

User Manual

**BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI
SISTEM INFORMASI FOODCOURT
(EAT REPUBLIC)**

Dipersiapkan oleh:

Gde Agung Brahmana S.	(1301174462/IF-41-02)
M. Rezky Dwiafian	(1301198521/IF-41-02)
Ulya Mahsa Anandiwa	(1301170435/IF-41-02)
Mazaya Zata Dini	(1301174003/IF-41-02)
M. Asjad Adna Jihad	(1301170242/IF-41-02)



**Prodi Teknik Informatika – Universitas Telkom
2019**

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR.....	3
1 PENDAHULUAN	7
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	7
1.2 Deskripsi Umum Aplikasi	7
2 SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN	8
2.1 Perangkat Keras	8
2.2 Perangkat Lunak	8
2.3 Sumber Daya Manusia.....	8
3 MENU DAN PETUNJUK PENGGUNAAN.....	9
3.1 Petunjuk Penggunaan.....	9
3.1.1 Petunjuk Penggunaan sebagai Admin	9
3.1.2 Petunjuk Penggunaan sebagai Penjual	18
3.1.3 Petunjuk Penggunaan sebagai Pembeli	26

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1 Halaman Utama</i>	<i>9</i>
<i>Gambar 2. Formulir Login sebagai admin</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 3. Halaman utama Admin.....</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 4. Tombol Validasi</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 5. Halaman Validasi Admin</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 6. Tombol Update</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 7. Formulir Validasi Akun.....</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 8. Pengubahan Status.....</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 9. Pilihan Pengubahan Status.</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 10. Tombol Ya.</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 11. Tombol Tidak.....</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 12. Dialog Box Pengubahan Status Penjual Berhasil.</i>	<i>13</i>
<i>Figure 13. Tombol Hapus Akun Penjual.</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 14. Dialog Box Hapus Akun Penjual.</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 15. Tombol Hapus.</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 16. Tombol Tutup.</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 17. Dialog Box Penghapusan Akun Penjual Berhasil.</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 18. Tombol Cetak Struk.....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 19. Halaman Pencetak Struk.....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 20. Tombol Kirim.</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 21. Tombol Hapus.</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 22. Informasi Data Struk.....</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 23. Tombol Kirim.</i>	<i>16</i>

<i>Gambar 24. Dialog Box Pengiriman Struk Berhasil.....</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 25. Tombol Hapus Struk.....</i>	<i>17</i>
<i>Gambar 26. Tombol Hapus.....</i>	<i>17</i>
<i>Gambar 27. Tombol Tutup.....</i>	<i>17</i>
<i>Gambar 28. Tombol Logout.....</i>	<i>17</i>
<i>Gambar 29. Tombol Halaman Utama.....</i>	<i>17</i>
<i>Gambar 30. Tombol Registrasi.....</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 31. Halaman Registrasi.....</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 32. Tombol Penjual.....</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 33. Halaman Registrasi Penjual.....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 34. Tombol Pilih Kelamin.....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 35. Pilihan Jenis Kelamin.....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 36. Tombol Submit.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 37. Dialog Box Sukses Registrasi.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 38. Dialog Box Gagal Registrasi disebabkan Email Telah Terpakai.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 39. Halaman Utama Penjual.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 40. Tombol Add New Menu.....</i>	<i>21</i>
<i>Figure 41. Formulir Tambah Makanan.....</i>	<i>21</i>
<i>Gambar 42. Tombol Browse.....</i>	<i>21</i>
<i>Gambar 43. Tombol Open.....</i>	<i>21</i>
<i>Gambar 44. Tombol Tambah.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 45. Tombol Batal.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 46. Halaman Utama Penjual Setelah Menambah Makanan.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 47. Tombol Ubah Makanan.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 48. Edit Makanan.....</i>	<i>23</i>
<i>Figure 49. Tombol Edit Makanan.....</i>	<i>23</i>

<i>Gambar 50. Tombol Hapus.</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 51. Dialog Box Membuang Makanan.</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 52. Tombol Ya pada dialog box membuang makanan.</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 53. Tombol Tidak pada dialog box membuang makanan.</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 54. Kotak pencarian makanan.</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 55. Pencarian Makanan</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 56. Konfirmasi logout.....</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 57. Tombol Keluar.</i>	<i>26</i>
<i>Gambar 58. Tombol Tutup.</i>	<i>26</i>
<i>Gambar 59. Tombol Registrasi Pembeli.</i>	<i>26</i>
<i>Gambar 60. Registrasi Pembeli.</i>	<i>27</i>
<i>Gambar 61. Dialog Box Login Masuk Gagal.</i>	<i>28</i>
<i>Gambar 62. Halaman Utama Pembeli.</i>	<i>28</i>
<i>Gambar 63. Tombol Pemesanan.</i>	<i>28</i>
<i>Gambar 64. Halaman Menu Makanan.....</i>	<i>29</i>
<i>Gambar 65. Carian Makanan pada Halaman Menu Makanan.</i>	<i>29</i>
<i>Gambar 66. Tombol Tambah Makanan.</i>	<i>29</i>
<i>Gambar 67. Dialog Box Tambah Makanan.</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 68. Tombol Ya pada Halaman Pemesanan Makanan.</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 69. Tombol Tidak pada Halaman Pemesanan Makanan.</i>	<i>30</i>
<i>Gambar 70. Tombol kembali ke Halaman Pemesanan Utama Pemesanan Makanan.....</i>	<i>31</i>
<i>Gambar 71. Tombol pemesanan atau pembayaran makanan.</i>	<i>31</i>
<i>Gambar 72. Halaman Daftar Pesanan.</i>	<i>31</i>
<i>Gambar 73. Tombol kembali halaman menu makanan.....</i>	<i>32</i>
<i>Gambar 74. Tombol Buang Daftar Makanan.</i>	<i>32</i>
<i>Gambar 75. Tombol Bayar pada halaman daftar pemesanan.</i>	<i>32</i>

<i>Gambar 76. Dialog Box Bayar Makanan.</i>	32
<i>Gambar 77. Tombol Ya pada Dialog Box Bayar Makanan.</i>	33
<i>Gambar 78. Tombol Tidak pada Dialog Box Bayar Makanan.</i>	33
<i>Gambar 79. Halaman Kode Pembayaran.</i>	33
<i>Gambar 80. Tombol Pembayaran.</i>	33
<i>Gambar 81. Halaman Unggah Bukti Pembayaran.</i>	34
<i>Gambar 82. Tombol browse untuk mengunggah bukti pembayaran.</i>	34
<i>Gambar 83. Tombol Open pada pemilihan gambar.</i>	34
<i>Gambar 84. Tombol unggah(Upload)</i>	34
<i>Gambar 85. Halaman Pembayaran Berhasil.</i>	35
<i>Gambar 86. Tombol OK pada Halaman Pembayaran Berhasil.</i>	35

1 PENDAHULUAN

Dokumen ini merupakan *user manual* yang berisi petunjuk secara ringkas mengenai penggunaan aplikasi system informasi web Foodcourt (Eat Republic) dari awal *login* sampai *log out* dari program.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Isi dari dokumen yang ada pada User Manual Sistem Informasi ini adalah dokumen yang berisi petunjuk cara menggunakan sistem informasi FOODCOURT (EAT REPUBLIC) kepada pengguna admin, pembeli dan penjual.

1.2 Deskripsi Umum Aplikasi

FoodCourt Eat Republic ini merupakan sistem informasi perangkat lunak untuk mempermudah pembelian makanan dan manajemen penjual untuk mengatur makanan yang dikehendaki dijual dan juga administrator untuk mengetahui jumlah penjual yang valid untuk berjualan menggunakan sistem informasi ini.

2 SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

Sumber daya yang dibutuhkan berupa:

2.1 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam penggunaan aplikasi ini adalah:

- 1) *Gadget*, dapat berupa komputer, laptop dan ponsel pintar,
- 2) Mouse ataupun *touchpad* yang digunakan untuk mengatur penggunaan sistem informasi ini.
- 3) Keyboard digunakan sebagai memasuki sebuah *input* ke dalam sistem informasi tersebut.

2.2 Perangkat Lunak

Sistem informasi ini dapat di akses melalui penggunaan mesin pencarian.

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang akan menggunakan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

Pengguna yang akan menggunakan sistem informasi ini adalah yang berikut:

- 1) Admin, bertanggung jawab sebagai pengelola sistem informasi ini.
- 2) Penjual, bertanggung jawab sebagai selaku penjual makanan yang memberikan informasi mengenai harga makanan yang mereka jual.
- 3) Pembeli, bertanggung jawab sebagai selaku membeli makanan yang terdapat pada sistem yang dipaparkan.

3 MENU DAN PETUNJUK PENGGUNAAN

3.1 Petunjuk Penggunaan

Sumber Daya yang dapat menggunakan aplikasi Sistem Informasi Food Court (Eat Republic) ini adalah admin, penjual, dan pembeli Sehingga berikut dijelaskan petunjuk penggunaan sebagai pembeli, petunjuk penggunaan sebagai admin, dan petunjuk penggunaan sebagai admin dengan tampilan awal yang sama. Pemisahan sesi admin, pembeli, dan penjual terjadi ketika proses login.

3.1.1 Petunjuk Penggunaan sebagai Admin

Berikut akan dijelaskan mengenai petunjuk penggunaan aplikasi web Sistem Informasi Foodcourt sebagai admin:

1) Halaman Utama



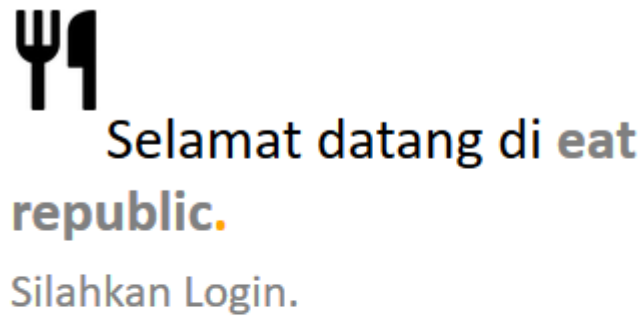
The screenshot shows the login interface of the 'eat republic' application. At the top left is a logo consisting of a stylized fork and knife. Below the logo, the text 'Selamat datang di eat republic.' is displayed in a green font, followed by 'Silahkan Login.' in a smaller black font. There are two input fields: 'Email' and 'Password'. Below these fields are two buttons: a dark grey 'Login' button and a light grey 'Registrasi' button.



Gambar 1 Halaman Utama

Apabila web telah diakses, maka akan muncul halaman utama seperti yang telah ditampilkan pada Gambar 1 diatas. Halaman ini akan memaparkan login untuk:

- 1) Jika ingin login sebagai admin, maka masukkan email dan kata sandi admin.
- 2) Jika ingin login sebagai pembeli, maka masukkan email dan kata sandi pembeli.
- 3) Jika ingin login sebagai penjual, maka masukkan email dan kata sandi penjual.

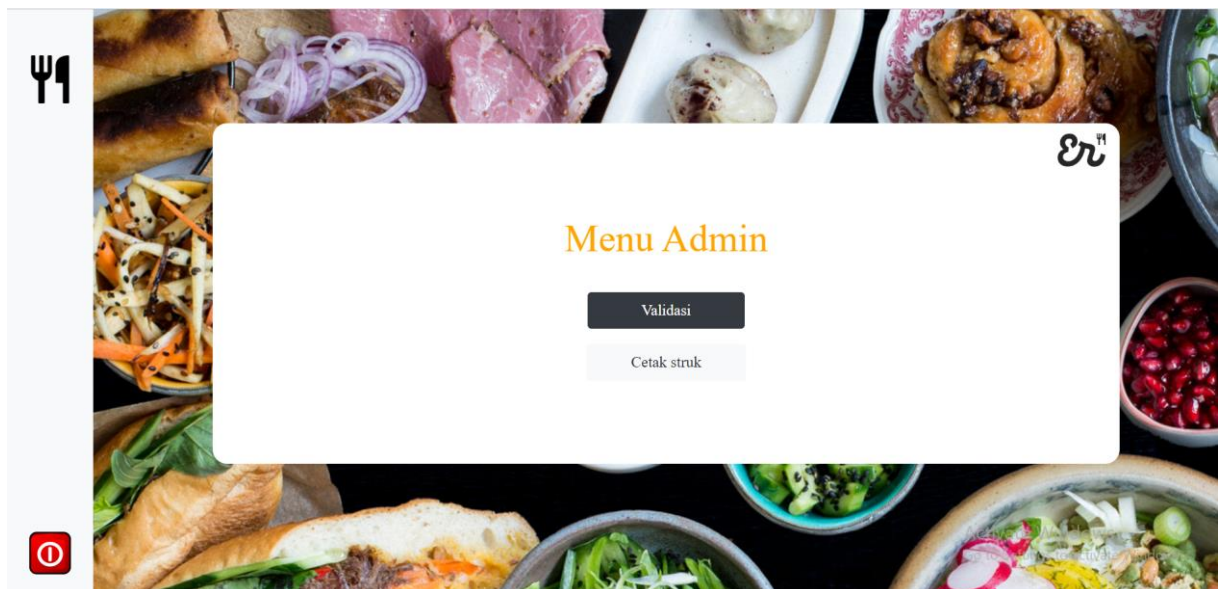


Gambar 2. Formulir Login sebagai admin

Apabila admin sudah memasukkan input yang telah diberikan maka, mereka perlu menekan tombol Login yang telah ditunjukkan pada Gambar 2. Jika password dan email yang dimasukkan benar, maka akan ditampilkan halaman utama sebagai admin.

2). Halaman utama Admin

Halaman utama admin akan ditampilkan sebagai berikut:

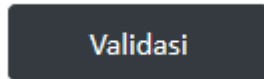


Gambar 3. Halaman utama Admin

Terdapat beberapa tombol menu pada halaman admin yaitu:

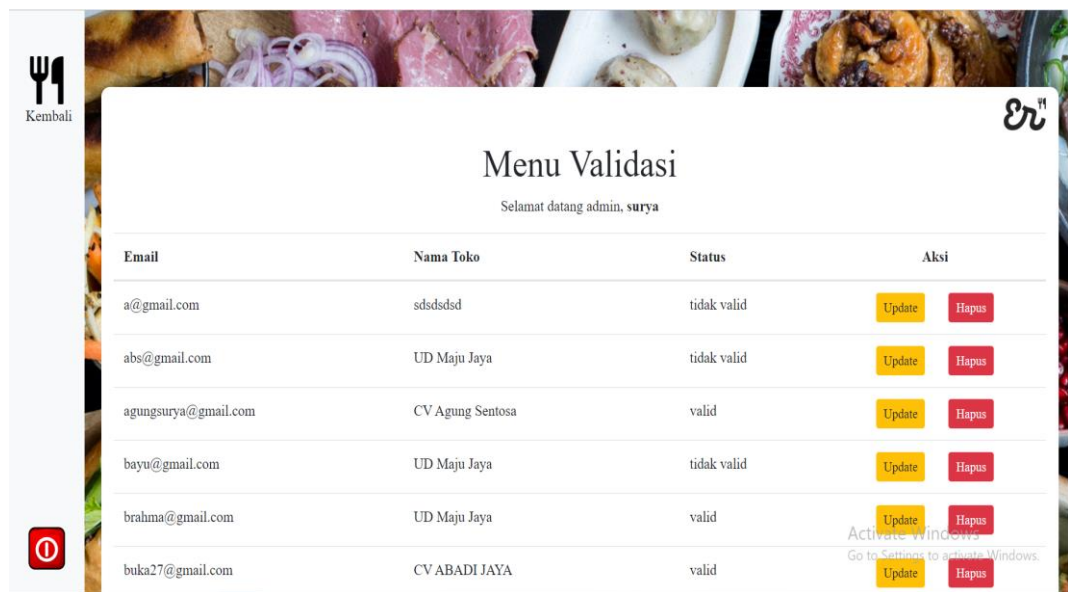
1) Validasi

Berfungsi untuk memvalidasi akun penjual agar dapat aktif dan melakukan kegiatan penjualan seperti menambah makanan, edit makanan, hapus makanan dalam Sistem Informasi Food Court ini. Tombol Validasi adalah seperti berikut:



Gambar 4. Tombol Validasi

Setelah admin klik tombol validasi yang seperti diatas, maka halaman validasi akan dimunculkan sebagai berikut:



Gambar 5. Halaman Validasi Admin

Halaman ini berfungsi untuk melakukan validasi status akun penjual dari tidak valid menjadi valid agar penjual dapat menggunakan akun yang sudah didaftarkan pada sistem informasi. Dengan cara, pilih salah satu penjual dan tekan tombol update seperti berikut:



Gambar 6. Tombol Update

Setelah tombol update ditekan, maka akan muncul sebuah formulir untuk mengubah status toko tersebut. Gambar formulir tersebut adalah seperti berikut:

The screenshot displays the 'Menu Validasi' interface. A modal titled 'Validasi Akun' is open, allowing an admin to update a shop's status. The modal includes input fields for 'Nama Toko' (filled with 'UD Maju Jaya') and 'email' (filled with 'abs@gmail.com'). A 'Status' dropdown menu is currently set to '-PILIH-'. Below these fields are two buttons: 'Ya' (dark grey) and 'Tidak' (light grey). The background shows a table with columns 'Email', 'Nama Toko', 'Status', and 'Aksi'. The 'Aksi' column contains 'Update' (yellow) and 'Hapus' (red) buttons for each row.

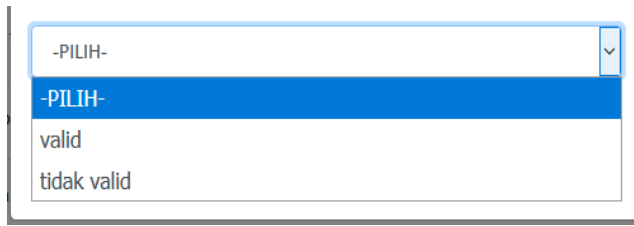
Gambar 7. Formulir Validasi Akun

Disini, admin mempunyai hak untuk mengubah status toko tersebut daripada tidak valid kepada valid ataupun sebaliknya, dengan cara menekan tombol panah yang ada pada kanan kotak yang akan ditunjukkan berikut:



Gambar 8. Perubahan Status.

Setelah menekan tombol tersebut, maka anda akan diberikan dua pilihan yaitu valid atau tidak valid seperti berikut:

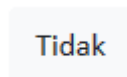


Gambar 9. Pilihan Pengubahan Status.

Setelah anda memilih pilihan untuk mengubah status tersebut tekanlah tombol Ya seperti gambar berikut atau Tidak seperti gambar berikut.

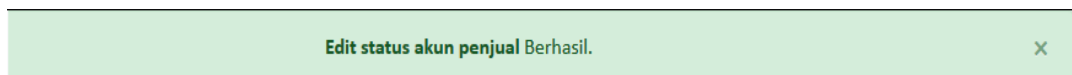


Gambar 10. Tombol Ya.



Gambar 11. Tombol Tidak.

Jika anda menekan tombol Ya dan pengubahan atau “Edit” status kepada akun penjual tersebut berhasil maka, sebuah dialog box akan keluar untuk menyatakan bahawa pengubahan status akun penjual telah berhasil seperti berikut:



Gambar 12. Dialog Box Pengubahan Status Penjual Berhasil.

Jika admin ingin menghapus akun penjual tersebut, maka pilih baris pada nama akun penjual tersebut dan tekan tombol hapus seperti berikut:

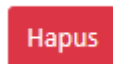
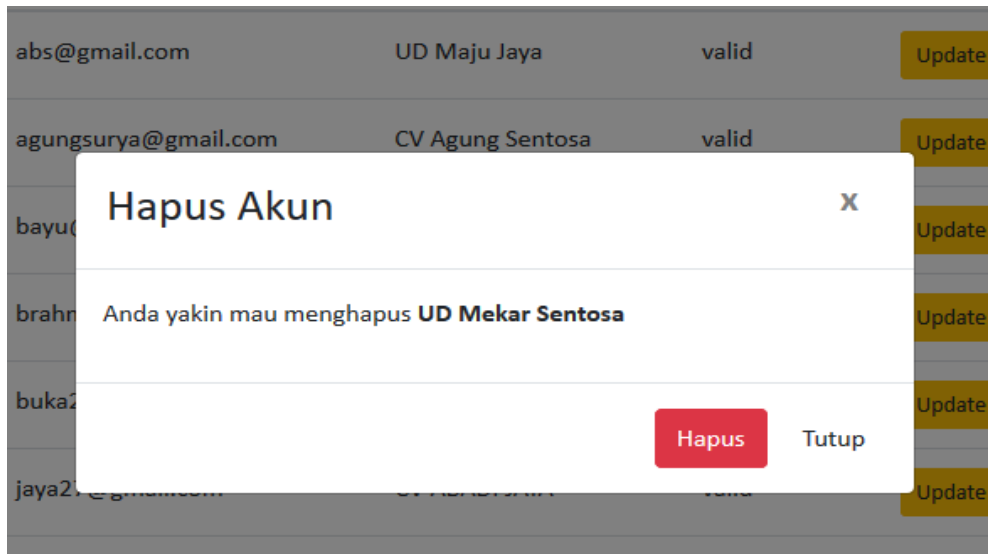


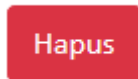
Figure 13. Tombol Hapus Akun Penjual.

Setelah tombol tersebut ditekan, maka akan keluar sebuah dialog box sebagai konfirmasi sama ada anda ingin melanjutkan untuk menghapus akun penjual tersebut atau tidak dan ianya akan terlihat sebagai berikut:



Gambar 14. Dialog Box Hapus Akun Penjual.

Seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 14, sistem akan menunjukkan nama toko penjual tersebut dan anda harus memastikan nama toko yang akan di hapus dengan nama pop up yang muncul. Setelah mengecek nama akun toko penjual tersebut anda boleh memilih untuk menekan tombol Hapus atau tidak seperti yang ditunjukkan berikut:

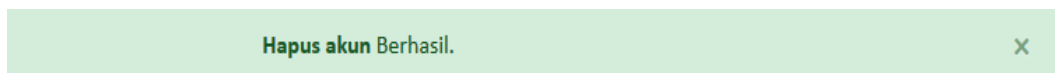


Gambar 15. Tombol Hapus.



Gambar 16. Tombol Tutup.

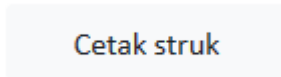
Jika anda ingin meneruskan untuk menghapus akun penjual, maka tekan pada tombol yang ditunjukkan pada Gambar 15 dan jika tidak, maka tekan pada tombol tutup untuk membatalkan aksi ini. Setelah anda menekan tombol hapus yang telah ditunjukkan pada gambar 15, maka dialog box akan keluar untuk memberitahukan kepada anda bahwa penghapusan akun penjual telah sukses dihapus sebagai berikut:



Gambar 17. Dialog Box Penghapusan Akun Penjual Berhasil.

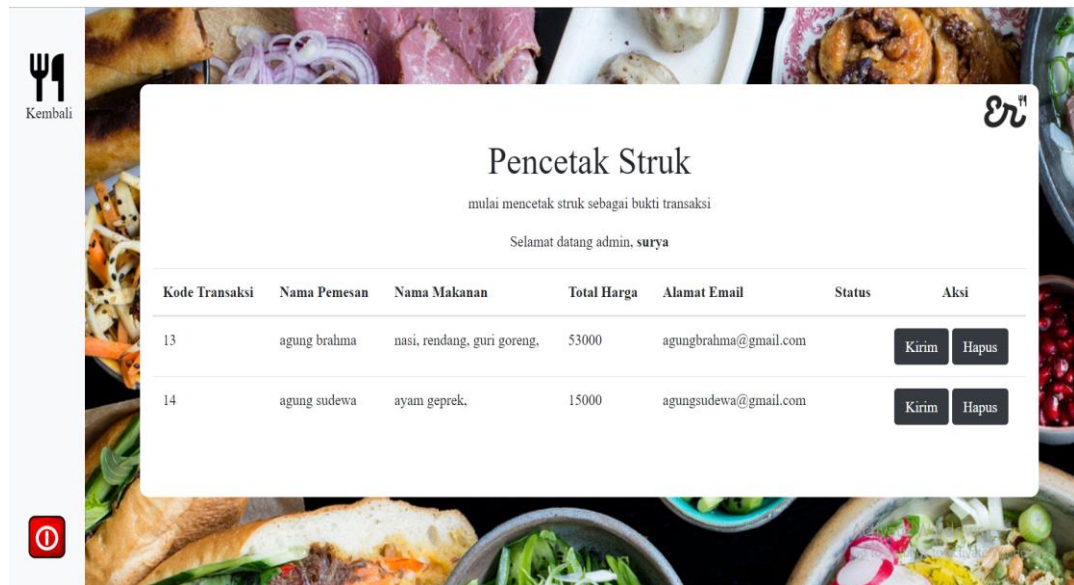
3) Cetak Struk

Berfungsi untuk mencetak struk sebagai bukti transaksi daripada pembeli kepada penjual dan struk tersebut dihantar melalui email. Tekan pada tombol cetak struk seperti berikut:



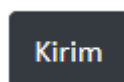
Gambar 18. Tombol Cetak Struk.

Setelah anda menekan tombol cetak struk tersebut, browser anda akan menunjukkan halaman pencetak struk seperti berikut:

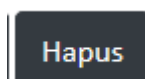


Gambar 19. Halaman Pencetak Struk.

Anda akan melihat ada dua tombol iaitu Kirim dan hapus seperti berikut



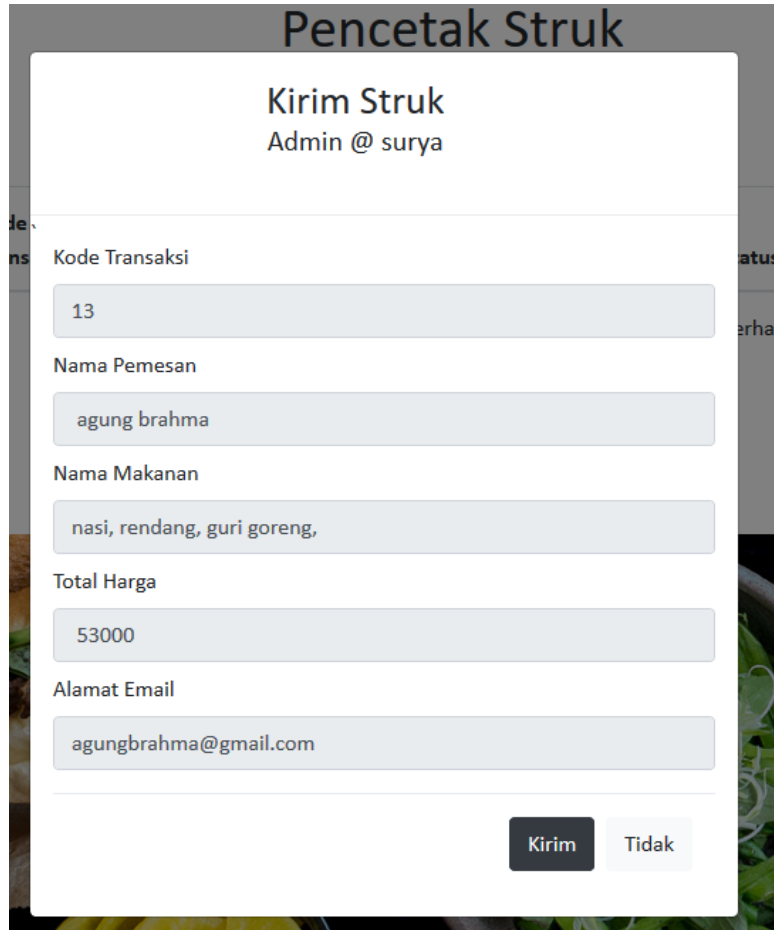
Gambar 20. Tombol Kirim.



Gambar 21. Tombol Hapus.

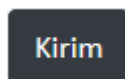
Struk akan dikirim melalui email pembeli sebagai bukti transaksi. Jika anda ingin mengirimkan struk kepada pembeli maka pilihlah baris yang anda mahu dan pilih

tombol kirim seperti Gambar 20 dan anda browser akan menampilkan sebuah formulir berikut sebagai konfirmasi:



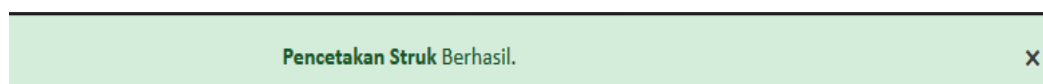
Gambar 22. Informasi Data Struk.

Setelah melihat seluruh data yang telah di tampilkan pada formulir tersebut, maka anda boleh menekan tombol Kirim untuk mengirimkan struk tersebut kepada pembeli ataupun tidak seperti Gambar 11 berikut:



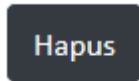
Gambar 23. Tombol Kirim.

Apabila anda sudah menekan tombol kirim seperti Gambar 23, maka browser akan menampilkan dialog box yang menyatakan bahawa pengiriman struk telah berhasil dihantar kepada pembeli.



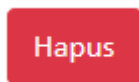
Gambar 24. Dialog Box Pengiriman Struk Berhasil.

Jika anda ingin menghapus struk, maka pilihlah baris dengan nama pemesan yang anda ingin dengan menekan tombol hapus yang mempunyai baris yang sama dengan nama pemesan seperti berikut.



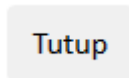
Gambar 25. Tombol Hapus Struk.

Setelah menekan tombol hapus seperti Gambar 13, maka sebuah dialog box akan keluar untuk konfirmasi ulang. Anda akan diberikan dua pilihan yaitu tombol hapus dan tutup. Jika anda ingin menghapus, maka tekan pada tombol Hapus seperti berikut:



Gambar 26. Tombol Hapus.

Dan jika anda ingin membatalkan untuk menghapus struk tersebut, maka tekan pada tombol tutup seperti berikut:



Gambar 27. Tombol Tutup.

3) Logout

Jika admin ingin logout pada sistem ini, maka tekanlah tombol seperti berikut:



Gambar 28. Tombol Logout.

Jika admin ingin kembali kepada halaman utama untuk administrator tekanlah tombol seperti berikut:



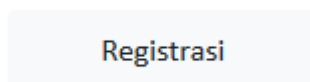
Gambar 29. Tombol Halaman Utama.

3.1.2 Petunjuk Penggunaan sebagai Penjual

Berikut akan ditunjukkan cara penggunaan sistem informasi ini sebagai penjual.

1) Registrasi Penjual

Apabila web telah diakses, halaman utama akan ditunjukkan. Untuk gambar pada halaman utama sebagai penjual, akan sama seperti pada Gambar 1. Jika anda ingin melakukan login anda harus memasukkan email dan kata sandi yang sudah di daftarkan sebelumnya pada sistem informasi ini. Jika anda belum mempunyai akun penjual makan klik pada tombol Registrasi berikut:



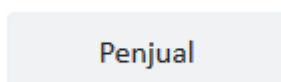
Gambar 30. Tombol Registrasi.

Setelah menekan tombol tersebut, maka akan muncul sebuah halaman baru untuk anda registrasi sama ada untuk penjual atau pembeli, tetapi untuk kasus kali ini anda akan registrasi sebagai penjual seperti berikut:



Gambar 31. Halaman Registrasi.

Setelah itu, tekan pada tombol penjual seperti berikut:



Gambar 32. Tombol Penjual.

Setelah menekan tombol seperti Gambar 32, maka halaman registrasi penjual akan muncul. Isilah formulir yang sudah dinyatakan pada halaman tersebut.



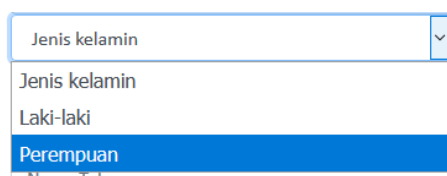
Gambar 33. Halaman Registrasi Penjual.

Untuk memilih jenis kelamin, tekan tombol panah seperti berikut:



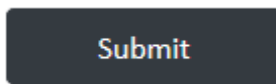
Gambar 34. Tombol Pilih Kelamin.

Setelah menekan tombol tersebut, pilihlah kelamin anda dengan pilihan yang diberikan seperti berikut:



Gambar 35. Pilihan Jenis Kelamin.

Setelah seluruh formulir di isi, maka tekan pada tombol submit untuk mendaftar seperti berikut:



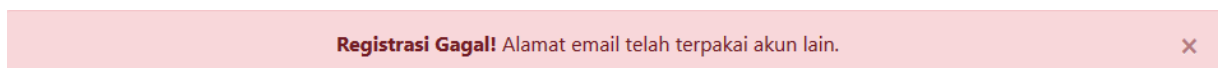
Gambar 36. Tombol Submit.

Setelah anda menekan tombol submit seperti pada gambar 36, maka anda akan di tujukan kepada halaman utama seperti pada Gambar 1 dan ada sebuah dialog box yang menyatakan registrasi anda sukses seperti berikut:



Gambar 37. Dialog Box Sukses Registrasi.

Jika registrasi gagal, maka kemungkinan email yang anda masukkan sudah terdaftar pada sistem tersebut dan dialog box akan muncul seperti berikut:

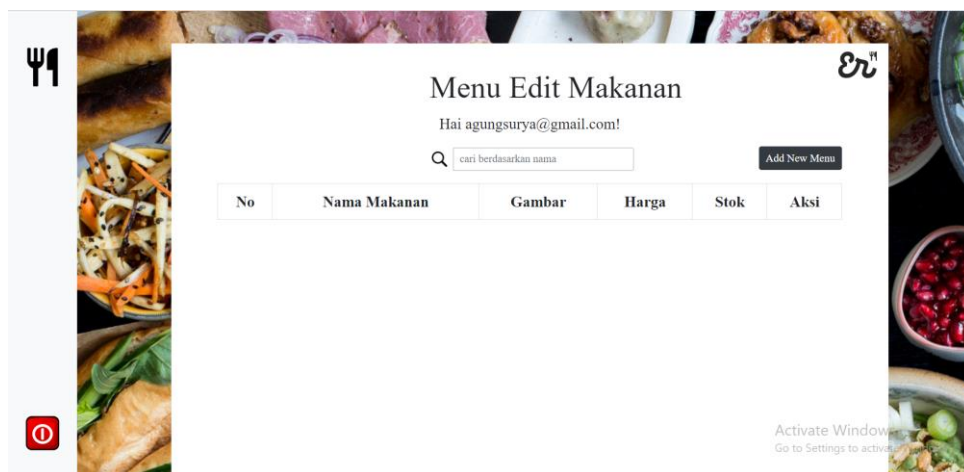


Gambar 38. Dialog Box Gagal Registrasi disebabkan Email Telah Terpakai.

Jika pada Gambar 38 muncul maka masukkan email baru dan anda tidak boleh memasukkan email yang anda masukkan sebelumnya.

2) Login

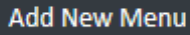
Masukan email dan password pada kotak masukan yang ada pada Gambar 2 yang telah ditunjukkan sebelumnya. Jika password dan email yang diinputkan dengan benar dan telah terdaftar pada sistem ini, maka browser akan munculkan halaman utama untuk penjual seperti berikut:



Gambar 39. Halaman Utama Penjual.

3) Tambah Menu

Untuk menambah makanan, tekan pada tombol “Add New Menu” seperti berikut.

A dark blue rectangular button with the text "Add New Menu" in white.

Gambar 40. Tombol Add New Menu.

Setelah ditekan maka akan keluar sebuah dialog box yang menunjukkan sebuah formulir mengenai tambah makanan seperti berikut:

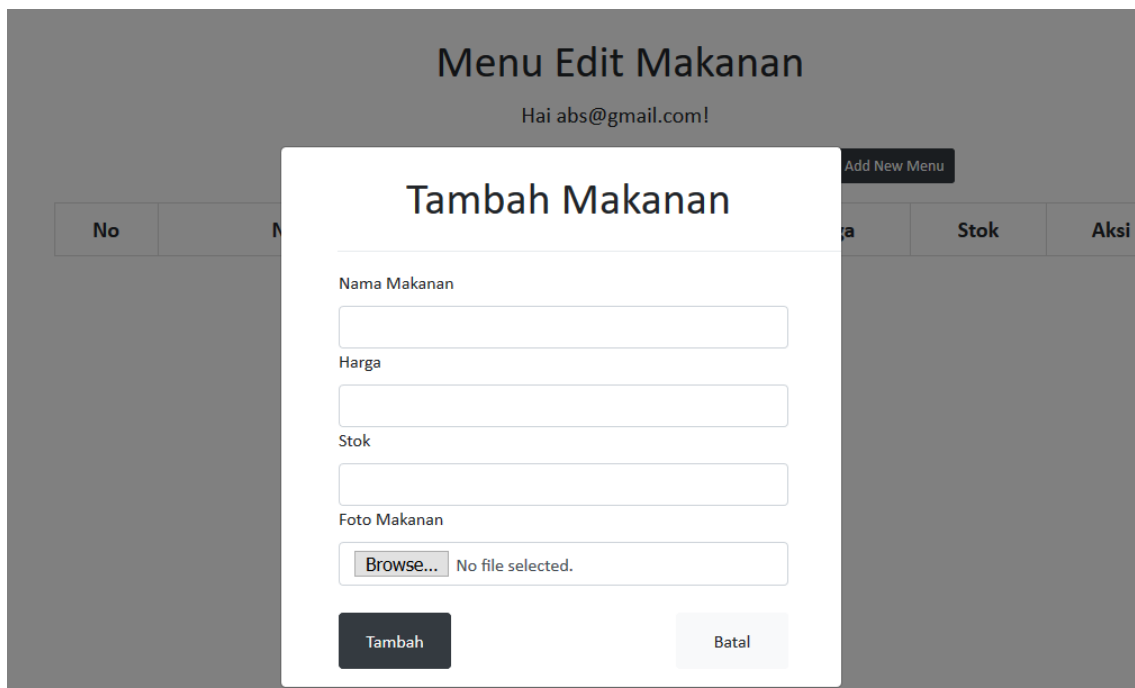
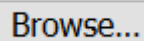
A screenshot of a web application showing a "Menu Edit Makanan" page. A modal dialog box titled "Tambah Makanan" is open in the center. The dialog box contains four input fields: "Nama Makanan", "Harga", "Stok", and "Foto Makanan". The "Foto Makanan" field has a "Browse..." button and the text "No file selected." Below the input fields are two buttons: "Tambah" (dark blue) and "Batal" (light gray). The background shows a table with columns "No", "M", "a", "Stok", and "Aksi".

Figure 41. Formulir Tambah Makanan.

Isilah data dalam kotak tersebut mengikuti dengan label yang telah diberikan. Setelah itu untuk mengunggah gambar makanan tekan tombol “Browse” seperti berikut:

A light gray rectangular button with the text "Browse..." in dark gray.

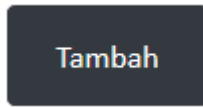
Gambar 42. Tombol Browse.

Maka, sebuah dialog box akan keluar dan pilihlah gambar yang anda ingin unggah. Setelah itu tekan pada tombol berikut:

A dark blue rectangular button with the text "Open" in white.

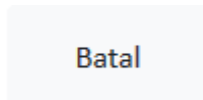
Gambar 43. Tombol Open.

Setelah itu, tekan pada tombol tambah seperti berikut:




Gambar 44. Tombol Tambah.

Jika ingin membatalkan untuk menambah makanan, maka tekan tombol




Gambar 45. Tombol Batal.

Setelah anda menekan tombol tambah seperti Gambar 44, maka anda akan melihat, makanan yang anda tambah akan muncul pada halaman utama untuk akun penjual seperti berikut:



Menu Edit Makanan

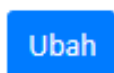
Hai abs@gmail.com!

No	Nama Makanan	Gambar	Harga	Stok	Aksi
1	Ayam Goreng		12000	12	<div><input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="Ubah"/></div>

Gambar 46. Halaman Utama Penjual Setelah Menambah Makanan.

3) Mengubah Menu

Untuk mengubah makanan, pilih makanan yang anda ingin ubah dan tekan pada tombol Ubah yang sama baris pada makanan yang anda ingin ubah seperti berikut:



Gambar 47. Tombol Ubah Makanan.

Setelah tombol pada Gambar 47 ditekan, maka sebuah dialog box akan keluar berserta data pada makanan yang sebelumnya telah dimasukkan akan dimunculkan seperti berikut:

Edit Makanan

ID Makanan: 14

Nama Makanan: Ayam Goreng

Harga: 12000

Stok: 12

Foto Makanan: No file selected.

Gambar 48. Edit Makanan.

Ubahlah data pada makanan yang anda pilih mengikuti label yang telah ditetapkan. Untuk mengunggah gambar baru, ikutilah langkah yang telah dijelaskan pada panduan melakukan menambah makanan sebelumnya. Setelah itu, jika anda ingin meneruskan untuk mengubah data makanan tersebut tekanlah tombol “*Edit*” seperti berikut:

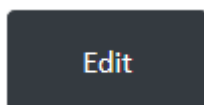
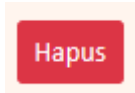


Figure 49. Tombol Edit Makanan.

Jika anda ingin membatalkan aksi anda untuk mengubah data makanan yang anda telah pilih, maka tekan pada tombol Batal seperti Gambar 45.

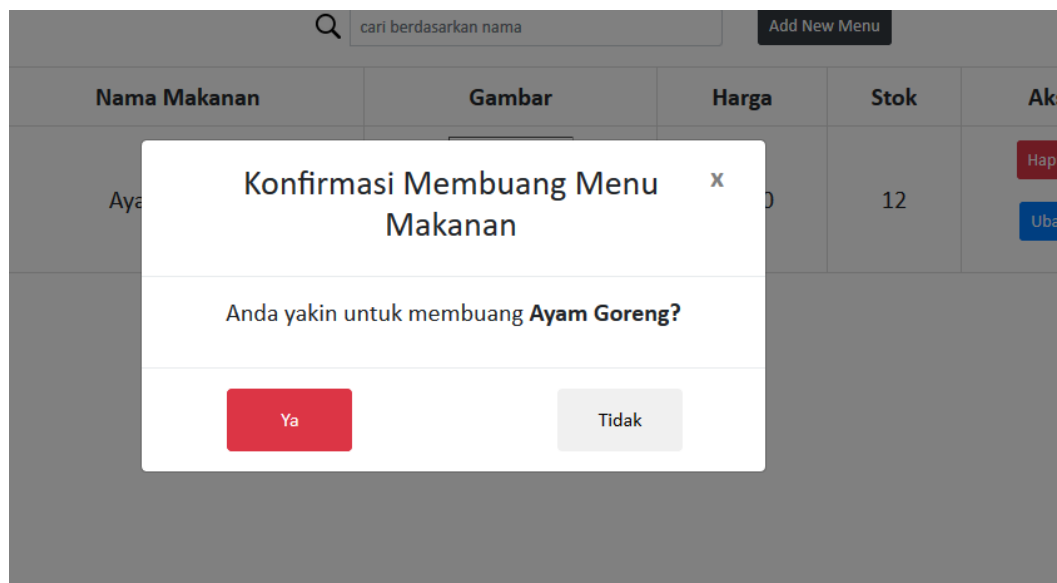
3) Menghapus Menu

Untuk menghapus makanan, pilihlah makanan yang anda mahu buang dan tekan pada tombol hapus pada baris yang sama dengan makanan yang anda ingin buang seperti berikut:



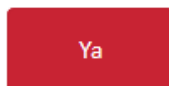
Gambar 50. Tombol Hapus.

Setelah anda menekan tombol tersebut, sebuah dialog box konfirmasi akan keluar untuk mengkonfirmasi ulang seperti berikut:



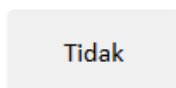
Gambar 51. Dialog Box Membuang Makanan.

Jika anda ingin meneruskan aksi anda untuk membuang makanan tersebut tekan pada tombol Ya seperti berikut



Gambar 52. Tombol Ya pada dialog box membuang makanan.

Jika anda ingin membatalkan aksi anda untuk membuang menu makanan tersebut, tekan pada tombol Tidak seperti berikut:

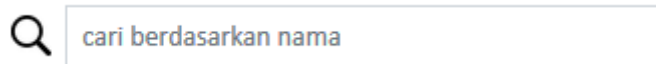


Gambar 53. Tombol Tidak pada dialog box membuang makanan.

Setelah anda menekan tombol Ya seperti Gambar 52, maka browser akan menampilkan halaman utama penjual makanan dan anda akan melihat, makanan yang anda pilih untuk dibuang telah berhasil dihapus.

3) Mencari Menu


Untuk mencari menu makanan, lihat pada kotak seperti berikut:



Gambar 54. Kotak pencarian makanan.

Setelah anda menemukan kotak seperti Gambar 54, ketik makanan yang anda ingin cari dan makanan yang anda ketikkan akan muncul secara otomatis seperti berikut:



No	Nama Makanan	Gambar	Harga	Stok	Aksi
1	Ayam Goreng		1200	12	<div>Hapus</div> <div>Ubah</div>

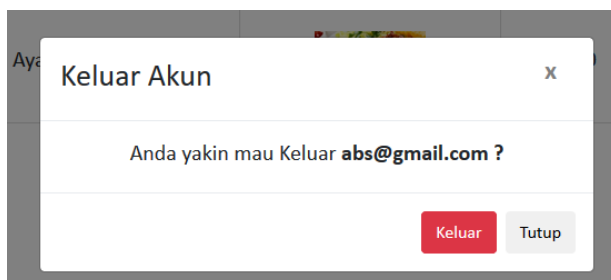
Gambar 55. Pencarian Makanan

5) Kembali ke Halaman Utama Penjual

Untuk kembali ke halaman utama penjual, tekan pada tombol pada Gambar 29 yang telah ditunjukkan sebelumnya.

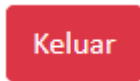
6) Logout daripada Akun Penjual

Untuk logout daripada akun penjual, tekan pada tombol pada Gambar 28 yang telah ditunjukkan sebelumnya. Setelah anda menekan tombol tersebut, dialog box akan keluar seperti berikut:

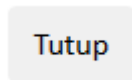


Gambar 56. Konfirmasi logout.

Tekan pada tombol keluar seperti berikut jika ingin meneruskan aksi keluar dari akun dan tekan pada tombol tutup jika ingin membatalkan untuk keluar dari akun, seperti berikut:



Gambar 57. Tombol Keluar.



Gambar 58. Tombol Tutup.

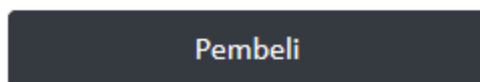
Jika anda menekan tombol pada Gambar 57, maka browser anda akan menampilkan halaman utama login seperti pada Gambar 1.

3.1.3 Petunjuk Penggunaan sebagai Pembeli

1) Registrasi

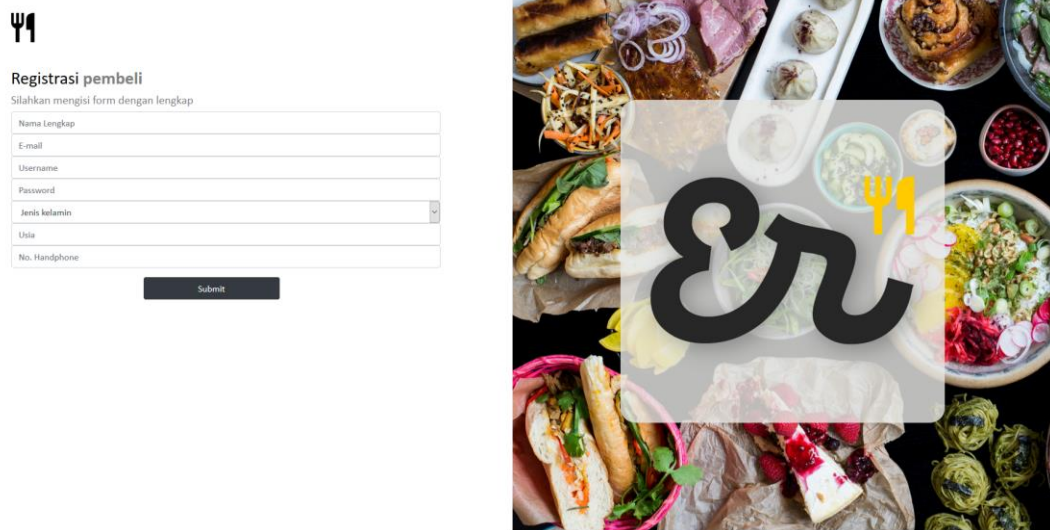
Apabila web telah diakses, halaman utama akan ditunjukkan seperti pada Gambar 1. Setelah itu, tekan pada tombol registrasi seperti pada Gambar 30.

Apabila sudah menekan tombol registrasi, maka halaman utama untuk registrasi akan muncul seperti pada Gambar 31. Tapi pada kasus kali ini anda akan mendaftar sebagai pembeli, maka tekan pada tombol pembeli seperti berikut:



Gambar 59. Tombol Registrasi Pembeli.

Setelah anda menekan tombol pada Gambar 59, browser akan menampilkan halaman registrasi pembeli dan formulir yang perlu anda isi untuk mendaftar sebagai pembeli dan rupa halaman tersebut seperti berikut:



Gambar 60. Registrasi Pembeli.

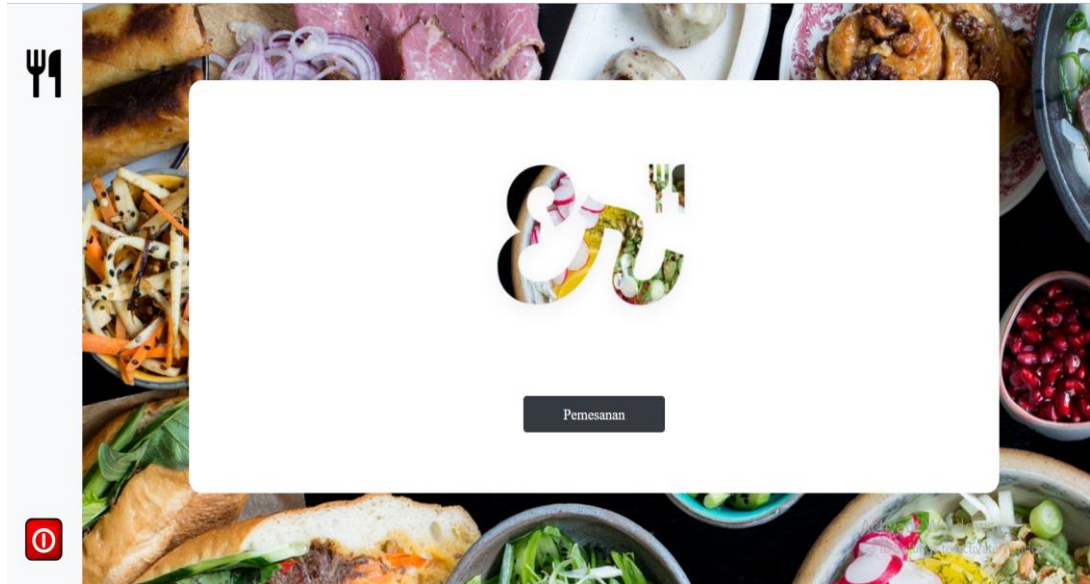
Isi seluruh kotak kosong yang telah disediakan mengikut dengan label yang telah ditetapkan dan untuk memilih jenis kelamin anda bisa melihat kembali pada Gambar 34 dengan menekan tombol panah bawah di hujung sebelah kanan kotak Jenis Kelamin dan memilih pilihan yang telah disediakan seperti pada Gambar 35. Setelah seluruh kotak telah diisi, maka tekan pada tombol Submit seperti Gambar 36 untuk melanjutkan proses pendaftaran. Jika registrasi berhasil, maka sebuah dialog box akan keluar seperti pada Gambar 37 yang menandakan bahawa proses registrasi akun pembeli telah berhasil dan jika tidak dialog box seperti pada Gambar 38 akan keluar yang memberitahu bahawa, proses registrasi anda gagal dan memberitahu anda bahawa email yang anda masukkan sebelum ini telahpun terdaftar pada sistem ini.

2) Login

Untuk masuk atau login sebagai pembeli, masukkan data anda sebagai pembeli pada kotak yang telah disediakan seperti pada Gambar 2, jika berhasil browser akan menampilkan halaman utama untuk pembeli dan jika tidak berhasil, kemungkinan password atau email yang anda masukkan tidak sama dengan apa yang terdaftar pada sistem seperti berikut:

Login Gagal! Alamat email dan kata sandi yang dimasukan salah.

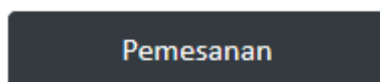
Gambar 61. Dialog Box Login Masuk Gagal.



Gambar 62. Halaman Utama Pembeli.

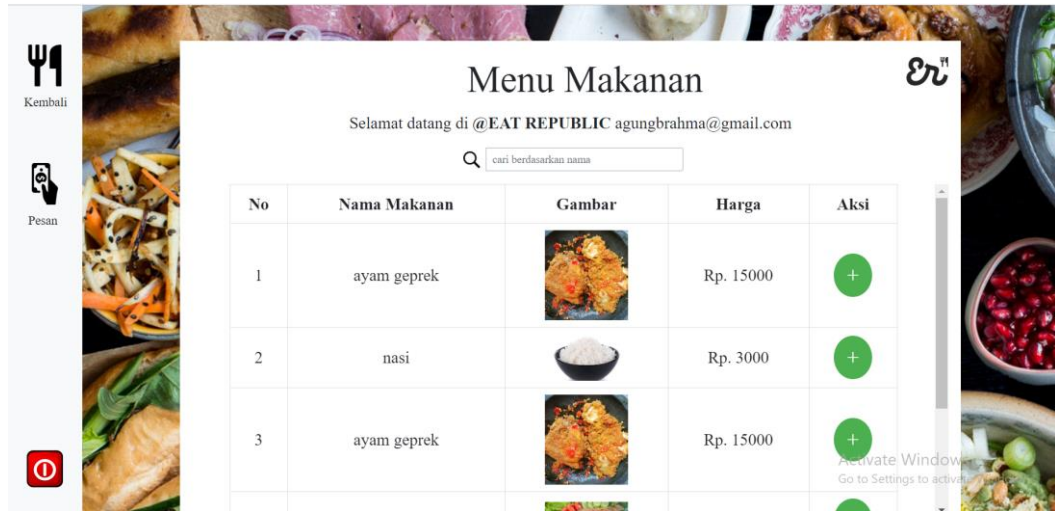
3) Pemilihan Makanan

Untuk melakukan memilih makanan, tekan pada tombol pemesanan seperti berikut yang ada pada Gambar 62:



Gambar 63. Tombol Pemesanan.

Jika anda ingin kembali ke halaman utama pembeli, tekan pada tombol seperti pada Gambar 29. Setelah anda menekan tombol seperti pada Gambar 63, maka browser anda akan menampilkan halaman yang menampilkan senarai menu makanan yang disediakan seperti berikut:



Gambar 64. Halaman Menu Makanan.

Pilih makanan yang anda inginkan. Anda juga bisa mencari makanan yang anda inginkan dengan cara mengetik pada kotak pencarian seperti pada Gambar 54 dan kotak pencarian tersebut terdapat pada tengah-tengah halaman utama menu makanan. Setelah anda mengetik nama makanan yang anda cari, jika ada yang sama makanan yang anda cari akan keluar pada carian tersebut seperti berikut:



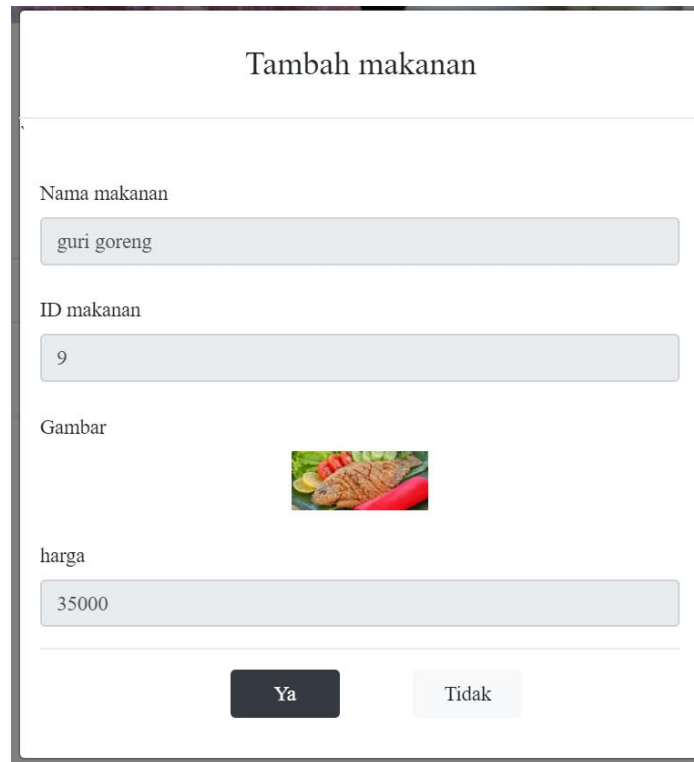
Gambar 65. Carian Makanan pada Halaman Menu Makanan.

Setelah anda menemukan makanan yang anda inginkan, maka tekan pada tombol aksi seperti berikut:



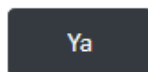
Gambar 66. Tombol Tambah Makanan.

Tekan pada tombol seperti pada Gambar 65 dengan baris yang sama dengan nama makanan yang anda mahukan dan apabila anda sudah menekan tombol seperti pada Gambar 66, sebuah dialog box akan keluar seperti berikut untuk menyatakan informasi tentang makanan tersebut seperti berikut:



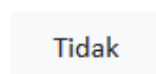
Gambar 67. Dialog Box Tambah Makanan.

Setelah dialog box tambah makanan keluar seperti pada Gambar 67, anda bisa melihat informasi mengenai makanan yang anda telah pilih dan jika anda ingin meneruskan untuk memesan makanan tersebut tekan pada tombol Ya seperti berikut:



Gambar 68. Tombol Ya pada Halaman Pemesanan Makanan.

Jika anda ingin membatalkan untuk memesan makanan, maka tekan pada tombol Tidak seperti berikut:



Gambar 69. Tombol Tidak pada Halaman Pemesanan Makanan.

Jika anda menekan tombol Ya seperti pada Gambar 68, maka browser akan menampilkan halaman kembali halaman menu makanan tersebut dan hal ini akan terjadi sama jika anda menekan pada tombol Tidak seperti pada Gambar 69.

Jika anda ingin kembali ke Halaman utama pemesanan makanan, tekan pada tombol seperti berikut:



Gambar 70. Tombol kembali ke Halaman Pemesanan Utama Pemesanan Makanan.

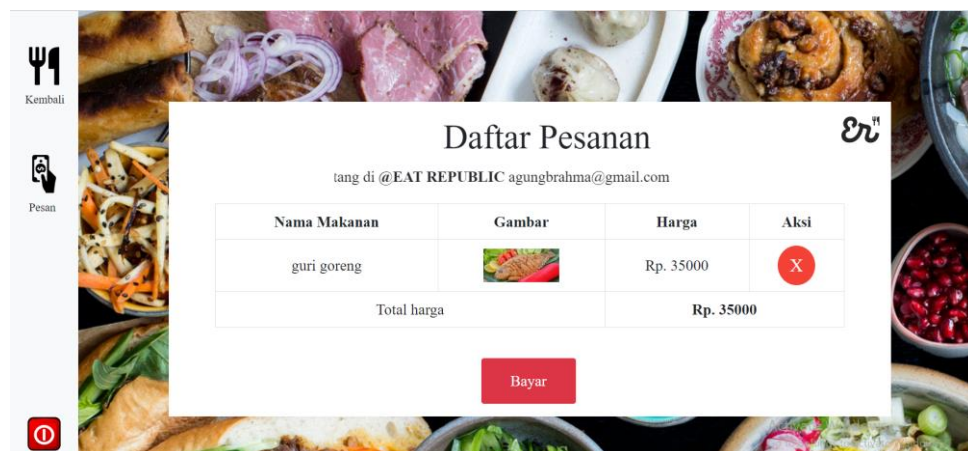
4) Pemesanan dan Pembayaran Makanan

Setelah anda memilih makanan yang anda telah pilih, seperti pada panduan sebelumnya (Pemilihan Makanan), tekan pada tombol pesan pada halaman menu makanan pada Gambar 62 dan gambar tombol seperti berikut:



Gambar 71. Tombol pemesanan atau pembayaran makanan.

Setelah anda menekan tombol seperti pada Gambar 71, maka browser anda akan menampilkan halaman daftar pesanan seperti berikut:



Gambar 72. Halaman Daftar Pesanan.

Di halaman ini, anda bisa melihat daftar makanan yang anda telah pilih. Jika anda ingin kembali ke Menu Makanan seperti pada Gambar 64, tekan pada tombol kembali yang ada pada halaman daftar pesanan seperti berikut:



Gambar 73. Tombol kembali halaman menu makanan.

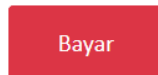
Jika anda ingin membuang salah satu makanan, tekan pada tombol seperti berikut:



Gambar 74. Tombol Buang Daftar Makanan.

Tekan tombol seperti berikut pada baris yang sama dengan makanan yang anda ingin buang.

Setelah itu, untuk melakukan pembayaran tekan pada tombol bayar pada halaman yang sama seperti berikut:



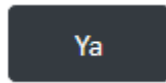
Gambar 75. Tombol Bayar pada halaman daftar pemesanan.

Setelah anda menekan tombol tersebut, maka sebuah dialog box akan menampilkan sebuah informasi tentang daftar makanan yang anda telah pilih dan jumlah harga yang anda harus bayar seperti berikut:

Bayar makanan	
Nama makanan	<input type="text" value="guri goreng."/>
Total harga	<input type="text" value="Rp. 35000"/>
<div><input type="button" value="Ya"/> <input type="button" value="Tidak"/></div>	

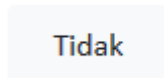
Gambar 76. Dialog Box Bayar Makanan.

Jika anda ingin meneruskan untuk melakukan pembayaran, tekan pada tombol Ya seperti pada berikut:



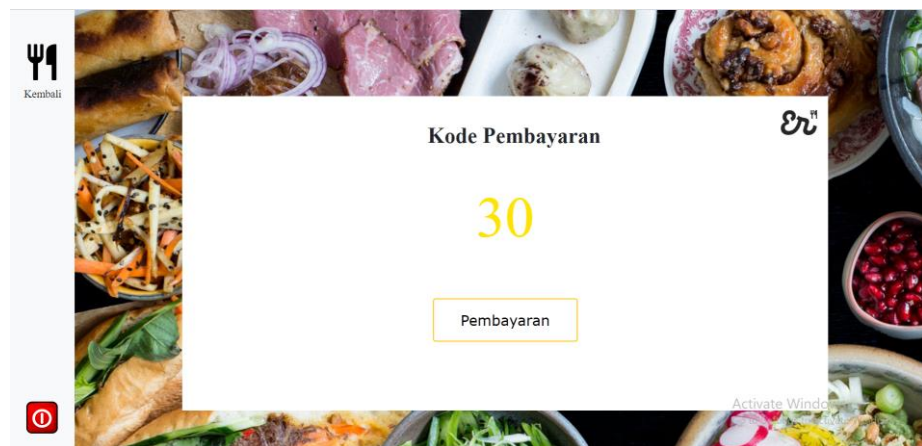
Gambar 77. Tombol Ya pada Dialog Box Bayar Makanan.

Jika anda ingin membatalkan aksi untuk melakukan pembayaran, tekan pada tombol tidak seperti berikut:



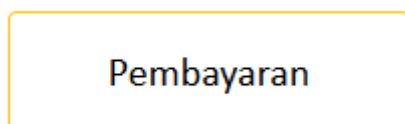
Gambar 78. Tombol Tidak pada Dialog Box Bayar Makanan.

Jika anda menekan tombol Ya seperti pada Gambar 77, maka browser anda akan menampilkan halaman kode pembayaran seperti berikut:



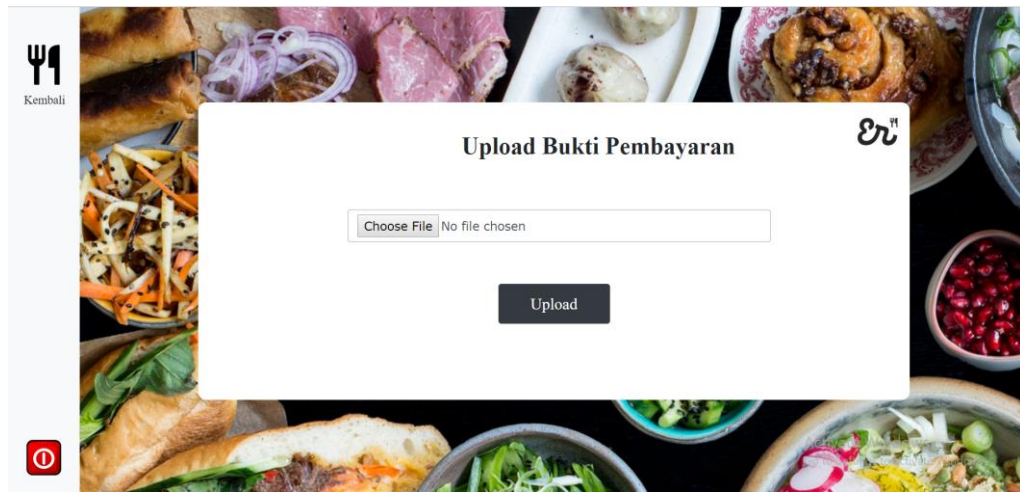
Gambar 79. Halaman Kode Pembayaran.

Pada halaman ini, anda akan melihat ada kode pembayaran yang telah dikeluarkan. Anda harus ingat kode ini. Seterusnya, tekan pada tombol pembayaran seperti berikut untuk meneruskan pembayaran dan jika tidak tekan pada



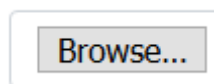
Gambar 80. Tombol Pembayaran.

Setelah anda menekan tombol tersebut, maka browser akan menampilkan halaman untuk mengunggah bukti bahwa anda sudah melakukan pembayaran seperti berikut:



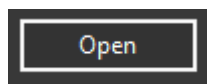
Gambar 81. Halaman Unggah Bukti Pembayaran.

Apabila anda sudah di halaman tersebut, klik pada tombol browse seperti berikut:



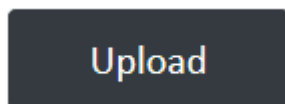
Gambar 82. Tombol browse untuk mengunggah bukti pembayaran.

Catatan, hanya gambar yang akan diterima. Pilih gambar bukti pembayaran, setelah anda memilih gambar tersebut, tekan pada tombol Open seperti berikut:



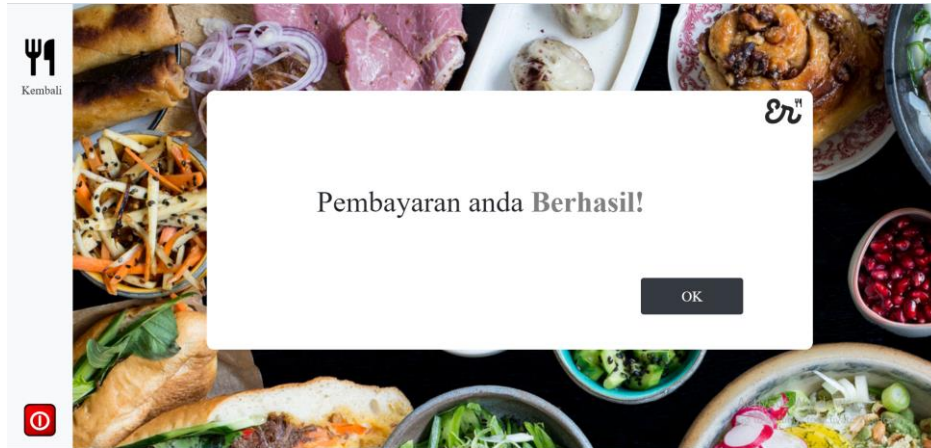
Gambar 83. Tombol Open pada pemilihan gambar.

Setelah itu tekan pada tombol upload seperti berikut:



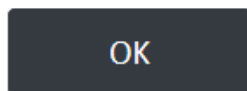
Gambar 84. Tombol unggah(Upload)

Setelah anda menekan tombol seperti pada Gambar 84, maka browser anda akan menampilkan halaman baru yaitu pembayaran anda telah berhasil seperti berikut:



Gambar 85. Halaman Pembayaran Berhasil.

Setelah halaman seperti pada Gambar 85 ditampilkan, tekan pada tombol ok seperti berikut:



Gambar 86. Tombol OK pada Halaman Pembayaran Berhasil.

Setelah itu, browser akan kembali ke pada halaman menu makanan seperti pada Gambar 64.

5) Logout Dari Akun Pembeli

Untuk logout daripada akun Pembeli, tekan pada tombol pada Gambar 28 yang telah ditunjukkan sebelumnya. Setelah anda menekan tombol tersebut, dialog box akan keluar seperti gambar 56, lalu Tekan pada tombol keluar seperti gambar 57 jika ingin meneruskan aksi keluar dari akun dan tekan pada tombol tutup jika ingin membatalkan untuk keluar dari akun dan Jika anda menekan tombol pada Gambar 57, maka browser anda akan menampilkan halaman utama login seperti pada Gambar 1.