

## Работа со стилями, единицы измерения



## ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

### Повторение



- Работа со списками
- Псевдокласс nth-child
- Объединение ячеек и строк





## ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

### Введение



- Абсолютные и относительные единицы измерения
- Пиксели
- Проценты
- em
- vw и vh
- Работа с цветами





## основной блок

## Абсолютные и относительные единицы измерения



#### Абсолютные

Абсолютные единицы не зависят от устройства, на котором просматривается сайт.

#### Относительные

Относительные единицы определяют размер элемента относительно значения другого размера.



### Пиксели



- Пиксель (рх) наименьшая абсолютная единица измерения, из которой состоит изображение на экране.
- Разрешение экрана количество пикселей, расположенных в высоту и ширину экрана.

Например, смартфоны с разрешением 1280x720 помещают 1280 пикс в высоту и 720 точек в ширину, располагая таким образом 921 600 пикселей.



### Проценты



С помощью единицы измерения % мы считаем размер в процентах от размера родительского элемента.

#### Родительский элемент

Дочерний элемент

#### Условие:

высота дочернего элемента в 2 раза меньше родительского

Нам нужны **относительные единицы измерения**!



#### em



- Размеры в em относительные, они определяются по текущему контексту.
- Значение в ет высчитывается относительно текущего шрифта.
- 1ет текущий размер шрифта.

Размер шрифта – это некоторая «условная единица», которая встроена в шрифт. Она обычно чуть больше, чем расстояние от верха самой большой буквы до низа самой маленькой.

Предполагается, что в эту высоту помещается любая буква или их сочетание. Но при этом «хвосты» букв, таких как р, g могут заходить за это значение, то есть вылезать снизу. Поэтому обычно высоту строки делают чуть больше, чем размер шрифта.

### vw и vh



- Данные единицы измерения связаны с высотой и шириной окна браузера.
- В этой паре один vh отвечает за измерение высоты элемента, а один wh за ширину. Так, 1 vh равен 1% высоты окна браузера, а 1 vw эквивалентен 1% ширины окна браузера.

Например, если высота окна браузера равна 1000px, то 1vh составит 10px.

А если ширина окна браузера равна 1600рх, то 1vw будет 16рх.





## ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



#### Самостоятельно:

- 1. Создать блок шириной 50% и высотой 400рх
- 2. Добавить внутренние отступы слева и справа (5%) а внешними (20%) и отступами сверху и снизу (внутренние 30рх а внешние 40рх).
- 3. Добавьте черную рамку в 5рх и добавьте border-box и посмотреть разницу

Время выполнения: не более 10 минут

### Работа с цветами

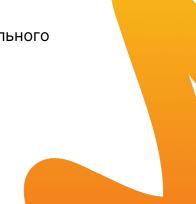


Есть несколько способов задавать значения цвета в стили:

- Указать название цвета текстом. Пример: red, blue, green, white, black и т.д.
- Формат НЕХ. У каждого цвета, как бы, есть свой код. Он состоит из знака # и 6 символов. Пример: #FFCE30
- Формат RGB цвет получается из сочетания трех базисных: Red, Green, Blue. Значения по каждому цвету могут варьироваться от 0 до 255.

Пример: rgb(0, 0, 0) - дает черный цвет

• Формат RGBA - то же, что и в rgb, но с добавлением дополнительного параметра a (alfa), который отвечает за прозрачность цвета.



<sup>\*</sup>Для подбора цветов можно использовать специальные сервисы, один из них – flatuicolors.com

### Экспресс-опрос



#### • Вопрос 1.

Как вы поняли разницу между абсолютными и относительными единицами измерения?

#### • Вопрос 2.

Что такое пиксели и разрешение экрана?





### ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



### ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

### Практическая работа



Задание выполняется пошагово вместе с преподавателем:

- Создать 3 div (разделы страницы)
- Все блоки сделать шириной 80% и максимальной шириной 1200 и высотой минимум 400 рх. Выровнять по центру (margin: 0 auto).
- Добавить внутренний отступ 20 px с всех сторон и внешний только вертикальный 20 px
- В первый блок добавить текст
- Во второй блок добавить картинки с единым размером (200рх на 300рх) и отступом 20рх.
- В третьем блоке добавить ссылки на 4 магазина (любых). Ссылки должны быть в виде кликабельных картинок





## ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

#### ЗАДАНИЕ



Преподаватель покажет, как сыграть в игру и закрепить знания по CSS.

Дома Вы сможете продолжить тренироваться.

**CSS Diner** 



### ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

### Полезные ссылки



- <u>Единицы размера в CSS | WebReference</u>
- Справочник CSS | WebReference
- Вложенные селекторы, изоляторы стилей
- Отступы, цвет фона, цвет текста, размеры, единицы измерения
- CSS Diner