

DOM.

Создание элементов



1

ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение

- DOM
- Создание элементов





TEL-RAN
by Starta Institute

2

ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение

- Что такое callback-функция
- Обработчик событий
- Объект event



3

ОСНОВНОЙ БЛОК

Что такое callback-функция

- Callback-функция - это функция, которая передается в другую функцию в качестве аргумента и вызывается этой функцией при определенных условиях или событиях.
- В программировании, callback-функции часто используются для обработки событий, такие как нажатия клавиш, клики мыши и другие пользовательские действия.





TEL-RAN
by Starta Institute

4

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ



TEL-RAN
by Starta Institute

Совместно с преподавателем:

1. Написать функцию `forEach`, которая принимает в качестве первого аргумента массив, а в качестве второго функцию и вызывает принятую функцию для каждого элемента массива.

Обработчик событий

- Обработчик событий - это функция, которая вызывается автоматически, когда происходит определенное событие (например, нажатие клавиш, клики мыши, изменения текста в полях ввода и др).
- Зачастую обработчик событий привязывается к конкретному элементу интерфейса, например, к кнопке или полю ввода, и вызывается автоматически при определенном событии, связанном с этим элементом. Например, при клике на кнопку на веб-странице обработчик событий может открывать всплывающее окно.
- `addEventListener()` - это метод JavaScript для добавления обработчика событий к элементу DOM.

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Повесить событие клика на кнопку таким образом, чтобы при нажатии на нее в консоль выводилась строка. Жмак.

ЗАДАНИЕ



TEL-RAN
by Starta Institute

Совместно с преподавателем:

1. Повесить событие клика на кнопку таким образом, чтобы при нажатии на нее в консоль выводилась строка. Жмак.
2. Переделать кнопку таким образом, чтобы при нажатии на нее в параграфе в интерфейсе значение увеличивалось на 1. В начале рассмотрите процесс, при котором мы каждый раз считываем число из параграфа, меняем и записываем обратно, а потом переделайте процесс так, чтобы значение хранилось в переменной, изменялось при клике и записывалось в параграф.

ЗАДАНИЕ

Самостоятельно:

3. Написать программу, которая создает две кнопки и вешает на них событие нажатия. При нажатии на плюс в консоль выводится число, увеличивающееся на 1, а при нажатии на минус - уменьшившееся на 1.

* Для решения 3 задачи понадобится создать переменную и изменять ее при нажатии на ту или иную кнопку.

Объект event

- Объект event - это объект JavaScript, который представляет собой событие, происходящее на элементе DOM, например, клик на кнопку или нажатие клавиши на клавиатуре.
- Объект event имеет множество свойств и методов, которые могут быть использованы для получения информации о происходящем событии и его обработки.



5

ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



TEL-RAN
by Starta Institute

6

ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ

Совместно с преподавателем:

1. Повесить обработчик на нажатие клавиш клавиатуры и при вводе букв их в параграф. Для решения этой задачи понадобится использование объекта event.

Совместно с преподавателем:

1. Повесить обработчик на нажатие клавиш клавиатуры и при вводе букв их в параграф. Для решения этой задачи понадобится использование объекта event.

Самостоятельно:

2. Написать программу, которая формирует на основе массива строк множество параграфов и выводит их в интерфейс. При клике на параграф текст должен меняться на звездочки.

Совместно с преподавателем:

1. Повесить обработчик на нажатие клавиш клавиатуры и при вводе букв их в параграф. Для решения этой задачи понадобится использование объекта `event`.

Самостоятельно:

2. Написать программу, которая формирует на основе массива строк множество параграфов и выводит их в интерфейс. При клике на параграф текст должен меняться на звездочки.

Совместно с преподавателем:

3. В `js` объявлен массив с ссылками на картинки. На основе этого массива формируется множество маленьких картинок в верхней части интерфейса. При нажатии на одну из картинок забирается ссылка на эту картинку и в нижней части интерфейса отображается в большем размере. Так, пользователь нажимая на маленькие картинки видит их отображение в большем размере.



TEL-RAN
by Starta Institute

7

ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

Полезные ссылки

- [Введение в события - Изучение веб-разработки | MDN](#)
- [DOM - События](#)