# Отчёт по лабораторной работе №3

### Дисциплина: Архитектура компьютера

#### Зайцева Ульяна Владимировна

## Содержание

1	П	<u> </u>	1	
		Задание		
		Теоретическое введение		
	2.2	Выполнение лабораторной работы	. 2	
		Обновление локального репозитория		
4	К	Компиляция шаблона	. 2	
5	3	Заполнение отчета по лабораторной работе		
6	3	Вадание для самостоятельной работы	. 6	
7	В	Зыводы	6	

## 1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является освоение процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

## 2 Задание

- 1. Обновление локального репозитория
- 2. Компиляция шаблона
- 3. Заполнение отчета по лабораторной работе
- 4. Задание для самостоятельной работы

#### 2.1 Теоретическое введение

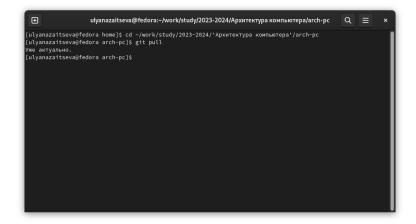
Markdown - легковесный язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций. Внутритекстовые формулы делаются аналогично формулам LaTeX. В Markdown вставить изображение в документ можно с помощью непосредственного указания адреса изображения. Синтаксис Markdown для встроенной ссылки состоит из части [link text], представляющей текст гиперссылки, и части (file-name.md) – URL-

адреса или имени файла, на который дается ссылка. Markdown поддерживает как встраивание фрагментов кода в предложение, так и их размещение между предложениями в виде отдельных огражденных блоков. Огражденные блоки кода — это простой способ выделить синтаксис для фрагментов кода.

### 2.2 Выполнение лабораторной работы

## 3 Обновление локального репозитория

Открываю терминал. Перехожу в каталог курса, сформированный при выполнении прошлой лаборатной работы. Обновляю локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория с помощью команды git pull (рис. ??).



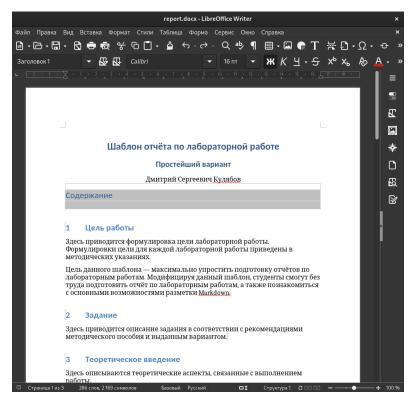
Обновление локального репозитория

## 4 Компиляция шаблона

Перехожу в каталог с шаблоном отчета по лабораторной работе №3 и провожу компиляцию шаблона с использованием Makefile и команды make(рис. ??).

#### Компиляция шаблона

Для проверки открываю сгенерированный файл report.docx в LibreOffice (рис. ??). Аналогично проверяю report.pdf



Проверка генерации report.docx

Удаляю полученные файлы вводя команду make clean (рис. ??). С помощью команды ls проверяю, удалились ли созданные файлы.

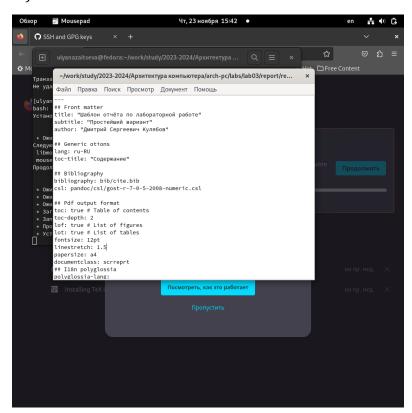
```
    ulyanazaitseva@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура ... Q ≡ x

[ulyanazaitseva@fedora ~]$ cd ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера'/ar
ch-pc/labs/lab03/report
[ulyanazaitseva@fedora report]$ make clean
rm report.docx report.pdf *~
rm: невозможно удалить '*~': Нет такого файла или каталога
make: [Makefile:34: clean] Ошибка 1 (игнорирование)
[ulyanazaitseva@fedora report]$ ls
bib image Makefile pandoc report.md
[ulyanazaitseva@fedora report]$

[ulyanazaitseva@fedora report]$
```

### Удаление файлов

Открываю файл report.md с помощью любого текстового редактора mousepad(рис. ??)



#### Редактор тоиѕерад

Для удобства копирую файл report.md уже с другим названием(рис. ??)

```
wlyanazaitseva@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектура ... Q = ×

[ulyanazaitseva@fedora ~]$ cd ~/work/study/2023-2024/'Архитектура компьютера'/ar ch-pc/labs/lab03/report
[ulyanazaitseva@fedora report]$ mousepad report.md

[ulyanazaitseva@fedora report]$ cp report.md Л03_Зайцева_отчет.md

[ulyanazaitseva@fedora report]$ ls

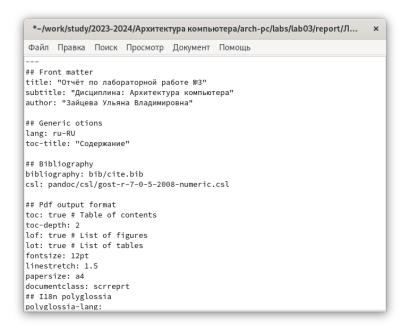
bib image Makefile pandoc report.md Л03_Зайцева_отчет.md

[ulyanazaitseva@fedora report]$
```

Копирование и переименование

# 5 Заполнение отчета по лабораторной работе

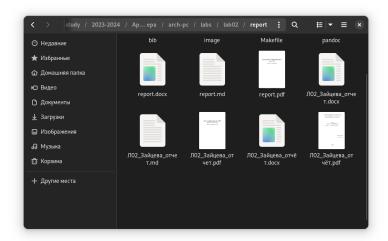
С помощью текстового редактора открываю файл Л03\_Зайцева\_отчет.md и начинаю заполнять отчет. (рис. ??).



Создание отчета

## 6 Задание для самостоятельной работы

В соответствующем каталоге делаю отчёт по лабораторной работе №2 в формате .md, компилирую в .pdf и .docx(рис. ??)



#### Файлы отчёта

Загружаю файлы на Github. (рис. ??)

Загрузка файлов

## 7 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы я освоила процедуры оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.