

Міністерство освіти і науки України  
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

---

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА  
ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Катедра «Комп'ютерна інженерія та програмування»

**ЗВІТ**

про виконання практичної роботи №1  
з навчальної дисципліни «Архітектура комп'ютерів»

**Варіант 9**

Виконав студент:

Ульянов Кирило Юрійович

Група: КН-1023б

Перевірив:

старший викладач ОТП

Межерицький С.Г.

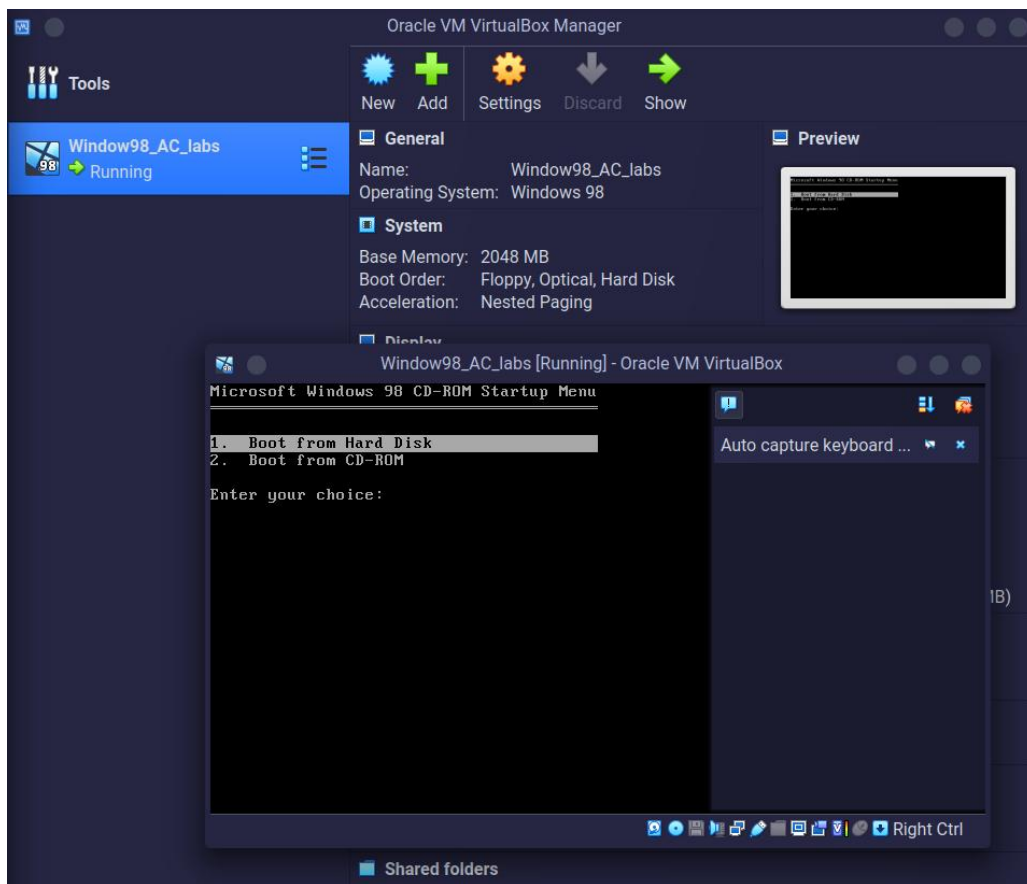
Харків-2024

# 1 Мета роботи

Отримання практичних навичок встановлення та налаштування віртуальних машин.

## 2 Хід роботи

1. Встановлення віртуальної машини з образом та її запуск **Windows98**. Для неї я виділив **512МБ ОЗУ** та **20ГБ** місця на віртуальному диску:



2. Нижче приведені скріншоти процесу встановки системи:

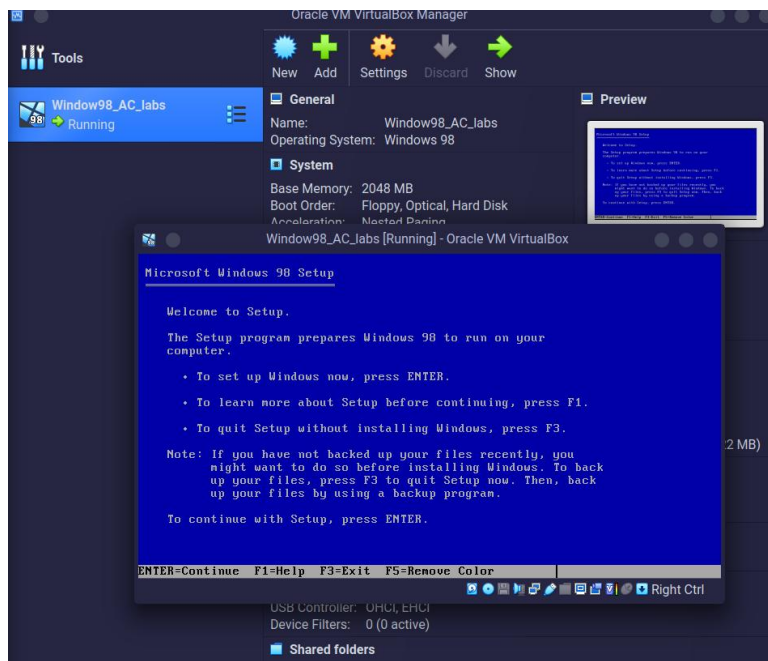


Рис. 1. Процес встановки

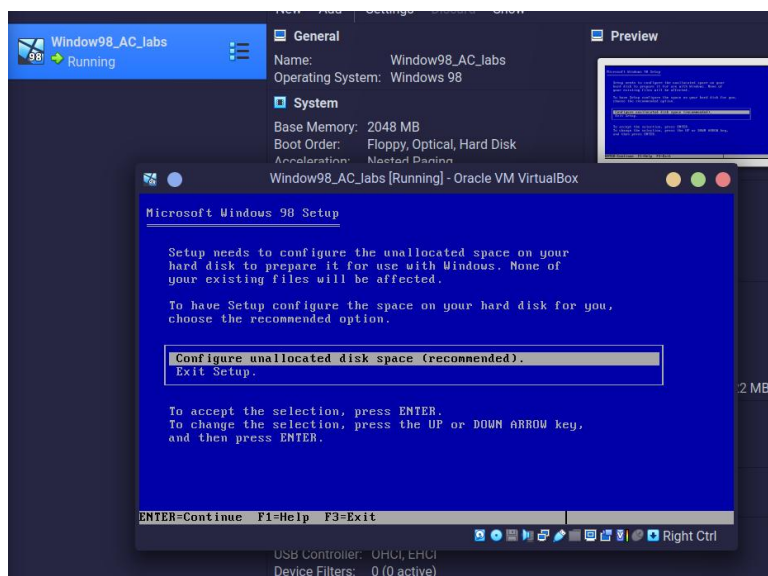


Рис. 2. Процес встановки

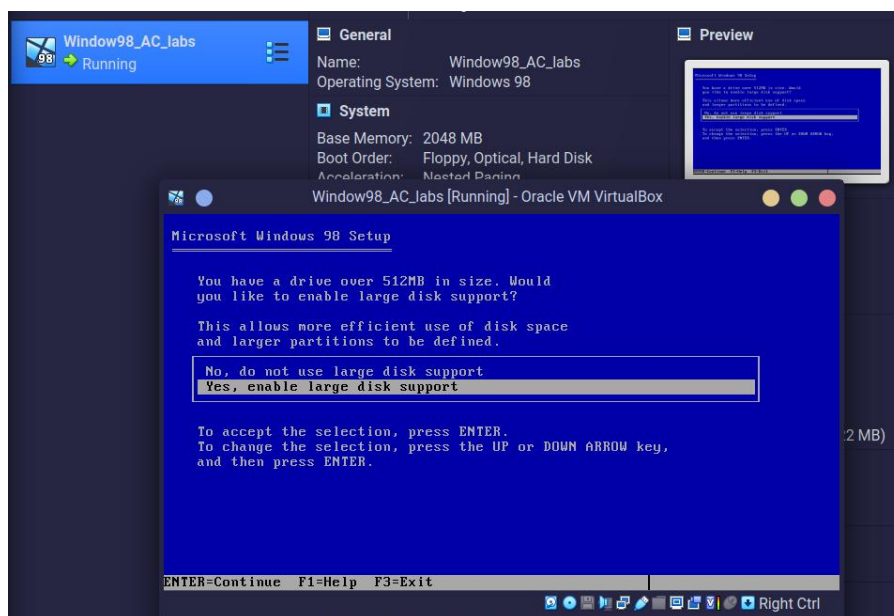


Рис. 3. Процесс вставки

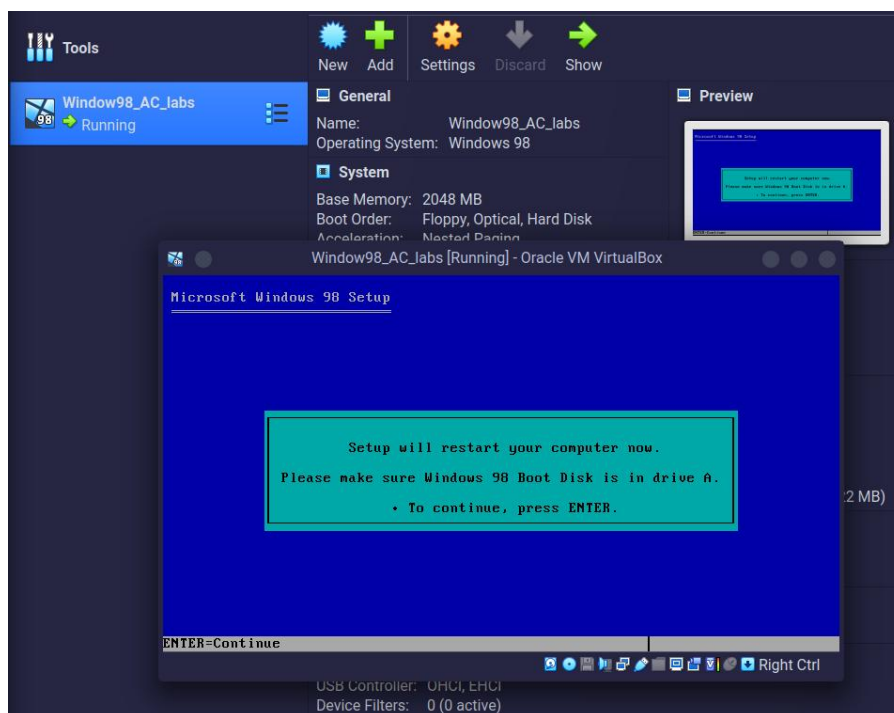


Рис. 4. Процесс вставки



Рис. 5. Процесс вставки



Рис. 6. Процесс вставки



Рис. 7. Процесс встановки



Рис. 8. Процесс встановки



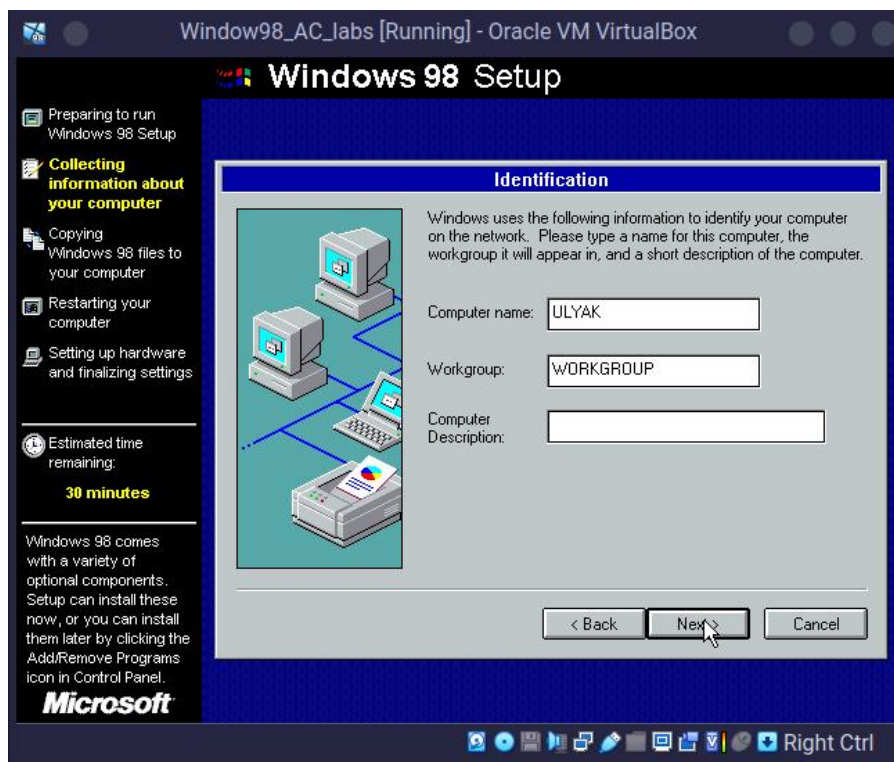


Рис. 9. Процесс встановки



Рис. 10. Процесс встановки



Рис. 11. Процесс встановки



Рис. 12. Процесс встановки



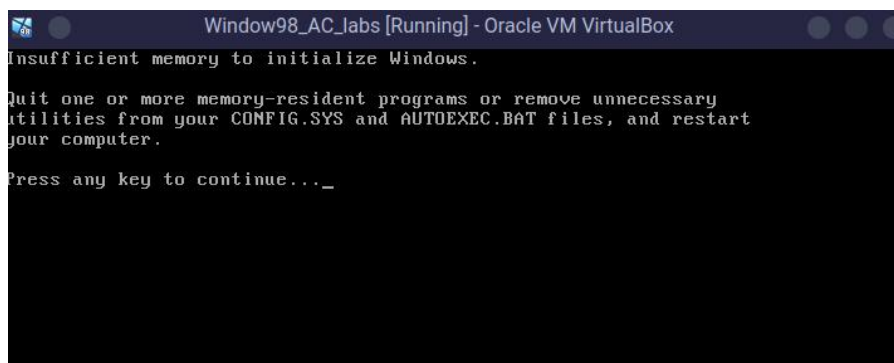


Рис. 13. Процесс вставки

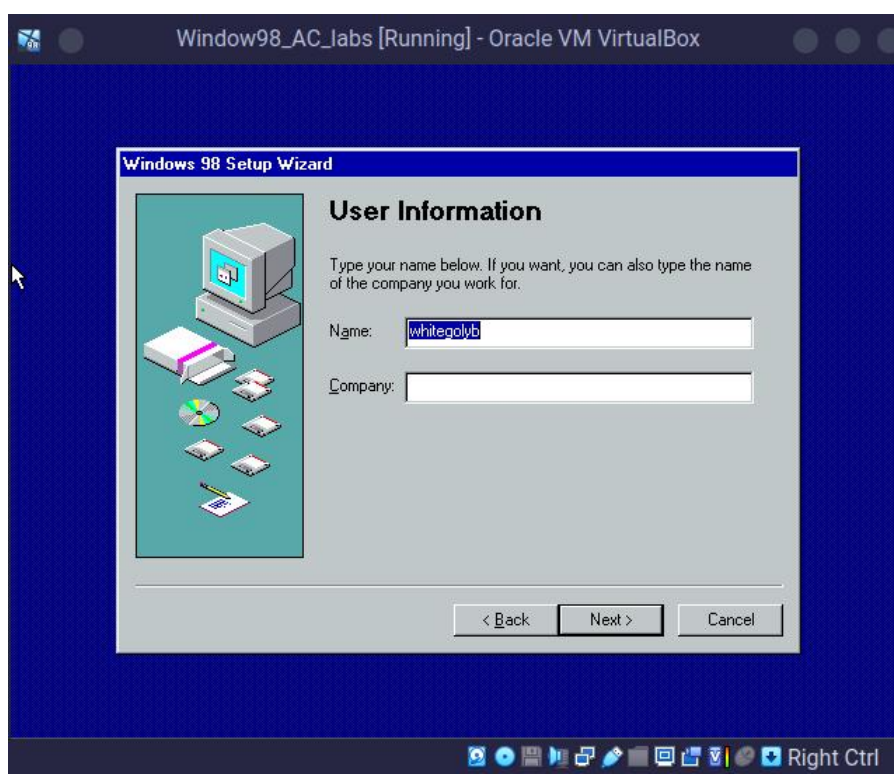


Рис. 14. Процесс вставки

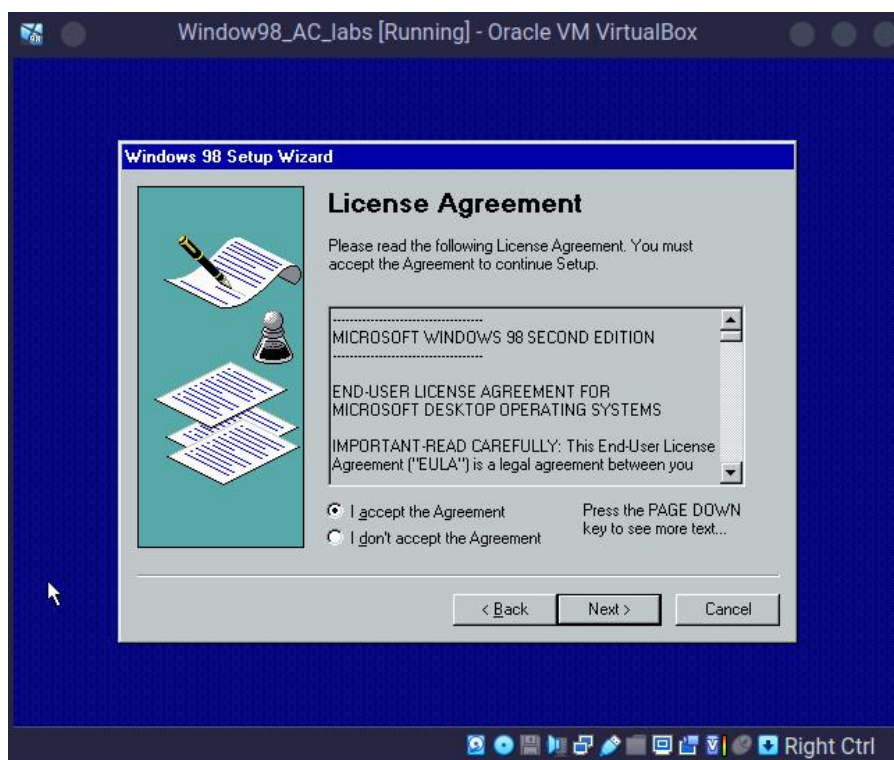


Рис. 15. Процесс встановки

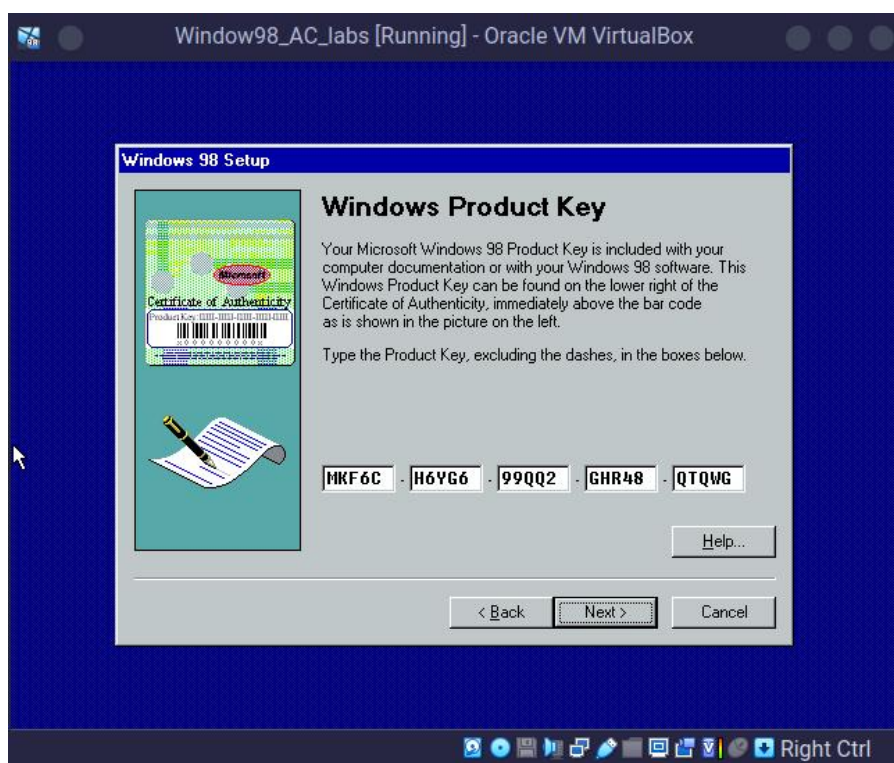


Рис. 16. Процесс встановки

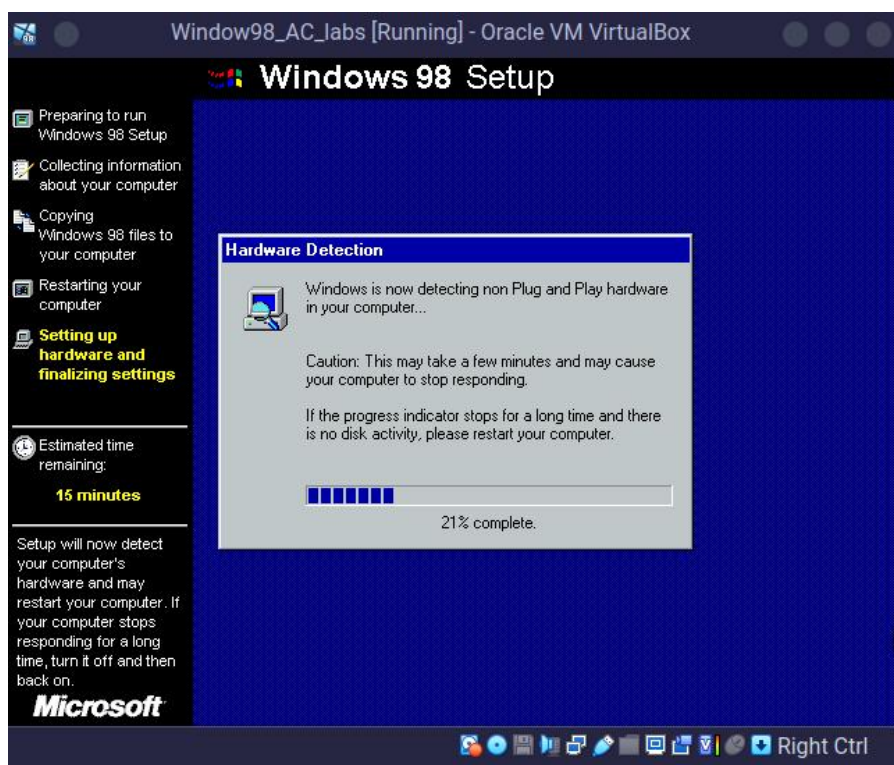


Рис. 17. Процесс встановки

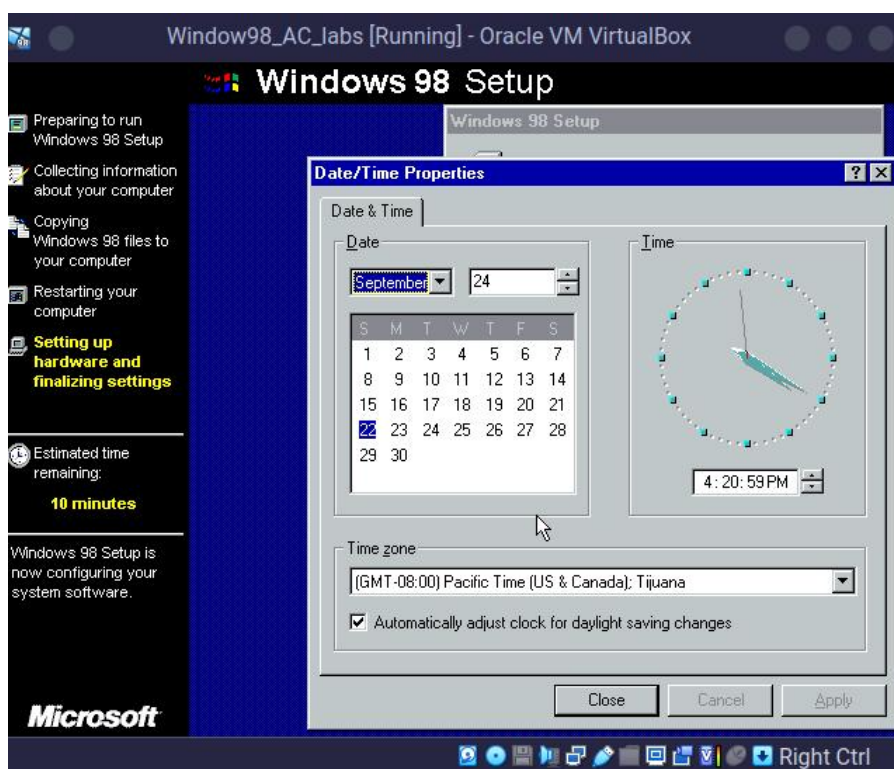


Рис. 18. Процесс встановки



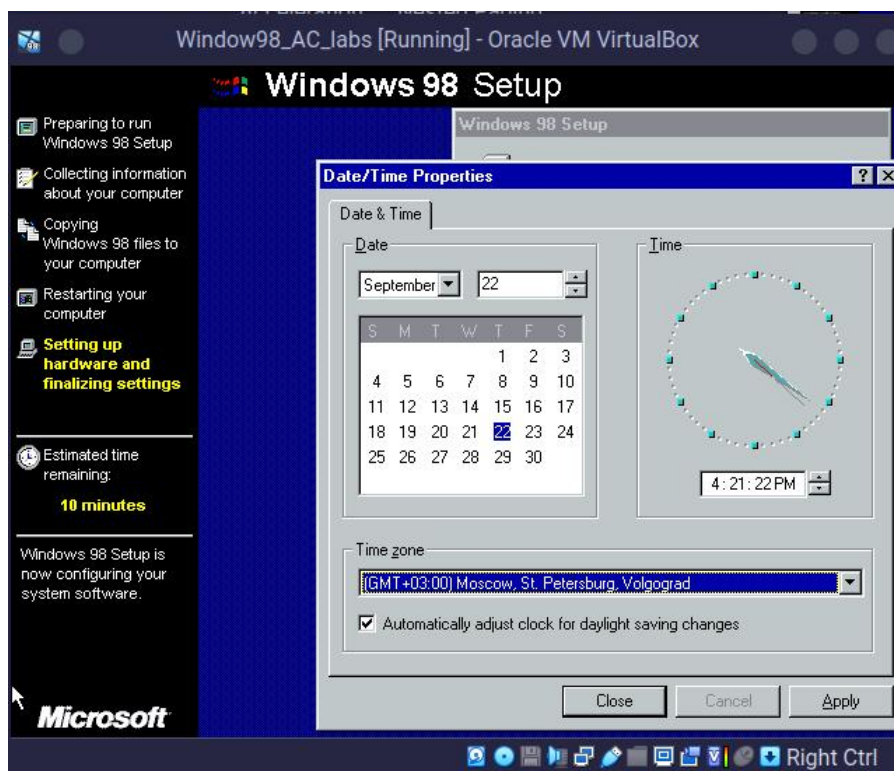


Рис. 19. Процесс встановки

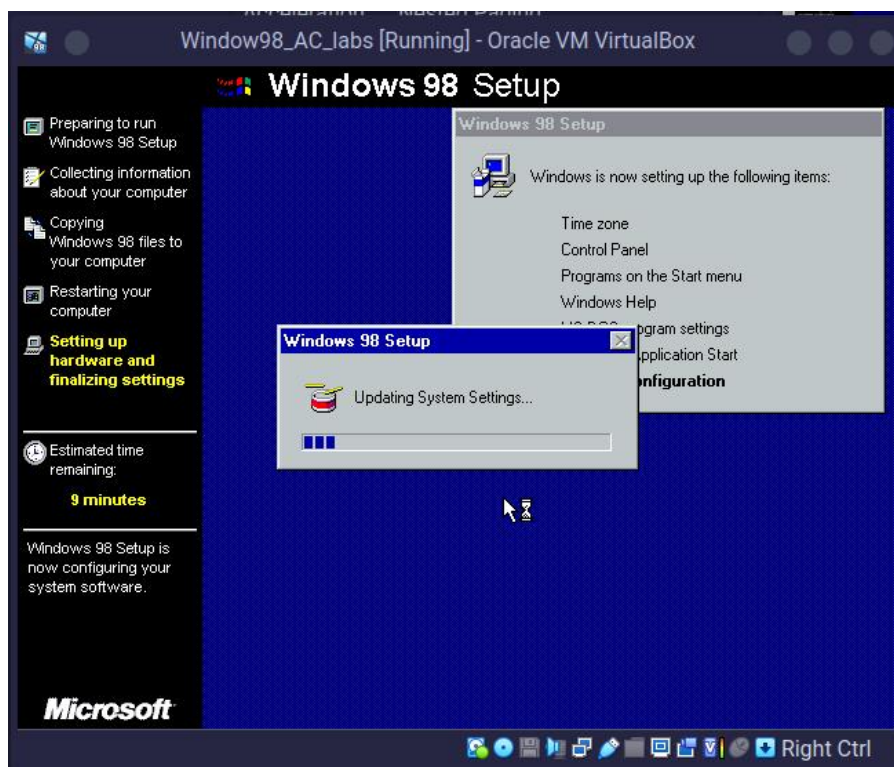


Рис. 20. Процесс встановки

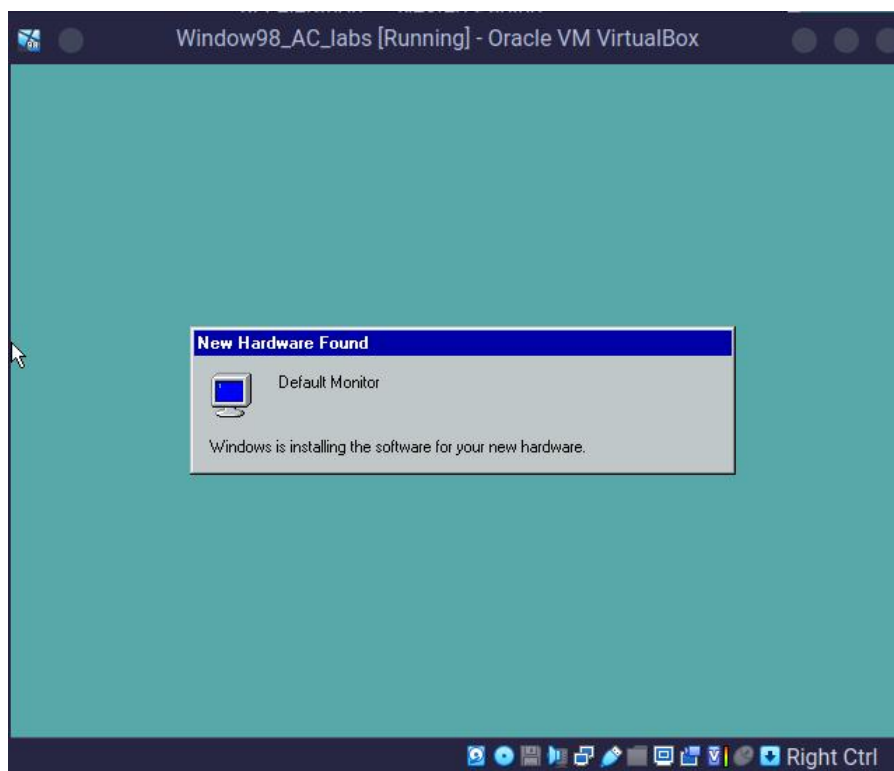


Рис. 21. Процесс вставки

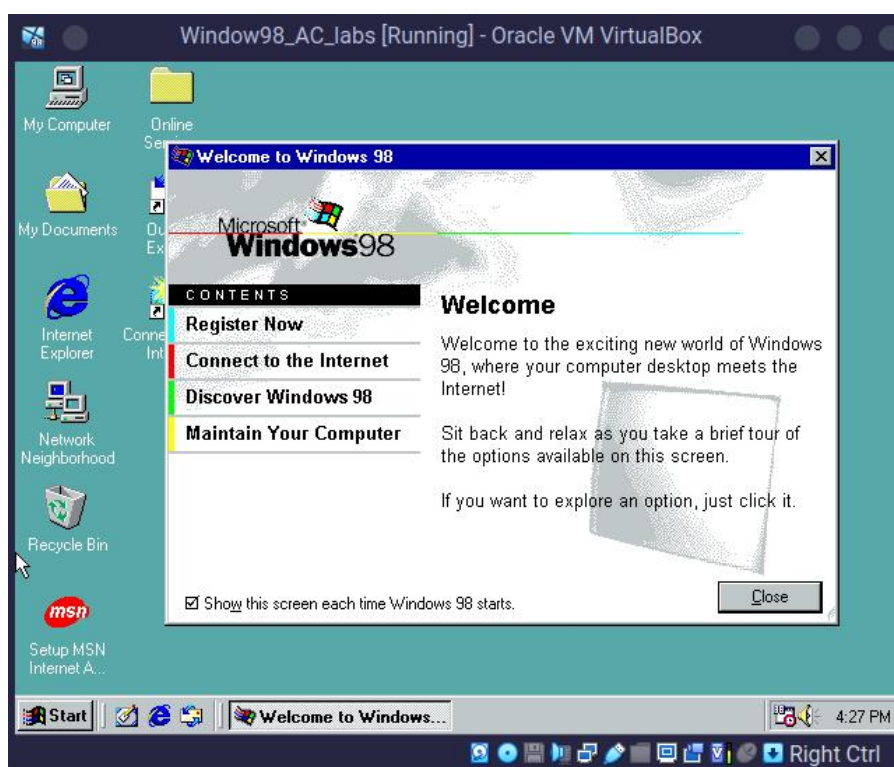


Рис. 22. Процесс вставки



3. Тепер встановлюю **BorlandC** та роблю базові налаштування для комфортного використання даного інструменту для розробників. Для цього я завантажив та перемістив його у віртуальну машину (обираємо у панелі інструментів запущеної машини **Devices/Optical Drives/Choose or Create a disk image...**):

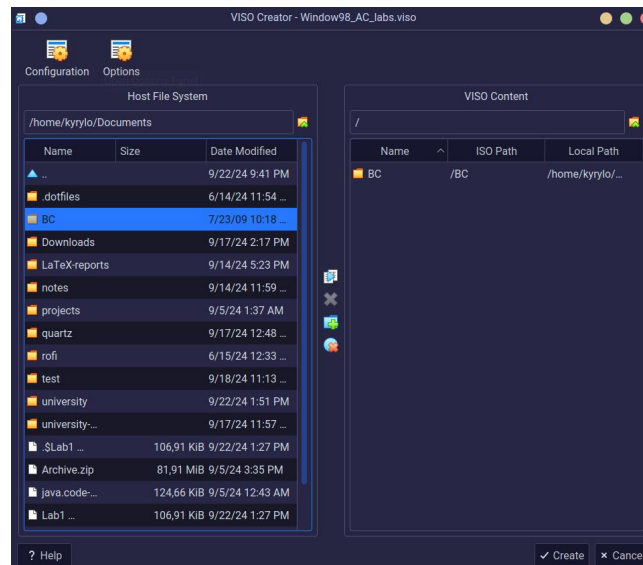


Рис. 23. Перенос програми на віртуальну машину

4. Переносимо папку з програмою у комфортну директорію та переименуємо її для комфорту і також додамо ярлик на робочий стіл:

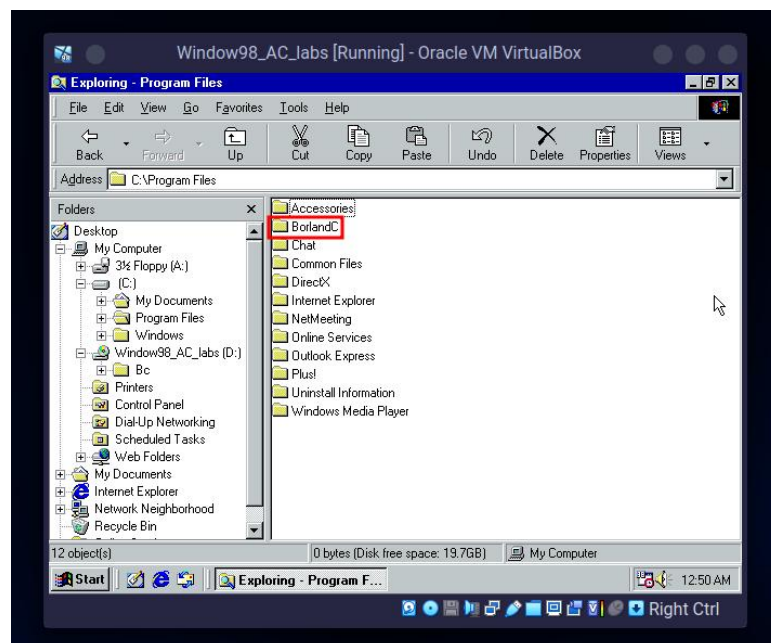


Рис. 24. Ярлик для програми

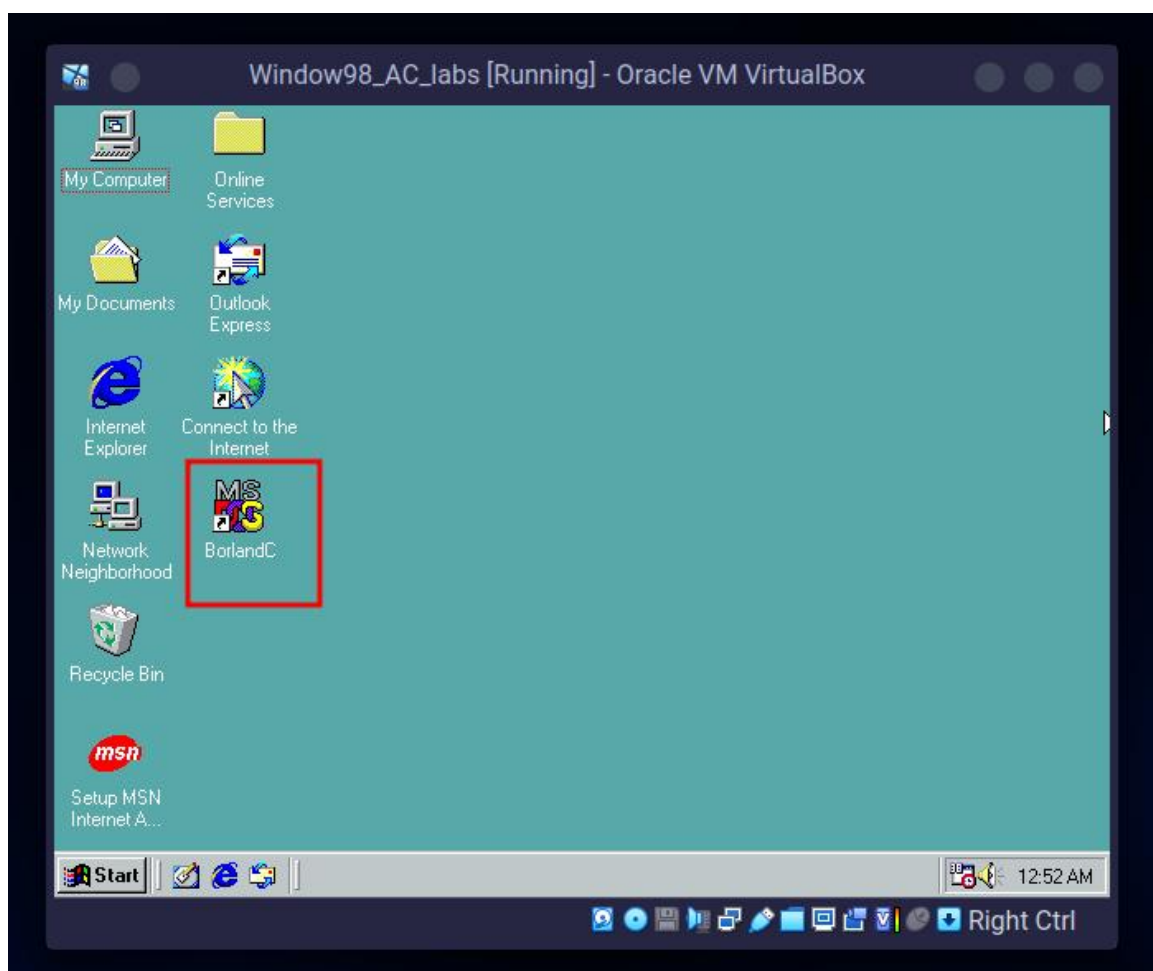


Рис. 25. Ярлик для програми

5. Також додаю програму у змінні оточення, щоб її можна було запустити з будь-якого місця у консолі DOS. Для цього у скрипт автозапуску Autoexec.bat я додаю зміни у PATH змінну, і таким чином можна буде запускати програму командою `bc` у консолі, і це зберігатиметься між сеансами Windows 98:

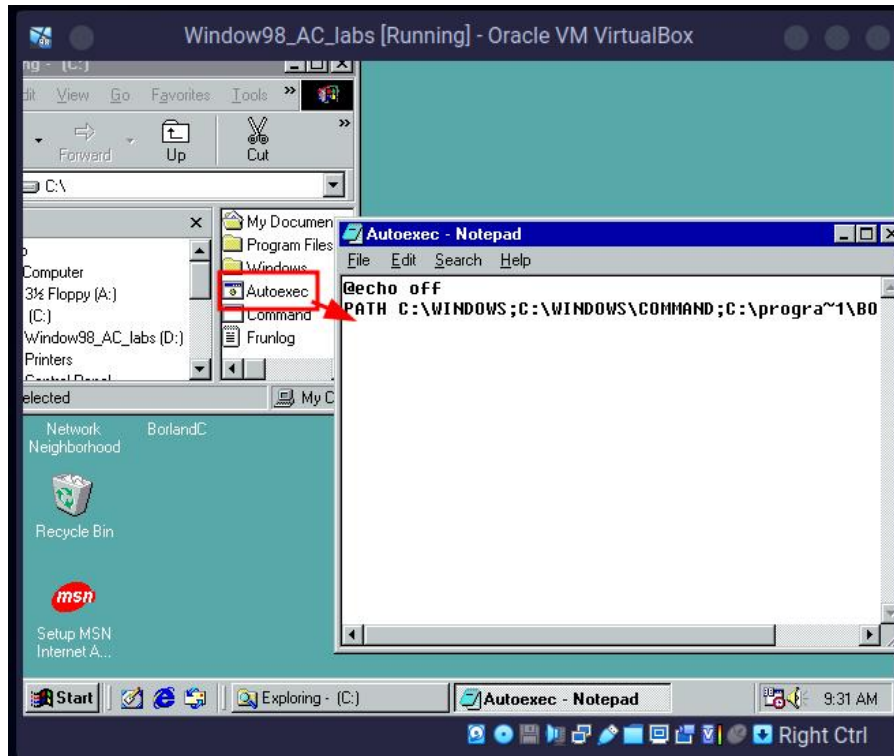


Рис. 26. Додаємо зміни у PATH

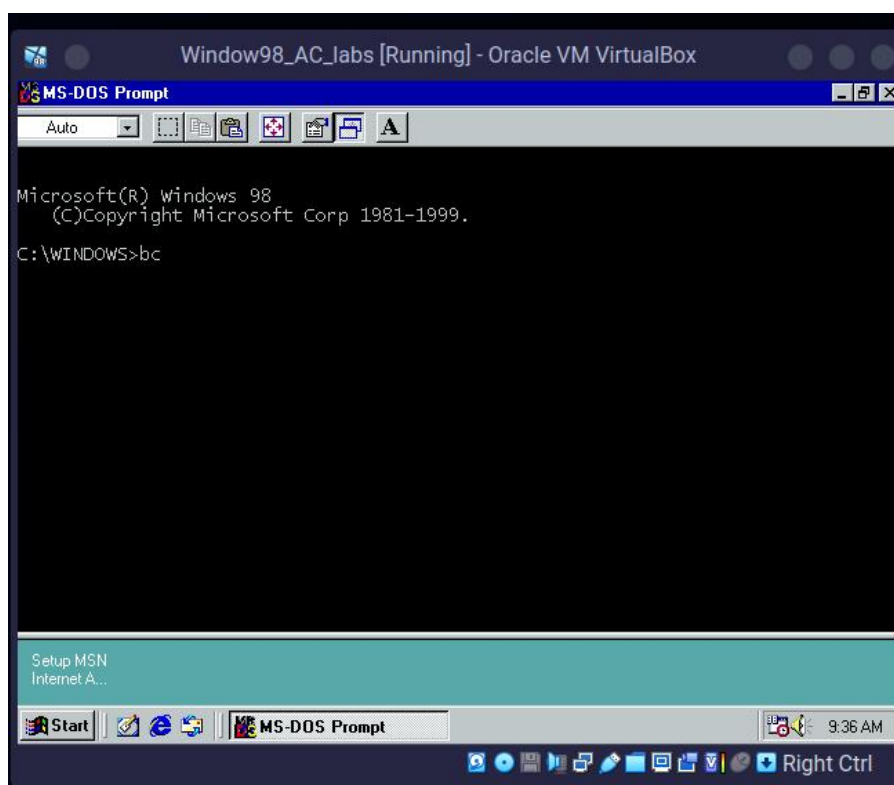


Рис. 27. викликаємо за допомогою команди bc

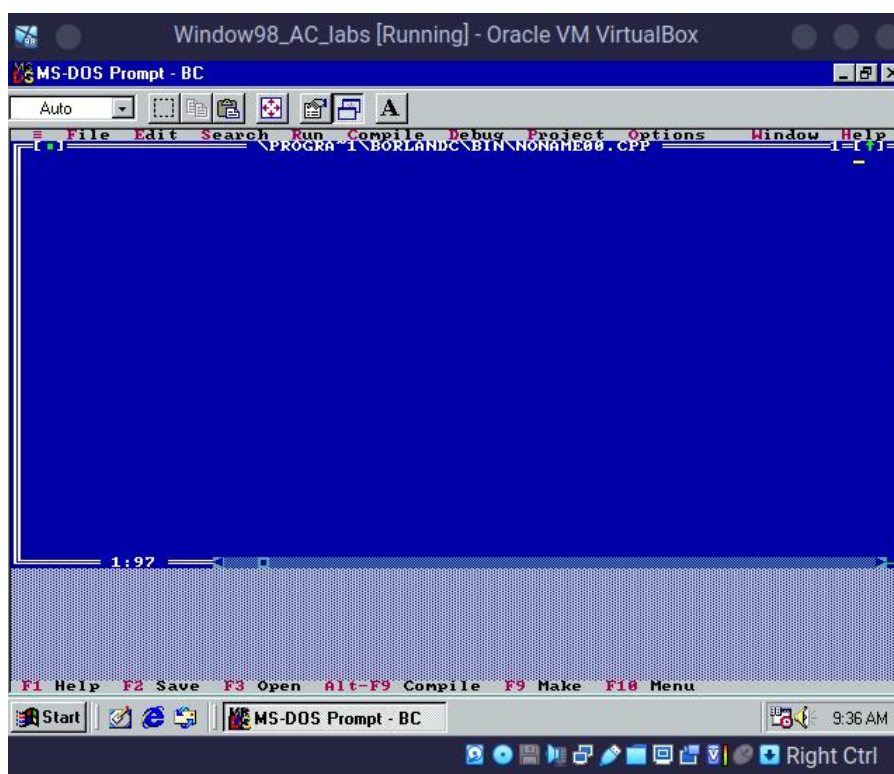


Рис. 28. програма відкрилася

6. Роблю додаткові налаштування, а саме додаю шляхи до директорій з бібліотеками та компонентами програми і директорії де будуть зберігатися скомпільовані лабораторні роботи:

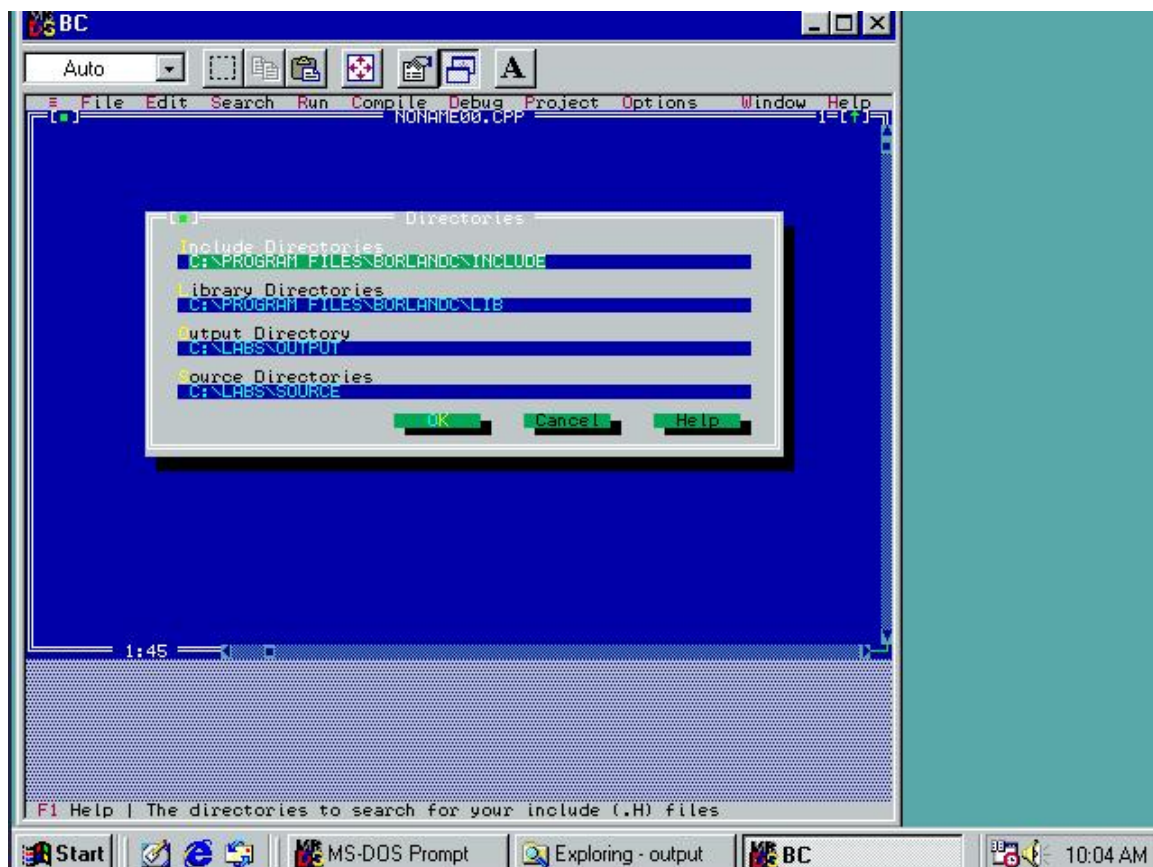


Рис. 29. шляхи до важливих директорій

### 3 Висновки

Під час виконання лабораторної роботи, я отримав навички по конфігуруванню віртуальної машини та встановлення на неї Windows98. Працював з графічним та консольним інтерфейсом операційної системи. Успішно встановив у систему програмний пакет BorlandC та налаштував його для подальшого виконання лабораторних робіт.