Навчальна дисципліна: **Дискретна математика**

Лектор:

професор Кучук Георгій Анатолійович

E-mail: <u>kuchuk56@ukr.net</u>

3 семестр навчання на бакалавраті Наприкінці семестру - іспит

Тема 4. Алгебраїчні структури Лекція 4.3. Кільця і поля

Питання лекції

- 1. Подібність алгебраїчних систем.
- 2. Кільця та ідеали кілець.
- 3. Поля Галуа.
- 4. Приклад аналізу алгебраїчної системи.

Рекомендована література

- 1. Конспект лекцій.URL: https://drive.google.com/drive/folders/1ZyA3u4y8ZqiAVgu_YeL2XdTk9 https://drive.google.com/drive/folders/1ZyA3u4y8ZqiAVgu_YeL2XdTk9 https://drive.google.com/drive/folders/1ZyA3u4y8ZqiAVgu_YeL2XdTk9 https://drive.google.com/drive/folders/1ZyA3u4y8ZqiAVgu_YeL2XdTk9 https://drive.google.com/drive/folders/1ZyA3u4y8ZqiAVgu_YeL2XdTk9

1. Подібність алгебраїчних систем

Def. Якщо у двох алгебраїчних систем

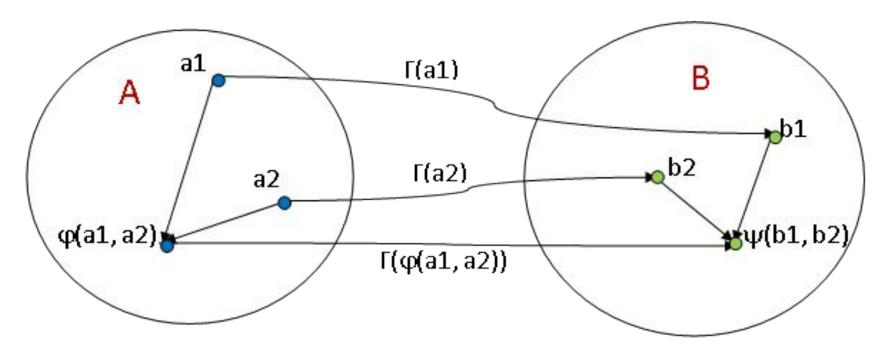
$$K = (A, \phi_1, \phi_2, ..., \phi_p)$$
 $TA M = (B, \psi_1, \psi_2, ..., \psi_p)$

кількість операцій та арність для кожної пари ϕ_i та ψ_i однакова, існує відображення Г множини А на множину В (Г : А \to В) таке, що

$$\Gamma(\phi_n(a_1, a_2, ..., a_f)) = \psi_n(\Gamma(a_1, a_2, ..., a_f)),$$

тобто, результат операції над образами елементів першої системи у другій системі має збігатись з образами у другій системі результату операції над елементами в першій системі, то маємо ступінь подібності з назвою **гомоморфізм К на М**.

Пояснення гомоморфізму алгебраїчної системи К на систему М



Def. Якщо водночас існує гомоморфізм К на М та гомоморфізм М на К, то такий ступінь подібності має назву **ізоморфізм.**

Def. Якщо використовується відображення множини на її підмножину то ступінь подібності має назву **автоморфізм.**

Приклад гомоморфизму. Група Z_6 та підгрупа групи коренів рівняння $x^6 = 1$.

Маємо алгебраїчні системи:

Маємо алгеораїчні системи:
$$Z_6 = (A, \oplus_6) \quad A = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\} \quad \text{та} \quad K = (B, \cdot), \quad B = \{1, e^{\frac{1}{2} \frac{2\pi}{6} 3}\}$$

Відображення Г:

- 1) нейтральний елемент Z_6 відображено у нейтральний елемент К;
- 2) операція між будь-яким елементом та нейтральним у Z_6 дає у результаті вихідний елемент і це ж відбувається з їх образами у К,
- 3) операція між будь-якими двома елементами у Z_6 та її результат чітко відповідають операціям над образами елементів і образ результату, який одержано у Z_6 , завжди дорівнює результату операції над образами операндів у системі К.

Приклад ізоморфизму. Група додатних дійсних чисел та група дійсних чисел.

$$A = (R+, \cdot)$$
 ta $B = (R, +);$

R+ – множина додатних дійсних чисел; R – множина дійсних чисел.

У цих систем кількість та арність операцій однакова.

Результати відображення множини $R+ \to R$, якщо $x \in R+ - 3$ а виразом $y = \lg x$; відображення множини $R \to R+ - 3$ а виразом $x = 10^9$.

Відповідність операндів та результатів доводиться за відомими правилами логарифмування та піднесення до степеня.

Приклад **автоморфізму** Група трирозрядних двійкових чисел з операцією XOR G = (C, XOR), C = (000, 001,011, 010,100,101,110, 111) та підгрупа $G1 = (D, XOR), D = \{000, 111\}.$

Є автоморфізм G на G1.

Відображення множини С на множину D можливе за таким правилом: якщо елемент у складі множини С має у молодшому розряді одиницю, то образ цього елемента у множині D1 є 111, інакше образ елемента є 000.

2. Кільця та ідеали кілець

Def. Кільце $\Re = (\mathbf{M}, +, \times) -$ це множина з двома бінарними операціями (+) и (×), такими, що:

- 1) М абелева група відносно додавання (+).
- 2) Операція (×) замкнута та асоціативна: для всіх $a, b, c \in \mathbf{M}$, $a \times (b \times c) = (a \times b) \times c$.
- 3) Виконуються закони дистрибутивності: для всіх $a, b, c \in \mathbf{M}$, $a \times (b + c) = a \times b + a \times c$, $(b + c) \times a = b \times a + c \times a$.

Першу з цих операцій (+) умовно звуть додаванням або адитивною операцією, другу (×) – мультиплікативною операцією або множенням.

Щоб алгебраїчна система була кільцем потрібно виконання таких вимог:

- 1) множина та операція додавання мають створювати комутативну групу (операція має бути ще й комутативна);
 - 2) замкненість множини відносно множення;
 - 3) асоціативність множення
 - 4) дистрибутивність множення відносно додавання.

Кільце – три операції (вводимо операцію віднімання).

Def. Кільце з одиницею — кільце, у якого у множині є нейтральний елемент за множенням.

Властивість: у кільці з одиницею завжди є мультиплікативна група.

Def. Кільце з дільниками нуля — кільце, у якого для елементів множини A можливо $a_i \cdot a_i = 0$, ці елементи є дільники нуля.

Def. Комутативне кільце – кільце, у якого операція множення комутативна.

Ідеал кільця — це підмножина кільця, яка є підгрупа за додаванням, що містить в собі всі добутки елементів кільця (перший операнд) та підмножини кільця (другий операнд). Важлива властивість ідеалу — у ньому завжди є елемент, на який можна поділити без залишку всі елементи ідеалу.

Ідеал - чотири операції (ще додаємо ділення).

3. Поля Галуа

Def. Скінчене поле або **поле Галуа GF(q)** — це множина q елементів з бінарними операціями додавання (+) і множення (×), всі елементи якої утворюють адитивну абелеву групу, а всі ненульові елементи — мультиплікативну групу. Додавання і множення у полі пов'язані законом дистрибутивності.

Def. Число q елементів поля є його **порядком** (він збігається з порядком адитивної групи), при цьому порядок його мультиплікативної групи дорівнює q - 1.

Наслідок. Оскільки ненульові елементи поля становлять мультиплікативну групу, кожен елемент має зворотний, тоді множення на зворотний елемент можна розглядати як поділ: $a/b = ab^{-1}$.

Def. Просте поле Галуа **GF(p)** — це поле простого порядку q = p (p - p просте число).

Приклад простого поля Галуа.

GF (5) =
$$\langle A, \oplus_5, \otimes_5 \rangle$$
, $A = \{0, 1, 2, 3, 4\}$.

Побудуємо таблиці Келі:

	<u>01234</u>	<u>×</u>	<u>01234</u>
0	0 1 2 3 4	0	00000
1	12340	1	0 1 2 3 4
2	23401	2	0 2 4 1 3
3	3 4 0 1 2	3	0 3 1 4 2
4	40123	4	0 4 3 2 1

Def. Розширені поля Галуа **GF**(p^n) будуються як розширення простого поля. Вони мають порядок $q = p^n$, де p – просте число.

Def. Число *p* називаються характеристикою поля.

Елементи розширених полів прийнято представляти за допомогою поліномів ступеня (n-1) над полем GF(p):

$$A(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + ... + a_{n-1} x^{n-1}, a_i \in GF(p),$$

або n-вимірних векторів $\mathbf{A} = (a_0, a_1, a_2, \dots, a_{n-1})$ відповідного n-вимірного векторного простору.

Def. Поліном P(x) називається неприведеним, якщо він не розкладається у добуток поліномів менших ненульових степенів над полем **GF(p)** (тобто з коефіцієнтами **GF(p)**).

Це поняття споріднене з простим числом в теорії чисел.

Додавання в розширеному полі здійснюється за правилами додавання поліномів (або покоординатним додаванням проекцій векторів за mod p), а множення зводиться до визначення остачі від ділення:

$$C(x) = res\{A(x)B(x)/P(x)\} = A(x)B(x) \bmod P(x).$$

4. Приклад аналізу алгебраїчної системи

G = GF (5) =
$$\langle A, \oplus_5, \otimes_5 \rangle$$
, де A = $\{0, 1, 2, 3, 4\}$.

- 1. Перевірка наявності адитивної абелевої групи:
 - 1) Замкненість (+)
 - 2) Асоціативність (+)
 - 3) Нейтральний елемент (+)
 - 4) Обернені елементи (+)
 - 5) Комутативність (+)
- 2. Перевірка властивостей мультиплікативної складової (чи є півгрупа)?
 - 1) Замкненість (+)
 - 2) Асоціативність (+)
- 3. Перевірка властивості дистрибутивності (+) ⇒ G кільце
- 4. Наявність мультиплікативної одиниці (є, це число 1) ⇒ **G** кільце з одиницею
- 5. . Перевірка властивостей мультиплікативної складової без адитивного 0:
 - 4) Обернені елементи (+)
 - 5) Комутативність $(+) \Rightarrow \mathbf{G} \mathbf{просте}$ поле Галуа.