

JS Обработка формы





TEL-RAN
by Starta Institute

1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

- Свойство `classList`
- Свойство `style`



2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

- Работа с формами
- Метод `preventDefault()`





TEL-RAN
by Starta Institute

3

ОСНОВНОЙ БЛОК

Работа с формами

Форма в HTML - это элемент `<form>`, который используется для создания интерактивных форм на веб-страницах.

Форма позволяет пользователям вводить данные, которые могут быть отправлены на сервер для обработки.



Работа с формами

Атрибуты формы:

- **action** - указывает URL-адрес, на который должна быть отправлена форма при ее отправке. Это может быть URL-адрес скрипта на сервере или адрес электронной почты, на который должны быть отправлены данные формы.
- **method** - определяет метод отправки данных формы. Два наиболее распространенных метода - это GET и POST. GET используется для получения данных от сервера, а POST используется для отправки данных на сервер.
- **name** - задает имя формы. Имя формы используется для идентификации формы на странице и для отправки данных формы на сервер.

4

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

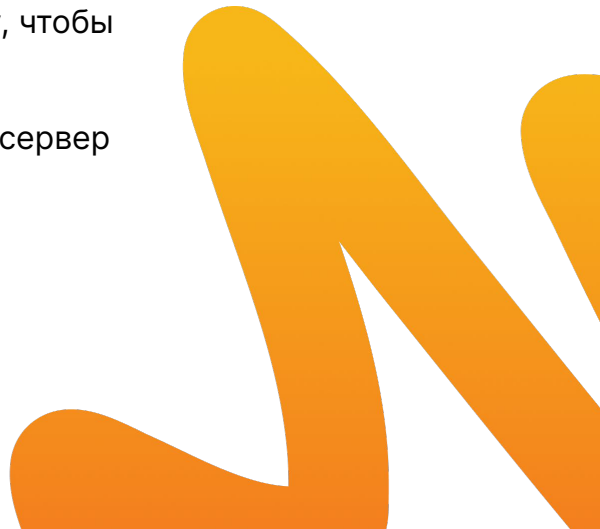
ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Создать форму, при submit которой данные из формы выводятся в консоль.

Метод preventDefault()

- preventDefault() - это метод объекта event, который используется для отмены действия по умолчанию, которое обычно выполняется при наступлении определенного события.
- При отправке формы метод preventDefault() используется для отмены перезагрузки страницы после отправки формы.
- По умолчанию, при отправке формы, браузер перезагружает страницу, чтобы обработать данные формы на сервере.
- В некоторых случаях может понадобится отправить данные формы на сервер без перезагрузки страницы.





TEL-RAN
by Starta Institute

5

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

1. Создать форму в html (наименование товара и цена) и добавить скрипт, чтобы при отправке формы данные из нее выводились в консоль.

* Работаем с макетом по ссылке:

[https://www.figma.com/file/c8FImkTHbSRyPgCeLEGdBF/Untitled-\(Copy\)?node-id=0-1&t=4tHuBCywgYjZKGsq-0](https://www.figma.com/file/c8FImkTHbSRyPgCeLEGdBF/Untitled-(Copy)?node-id=0-1&t=4tHuBCywgYjZKGsq-0)

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

1. Создать форму в html (наименование товара и цена) и добавить скрипт, чтобы при отправке формы данные из нее выводились в консоль.
2. Доработать процесс таким образом, чтобы при отправке формы данные из нее добавлялись в массив с продуктами в виде объекта.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

3. Добавить функцию, которая получает наименование карточки и цену и возвращает HTML элемент с карточкой товара.
4. Разработать функцию `render`. Эта функция очищает контейнер с карточками и создает множество карточек с товарами из массива. Настроить `render` при добавлении нового продукта.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

4. Разработать функцию `rerender`. Эта функция очищает контейнер с карточками и создает множество карточек с товарами из массива. Настроить `rerender` при добавлении нового продукта.

Самостоятельно:

5. Доработать `rerender` таким образом, чтобы при двойном клике по карточке в консоль выводилось название товар.

6

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ

Полезные ссылки

- [Введение в браузерные события](#)
- [Объект события](#)