

Структура проекта



ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение



- Клиент-серверная архитектура приложения
- Установка в VS code и Live server
- Новый проект
- Основные теги
- Работа со стилями
- Блочные и строчные элементы





ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение



- Свойство border
- Padding и margin
- Инструменты разработчика
- Обнуление стилей по умолчанию
- Ter div
- Классы





основной блок

Свойство border



Свойство border - это универсальное свойство в CSS для указания всех персональных свойств границ за раз:

- border-width (толщина границы)
- border-style (стиль границы)
- border-color (цвет границы).

```
1 p {
2 border: 2px solid black;
3 }
```



Padding и margin

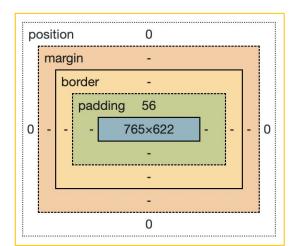


Padding

Margin

Это промежуток между контентом элемента и его границей (внутренний отступ)

Это промежуток между элементами за пределами границ элемента (внешний отступ)





Инструменты разработчика



Инструменты разработчика ("development tools" или сокращённо "DevTools") - встроенные в браузер инструменты, позволяющие работать с проектом - создавать что-то в нем или тестировать.

Можно проверить:

- скрипты
- СТИЛИ
- вёрстку

```
Elements
                       Console
                                 Sources
 <html itemscope itemtype="http://schema.org/WebPage" lang="ru-A
 M">
  <head>...
 v<body jsmodel="hspDDf" jsaction="xjhTIf:.CLIENT;02vyse:.CLIENT;</pre>
   IVKTfe:.CLIENT;Ez7VMc:.CLIENT;YUC7He:.CLIENT;hWT9Jb:.CLIENT;WCu
   lWe:.CLIENT;VM8bg:.CLIENT;qqf0n:.CLIENT;A8708b:.CLIENT;YcfJ:.CL
   IENT;szjOR:.CLIENT;JL90Dc:.CLIENT;kWlxhc:.CLIENT;gGMTIf:.CLIEN
   ▶ <style data-iml="1671723024113">...</style>
   ▼<div class="L3eUgb" data-hveid="1"> flex
html body div.L3eUgb div.o3j99.LLD4me.yr19Zb.LS8OJ
Computed
            Styles
                    Lavout
                             Event Listeners
                                            DOM Breakpoints >>
Filter
                                            :hov .cls + ₽
element.style {
.LS80J {
                                            webhp?hl=ru...NgQPAgI:143
  display: flex; !!!
  flex-direction: column;
  align-items: center;
.vr19Zb {
                                            webhp?hl=ru...NgQPAgI:143
  min-height: 92px;
```

Обнуление стилей по умолчанию



- У каждого тега есть стили по умолчанию.
- Стили задаются автоматически, когда мы создаем тег.

Например, у тега <body> отступ 8рх со всех сторон.

• Сейчас стили "по умолчанию" уже не нужны, поэтому их надо обнулить в самом начале cssфайла.

Делается это с помощью селектора * (звездочка).

```
1 * {
2 padding: 0;
3 margin: 0;
4 }
```

Ter div



Контейнер - элемент в HTML-документе, предназначенный для выделения фрагмента страницы или группирования нескольких элементов. Включает в себя другие элементы.

<div>:

- Фрагмент документа, блочный контейнер
- "Контейнер", куда мы складываем разные теги
- Объединяет элементы в группу, чтобы задать один стиль
- Может объединять разные элементы: параграфы, ссылки, картинки и т.д.
- Важно: Стили задаются не отдельному элементу, а самому контейнеру

Классы



- Класс это специальный атрибут class у тегов в html-файле.
- Класс позволяет отметить конкретный элемент, которому мы хотим задать стиль.
- У одного элемента может быть несколько свойств, которые описаны в разных классах.
- Классы можно комбинировать.

```
1 Hello, world!
```



Экспресс-опрос



• Вопрос 1.

Как вы поняли для чего нужны инструменты разработчика?

• Вопрос 2.

Используются ли сейчас стили "по умолчанию"? Почему?





ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

ЗАДАНИЕ



Найдите **НЕ**верное утверждение: Ответ напишите в чат.

- 1. С помощью инструментов разработчика можно проверить скрипты, стили, вёрстку.
- 2. Margin это промежуток между контентом элемента и его границей (внутренний отступ)
- 3. Контейнер элемент в HTML-документе, предназначенный для выделения фрагмента страницы или группирования нескольких элементов.
- 4. Класс это специальный атрибут class у тегов в html-файле.



ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА

Практическое задание



Разбор с преподавателем:

1. Скачиваем 3 картинки (по одной для раздела) и добавляем в разделы. Стилизуем размер картинки.



Практическое задание



Разбор с преподавателем:

- 1. Скачиваем 3 картинки (по одной для раздела) и добавляем в разделы. Стилизуем размер картинки.
- 2. Добавить внизу раздел с соц сетями и добавить три ссылки с названием соцсетей.



Практическое задание



Разбор с преподавателем:

- 1. Скачиваем 3 картинки (по одной для раздела) и добавляем в разделы. Стилизуем размер картинки.
- 2. Добавить внизу раздел с соц сетями и добавить три ссылки с названием соцсетей.
- 3. Заменить названия на иконки, предварительно скачанные.





ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ





- Знакомство с HTML | WebReference
- Справочник HTML | WebReference
- Основы CSS Изучение веб-разработки | MDN
- Примеры из codepen:
 - https://codepen.io/tinroi/pen/MWXGRmE https://codepen.io/tinroi/pen/vYrjMmq https://codepen.io/tinroi/pen/VwdxNWO
- Что такое тег, что такое атрибут
- Подключение стилей, структура стилей, атрибуты