

# Навчальна дисципліна: **Теорія ймовірностей** **(Probability theory)**

**Лекції – кожного тижня.**

**Практичні заняття – кожного тижня.**

**Наприкінці семестру - іспит**

**Викладачі**

професор Кучук Георгій Анатолійович < [Heorhii.Kuchuk@khpi.edu.ua](mailto:Heorhii.Kuchuk@khpi.edu.ua) >

професор Філоненко Алевтина Михайлівна < [Alevtyna.Filonenko@khpi.edu.ua](mailto:Alevtyna.Filonenko@khpi.edu.ua) >

# Тема 2

## Методи розрахунку ймовірностей

### Питання лекції

1. Статистичний підхід.
2. Геометрична ймовірність.
3. Правило додавання.
4. Умовна ймовірність події та правило множення.
5. Формула Бернуллі.

*Посилання на навчальні матеріали:*

<https://drive.google.com/drive/folders/1iYAIHdSefxIUx4ROxmhGS50gxqPH7wci?usp=sharing>

## Рекомендована література

1. Конспект лекцій. URL:

<https://drive.google.com/drive/folders/1jYAJHdSefxIUX4RQxmhGS50gxqPH7wci?usp=sharing>

2. Кучук Г. А., Кучук Н. Г. Теорія ймовірностей. Частина 1 : навчальний посібник. Харків : НТУ «ХПІ», 2024. 229 с. URL:

<https://repository.kpi.kharkov.ua/handle/KhPI-Press/80011>

3. Теорія ймовірностей : навч. посіб. для студ. спеціальності 121 «Інженерія програмного забезпечення» / КПІ ім. Ігоря Сікорського; уклад.:

О.В. Барабаш, А.П. Мусієнко, О.В. Свинчук. – Київ: КПІ ім. Ігоря Сікорського, 2021. – 193 с. URL:

[https://ela.kpi.ua/bitstream/123456789/42046/1/Navch\\_Posib\\_Teor\\_Ymovirn\\_Bara bashO\\_MusienkoA\\_SvynchukO.pdf](https://ela.kpi.ua/bitstream/123456789/42046/1/Navch_Posib_Teor_Ymovirn_Bara bashO_MusienkoA_SvynchukO.pdf)

4. Навчальний посібник з дисципліни «Теорія ймовірностей, імовірнісні процеси та математична статистика». Курс лекцій. Частина 1 / Павлов О.А., Гавриленко О.В., Рибачук Л.В. – Київ: КПІ, 2021. – 154 с. URL:

[https://ela.kpi.ua/bitstream/123456789/41672/3/Posibnyk\\_Pavlov-Havrylenko-Ryb achuk\\_KonspLek-1.pdf](https://ela.kpi.ua/bitstream/123456789/41672/3/Posibnyk_Pavlov-Havrylenko-Ryb achuk_KonspLek-1.pdf)

# 1. Статистичний підхід

Некласичні приклади: 1) гральна кістка зі зміщеним центром ваги;  
2) потрапляння в ціль під час пострілу;  
3) вихід з ладу технічного пристрою протягом доби роботи.

Частота події A в серії дослідів – це відношення числа дослідів, у яких з'явилася подія A до загальної кількості дослідів.

Частота (статистична ймовірність): 
$$p^*(A) = \frac{M_A}{n} .$$

При невеликому n  $p^*$  випадково, при  $n \rightarrow \infty$   $p^*$  стабілізується, наближаючись до стійкої величини:

- зі збільшенням n частота події наближається до ймовірності;
- наближення йде повільно, але явно простежується на статистичному матеріалі;
- коливання частоти біля ймовірності носять довільний, незакономірний характер.

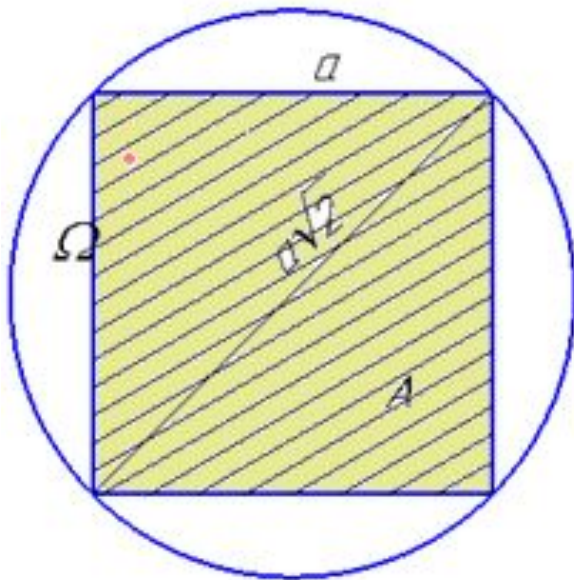
**Суттєвий недолік.** Треба надто багато дослідів.

## 2. Геометрична ймовірність

У деяких випадках прийом безпосереднього підрахунку ймовірностей допускає поширення на випадок незліченної множини елементарних подій. Наприклад, у межах області  $\Omega$  відзначається випадково точка  $a$  (всі точки рівноправні, ніяке місце не має переваги). Тоді

$$p(A) = p\{a \in A\} = \frac{S_A}{S_{\Omega}}.$$

**Приклад 1.** В круг вписано квадрат. У круг навмання кидають точку. Знайти ймовірність того, що вона виявиться всередині квадрата.



**Рішення.** Площа квадрата:  $\mu(A) = S_{\square} = a^2$ .

Діаметр круга:  $D = a\sqrt{2}$ .

Площа цього круга:  $\mu(\Omega) = S_{\circ} = \frac{\pi a^2}{2}$ .

Ймовірність:  $p = \frac{\mu(A)}{\mu(\Omega)} = \frac{a^2}{\pi a^2 / 2} = \frac{2}{\pi} \approx 0,64$ .

$\Omega$  - множина всіх можливих наслідків досліду  
(простір елементарних подій)

$$0 \leq P(A) \leq 1 \quad \forall A \subseteq \Omega$$

### 3. Правило додавання

**Правило:**  $P\left(\sum_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i)$ , якщо всі  $A_i$  – несумісні.

Наслідок 1. Якщо кілька подій утворюють повну групу несумісних подій, то ймовірність їхньої суми дорівнює 1.

Наслідок 2. Сума ймовірностей протилежних подій дорівнює одиниці, тобто  $P(A) + P(\overline{A}) = 1$ .

Наслідок 3. Для сумісних подій:  $P(A+B) = P(A) + P(B) - P(AB)$   
 $P(AB) = P(A) + P(B) - P(A+B)$ .

## Приклади розв'язання задач

**Приклад 2.** У лотереї 1000 квитків: 1 – 1000 гр., 10 – по 100 гр., 50 – по 20 гр., 100 – по 5 гр., інші без виграшу. Якою є ймовірність виграшу не менше 20 гр.?

**Розв'язання.** Розглянемо такі варіанти події  $A$  (виграти не менше 20 гр.):  $A_{20}$  – рівно 20 гр.;  $A_{100}$  – рівно 100 гр.;  $A_{1000}$  – рівно 1000 гр. Варіанти  $A_{20}$ ,  $A_{100}$ ,  $A_{1000}$  – несумісні.  
 $A = A_{20} + A_{100} + A_{1000}$ , отже, за правилом додавання:

$$P(A) = P(A_{20}) + P(A_{100}) + P(A_{1000}) = \frac{50}{1000} + \frac{10}{1000} + \frac{1}{1000} = 0,061$$

**Відповідь:** ймовірність виграшу  $\geq 20$  гр. – 0,061.

## 4. Умовна ймовірність події та правило множення

Приклад. У урні 5 білих та одна чорна куля. Подія А – дістається біла куля; подія В – дістається чорна куля.

$P(A) = 5/6$ . Після здійснення події В –  $P(A) = 1$ ?  $P(A/B) = 1$ .

Визначення. Подія А називається незалежною від події В, якщо ймовірність події А не залежить від того, чи відбулася подія В чи ні. В іншому випадку події називаються залежними.

Визначення. Імовірність події А, обчислена за умови, що мала місце інша подія, називається **умовною ймовірністю** події А і позначається  $P(A/B)$ .

Теорема. Умовні ймовірності розраховуються за такими формулами:

$$P(A / B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}, P(B) \neq 0 \qquad P(B / A) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}, P(A) \neq 0$$



Наслідок 1. (Правило множення):

$$P(AB) = P(A) \cdot P(B/A) = P(B) \cdot P(A/B).$$

Наслідок 2. Для незалежних подій:

$$P(AB) = P(A) \cdot P(B).$$

Наслідок 3. Властивості залежності чи незалежності подій завжди взаємні (тобто якщо подія A не залежить від події B, то і подія не залежить від події A).

Зауваження. У загальному випадку  $P(B/A) \neq P(A/B)$ .

У розглянутому на слайді вище прикладі:

$$P(A/B) = 1; \quad P(B/A) = 1/5.$$

Наслідок 4. Якщо A і B незалежні, то незалежні наступні пари подій:

$$\bar{A} \text{ и } \bar{B}; A \text{ и } \bar{B}; \bar{A} \text{ и } B.$$

Визначення. Декілька подій називаються попарно незалежними, якщо незалежні між собою будь-які два з них.

## Приклади розв'язання задач

**Приклад 3.** На співбесіду прийшло 10 чоловік. Троє із них – некваліфіковані робітники. Представник фірми запросив до кабінету двох робітників. Знайти ймовірність того, що вони обидва:

**а)** некваліфіковані; **б)** кваліфіковані.

**Розв'язання.** **а)** Нехай подія А - перший, що зайшов, некваліфікований, подія В - другий некваліфікований.

Події А та В залежні, тому:  $P(A) = 3/10$ ;  $P(B/A) = 2/9$ .

За правилом множення:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B/A) = \frac{3}{10} \cdot \frac{2}{9} = \frac{1}{15}.$$

**б)** Нехай подія А - перший, що зайшов, кваліфікований, подія В – другий кваліфікований; залежні події, тоді:  $P(A) = 7/10$ ;  $P(B/A) = 6/9$ .

За правилом множення:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B/A) = \frac{7}{10} \cdot \frac{6}{9} = \frac{7}{15}.$$

**Відповідь:** шукані ймовірності: а –  $1/15$ ; б –  $7/15$ .

**Приклад 4.** Абонент забув останню цифру номера телефона і набирає її намання. Знайти ймовірність того, що йому доведеться дзвонити не більше, ніж в 4 місця.

**Розв'язання.** Нехай подія  $A$  – абоненту довелося дзвонити не більш ніж в 4 місця;  $A_i$  - він невірно набрав цифру при  $i$ -му наборі;  $i = 1 \dots 4$ .

Тоді  $\overline{A} = A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4$ .

Оскільки цифр 10, вірна з них одна, і абонент не буде двічі набирати невірну цифру, то

$$P(\overline{A}) = P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4) = P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) + P(A_4) = 4 \cdot \frac{9}{10} = 0,36$$

А тоді  $P(A) = 1 - P(\overline{A}) = 1 - 0,36 = 0,64$

**Відповідь:** шукана ймовірність приблизно дорівнює 0,4.

**Приклад 5.** З п`яти гвинтівок, з яких три снайперські і дві звичайні, навмання вибирається одна, і з неї робиться постріл. Знайти ймовірність влучення, якщо ймовірність влучити зі снайперської гвинтівки дорівнює 0,95, а ймовірність влучити зі звичайної гвинтівки дорівнює 0,7.

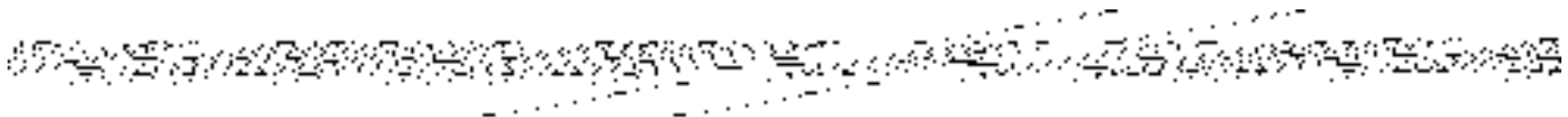
**Розв'язання.** Нехай є такі події:

подія А - постріл влучний;

подія В - вибрано снайперську гвинтівку;

подія С - вибрано звичайну гвинтівку.

Тоді



**Відповідь:** шукана ймовірність дорівнює 0,85.

**Приклад 6.** В урні 10 білих та 15 чорних куль. Знайти ймовірність того, що дві вийнятих навмання кулі мають різний колір?

**Розв'язання.** Нехай  $C$  – аналізована подія;

$C = A_{бч} + A_{чб}$  де  $A_{бч}$  - спочатку білий, потім чорний

$A_{чб}$  - спочатку чорний, потім білий;

Події  $A_{бч}$  та  $A_{чб}$  несумісні.

Введемо події:  $A_{б}$  - вийнята біла куля;  $A_{ч}$  - вийнята чорна куля.

$$\begin{aligned} P(C) &= P(A_{бч} + A_{чб}) = P(A_{бч}) + P(A_{чб}) = \\ &= P(A_{б})P(A_{ч}/A_{б}) + P(A_{ч})P(A_{б}/A_{ч}) = \\ &= \frac{10}{25} \cdot \frac{15}{24} + \frac{15}{25} \cdot \frac{10}{24} = 2 \cdot \frac{10 \cdot 15}{25 \cdot 24} = 1/2. \end{aligned}$$

**Відповідь:** шукана ймовірність дорівнює 0,5.

## 5. Формула Бернуллі

Нехай проводиться  $n$  незалежних дослідів, у яких подія  $A$  може з'явитися з ймовірністю  $p$  і не з'явитися з ймовірністю  $q = 1 - p$ .

Теорема. Ймовірність того, що подія  $A$  з'явиться рівно в  $m$  дослідах ( $m \leq n$ ) дорівнює (формула Бернуллі):

$$P_{m,n} = C_n^m p^m q^{n-m}, \quad C_n^m = \frac{n!}{(n-m)!m!}.$$

**Приклад 7.** По мішені стріляють 5 разів у однакових умовах із ймовірністю влучення 0,8. Яка ймовірність рівно 4 влучань?

**Розв'язання.**

$$P_{4,5} = C_5^4 0,8^4 \cdot (1 - 0,8) = \frac{5!}{4!1!} \cdot 0,8^4 \cdot 0,2 = 5 \cdot 0,2 \cdot 0,64^2 = 0,4096 \approx 0,4.$$

**Відповідь:** шукана ймовірність приблизно дорівнює 0,4.