

Обработка формы. Доработка



ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение



- Работа с формами
- Метод preventDefault()





ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение



Продолжение разработки проекта с прошлого занятия.

Макет:

https://www.figma.com/file/c8FlmkTHbSRyPgCeLEGdBF/Untitled-(Copy)?node-id=0-1&t=4tHuBCywqYjZKGsq-0





ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА



Самостоятельно:

- 1. Добавить функцию, которая возвращает кнопку в виде крестика в красном кружке.
- 2. Добавить в rerender добавление крестика в верхнем правом углу карточки товара.





Самостоятельно:

- 1. Добавить функцию, которая возвращает кнопку в виде крестика в красном кружке.
- 2. Добавить в rerender добавление крестика в верхнем правом углу карточки товара.

Совместно с преподавателем:

- 3. Добавить анимированное появление крестика при наведении на карточку. Использовать opacity.
- 4. Добавить отображение фразы "товаров нет", когда товаров нет.





Самостоятельно:

5. Добавить форму в HTML с полем ввода и кнопкой для поиска по товарам. Реализовать скрипт, который получает из формы строку при submit и выводит в консоль.





Самостоятельно:

5. Добавить форму в HTML с полем ввода и кнопкой для поиска по товарам. Реализовать скрипт, который получает из формы строку при submit и выводит в консоль.

Совместно с преподавателем:

- 6. Меняем вызов обработчика формы с submit на change и убираем кнопку из формы.
- 7. Сделать сортировку товаров по названию по нажатию по кнопке.





Самостоятельно:

5. Добавить форму в HTML с полем ввода и кнопкой для поиска по товарам. Реализовать скрипт, который получает из формы строку при submit и выводит в консоль.

Совместно с преподавателем:

- 6. Меняем вызов обработчика формы с submit на change и убираем кнопку из формы.
- 7. Сделать сортировку товаров по названию по нажатию по кнопке.
- 8. Сделать сортировку товаров по цене по нажатию на кнопку.





ВОПРОСЫ ПО ПРАКТИЧЕСКОМУ БЛОКУ