GL03

DOKUMEN UJI PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI FOODCOURT (EAT REPUBLIC)

untuk:

Pengguna Eat Republic

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 7

M. Asjad Adna Jihad	1301170435
Ulya Mahsa Anandiwa	1301174003
Mazaya Zata Dini	1301198521
Gde Agung Brahmana S.	1301174462
M. Rezky Dwiafian	1301170242

Prodi Teknik Informatika - Universitas Telkom

-	Prodi Teknik Informatika	Nomor	Dokumen	Halaman
Telkom	Universitas Telkom	DU	PL-07	29
University		Revisi	-	Tgl: 30 November 2019

Daftar Isi

Pendahuluan	6
Tujuan Pembuatan Dokumen	6
Ruang Lingkup Pengujian	6
Referensi	6
Overview Sistem & Fitur Utamanya	6
Overview Pengujian	6
Perangkat Keras Pengujian	6
Sumber Daya Manusia	7
Perangkat Lunak Pengujian	7
Material Pengujian	7
Strategi dan Metode Pengujian	8
Jadwal Pengujian	8
Pelaksanaan Pengujian	9
Pengujian UNIT	9
Pengujian White Box Method	9
Pengujian Class dengan JUnit/PhPUnit	11
Pengujian USE CASE	14
Pengujian DUPL-01 Login	14
2.2.2 Pengujian DUPL-02 Registrasi Pembeli	14
2.2.3 Pengujian DUPL-03 Registrasi Penjual	16
2.2.4 Pengujian DUPL-04 Memesan Makanan	18
2.2.5 Pengujian DUPL-05 Pembayaran	18
2.2.6 Pengujian DUPL-06 Pencetakan Struk	19
2.2.7 Pengujian DUPL-07 Validasi Akun	20
2.2.8 Pengujian DUPL-08 Mengedit Makanan	20
USER ACCEPTANCE TEST	21
Kesimpulan Pengujian	22
Lampiran	22

Daftar Gambar

Gambar 1 – Flowchart	9
Gambar 2 – Cyclomatic Complexity	10
Gambar 3 - Menu Edit Makanan	10
Gambar 4 - Tambah Makanan	11
Gambar 5 - Tambah Makanan 1	11
Gambar 6 - Menu Edit Makanan 1	11
Gambar 7 – Code JUnit/PhpUnit	13
Gambar 8 – Hasil Pengujian JUnit/PhpUnit	13
Gambar 9 – Capture Login	23
Gambar 10 – Capture Registrasi	23
Gambar 11 – Capture Registrasi Penjual	24
Gambar 12 – Capture Pemesanan 1	24
Gambar 13 – Capture Pemesanan 2	24
Gambar 14 – Capture Pembayaran 1	25
Gambar 15 – Capture Pembayaran 2	25
Gambar 16 – Capture Validasi	25
Gambar 17 – Capture Cetak Struk	26
Gambar 18 – Capture Edit Makanan	26

Daftar Tabel

Table 1 – Material Pengujian	8
Table 2 – Jadwal Pengujian	8
Table 3 - Tabel Pengujian Class	12
Table 4 - Login Data Benar	14
Table 5 – Login Data salah	14
Table 6 – Registrasi Pembeli Data Benar	15
Table 7 – Registrasi Pembeli Data Salah	16
Table 8 – Registrasi Penjual Data Benar	17
Table 9 – Registrasi Penjual Data Salah	18
Table 10 – Memesan Makanan Data Benar	18
Table 11 – Pembayarn Data Benar	19
Table 12 – Pencetakan Struk Data Benar	20
Table 13 – Validasi Akun Data Benar	20
Table 14 – Mengedit Makanan Data Benar	21
Table 15 – Pengujian Pendaftaran User Baru	22
Table 16 – Kesimpulan Pengujian	22

Daftar Lampiran

Capture /screenshot hasil pengujian modul-modul penting	
Hasil Pengukuran OOMetric	27

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Uji Perangkat Lunak (DUPL) adalah pembuatan dokumen yang digunakan sebagai panduan untuk melakukan pengujian perangkat lunak "Sistem Informasi Foodcourt". Dokumen ini digunakan untuk menguji keseluruhan sistem yang ada di dalam perangkat lunak yang telah dibuat. Dokumen ini digunakan oleh pengembang untuk melihat kemampuan dari perangkat lunak sebagai acuan untuk melihat kemampuan dari program yang telah dirancang agar sesuai dengan keinginan dari *User*. Pembuatan dokumen ini ditujukan untuk menguji perangkat lunak "Sistem Informasi Foodcourt" yang sudah dibuat berdasarkan DPPL yang ada pada tugas sebelumnya.

1.2 Ruang Lingkup Pengujian

Ruang lingkup pengujian perangkat lunak ini meliputi perangkat lunak pengujian, perangkat keras pengujian, material pengujian, sumber daya manusia, metode pengujian, tujuan pengujian, rencana pengujian, pelaksana pengujian, dan kesimpulan pengujian.

1.3 Referensi

Berikut adalah referensi yang digunakan dalam membuat dokumen DPPL ini:

- 1. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Sistem Informasi Foodcourt (EAT REPUBLIC).
- 2. Dokumen Perancangan Perangkat Lunak, Sistem Informasi Foodcourt (EAT REPUBLIC).

1.4 Overview Sistem & Fitur Utamanva

Perangkat lunak "Sistem Informasi Foodcourt" merupakan perangkat lunak yang akan diuji. Perangkat lunak ini berbasis sistem WEB yang berguna untuk memonitoring pembeli, penjual, dan menu makananan yang tersedia agar proses pembelian dapat lebih mudah diproses dan meminimalisir kesalahan yang terjadi pada pembeli dan penjual.

Sistem ini memiliki fitur utamanya antara lain yaitu:

- Website ini dapat melakukan login berdasarkan kebutuhan user (penjual atau pembeli).
- Website foodcourt ini dapat menampilkan menu-menu makanan yang tersedia.
- Pembeli harus melakukan proses login terlebih dahulu untuk melakukan pembelian atau pemilihan makanan.
- Setiap Penjual yang registrasi pada aplikasi harus melalui proses validasi terlebih dahulu.

Dalam pembuatan perangkat lunak ini, menggunakan framework Codeigniter dan XAMPP sebagai localhost dan database. Aplikasi ini bergantung dengan server yang nantinya akan merespon interaksi dari konsumen karena segala data yang dipakai disimpan dalam database yang diatur oleh server. Aplikasi ini juga bergantung pada koneksi intranet yang akan menghubungkan antar perangkat.

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 6 dari 29
Telkom		

1.5 Overview Pengujian

1.5.1 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras yang diperlukan untuk menguji aplikasi Sistem Informasi Foodcourt adalah :

1. Set Komputer dengan spesifikasi:

a. Processor: Intel®Core(TM)i7-7500U CPU @ 2.70GHz 2.90 GHz

b. RAM: 8.00 GB

c. Tipe Sistem: 64-bit Operating System, x64-based processor

d. Harddisk: Minimal 100GB

1.5.2 Sumber Daya Manusia

Sumber daya manusia yang diperlukan dalam pengujian perangkat lunak ini adalah pengembang dari perangkat lunak Sistem Informasi Foodcourt dimana pengembang tersebut memahami :

- Konsep sistem keseluruhan dari perangkat lunak Sistem Informasi Foodcourt
- Konsep pemrograman Bahasa PHP dengan framework Codeigniter
- Konsep database menggunakan XAMPP

1.5.3 Perangkat Lunak Pengujian

Pembangunan dan penggunaan Aplikasi Web "Sistem Informasi Foodcourt" membutuhkan beberapa perangkat lunak agar Perangkat Lunak ini dapat diujikan dengan baik. Adapun Perangkat lunak Sistem Informasi Foodcourt ini diujikan menggunakan beberapa perangkat lunak lain, yaitu:

- 1. Sistem operasi: Windows 10.
- 2. Bahasa pemrograman: PHP, Javascript.
- 3. Web server : XAMPP ver 3.2.2 yang terdiri dari apache http server, dan MySQL database
- 4. Editor: Sublime Text.
- 5. Browser: Google Chrome, Mozilla Firefox

1.5.4 Material Pengujian

User	Modul yang diuji	Keterangan
	Login	Login sebagai pembeli agar masuk kedalam sistem dengan hak akses berupa menu memesan makanan dan pembayaran
	Registrasi Pembeli	Mendaftarkan identitas diri pembeli untuk dapat mengakses sistem dengan email yang tidak boleh sama.
Pembeli	Memesan Makanan	Melakukan pemesanan dengan memilih makanan yang ada di daftar makanan
	Pembayaran	Dapat dilakukan setelah mendapatkan struk pembayaran yang berisi nama dan total harga yang harus dibayar
	Logout	Digunakan untuk Pembeli dapat keluar dari menu dan kembali

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 7 dari 29
Telkom		

		ke menu login.	
	Login	Login sebagai penjual agar masuk kedalam sistem dengan hak akses berupa menu mengedit makanan.	
Penjual	Registrasi Penjual	Mendaftarkan identitas diri penjual untuk dapat mengakses sistem dengan email yang tidak boleh sama.	
	Mengedit Makanan		
	logout	Digunakan untuk Penjual dapat keluar dari menu dan kembali ke menu login .	
	Login	Login sebagai Admin agar masuk kedalam sistem dengan hak akses berupa validasi akun penjual, pencetakan struk, RUD (Read, Update, Delete) data penjual.	
Admin	Validasi Akun Penjual	Pada menu Validasi akun, admin akan memvalidasi akun penjual agar penjual dapat melakukan login ketika akun telah di validasi oleh admin, dengan melakukan update dari tidak valid menjadi valid.	
	Pencetakan Struk	Pada menu pencetakan struk admin akan mengirimkan struk kepada penjual dengan merubah status yang awalnya kosong menjadi berhasil, jika admin telah mengirimkan struk.	
	Logout	Digunakan untuk Admin dapat keluar dari menu dan kembali ke menu login.	

Table 1 – Material Pengujian

1.5.5 Strategi dan Metode Pengujian

Pengujian White box Testing: metode pengujian yang didasarkan pada pengecekan terhadap detail perancangan, menggunakan struktur kontrol dari desain program secara procedural untuk membagi pengujian ke dalam beberapa kasus pengujian.

Pengujian Black Box Testing: metode pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, tester dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program. Dengan kata lain pada pengujian Black Box dilakukan dengan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

Pengujian Auto testing: metode pengujian software dengan tujuan untuk membandingkan antara "output yang diprediksikan" dengan "output yang dihasilkan" oleh sistem.

Pengujian OO Metrik Testing: metode pengujian software untuk mengembanngkan sebuah aplikasi yang cenderung berbeda karena memperhatikan Line of Code, method dari setiap kelas dan variabel dari setiap kelas.

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 8 dari 29
Telkom		

1.5.6 Jadwal Pengujian

Use Case	PIC	Jadwal pengujian
Login	M. Asjad Adna Jihad	25 November 2019
Registrasi Penjual	M. Rezky Dwiafian	25 November 2019
Registrasi Pembeli	Gde Agung Brahmana S.	25 November 2019
Memesan Makanan	Mazaya Zata Dini	26 November 2019
Pembayaran	M. Rezky Dwiafian	26 November 2019
Pencetakan Struk	Mazaya Zata Dini	25 November 2019
Validasi Akun	Gde Agung Brahmana S.	25 November 2019
Mengedit Makanan	Ulya Mahsa Anandiwa	26 November 2019

Table 2 – Jadwal Pengujian

2 Pelaksanaan Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada Sistem Informasi Foodcourt dimulai dari saat user akan melakukan login apabila telah memiliki akun, apabila belum maka akan melakukan registrasi terlebih dahulu. User terbagi menjadi tiga, yaitu Pembeli, Penjual dan Admin. Pengujian untuk user Pembeli adalah saat memesan makanan dan dilanjutkan ke pembayaran. Sedangkan user Penjual akan melakukan pengujian untuk mengedit makanan. Admin bertugas untuk melakukan pencetakan struk Pembeli dan melakukan validasi akun Penjual.

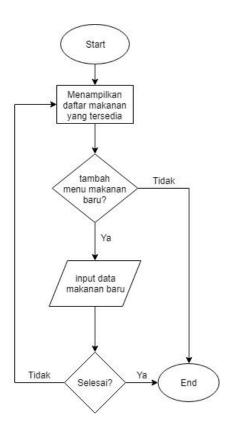
2.1 Pengujian UNIT

2.1.1 Pengujian White Box Method

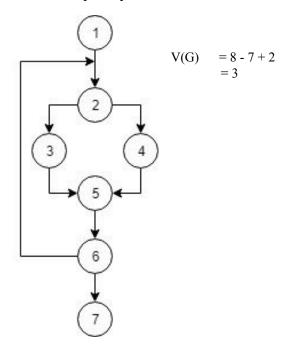
a. Nama Method : add_Menu()

Nama Class : C editmakanan.php

b. Flowchart/Flowgraph



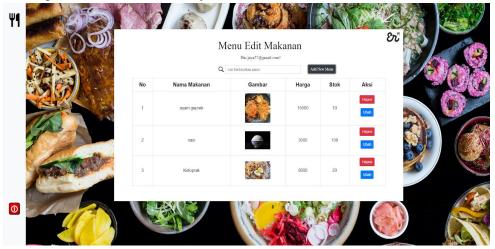
c. Cyclomatic Complexity



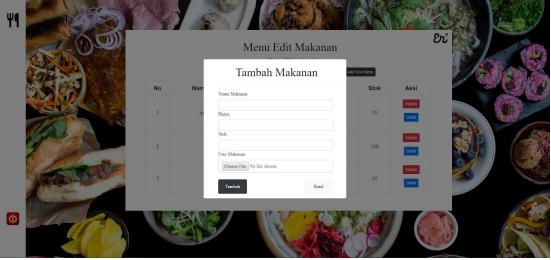
d. Daftar Path yang perlu diuji

1:1,2,3,5,6,7 2:1,2,4,5,6,7 3:1,2,3,5,6,2,3,7

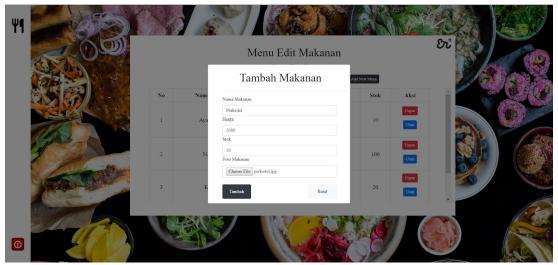
- e. Data uji untuk setiap path
 - 1. Path 1 skenario 1: list makanan kosong atau tidak kosong, lalu ingin menambahkan menu makanan baru ke dalam database makanan.
 - 2. Path 2 skenario 2 : list makanan kosong atau tidak kosong, dan tidak ingin menambahkan menu makanan baru ke dalam database makanan.
 - 3. Path 4 : perulangan untuk menambahkan menu makanan pada database makanan.
- f. Tampilkan screenshot hasilnya.



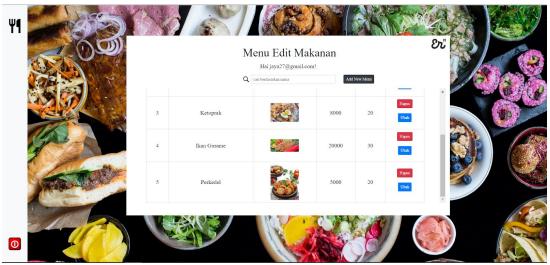
Gambar 3 - Menu Edit Makanan



Gambar 4 - Tambah Makanan



Gambar 5 - Tambah Makanan 1



Gambar 6 - Menu Edit Makanan 1

2.2.2 Pengujian Class dengan JUnit/PhPUnit

CLASS	Mathad	Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
CLASS	Method	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
C_edit makana n.php	add_me nu()	Nama Makanan : "Tahu Crispy" Harga : 12000 Stok : 20 File Name : assets/upload/ta hu.jpg	Data masukan dapat diterima dan masuk ke database, sehingga menu makanan baru mendapatkan id Makanan.	Dapat melakukan penambahan data makanan baru sesuai yang diharapkan.	[V] diterima

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 12 dari 29
Telkom		

	Nama Makanan : - Harga : - Stok : - File Name : -	Data masukan ditolak karena data masukan tidak boleh kosong (null).	Tidak berhasil menambahkan data makanan baru.	[X] ditolak
edit_me nu()	Id Makanan : tersedia	Dapat mengedit makanan sesuai dengan id makanan yang dipilih.	Berhasil melakukan pengeditan data makanan sesuai dengan id.	[V] diterima
	Id Makanan : tidak tersedia	Tidak dapat mengedit makanan karena id makanan tidak tersedia.	Tidak berhasil mengedit data makanan.	[X] ditolak
remove_ menu()	Id Makanan : tersedia	Data dengan id makanan yang dipilih telah dihapus.	Data berhasil dihapus dari database.	[V] diterima
	Id Makanan : tidak tersedia	Data makanan tidak dihapus.	Data Makanan tidak berhasil dihapus karena id tidak tersedia.	[X] ditolak

Table 3 - Tabel Pengujian Class

a. Code JUnit/PhpUnit untuk pengujian Class: C_editmakanan.php

```
defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
class testing extends CI_Controller {
    public function index()
        $this->load->library('unit_test');
        $data = array(
             'namamakanan' => "Tahu Crispy",
            'harga' => "12000",
'stok' => "20",
'file_name' => "assets/upload/tahu.jpg",
        $testing = $this->add_menu($data);
        $expected_result = True;
        $label = "Pengecekan Tambah Menu Makanan Baru (Add New Menu)";
        echo $this->unit->run($testing, $expected_result, $label);
        $ID food = 1;
        $testing = $this->add_menu($ID_food);
        $expected_result = True;
        $label = "Pengecekan Hapus Menu Makanan (Delete Menu)";
        echo $this->unit->run($testing, $expected_result, $label);
        $testing = $this->add_menu($ID_food);
        $expected result = True;
        $label = "Pengecekan Edit Menu Makanan (Edit Menu)";
        echo $this->unit->run($testing, $expected_result, $label);
```

Gambar 7 - Code JUnit/PhpUnit

b. Screenshoot hasil pengujian JUnit

Test Name	Pengecekan Tambah Menu Makanan Baru (Add New Menu)	
Test Datatype	Boolean	
Expected Datatype	Boolean	
Result	Passed	
File Name	C:\xampp\htdocs\foodcourt_tubes_if-41-02\application\controllers\testing.php	
Line Number	55	
Notes		
Test Name	Pengecekan Hapus Menu Makanan (Delete Menu)	
Test Datatype	Boolean	
Expected Datatype	Boolean	
Result	Passed	
File Name	C:\xampp\htdocs\foodcourt_tubes_if-41-02\application\controllers\testing.php	
Line Number	61	
Notes		
Test Name	Pengecekan Edit Menu Makanan (Edit Menu)	
Test Datatype	Boolean	
Expected Datatype	Boolean	
Result	Passed	
File Name	C:\xampp\htdocs\foodcourt_tubes_if-41-02\application\controllers\testing.php	
Line Number	66	
Notes		

2.2 Pengujian USE CASE

2.2.1 Pengujian DUPL-01 Login

Pengujian *login* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan penggecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut :

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)					
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Login	a. Email: mazayazata3005 @gmail.com Password: 12345 b. Klik login	user masuk ke website foodcourt	Setelah mengisi form dan klik tombol pesan, user berhasil masuk ke website foodcourt	[v] diterima		

Table 4 - Login Data Benar

USE CASE		Kasus dan Hasil U	Jji (Data salah)	
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Login	a. Email : mazaya Password : 12345 b. Klik login	Pembeli tidak dapat masuk ke website foodcourt karena penulisan username harus menggunakan format email	Sistem memunculkan pesan "maaf username / password anda salah"	[v] diterima
	a. Username: aaa@gmail.com Pasword : bbb (tidak terdaftar di database) b. Klik login	Pembeli tidak dapat masuk ke website foodcourt karena username dan password tidak terdaftar ke database	Sistem memunculkan pesan "maaf username / password anda tidak terdaftar"	[_V] diterima
	(Untuk login sebagai penjual) a. Username : aaa Password : ccc (belum tervalidasi) b. Klik login	Penjual tidak dapat masuk ke website foodcourt karena akun belum tervalidasi	Sistem memunculkan pesan "maaf username / password anda tidak terdaftar"	[V] diterima

Table 5 – Login Data salah

2.2.2 Pengujian DUPL-02 Registrasi Pembeli

Pengujian *Registrasi Pembeli* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan pengecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut:

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 15 dari 29
Telkom		

USE CASE		Kasus dan Hasil Uji	(Data Benar)	
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Registrasi Pembeli	Nama Lengkap: Mazaya Zata Dini E-mail: mazayazata3005 @gmail.com Username: Sasa Password: 12345 Jenis Kelamin: Perempuan Usia: 20 tahun	Data yang sudah terisi ditampilkan dan bisa diganti sebelum klik tombol submit	Pembeli bisa melakukan pengisian dan bisa melakukan perubahan pada data sebelum klik tombol submit	[V] diterima
	No. Handphone : 082119892021			[] ditolak
	Klik Submit	Data pembelil yang sudah diisi berhasil tersimpan di database sistem	Sistem memunculka n pesan "Registrasi Berhasil Selamat Datang di Food Court" yang artinya data sudah berhasil disimpan	[V] diterima

Table 6 – Registrasi Pembeli Data Benar

USE CASE		Kasus dan Hasil Uji (Data salah)				
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan		
Registrasi	a. Nama	Pembeli tidak dapat	Sistem	[V] diterima		
Pembeli	Lengkap:	melakukan registrasi	menampilkan			
	brahma		pesan			
	E-mail:		"Registrasi			
	mazayazata3005		Gagal!			
	@gmail.com		Alamat email			
	Username:		telah terpakai			
	brahma		akun lain",			
	Password: 6789		artinya			
	Jenis Kelamin:		pembeli			
	Laki-Laki		gagal			

_		-
Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 16 dari 29
Telkom		·

	Usia : 20 tahun		melakukan	
	No. Handphone:		registrasi	
	08212345678			
	(Email sudah			
	digunakan oleh			
	pengguna			
	sebelumnya)			
				[] ditolak
	b. Klik Submit			
Registrasi	a. Nama	Pembeli tidak dapat	Sistem	[V] diterima
Pembeli	Lengkap:	melakukan registrasi	menampilkan	
	brahma		pesan "Please	
	E-mail : sasa		include an	
	Username:		'@' in the	
	brahma		email	
	Password: 6789		address.	
	Jenis Kelamin:		'sasa' is	
	Laki-Laki		missing an	
	Usia : 20 tahun		'@'", artinya	
	No. Handphone:		pembeli	
	08212345678		gagal	
	(Email tidak		melakukan	
	sesuai format)		registrasi	
	<u> </u>			[] ditolak
	b. Klik Submit			

Table 7 – Registrasi Pembeli Data Salah

2.2.3 Pengujian DUPL-03 Registrasi Penjual

Pengujian *Registrasi Penjual* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan penggecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut :

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)				
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan	
Registrasi Penjual	Nama Lengkap: Mazaya Zata Dini E-mail: jojo@gmail.com Username: jojo Password: 12345 Jenis Kelamin: Perempuan Usia: 20 tahun Upload File No. Handphone: 082119892021	Data yang sudah terisi ditampilkan dan bisa diganti sebelum klik tombol submit	Penjual bisa melakukan pengisian dan bisa melakukan perubahan pada data sebelum klik tombol submit	[V] diterima	

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 17 dari 29
Telkom		

Registrasi	Klik Submit	Data penjual yang	Sistem	[V] diterima
Penjual		sudah diisi berhasil	memunculka	
		tersimpan di database	n pesan	
		sistem	"Registrasi	
			Berhasil	
			Selamat	
			Datang di	
			Food Court"	
			yang artinya	
			data sudah	
			berhasil	[] ditolak
			disimpan	

Table 8 – Registrasi Penjual Data Benar

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Registrasi	a. Nama	Penjual tidak dapat	Sistem	[V] diterima
Penjual	Lengkap:	melakukan registrasi	menampilkan	
	brahma		pesan	
	E-mail :		"Registrasi	
	jojo@gmail.com		Gagal!	
	Username:		Alamat email	
	brahma		telah terpakai	
	Password: 6789		akun lain",	
	Jenis Kelamin:		artinya	
	Laki-Laki		pembeli	
	Usia : 20 tahun		gagal	
	No. Handphone:		melakukan	
	08212345678		registrasi	
	(Email sudah			
	digunakan oleh			
	pengguna			
	sebelumnya)			F 7 1'/ 1 1
	b. Klik Submit			[] ditolak
Registrasi	a. Nama	Penjual tidak dapat	Sistem	[V] diterima
Penjual	Lengkap:	melakukan registrasi	menampilkan	
	brahma		pesan "Please	
	E-mail : brahma		include an	
	Username:		'@' in the	
	brahma		email	
	Password: 6789		address.	
	Jenis Kelamin:		'brahma' is	
	Laki-Laki		missing an	
	Usia : 20 tahun		'@'", artinya	
	No. Handphone:		pembeli	
	08212345678		gagal	

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 18 dari 29
Telkom		

(Email tidak sesuai format)	melakukan registrasi	
b. Klik Submit		[] ditolak
		[] *****

Table 9 – Registrasi Penjual Data Salah

2.2.4 Pengujian DUPL-04 Memesan Makanan

Pengujian *Memesan Makanan* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan pengecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut:

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memesan Makanan	Detail makanan yang dipesan (Nama Makanan, Harga, Jumlah)	Daftar makanan yang ada di foodcourt dapat ditampilkan dan makanan dapat dipesan oleh pembeli	Sistem berhasil menampilkan pilihan untuk memilih makanan dan jumlah makanan yang ingin dipesan	[V] diterima
	Klik tombol pesan	Makanan yang sudah dipilih masuk ke keranjang pemesanan untuk dicek total harganya	Makanan yang dipilih telah berhasil masuk ke keranjang pemesanan dan total harga berhasil dimunculkan	[V] diterima

Table 10 – Memesan Makanan Data Benar

2.2.5 Pengujian DUPL-05 Pembayaran

Pengujian *Pembayaran* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan pengecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut :

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pembayaran	Nama Makanan:	Sistem menampilkan	Sistem	[V] diterima
	Ayam goreng	total harga yang harus	berhasil	
	Total Harga:	dibayarkan	menampilkan	
	15000		nama	

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 19 dari 29
Telkom		

			makanan dan total harga yang harus dibayar	[] ditolak
Pembayaran	Klik tombol Ya	Pesanan tersimpan, pembeli mendapatkan kode pembayaran	Sistem berhasil menampilkan kode pembayaran	[V] diterima
Pembayaran	Klik Pembayaran	Setelah klik pembayaran, pembeli sudah bisa melakukan pembayaran dan mengupload bukti pembayaran	Setelah klik pembayaran, sistem menampilkan halaman untuk melakukan upload bukti. Sudah sesuai dengan yang kami harapkan	[V] diterima
	Klik Upload	Setelah klik upload pembeli bisa mengupload bukti pembayaran	Upload bukti berhasil dilakukan	[V] diterima

Table 11 – Pembayarn Data Benar

2.2.6 Pengujian DUPL-06 Pencetakan Struk

Pengujian *Pencetakan Struk* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan pengecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut:

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pencetakan Struk	a. Kode Transaksi: 13 Nama Pemesan: Agung Brahma Nama Makanan: Rendang Total Harga: 20000	Sistem melakukan percetakan struk	Sistem berhasil menampilkan status percetakan struk yang berarti percetakan struk berhasil	[V] diterima
	b. Klik kirim		dilakukan	
				[] ditolak

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 20 dari 29
Telkom		

Pencetakan Struk	klik hapus	Sistem menghapus transaksi yang dipilih	Transaksi yang dipilih terhapus dan akan hilang dari database sistem	[V] diterima

Table 12 – Pencetakan Struk Data Benar

2.2.7 Pengujian DUPL-07 Validasi Akun

Pengujian *Validasi Akun* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan penggecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut :

USE CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
USE CASE	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Validasi Akun	a. Email: jaya27@gmail.co m Nama Toko: Abadi Jaya b. Klik Update	Sistem mengubah status toko menjadi valid/ tidak valid	Status toko berhasil berubah sesuai pilihan	[V] diterima
				[] ditolak
	klik hapus	Sistem menghapus toko yang dipilih	Toko yang dipilih terhapus dan akan hilang dari database sistem	[V] diterima

Table 13 – Validasi Akun Data Benar

2.2.8 Pengujian DUPL-08 Mengedit Makanan

Pengujian *Mengedit Makanan* terbagi menjadi dua bagian diantaranya pendaftaran *user* baru dan penggecekan user yang telah terdaftar sebagai berikut:

Use CASE	Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
	Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengedit Makanan	Nama Makanan : Nasi Goreng Gambar Harga : 10000 Stok : 100	Sistem menampilkan nama makanan, gambar, harga, dan jumlah stok	Sistem telah menampilkan nama makanan, gambar, harga, dan	[V] diterima

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 21 dari 29
Telkom		

			jumlah stok	[] ditolak
Mengedit Makanan	klik ubah	Sistem menampilkan form untuk mengubah nama makanan, gambar, harga, dan jumlah stok	User bisa mengubah nama makanan, gambar, harga, dan jumlah stok sesuai yang diharapkan	[V] diterima
Mengedit Makanan	klik edit	Nama, gambar, harga dan jumlah stok makanann berhasil diubah	Sistem berhasil melakukan perubahan nama, gambar, harga dan jumlah stok makanan yang kemudian perubahannya disimpan ke database sistem	[V] diterima
Mengedit Makanan	klik hapus	Menghapus makanan yang dipilih	Makanan yang dipilih akan terhapus dan akan hilang dari database sistem	[V]
		14 Mangadit Makanan Data I		L

Table 14 – Mengedit Makanan Data Benar

2.3 USER ACCEPTANCE TEST

USER	Use Case Yang	Tanggal	Hasil Pengujian	Komentar
	Diuji	Pengujian		
Jovita Nurvania	Pemesanan	27 November	Diterima	Sudah baik
		2019		tetapi kita
				tidak bisa
				memilih
				jumlah

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 22 dari 29
Telkom		

Ariq Musyaffa	Mengedit	27 November	Diterima	makanan yang dipesan Sudah baik
Ramadhani	Makanan	2019		
Fakhrana Kurnia Sutrisno	Validasi Akun	30 November 2019	Diterima	Menu-menu yang ada sangat mudah dipahami oleh user
Clarisa Hasya	Pembayaran	30 November 2019	Diterima	Alur menu pembayaran pada website foodcourt ini sudah sangat jelas dan terperinci

Table 15 – Pengujian Pendaftaran User Baru

2.4 Kesimpulan Pengujian

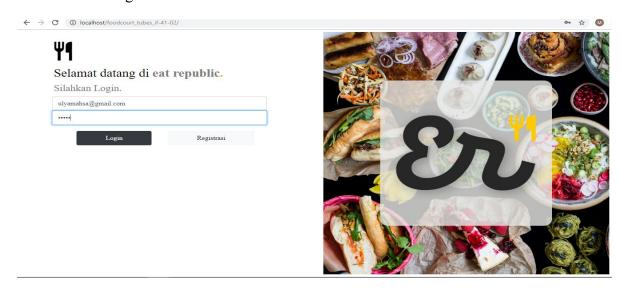
Kelas Uji	Butir Uji	Kesimpulan pengujian
Login	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
	(kasus Uji : Data Normal)	
	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	
	(kasus Uji : Data Salah)	
Registrasi	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
Penjual	(kasus Uji : Data Normal)	
-	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	
	(kasus Uji : Data Salah)	
Registrasi	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
Pembeli	(kasus Uji : Data Normal)	
Memesan	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
	(kasus Uji : Data Normal)	
Pembayaran	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
	(kasus Uji : Data Normal)	
Percetakan Struk	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
	(kasus Uji : Data Normal)	
Validasi Akun	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
	(kasus Uji : Data Normal)	
Edit Makanan	Pengecekan <i>User</i> yang telah terdaftar	Diterima
	(kasus Uji : Data Normal)	

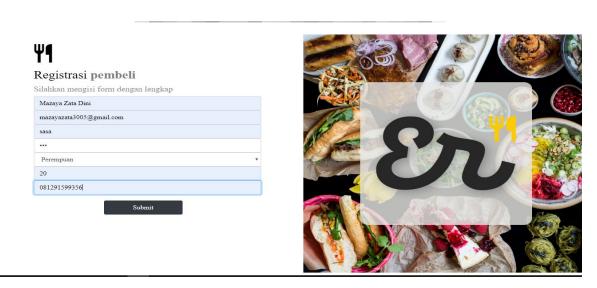
Table 16 – Kesimpulan Pengujian

Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 23 dari 29
Telkom		

3 Lampiran

- A. Capture /screenshot hasil pengujian modul-modul penting
 - 1. Login





2. Registrasi

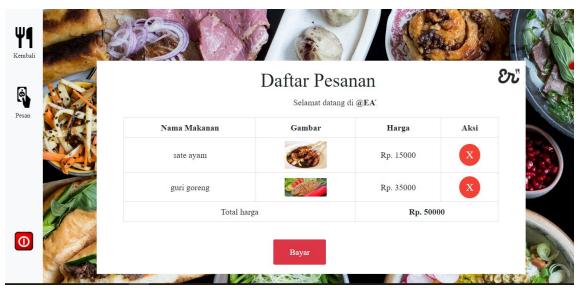




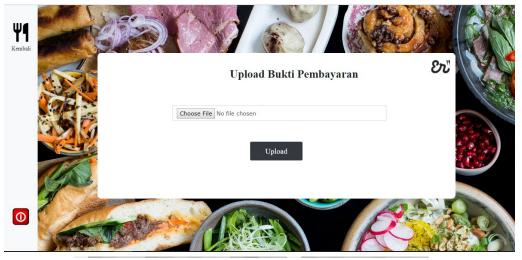
Prodi Informatika – Universitas	DUPL-007	Halaman 24 dari 29
Telkom		

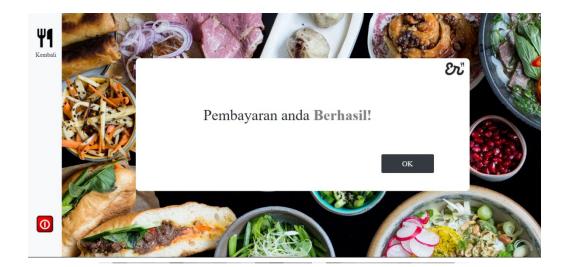
3. Pemesanan





4. Pembayaran

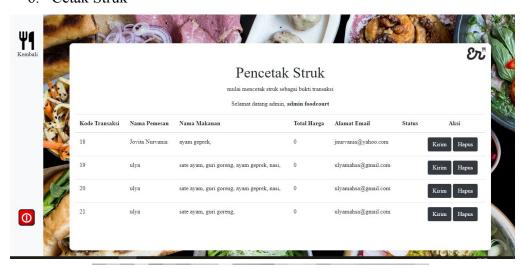




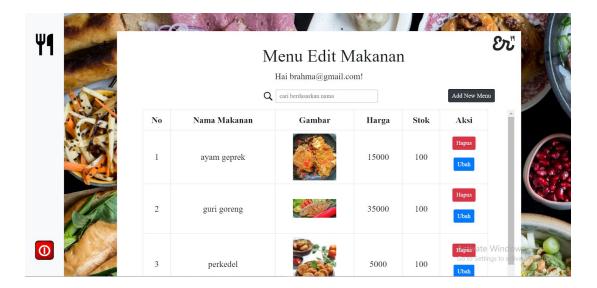
5. Validasi



6. Cetak Struk



7. Edit Makanan



B. Hasil pengukuran OOMetric aplikasi yang telah berhasil dibangun dengan software (tool) pengukuran



1. Nama Class: RegistrasiPembeliController

- a. WMC = 1
- b. NC = 0
- c. DIT = 1
- d. RFC = 1

2. Nama Class: RegistrasiPenjualController

- a. WMC = 1
- b. NC = 0
- c. DIT = 1
- d. RFC = 1

3. Nama Class: LoginController

- a. WMC = 1
- b. NC = 1
- c. DIT = 1
- d. RFC = 1

4. Nama Class: ValidasiController

- a. WMC = 3
- b. NC = 1
- c. DIT = 1
- d. RFC = 1

5. Nama Class: EditMakananController

- a. WMC = 3
- b. NC = 2
- c. DIT = 0
- d. RFC = 2

6. Nama Class: TambahMakananController

- a. WMC = 2
- b. NC = 2
- c. DIT = 0
- d. RFC = 2

7. Nama Class: Controller Makanan

- a. WMC = 2
- b. NC = 0
- c. DIT = 1
- d. RFC = 1

8. Nama Class: ControllerPesan

- a. WMC = 4
- b. NC = 1
- c. DIT = 1
- d. RFC = 1

9. Nama Class: ControllerCek

- a. WMC = 1
- b. NC = 0
- c. DIT = 0
- d. RFC = 1

10. Nama Class: ControllerPembayaran

- a. WMC = 2
- b. NC = 1
- c. DIT = 1
- d. RFC = 2

11. Nama Class: CetakStrukController

- a. WMC = 1
- b. NC = 1
- c. DIT = 2
- d. RFC = 2