

Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
«ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

НАВЧАЛЬНО-НАУКОВИЙ ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА
ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Катедра «Комп'ютерна інженерія та програмування»

ЗВІТ

про виконання лабораторної роботи №3
з навчальної дисципліни «Алгоритми та структури даних»

Варіант 9

Виконав студент:

Ульянов Кирило Юрійович

Група: КН-1023b

Перевірів:

старший викладач

Бульба С.С.

Харків-2024

1 Мета роботи

Отримати та закріпити знання про внутрішнє (комп'ютерне) подання числових типів даних у мовах програмування.

2 Хід роботи

1) Написати програму, яка виводить на екран внутрішнє (комп'ютерне) подання даних чотирьох типів. Типи даних обрати за табл. 3.1 згідно із своїм номером у журналі групи. Тип елементів масиву обрати за своїм розсудом.

№ З/П	integer	short int	long int	float	double	long double	char	[] <i>n</i> - вимірний
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	*			*			*	1
2	*			*			*	2
3	*			*			*	3
4		*			*		*	1
5		*			*		*	2
6		*			*		*	1

35

7			*			*	*	2
8			*			*	*	3
9			*			*	*	1

Реалізація програми:

```

1  #include <math.h>
2  #include <stdio.h>
3  #include <stdlib.h>
4  #include <time.h>
5
6  #include "general_utils.h"
7
8  void printBinary(unsigned char byte) {
9      for (int i = 7; i >= 0; i--) {
10         int bit = (byte >> i) & 1;
11         printf("%d", bit);
12     }
13     printf(" ");
14 }
15
16 void printInternalLongInt(long int val){
17     printf("\033[35mMachine code of (long int = %ld)\033[0m: ", val);
18     for (size_t i = 0; i < sizeof(long int); i++)
19     {
20         printBinary((unsigned char)(val >> (i * 8)));
21     }
22     printf("\n");
23 }
24
25 void printInternalLongDouble(long double val){
26     printf("\033[35mMachine code of (long double = %Lf)\033[0m: ", val);
27     unsigned char *longDoubleBytes = (unsigned char*)&val;
28     for (int i = 0; i < sizeof(long double); i++) {
29         printBinary(longDoubleBytes[i]);
30     }
31     printf("\n");
32 }
33
34 void printInternalChar(char val) {
35     printf("\033[35mMachine code of (char = '%c')\033[0m: ", val);
36     printBinary((unsigned char)val);
37     printf("\n");
38 }
39
40 void printInternalInt(int val) {
41     printf("\033[35mMachine code of (int = %d)\033[0m: ", val);
42     for (size_t i = 0; i < sizeof(int); i++) {
43         printBinary((unsigned char)(val >> (i * 8)));
44     }
45     printf("\n");
46 }
47
48 void printInternalIntArray(int* arr, size_t size) {
49     printf("\033[34mMachine code of array with int values\033[0m:\n\n");
50     for (size_t i = 0; i < size; i++) {
51         printf("      %zu: ", i);
52         printInternalInt(arr[i]);
53     }
54 }
55
56 void task1() {
57     long int longIntValue = 78L;
58     long double longDoubleValue = 3.14159L;

```

```

59     char charValue = 'A';
60
61     int arr[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
62
63     highlightText("Machine code of values:", "blue");
64     printf("\n");
65
66     printInternalLongInt(longIntValue);
67     printInternalLongDouble(longDoubleValue);
68     printInternalChar(charValue);
69     printf("\n");
70     printInternalIntArray(arr, 5);
71 }

```

2) Для відображення всіх 8 бітів у байті було створено функцію **printBinary**, вона робить це шляхом бінарного здвигу вправо на кількість позицій на поточній ітерації та застосовує маску **"И"** з **одиницею** щоб отримати тільки останній біт та вивести його. Все це вона робить з типом **unsigned char**, бо він зручний для відображення одного байту.

```

1 void printBinary(unsigned char byte) {
2     for (int i = 7; i >= 0; i--) {
3         int bit = (byte >> i) & 1;
4         printf("%d", bit);
5     }
6     printf(" ");
7 }

```

3) Вивід **long int** здійснюється за допомогою функції **printInternalLongInt**, вона прийме в себе значення та виведе його машинне представлення у такій кількості байт який займає тип даних **long int**:

```

1 void printInternalLongInt(long int val){
2     printf("\033[35mMachine code of (long int = %ld)\033[0m: ", val);
3     for (size_t i = 0; i < sizeof(long int); i++)
4     {
5         printBinary((unsigned char)(val >> (i * 8)));
6     }
7     printf("\n");
8 }

```

4) Вивід **long double** здійснюється за допомогою функції **printInternalLongDouble**, вона прийме в себе значення та виведе його машинне представлення у такій кількості байт який займає тип даних **long double**:

```

1 void printInternalLongDouble(long double val){
2     printf("\033[35mMachine code of (long double = %Lf)\033[0m: ", val);
3     unsigned char *longDoubleBytes = (unsigned char*)&val;
4     for (int i = 0; i < sizeof(long double); i++) {
5         printBinary(longDoubleBytes[i]);
6     }
7     printf("\n");
8 }

```

5) Вивід **char** здійснюється за допомогою функції **printInternalChar**, вона прийме в себе значення та виведе його машинне представлення у такій кількості байт який займає тип даних **char**:

```
1 void printInternalChar(char val) {
2     printf("\033[35mMachine code of (char = '%c')\033[0m: ", val);
3     printBinary((unsigned char)val);
4     printf("\n");
5 }
```

6) Виведення масиву (в моєму випадку масиву цілих чисел) відбувається за допомогою почергового представлення у машиному вигляді кожного елементу масиву, для цього була додана функція **printInternalInt** для виводу машинного представлення цілих чисел:

```
1 void printInternalInt(int val) {
2     printf("\033[35mMachine code of (int = %d)\033[0m: ", val);
3     for (size_t i = 0; i < sizeof(int); i++) {
4         printBinary((unsigned char)(val >> (i * 8)));
5     }
6     printf("\n");
7 }
8
9 void printInternalIntArray(int* arr, size_t size) {
10    printf("\033[34mMachine code of array with int values\033[0m:\n\n");
11    for (size_t i = 0; i < size; i++) {
12        printf("      %zu: ", i);
13        printInternalInt(arr[i]);
14    }
15 }
```

7) Результати роботи програми:

```
1 -- Завдання 1

Введіть номер опціїї або номер завдання: 1

=====
Завдання 1
=====
Machine code of values:

Machine code of (long int = 78): 01001110 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
Machine code of (long double = 3.141590): 00011101 01110010 00110011 11011100 10000000 11001111 00001111 11001001 000000
00 01000000 10110101 01110001 11111111 01111111 00000000 00000000
Machine code of (char = 'A'): 01000001

Machine code of array with int values:

Елемент 0: Machine code of (int = 1): 00000001 00000000 00000000 00000000
Елемент 1: Machine code of (int = 2): 00000010 00000000 00000000 00000000
Елемент 2: Machine code of (int = 3): 00000011 00000000 00000000 00000000
Елемент 3: Machine code of (int = 4): 00000100 00000000 00000000 00000000
Елемент 4: Machine code of (int = 5): 00000101 00000000 00000000 00000000
=====
```

Можна зазначити що від'ємні числа показуються у додатковому коді, наприклад змінимо елементи масиву, це можна легко перевірити якщо власноруч порахувати:

```

whitegolyb@Kyrylo: /mnt/c/Users/kiril/Documents/Algos_Labs/lab3/build x + v
1 -- Завдання 1

Введіть номер опції або номер завдання: 1

=====
Завдання 1
=====
Machine code of values:

Machine code of (long int = 78): 01001110 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000 00000000
Machine code of (long double = 3.141590): 00011101 01110010 00110011 11011100 10000000 11001111 00001111 11001001 000000
00 01000000 10110111 10001000 11111101 01111111 00000000 00000000
Machine code of (char = 'A'): 01000001

Machine code of array with int values:

Елемент 0: Machine code of (int = 1): 00000001 00000000 00000000 00000000
Елемент 1: Machine code of (int = -12): 11110100 11111111 11111111 11111111
Елемент 2: Machine code of (int = 3): 00000011 00000000 00000000 00000000
Елемент 3: Machine code of (int = 4): 00000100 00000000 00000000 00000000
Елемент 4: Machine code of (int = 5): 00000101 00000000 00000000 00000000
=====

```

Рис. 1. Представлення у додатковому коді числа -12 у програмі

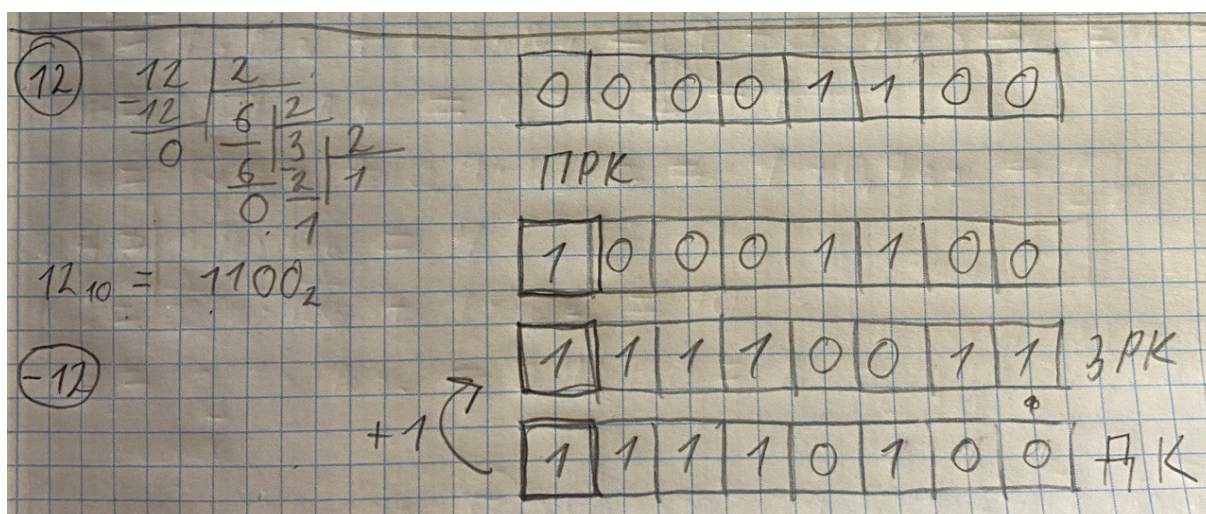


Рис. 2. Представлення у додатковому коді числа -12 власноруч

3 Висновки

В ході виконання лабораторної роботи я навчився представляти різні типи даних у машинному коді, перводити їх у машинне представлення як програмно, так і власноруч. Можна побачити що всі числа відображаються у тій кількості байт, яка відведена під певний тип даних. Також можна побачити що знакові числа виводяться у додатковому коді, бо це є зручним для арифметичних операцій, оскільки операція віднімання зводиться до операції додавання.