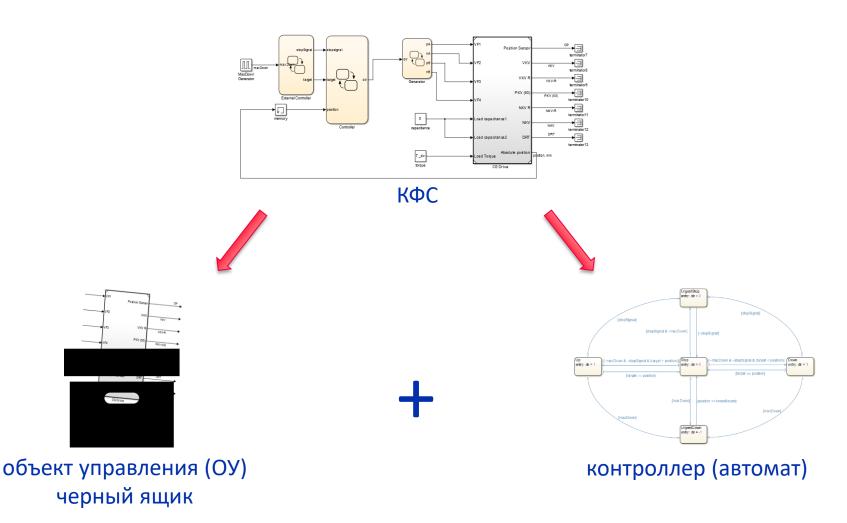


# Разработка методов формальной верификации промышленных киберфизических систем в замкнутом цикле

Овсянникова П.А. гр. М4236с Научный руководитель: Ульянцев В.И., к.т.н., доцент каф. КТ

## Кибер-физическая система (КФС)

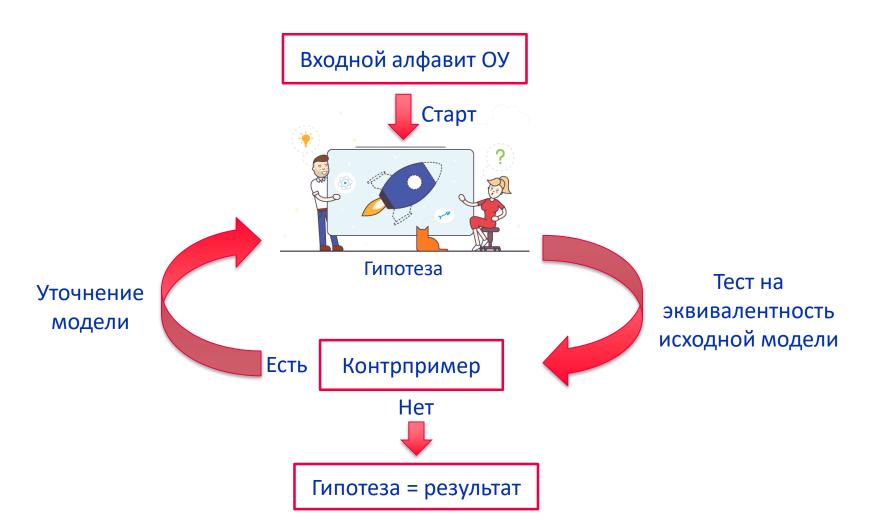


## Построение формальных моделей: пассивное обучение



- ➤ A. Maier, "Online passive learning of timed automata for cyber-physical production systems" // INDIN 2014
- ➤ G. Giantamidis, S. Tripakis, "Learning moore machines from input output traces" // International Symposium on Formal Methods, 2016
- ➤ I. Buzhinsky, V. Vyatkin, "Automatic inference of finite-state plant models from traces and temporal properties" // IEEE Transactions on Industrial Informatics, 2017

## Построение формальных моделей: активное обучение (алгоритм L\*)



### Актуальность исследования

#### Пассивное обучение

Полностью зависит от предоставленных обучающих данных

#### Активное обучение L\*

- Предназначено для систем с контекстом
- Требует наличия оракула
- Неочевидно как учитывать вещественные переменные

#### Однако

- ✓ ОУ в идеальном случае не имеет контекста
- ✓ ОУ, как правило, содержит вещественные переменные

Разработка методов генерации формальных моделей представленных в виде **черного ящика дискретных бесконтекстных ОУ** с поддержкой вещественных переменных является **актуальной**.

### Цель

 Разработка метода формальной верификации промышленных киберфизических систем в замкнутом цикле на основе автоматического синтеза формальной модели объекта управления с помощью активного обучения

#### Задачи

- Разработать алгоритм активного обучения бесконтекстных детерминированных ОУ
- Обеспечить поддержку вещественных переменных
- Реализовать и протестировать разработанный алгоритм на симуляционной модели КФС

#### Основные понятия

#### **Входной символ**

 $I_1...I_n$  — входные переменные,  $i_1...i_n$  - значения  $D_{i_1}...D_{i_n}$  - дискретные множества значений



Входной символ  $I_k = (i_{1k},...,i_{nk})$ 

#### Выходной символ:

 ${\sf O}_1..{\sf O}_{\sf n}$  — выходные переменные,  ${\sf o}_1..{\sf o}_{\sf n}$  - значения  ${\sf D}_{\sf O1}..{\sf D}_{\sf On}$  — дискретные множества значений

$$o_m \in D_{Om}$$

Выходной символ  $O_k = (o_{1k},...,o_{nk})$ 



## Применение обхода в ширину для построения модели дискретного ОУ

#### Входные переменные:

F (forward) = {0, 1} B (backward) = {0,1}

#### Входной алфавит:

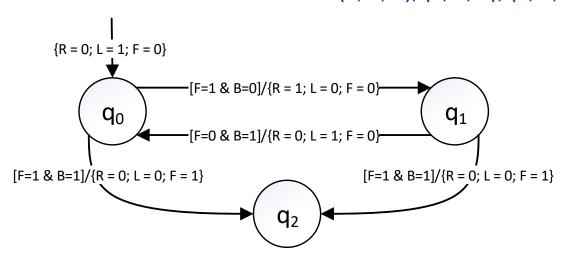
 $\Sigma = \{(0, 0), (0, 1), (1, 0), (1, 1)\}$ 

#### Выходные переменные:

 $R ext{ (right)} = \{0, 1\}$   $L ext{ (left)} = \{0, 1\}$   $F ext{ (failure)} = \{0, 1\}$ 

#### Выходной алфавит:

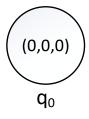
$$O = \{(0, 0, 0), (0, 0, 1), (0, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 0, 0), (1, 0, 1), (1, 1, 0), (1, 1, 1)\}$$

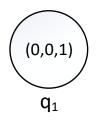


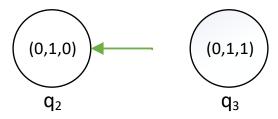
Начальное состояние  $-q_2$ 

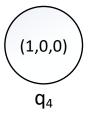
nextStates: q<sub>2</sub>

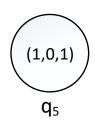
processedStates: empty

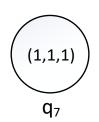






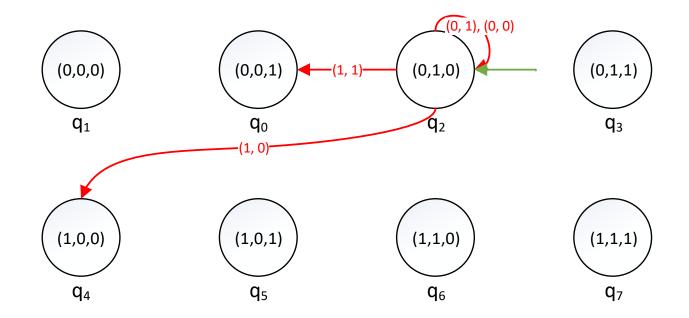






Начальное состояние  $- q_2$ 

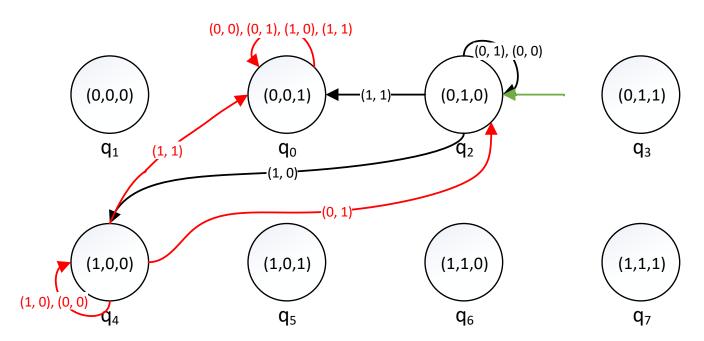
nextStates: q<sub>0</sub>, q<sub>2</sub>, q<sub>4</sub> processedStates: q<sub>2</sub>



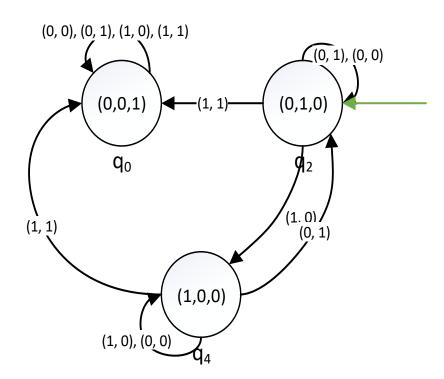
Начальное состояние  $-q_2$ 

nextStates: q<sub>0</sub>, q<sub>2</sub>, q<sub>4</sub>

processedStates: q<sub>2</sub>, q<sub>4</sub>, q<sub>0</sub>

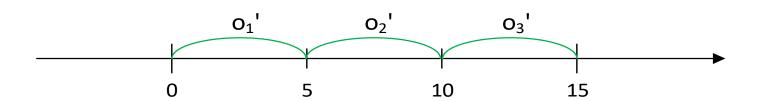


#### Готово!

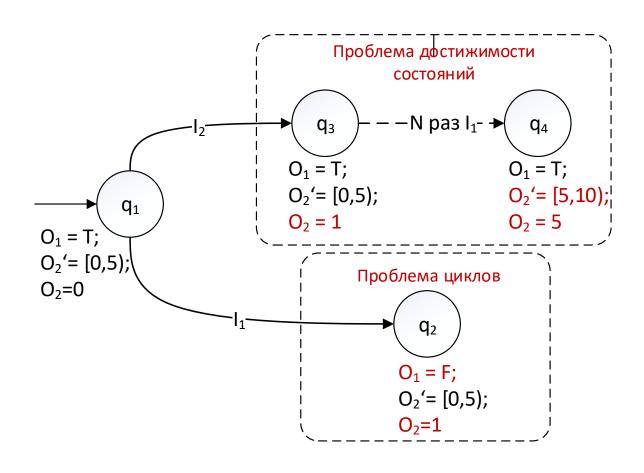


### Дискретизация вещественных переменных

- ▶ Вещественная переменная О ∈ [0, 15]
- $\triangleright$  Дискретизация: O'  $\in$  {[0,5), [5,10), [10,15]}
- $ightharpoonup O = v_1, O = v_2,$   $v_1 = v_2, ecnu \exists o_i' \in O', (v_1 \in o_i') \land (v_2 \in o_i')$



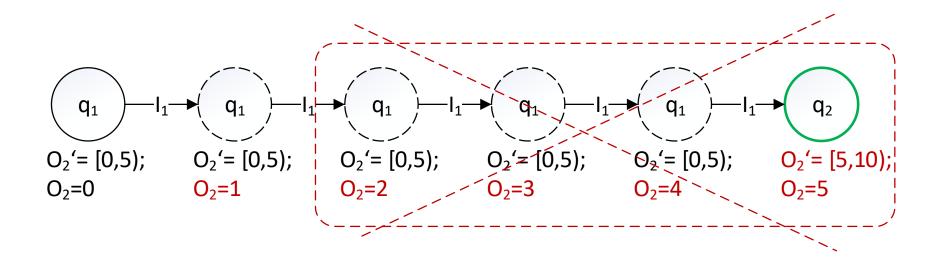
## Проблемы, возникающие при обработке вещественных переменных



## Проблема достижимости состояний

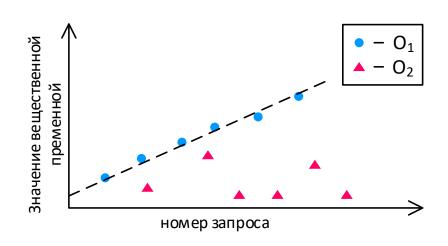
#### Дискретизация:

 $O_2 \in [0, 10], O_2' \in \{[0, 5), [5, 10]\}$ 

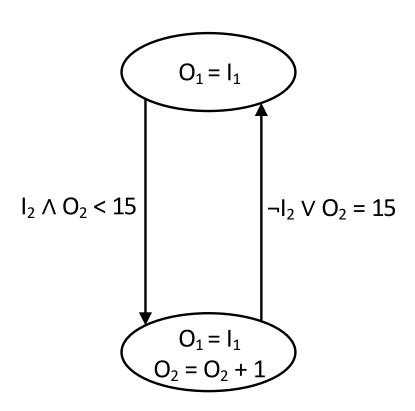


## Предлагаемая стратегия обработки вещественных переменных

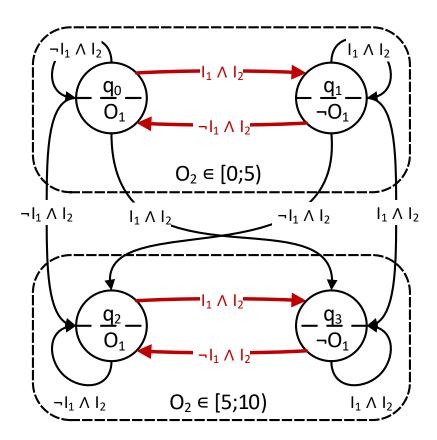
- 1. Повторить запрос N раз
- 2. Рассчитать коэффициент корреляции Пирсона (r) между значением вещественной переменной и номером итерации
- 3. Если |r| >= d, значение переменной монотонно убывает или возрастает, продолжать отправлять запрос до перехода в следующее состояние
- 4. Если |r| < d, обнаружена **обратная петля**, прекратить повторение запроса



## Проблема циклов



Моделируемая система



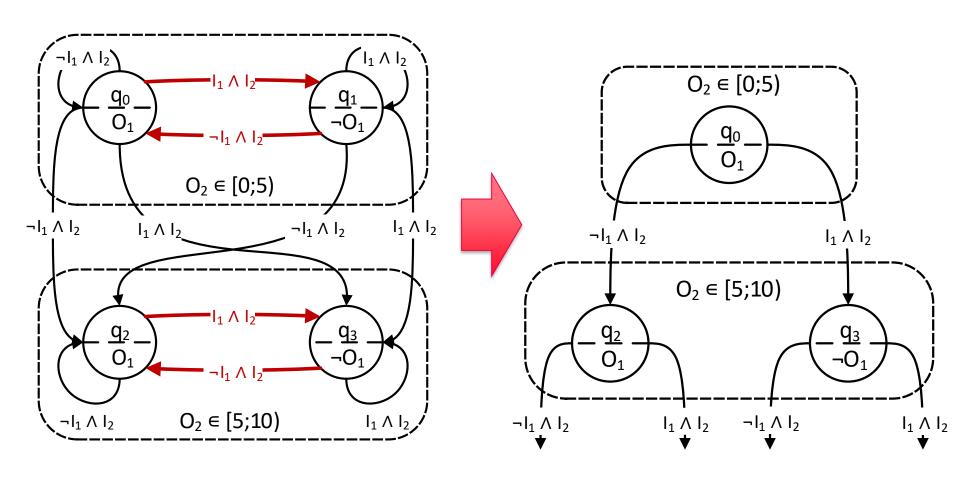
Часть получившегося автомата

### Решение проблемы циклов

Если при переходе от  $q_n$  к  $q_k$  по R меняется значение вещественной переменной, то

- 1. Проверить **наличие обратной петли** в новом состоянии по R и, если она присутствует, то продолжить отправлять запрос R до перехода в следующий интервал, иначе
- 2. q<sub>k</sub> новое состояние, которое отмечается, как то, в котором вещественные переменные **сравниваются по конкретным значениям**
- 3. Если состояние  $q_l$  получено после перехода из отмеченного состояния  $q_k$  и находится в том же интервале, что и  $q_k$ , оно так же отмечается

### Циклы: решение



## Предлагаемый метод

- **Базовый алгоритм** обнаружения новых состояний алгоритм поиска в ширину
- Для решения проблемы достижимости состояний повторение одного запроса до тех пор, пока вещественная переменная не перейдет в следующий интервал
- Для решения проблемы циклов
  - 1. Проверить наличие обратной петли в новом состоянии по тому же запросу и, если она присутствует, то решать, как проблему достижимости состояний, иначе
  - 2. Сравнивать вещественные переменные в этом состоянии и всех, получающихся из него по конкретному значению до достижения следующего интервала вещественной переменной

## Применение: пример верификации промышленной КФС в замкнутом цикле

#### Выходные переменные:

- ➤ Boolean *carAtFloor0..2*, *doorClosed0..2*
- ➤ Real carPos ∈ {[30; 30.5), [30.5; 224.5), [224.5; 225.5), [225.5; 418.5), [418.5; 419)}

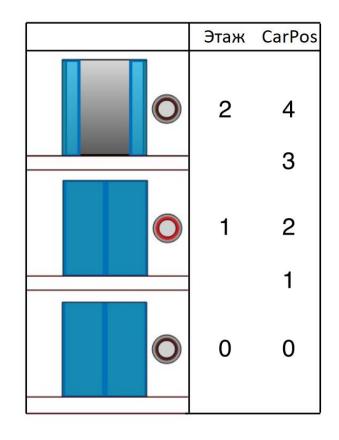
#### Входные переменные:

> Boolean motorUp, motorDown, doorOpen0..2

#### Сравнение с алгоритмами:

- Метод, основанный на ограничениях [2]
- Метод, основанный на явных состояниях [2]
- Адаптированный L\*

Была проведена верификация тех же LTL свойств, что и в работе [1].



<sup>[1]</sup> D. Avdyukhin et al. "Plant trace generation for formal plant model inference: Methods and case study" // INDIN 2017

<sup>[2]</sup> I. Buzhinsky et al. "Automatic inference of finite-state plant models from traces and temporal properties" // IEEE Transactions on Industrial Informatics, 2017



### Сравнение метрик алгоритмов

| Алгоритм                             | Время построения                                  | Число состояний |  |  |  |  |
|--------------------------------------|---|-----------------|--|--|--|--|
| Пассивные методы                     |   |                 |  |  |  |  |
| Метод, основанный на<br>ограничениях | 3 ч сбор трассировок + 120 с<br>построение модели | 220 ограничений |  |  |  |  |
| Метод явных состояний                | 3 ч сбор трассировок + 367 с<br>построение модели | 20              |  |  |  |  |
| Активные методы                      |   |                 |  |  |  |  |
| Адаптированный L*                    | 3 ч   | 40              |  |  |  |  |
| Предлагаемый метод                   | 135 c   | 40              |  |  |  |  |

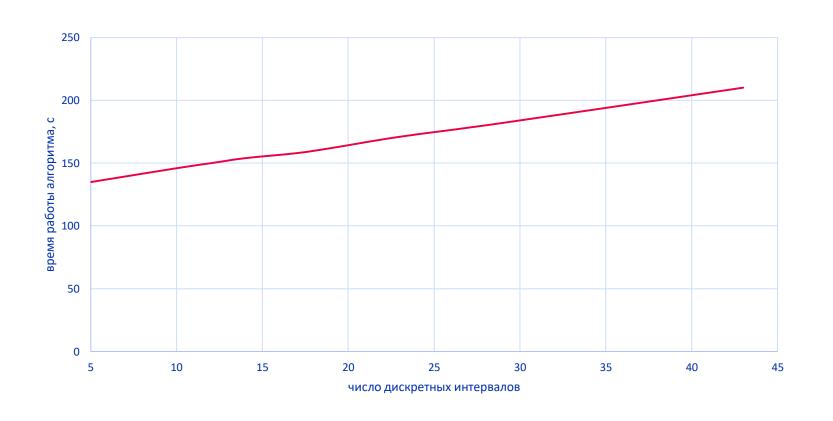


## Примеры LTL свойств и результаты верификации в замкнутом цикле

| Свойство  | Корректное значение | Пассивные   |                    | Активные |              |
|---|---------------------|-------------|--------------------|----------|--------------|
|   |                     | Ограничения | Явные<br>состояния | L*       | Предлагаемый |
| G F ¬motorDown  | -                   | -           | -                  | -        | -            |
| G (G (¬motorUp) $\land$ G (motorDown $\lor$ carAtFloor0) $\rightarrow$ F carAtFloor0) | +                   | -           | -                  | +        | +            |
| G (carPos = $0 \land \neg motorDown \land motorUp \rightarrow X$ (carPos = 1))        | +                   | -           | +                  | +        | +            |
| G (buttonPressed1 ∧ (не застрял на этаже)) → F carAtFloor1)                           | +                   | -           | -                  | +        | +            |
| G (carPos in {1,3} → door0Closed ∧ door1Closed ∧ door2Closed)                         | +                   | -           | +                  | +        | +            |



## Зависимость времени работы алгоритма от числа дискретных интервалов непрерывной переменной



#### Заключение

- Разработан метод формальной верификации промышленных КФС в замкнутом цикле, основанный на алгоритме автоматической генерации моделей
- > Разработанный метод был протестирован на симуляционной модели лифта
- Принята статья «Active learning of formal plant models for cyber-physical systems» на INDIN 2018
- Статья «Closed-loop verification of a compensating group drive model using synthesized formal plant model» и выступление на ETFA 2017
- Доклад «Разработка метода автоматической генерации формальных моделей кибер-физических систем на основе активного обучения» на КМУ 2018
- Часть работы выполнялась в Lulea University of Technology в рамках программы Erasmus+
- ▶ Исследования выполнены в рамках проекта ФЦП «Разработка методов, средств и технологий проектирования, верификации и тестирования ответственных кибер-физических систем», руководитель Шалыто А.А.



## Спасибо за внимание!

## Альтернативное решение проблемы циклов

