

ГОТОВИМСЯ К ОЛИМПИАДАМ
ПО ИНФОРМАТИКЕ

Ведерников Николай Викторович, Кротков Павел Андреевич, Ульянцев Владимир Игоревич

ЗАДАЧА «ЕГЭ»

Этой статьей мы продолжаем цикл публикаций олимпиадных задач для школьников по информатике. Решение таких задач и изучение разборов поможет Вам повысить уровень практических навыков программирования и подготовиться к олимпиадам по информатике.

В этой статье рассматривается задача «ЕГЭ», которая предлагалась на восьмой индивидуальной олимпиаде цикла интернетолимпиад для школьников сезона 2011—2012. Материалы интернет-олимпиад можно найти на сайте http://neerc.ifmo.ru/school/io/.

УСЛОВИЕ ЗАДАЧИ

Школьник Игорь с детства любил компьютер. Он любил на нем играть, смотреть фильмы и делать много других приятных вещей. Иногда он даже программировал на нем, так как у него была мечта поступить в университет и стать программистом. Но Игорь был не очень усердным учеником, поэтому день сдачи единого государственного экзамена (ЕГЭ) по информатике наступил для него совершенно неожиданно. А ведь без хорошего балла за ЕГЭ его мечта так и останется мечтой.

На пробном ЕГЭ ему попалось задание, решения которого Игорь не знал. Задание требовало выписать семь подряд идущих

символов k-ой строки S_k , начиная с ее i-го символа. Данные строки строились по следующим правилам:

$$S_0 = 0;$$

 $S_1 = 01;$
 $S_2 = 0110;$
 $S_3 = 01101001;$
...
 $S_i = S_{i-1} + inv(S_{i-1}),$

где inv(S) обозначает строку S, в которой все нули заменены на единицы и наоборот.

Игорь просит Вас помочь решить эту задачу, написав программу для ее решения.

Формат входного файла

Во входном файле содержатся два целых числа – k и i ($3 \le k \le 63$, $1 \le i \le 2^k - 7$).



Формат выходного файла

В выходной файл требуется вывести семь подряд идущих символов k-ой строки, начиная с i-го символа. Нумерация символов в строке начинается с единицы.

Примеры входных и выходных данных

ege.in	ege.out
3 2	1101001
4 6	0011001

```
Листинг 1. Исходный код решения задачи
const
 MAXK = 63;
var
  i, k: longint;
  n: int64;
  len: array [1..MAXK] of int64; // len[i] - длина i-ой строчки
  ans: string;
// Функция solve находит і-й символ в k-й строке
function solve(k: longint; i: int64): char;
var
  inv: boolean;
begin
  inv := false; // inv - инвертируем символ или нет
  while (k > 0) do begin
    // Сведение задачи к меньшей размерности
    if (i > len[k]) then begin
      i := i - len[k];
      inv := not inv;
    end;
    k := k - 1;
  end;
  if (inv) then
    solve := '1'
  else
    solve := '0';
end;
begin
  assign(input, 'ege.in');
  reset(input);
  assign(output, 'ege.out');
  rewrite(output)
  read(k, n);
  len[1] := 1;
  for i := 2 to k do
    len[i] := 2 * len[i - 1];
  for i := 0 to 6 do
    ans := ans + solve(k, n + i);
  writeln(ans);
end.
```

РАЗБОР ЗАДАЧИ

Заметим, что, так как длина каждой строки в два раза больше длины предыдущей, длина k-ой строки равна 2^k . При данных в задаче ограничениях длина строки $|S_k| = 9223372036854775808$ при k = 63, поэтому решение задачи, основанное на непосредственном построении соответствующей строки, не будет удовлетворять ограничениям на время работы и затраты памяти программы.

Верное решение задачи основано на последовательном сведении задачи к задаче меньшей размерности. Решим задачу нахождения i-го символа в k-ой строке. Из условия задачи следует, что если k=0, а i=1, то этот символ — «0».

Теперь рассмотрим случай k > 1. Заметим, что если $i < |S_{k-1}|$, то искомый символ

содержится в строке S_{k-1} , и нам достаточно найти i-й символ в строке S_{k-1} . В противном случае искомый символ содержится в строке $\mathrm{inv}(S_{k-1})$, и нам требуется найти в ней символ с номером $(i-|S_{k-1}|)$, для чего найдем данный символ в строке S_{k-1} и заменим его на противоположный. Необходимость замены символа будем хранить в переменной inv.

Таким образом, мы всякий раз сводим задачу к меньшей размерности, уменьшая k на единицу. Из этого следует, что время обработки каждой цифры составляет O(k). Вычислив последовательно семь цифр искомой строки, получим требуемую в условии строку.

В листинге 1 приведена программная реализация решения задачи на языке программирования *Pascal*.

Ведерников Николай Викторович, студент третьего курса кафедры «Компьютерные технологии» НИУ ИТМО, член эксюри Интернетолимпиад по информатике

Кротков Павел Андреевич, студент третьего курса кафедры «Компьютерные технологии» НИУ ИТМО, член жюри Интернетолимпиад по информатике,

Ульянцев Владимир Игоревич, студент шестого курса кафедры «Компьютерные технологии» НИУ ИТМО, член жюри Интернетолимпиад по информатике.



Наши авторы, 2012. Our authors, 2012.