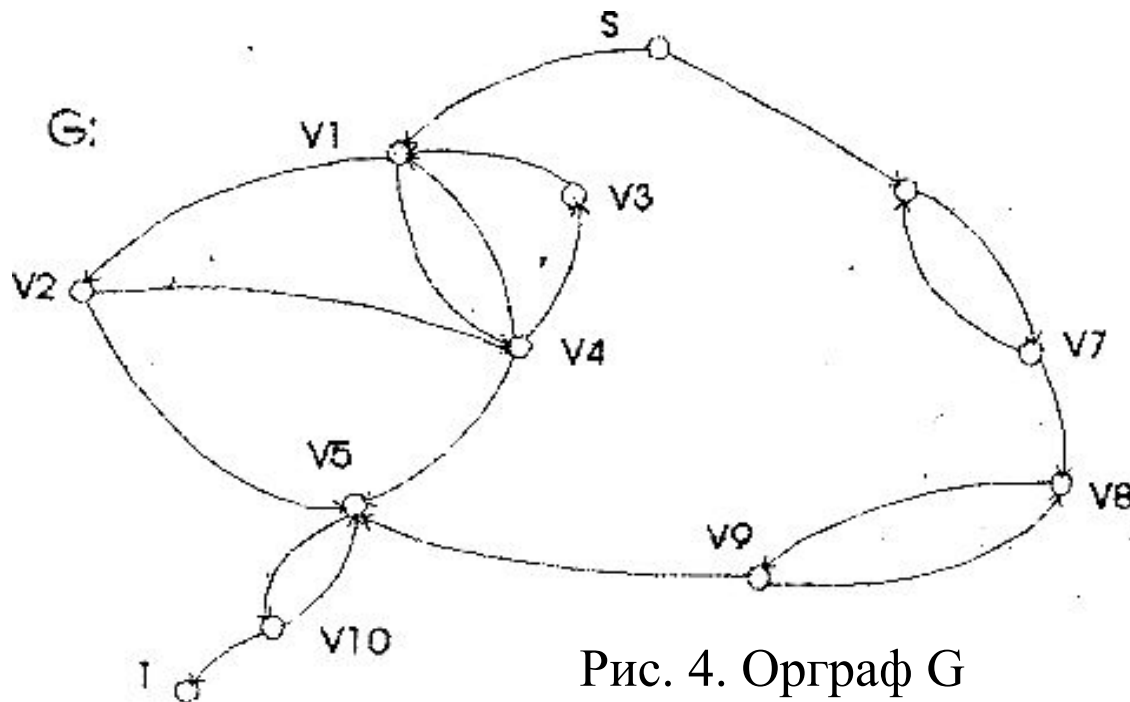
**Def.** Орграф називають **сильно зв'язним**, якщо для будь-якої пари його вершин  $v_i, v_j$  існує шлях з  $v_i$  до  $v_j$  і з  $v_j$  до  $v_i$ .

**Def.** Якщо існує така вершина, видалення якої перетворює зв'язний граф (або компоненту незв'язного графа) на незв'язний, то вона називається **точкою зчленування**. Ребро з тими самими властивостями називається **мостом**.

**Def.** Граф називається **нероздільним**, якщо він зв'язний і не має точок зчленування.

**Def.** Граф, що має хоча б одну точку зчленування, є роздільним і називається **сепарабельним**.

**Def.** Підграф орграфа, який має одну початкову (вхідну) та одну кінцеву вершину має назву "**гамак**".

Рис. 3. Компоненти роздільного графа  $B$  з мостом

Гамаки:

 $s, v_6, v_7, v_8, v_9, v_5;$  $s, v_1, v_3, v_4, v_2, v_5, v_{10}, t.$ 

Лінійний компонент орграфа:

 $v_5, v_{10}, t.$ Рис. 4. Орграф  $G$

## 2. Характеристики графа

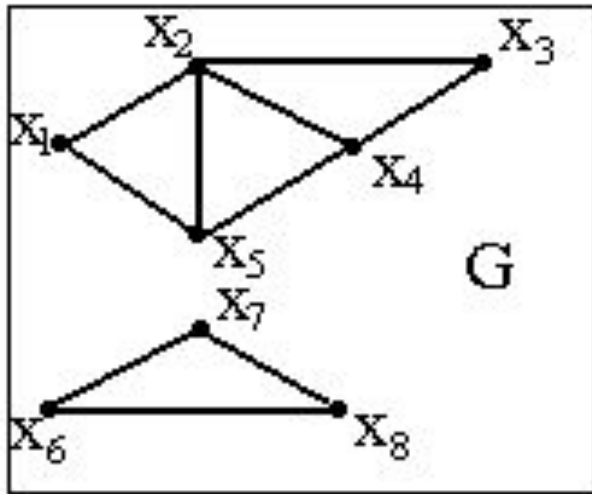
Маємо граф  $G = (V, E)$ . Нехай це буде  $(p, q)$  – граф.

1. Число вершин –  $p$ .
2. Число ребер –  $q$ .
3. Степені вершин –  $\delta_i$  (або  $\delta_i^+ / \delta_i^-$ ).
4. Число компонент зв'язності графа  $k(G)$ .
5. Цикломатичне число графа  $\lambda(G)$ :

$$\lambda(G) = q - p + k(G).$$

6. Хроматичне число графа  $\chi(G)$ .

**Приклад.** Визначити характеристики заданого графа.

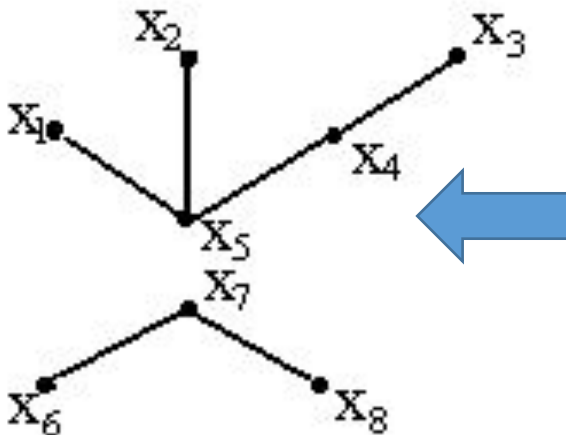


1. Число вершин:  $p = 8$ .
2. Число ребер:  $q = 10$ .
3. Степені вершин:  $x_1 - 2$ ;  $x_2 - 4$ ;  
 $x_3 - 2$ ;  $x_4 - 3$ ;  $x_5 - 3$ ;  
 $x_6 - 2$ ;  $x_7 - 2$ ;  $x_8 - 2$ .
4. Число компонент зв'язності графа:  
 $k(G) = 2$ .

5. Цикломатичне число графа:

$$\lambda(G) = q - p + k(G) = 10 - 8 + 2 = 4,$$

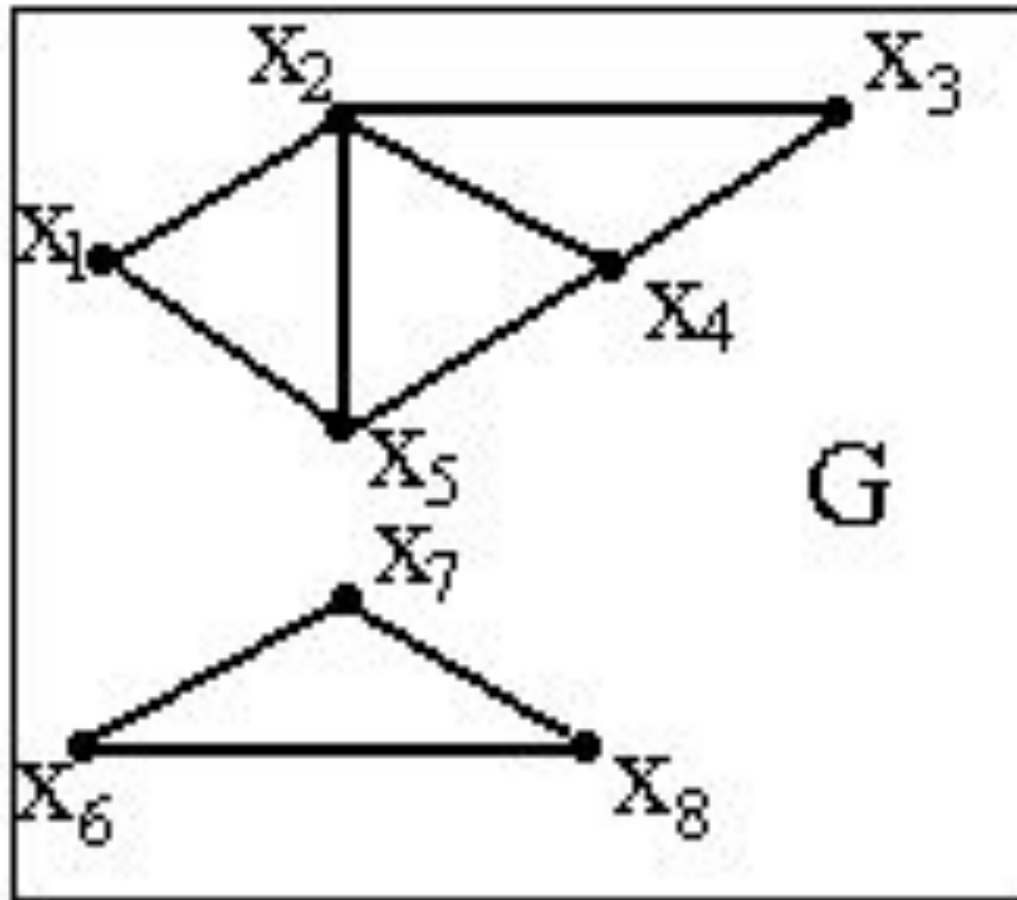
тобто треба видалити мінімум 4 ребра,  
щоб не було циклів,  
наприклад на рисунку ліворуч.



6. Хроматичне число графа:  $\gamma(G) = 3$ .



**Приклад.** Визначити характеристики заданого графа.



Хроматичне число графа:  $\chi(G) = 3$ .



### 3. Дерева та ліс

**Def. Дерево** – це зв'язний ациклічний граф.

**Дерево** це зв'язний неорієнтований граф без циклів або

– граф, де будь-які дві вершини з'єднані простим ланцюгом, або

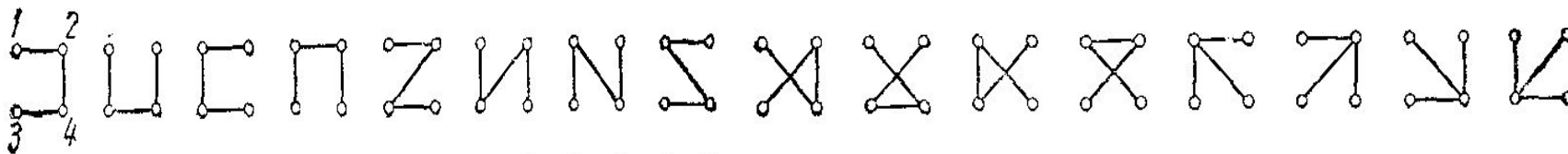
– граф зв'язний і має  $q = p - 1$  ребро , або

– граф не має циклів і має  $q = p - 1$  ребро , або

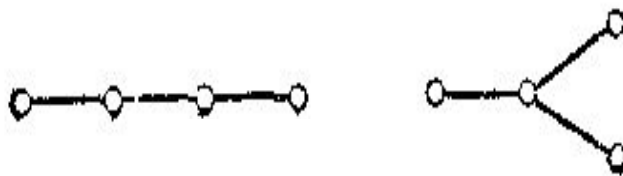
– граф не має циклів, але додання ребра між будь-якими двома вершинами призводить до появи одного циклу, або

– граф зв'язний, але втрачає цю властивість після видалення будь- якого ребра.

**Приклад.** Визначити всі дерева на множині чотирьох вершин.

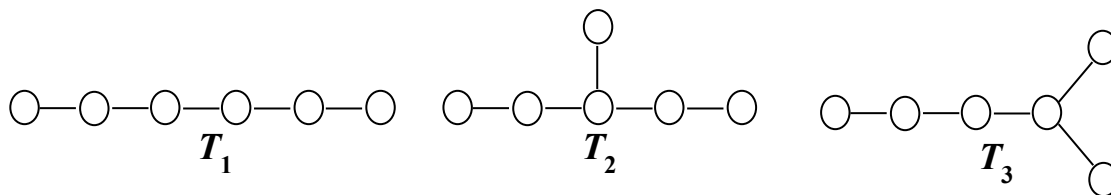


Всі можливі 16 варіантів дерев

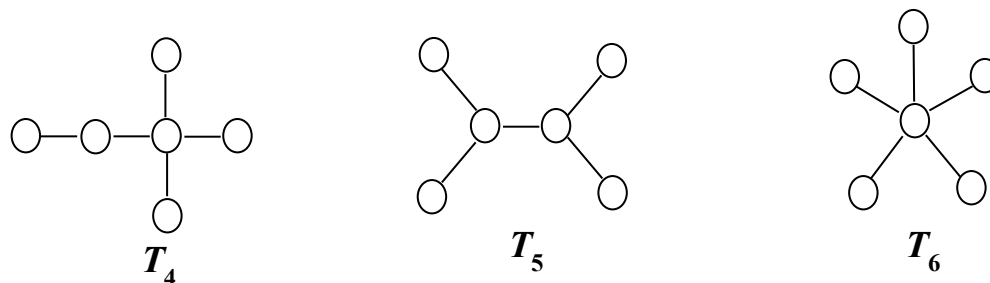


Але тільки 2 неізоморфних дерева

**Приклад.** Побудувати всі суттєво різні дерева на множині шести вершин.



Послідовне дерево -  $T_1$   
Зіркове дерево -  $T_6$ .



**Def.** Незв'язний граф, компоненти якого є деревами, називається **лісом**.

Ліс з  $k$  дерев, що містить  $p$  вершин, має в точності  $p - k$  ребер.

Будь-яке дерево має не менше ніж дві **висячі вершини**.

Відстань від вершини  $x$  до найвіддаленої вершини називають ексцентриситетом **вершини**  $x$  і позначають як  $\varepsilon(x)$ ,  $\varepsilon(x) = \max \mu[x, y]$ .

Найменший ексцентриситет вершин є **радіус** дерева  $T$ , це позначають як  $r(T)$ . Найбільший ексцентриситет вершин є **діаметр** дерева  $T$ , це позначають як  $d(T)$

**Центральна вершина дерева** – це вершина, у якої ексцентриситет дорівнює радіусу.

**Центр дерева** – це множина центральних вершин,  $C(T)$ .

**Приклад.** Сформуувати матрицю відстаней заданого дерева (використовуючи властивість її симетричності). Розрахувати: цикломатичне та хроматичне числа; степені та ексцентриситети всіх вершин; радіус, діаметр та центр дерева, перелік всіх висячих вершин, побудувати ярусну структуру дерева відносно центра.

	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$	$V_7$	$V_8$	$V_9$
$V_1$	0	2	1	2	2	3	4	3	4
$V_2$	2	0	1	2	2	3	4	3	4
$V_3$	1	1	0	1	1	2	3	2	3
$V_4$	2	2	1	0	2	3	4	3	4
$V_5$	2	2	1	2	0	1	2	1	2
$V_6$	3	3	2	3	1	0	3	2	3
$V_7$	4	4	3	4	2	3	0	1	2
$V_8$	3	3	2	3	1	2	1	0	1
$V_9$	4	4	3	4	2	3	2	1	0

Ексцентриситети та степені  
всіх вершин

$V_i$	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$	$V_7$	$V_8$	$V_9$
$\varepsilon_i$	4	4	3	4	2	3	4	3	4
$\delta_i$	1	1	3	1	3	1	1	3	1

$$\lambda(T) = 8 - 9 + 1 = 0$$

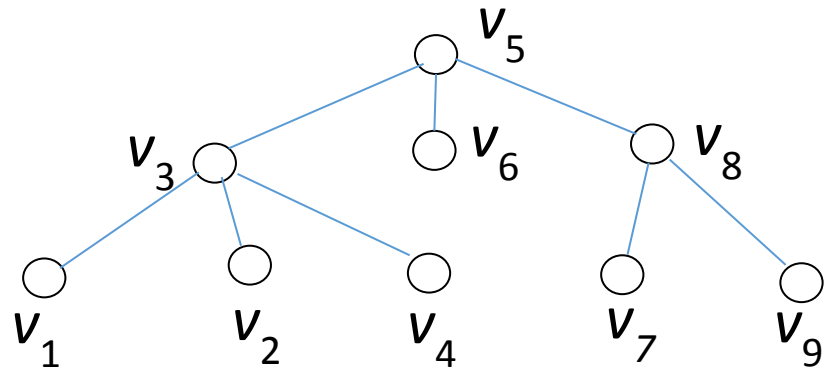
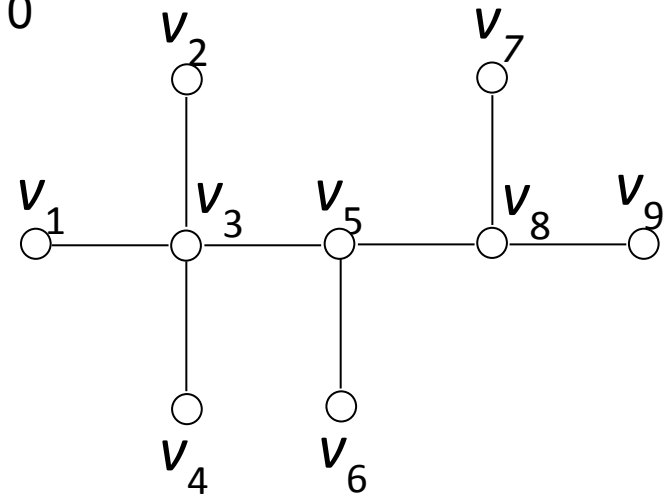
$$\gamma(T) = 2$$

$$r(T) = 2$$

$$d(T) = 4$$

$$C(T) = \{V_5\}$$

$$V(T) = \{V_1, V_2, V_4, V_6, V_7, V_9\}$$



**Приклад.** Сформуувати матрицю відстаней заданого дерева (використовуючи властивість її симетричності). Розрахувати: цикломатичне та хроматичне числа; степені та ексцентриситети всіх вершин; радіус, діаметр та центр дерева, перелік всіх висячих вершин, побудувати ярусну структуру дерева відносно центра.

	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$	$V_7$	$V_8$	$V_9$
$V_1$	0	2	1	2	2	3	4	3	4
$V_2$	2	0	1	2	2	3	4	3	4
$V_3$	1	1	0	1	1	2	3	2	3
$V_4$	2	2	1	0	2	3	4	3	4
$V_5$	2	2	1	2	0	1	2	1	2
$V_6$	3	3	2	3	1	0	3	2	3
$V_7$	4	4	3	4	2	3	0	1	2
$V_8$	3	3	2	3	1	2	1	0	1
$V_9$	4	4	3	4	2	3	2	1	0

Ексцентриситети та степені  
всіх вершин

$V_i$	$V_1$	$V_2$	$V_3$	$V_4$	$V_5$	$V_6$	$V_7$	$V_8$	$V_9$
$\varepsilon_i$	4	4	3	4	2	3	4	3	4
$\delta_i$	1	1	3	1	3	1	1	3	1

$$\lambda(T) = 8 - 9 + 1 = 0$$

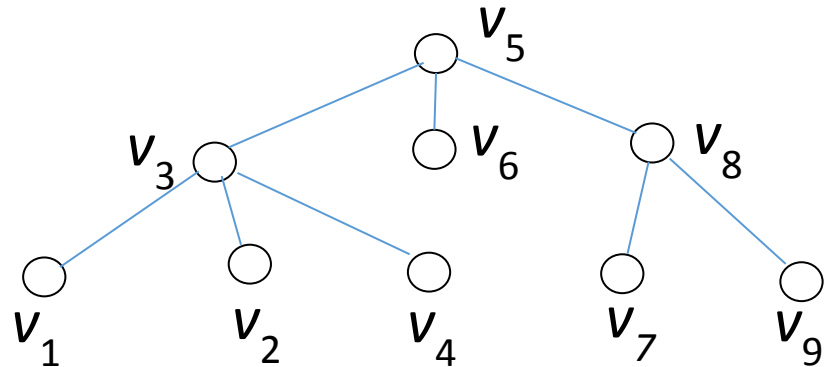
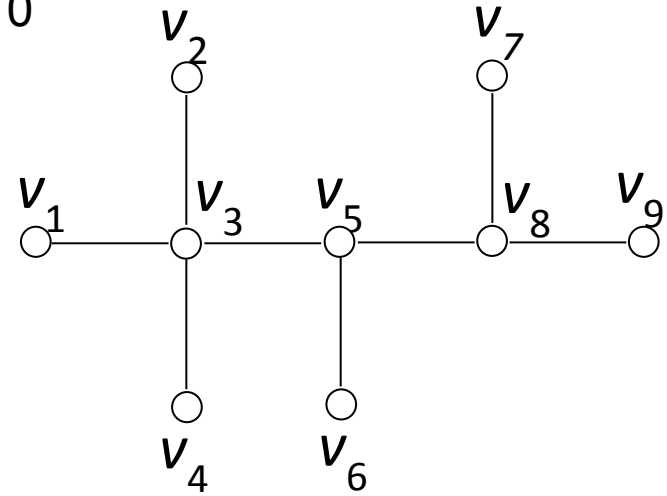
$$\gamma(T) = 2$$

$$r(T) = 2$$

$$d(T) = 4$$

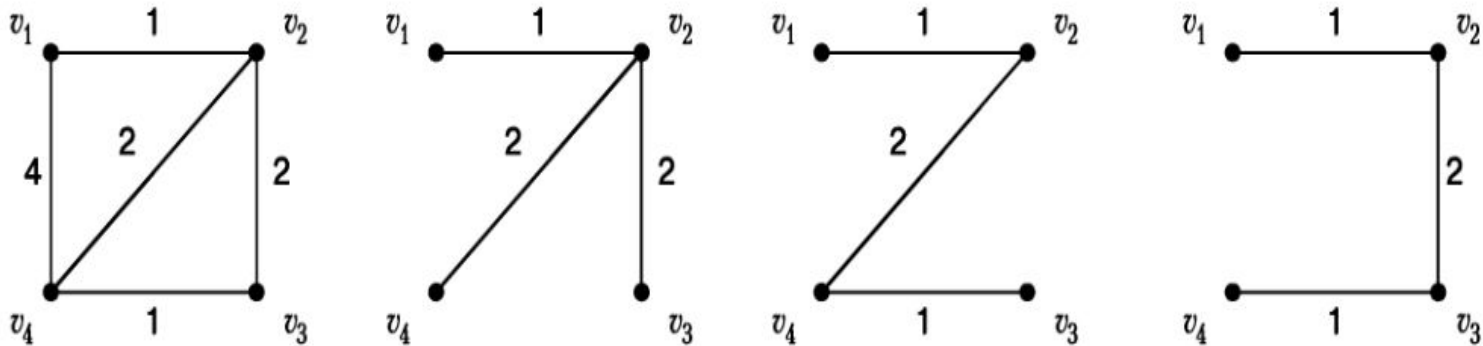
$$C(T) = \{v_5\}$$

$$V(T) = \{v_1, v_2, v_4, v_6, v_7, v_9\}$$



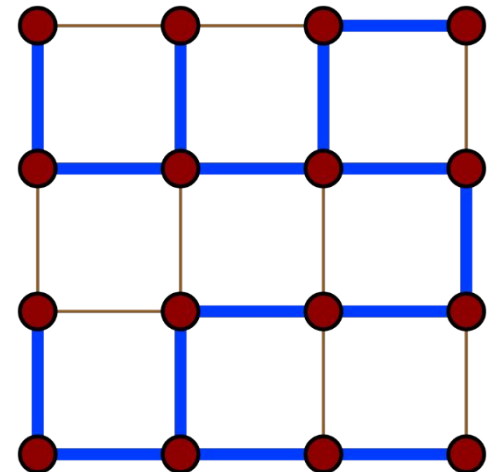
**Def.** Будь-яка зв'язна сукупність ребер, що не містить контурів, разом з інцидентними їм вершинами утворює **дерево графа**.

**Def.** Якщо дерево графа є суграфом (містить усі вершини графа), то воно називається **кістяковим деревом або остовом**.



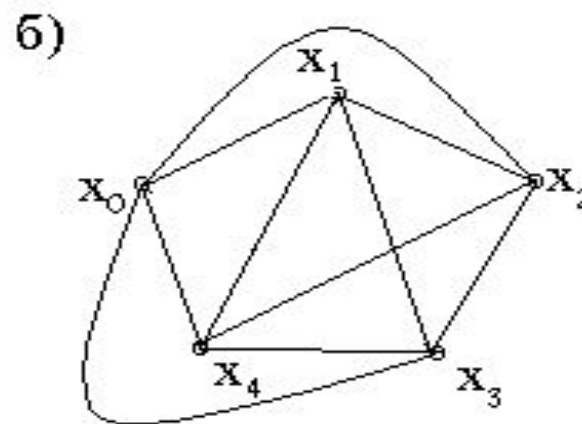
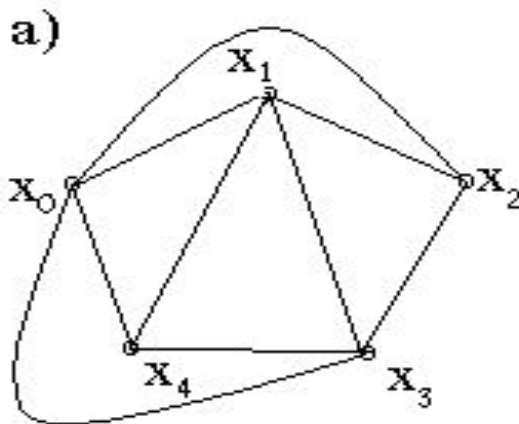
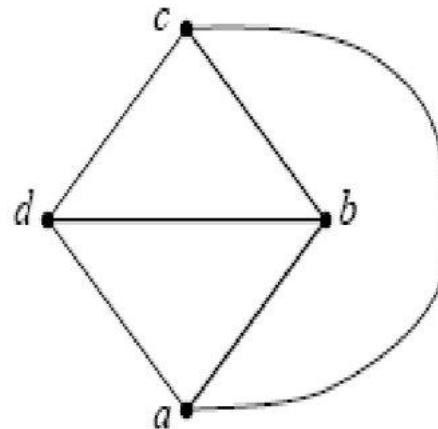
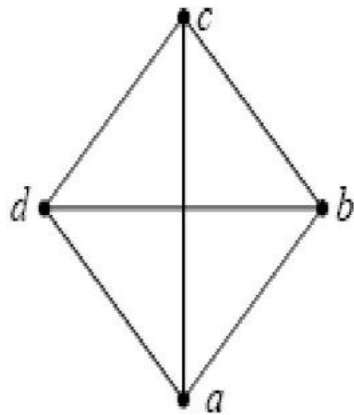
Ребра графа, що належать його дереву, називають **гілками**.

Множина ребер графа розбивається на два підмножини: підмножина гілок і підмножина ребер доповнення гілок, які називаються **хордами**.



## 4. Планарні або плоскі графи

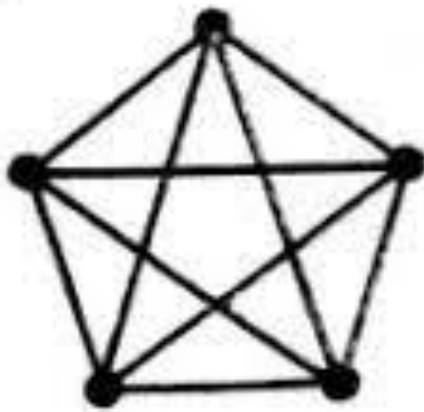
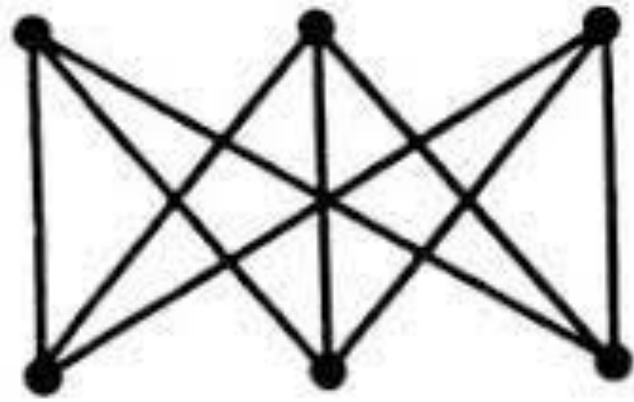
**Def.** Граф називають плоским (планарним), якщо існує ізоморфний йому граф (геометрична реалізація), який може бути зображений на площині без перетину ребер.





Властивості планарності не порушуються, якщо деяке ребро розбити на два введенням нової вершини другого ступеня або замінити два ребра, інцидентні вершині другого ступеня, одним ребром, вилучивши цю вершину.

**Теорема.** Граф є плоским тоді й тільки тоді, коли він не містить підграфа, гомеоморфного одному з графів Понтрягіна – Куратовського: (повний п'ятивершинний граф  $K_5$  та дводольний граф  $K_{3,3}$  ).

 $K_5$  $K_{3,3}$ 

Видалення з цих графів хоча б одного ребра перетворює їх на плоскі графи.