

Псевдоклассы, псевдоэлементы, анимированный переход





ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО

Повторение



- Что такое позиционирование?
- Типы позиционирования
- Описание типов позиционирования (Static, Relative, Absolute)
- z-index
- Описание типа позиционирования fixed
- Описание типа позиционирования sticky\





ВОПРОСЫ ПО ПОВТОРЕНИЮ

Введение



- Что такое псевдоклассы и как они работают?
- Transition и анимированный переход
- Псевдоэлементы ::before и ::after





основной блок

Псевдоклассы



Псевдоклассы (pseudo-classes) - это ключевые слова, которые можно использовать в CSS для выбора и стилизации определенных состояний элементов веб-страницы, которые не являются частью структуры документа, а зависят от контекста и поведения пользователя.

Они добавляются к селектору элемента, чтобы указать, что элемент должен быть выбран на основе его состояния, внешнего вида или других критериев.



Псевдоклассы



Пример использования псевдокласса :hover для изменения цвета фона кнопки при наведении на нее курсора мыши:

```
button:hover {
  background-color: yellow;
  }
}
```





ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ



Самостоятельно:

1. Используя псевдокласс сделайте так, чтобы при наведении на картинку она увеличивалась. (изменяйте значение width и/или height)

Transition и анимированный переход



Transition - это механизм в CSS, который позволяет создавать анимированные переходы между различными состояниями элементов веб-страницы, например, изменением цвета, размера, положения или прозрачности элемента.

Transition позволяет определить свойства CSS, которые будут изменяться при переходе между двумя состояниями элемента и установить время, за которое переход должен происходить.



Transition и анимированный переход



Для использования Transition необходимо определить следующие свойства:

transition-property

transition-duration

transition-timing-function

transition-delay

свойство CSS, которое будет изменяться при переходе, например, color, background-color, width, height и т. д.

время, за которое должен происходить переход, задается в секундах или миллисекундах, например, 0.5s или 500ms

функция, которая определяет, какое изменение должно происходить на каждом шаге перехода. Функция может быть линейной, кубической, квадратичной и т. д.

задержка перед началом перехода, задается в секундах или миллисекундах, например, 0.2s или 200ms

Transition и анимированный переход



Пример использования Transition для анимированного изменения цвета фона элемента при наведении на него курсора мыши:

```
button {
background-color: blue;
transition-property: background-color;
transition-duration: 0.5s;
}

button:hover {
background-color: yellow;
}
```





ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ



Самостоятельно:

1. Используя псевдокласс hover и свойство transform сделайте так, чтобы при наведении на картинку появлялась тень и она делала полный оборот (360 градусов).



Самостоятельно:

- 1. Используя псевдокласс hover и свойство transform сделайте так, чтобы при наведении на картинку появлялась тень и она делала полный оборот (360 градусов).
- 2. Создать кнопку, которая при наведении курсора станет немного больше и другого цвета, цвет текста тоже поменять и добавить тень.

Псевдоэлементы ::before и ::after



::before и ::after - это псевдоэлементы в CSS, которые позволяют добавлять контент до или после содержимого другого элемента.

Они представляют собой виртуальные элементы, которые не существуют в дереве элементов, но могут быть стилизованы как обычные элементы.

С помощью псевдоэлементов ::before и ::after можно создавать различные декоративные элементы на странице и добавлять содержимое.

Декоративные элементы

- рамки
- стрелки
- линии
- разделители

Содержимое

- иконки
- текст
- изображения



Псевдоэлементы ::before и ::after



Синтаксис для создания псевдоэлементов выглядит следующим образом:

```
1 селектор::before {
2  /* стили для псевдоэлемента ::before */
3  content: " "; /* добавление контента */
4  }
5
6 селектор::after {
7  /* стили для псевдоэлемента ::after */
8  content: " "; /* добавление контента */
9  }
```

Свойство content обязательно для использования при создании псевдоэлементов.

Это свойство определяет, какой контент будет добавлен до или после содержимого элемента.





ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ



Совместно с преподавателем:

1. Создать картинку. При наведении на картинку в верхнем правом углу должен появляться кружок. (появление происходит за счет изменения transform scale).



Совместно с преподавателем:

- 1. Создать картинку. При наведении на картинку в верхнем правом углу должен появляться кружок. (появление происходит за счет изменения transform scale).
- 2. Доработать прошлый пример таким образом, чтобы в кружке был текст из data- атрибута.



ВОПРОСЫ ПО ОСНОВНОМУ БЛОКУ



ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

Полезные ссылки



- <u>Псевдоклассы CSS | MDN</u>
- Псевдоклассы в CSS | WebReference
- <u>Псевдоэлементы CSS | MDN</u>
- <u>Псевдоэлемент ::after | WebReference</u>