

# Communication entre deux applications

Comment établir le lien entre deux  
applications au travers d'un réseau ?

# Contenu de ce cours.

---

- **Communication entre deux applications**

- ” **Utilisation de la notion de ports TCP et UDP**



# Prés requis.

---

- **Principes de fonctionnement des protocoles**

- ” Ethernet

- ” IP

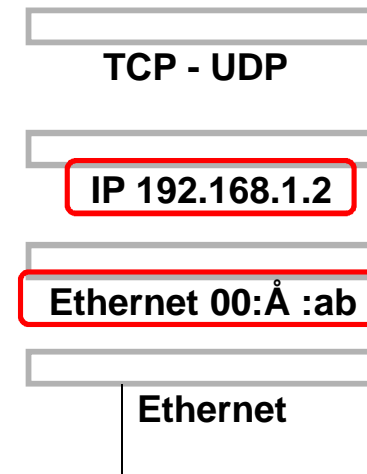
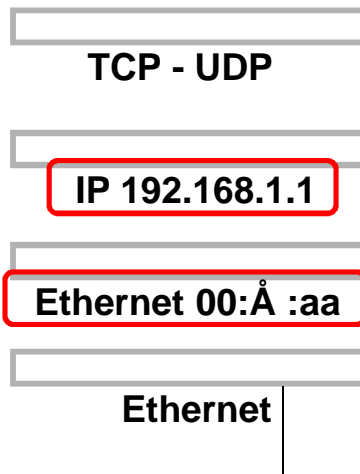
- ” TCP - UDP

- **Encapsulation des protocoles**



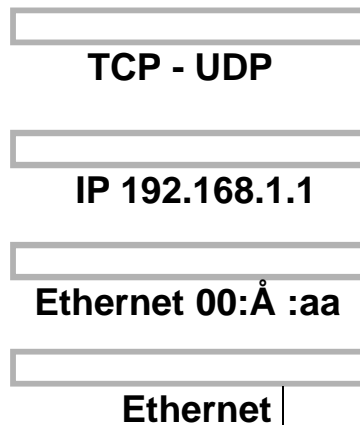
# Applications.

- Communication d'un poste à un serveur d'applications



# Applications.

- Démarrage de l'application serveur, lien avec la couche transport



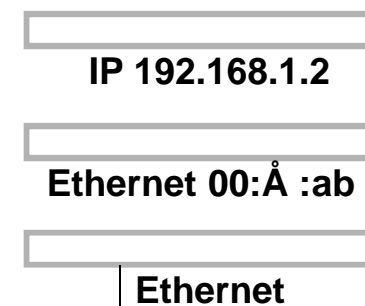
Couche application →

Serveur web

Couche transport →

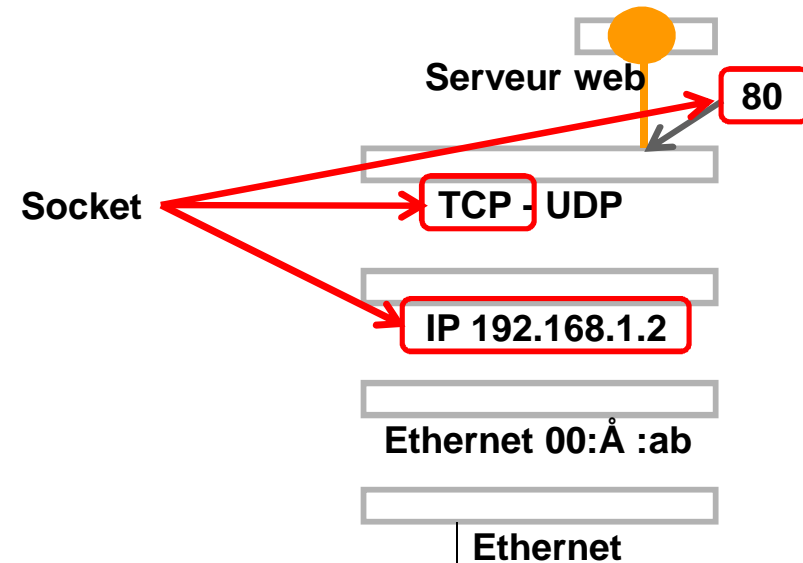
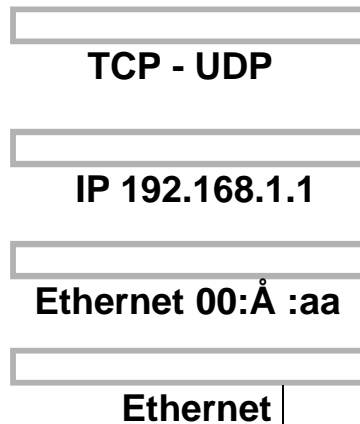
TCP - UDP

80



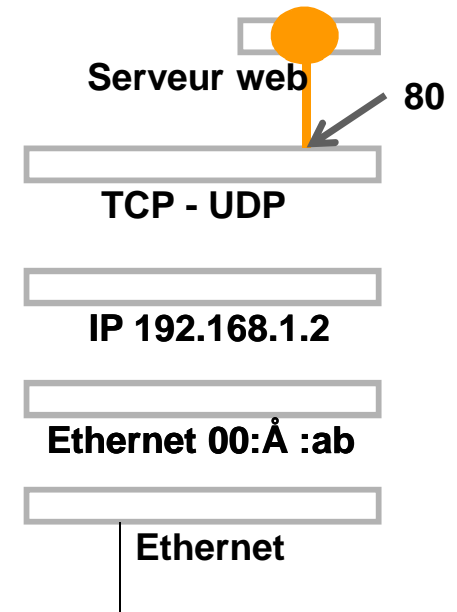
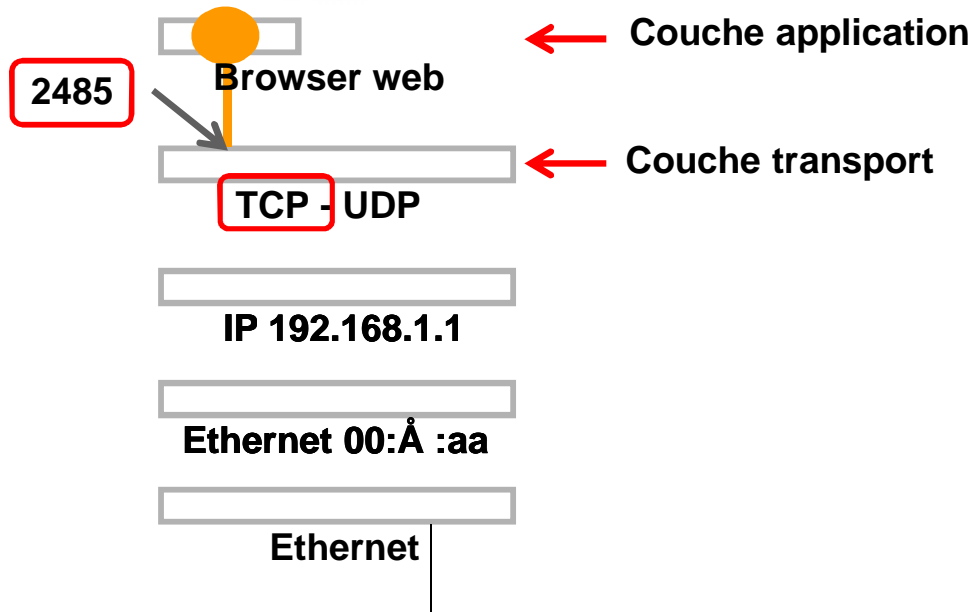
# Applications.

## □ Définition d'un socket coté serveur



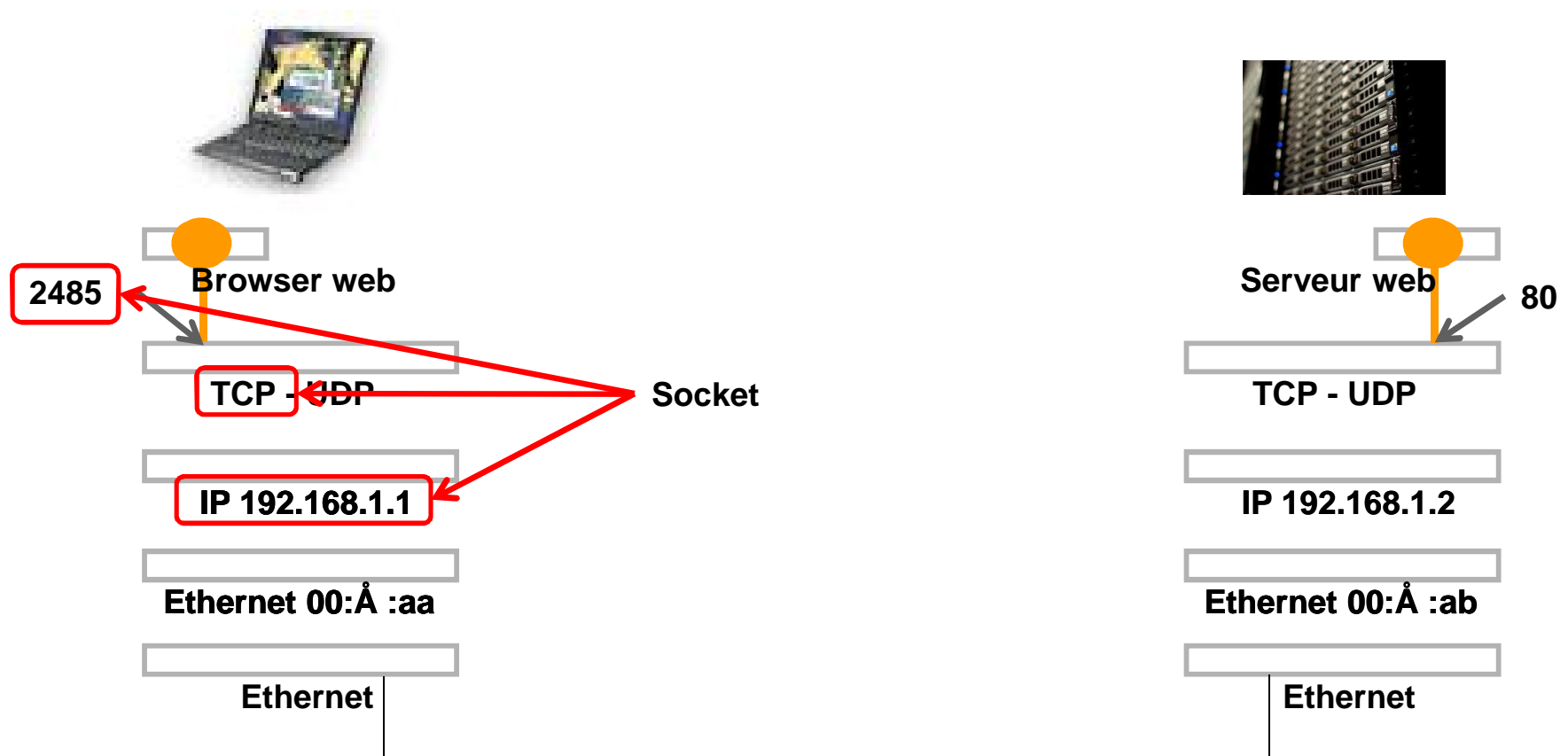
# Applications.

## □ Démarrage de l'application cliente



# Applications.

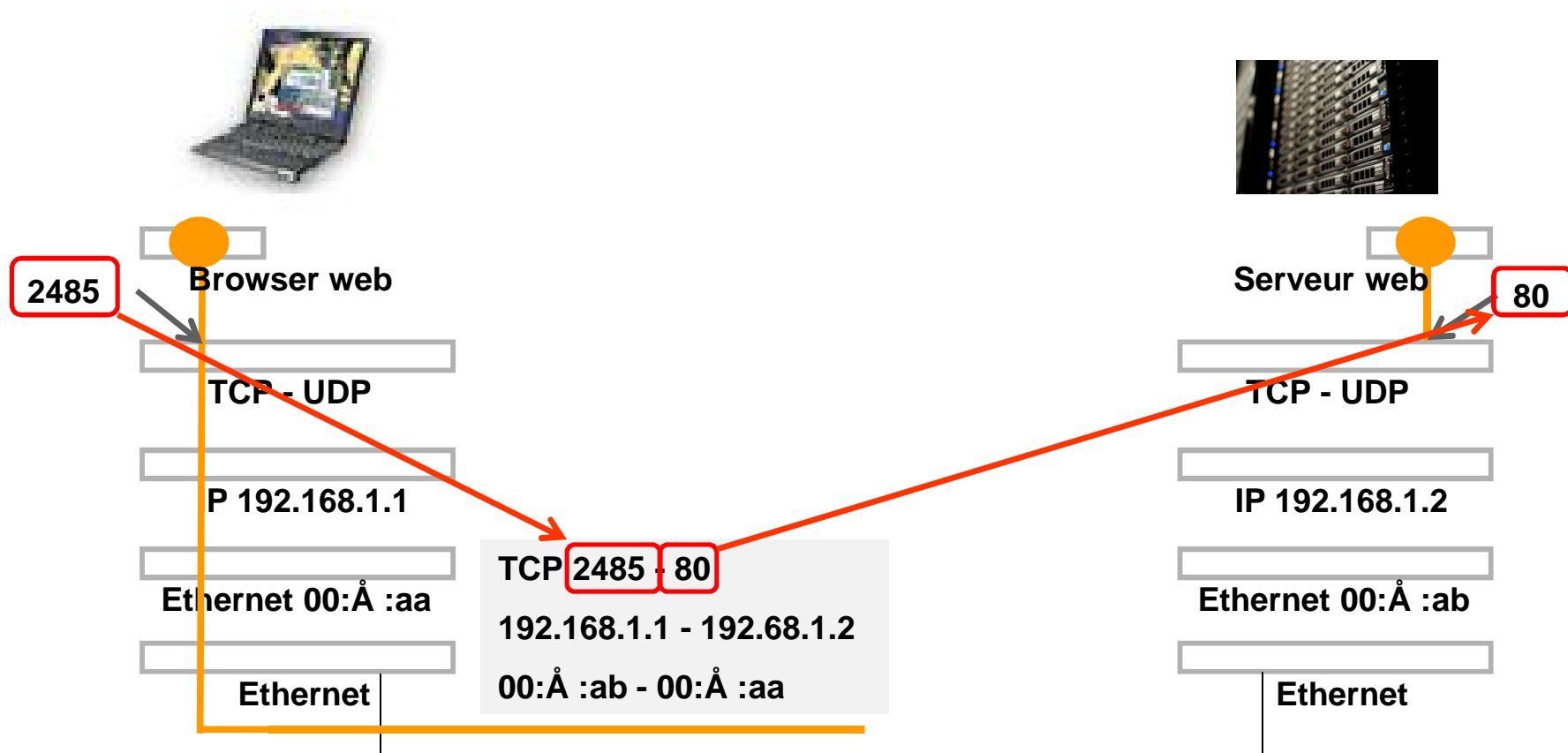
## □ Définition d'un socket coté client





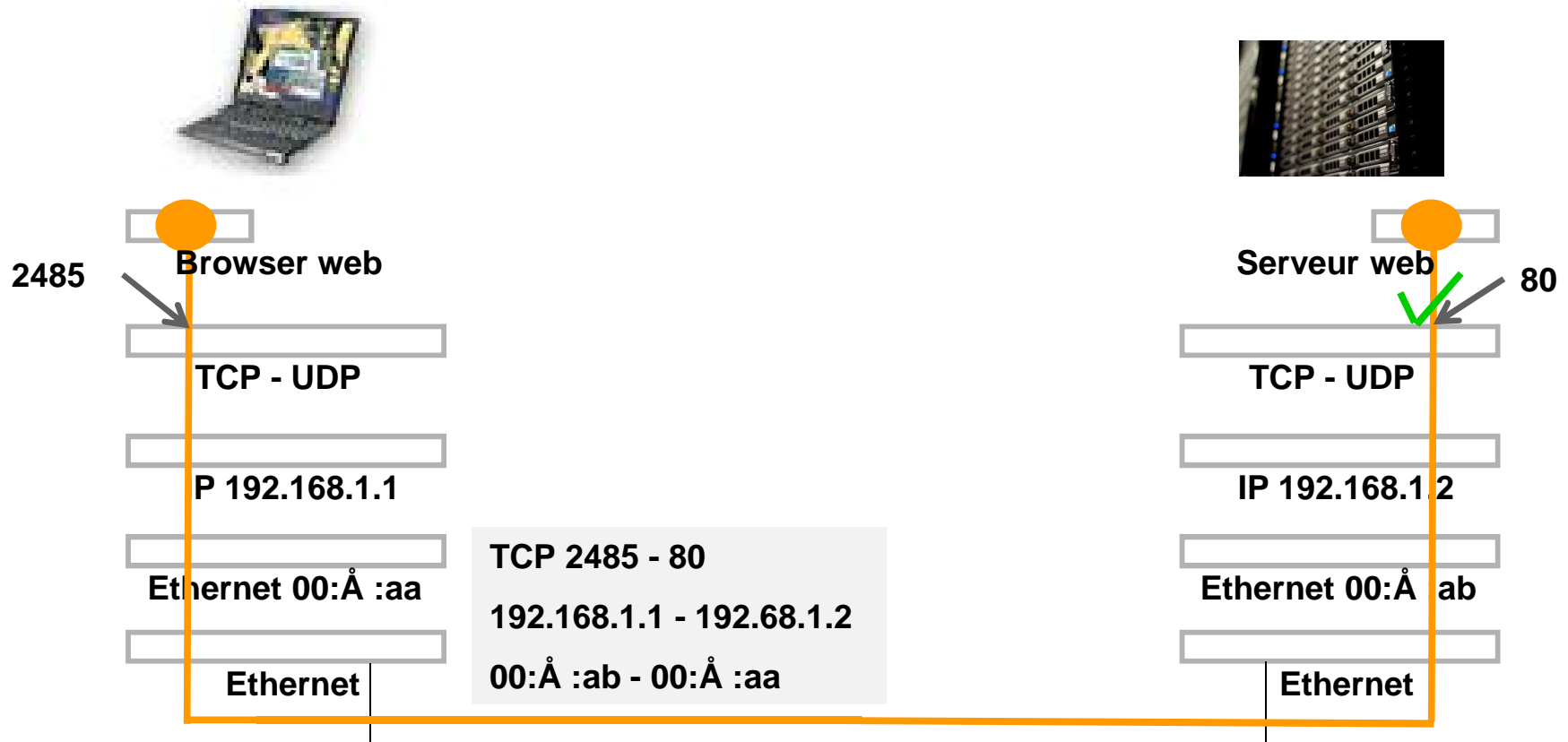
# Applications.

## □ Construction de la trame



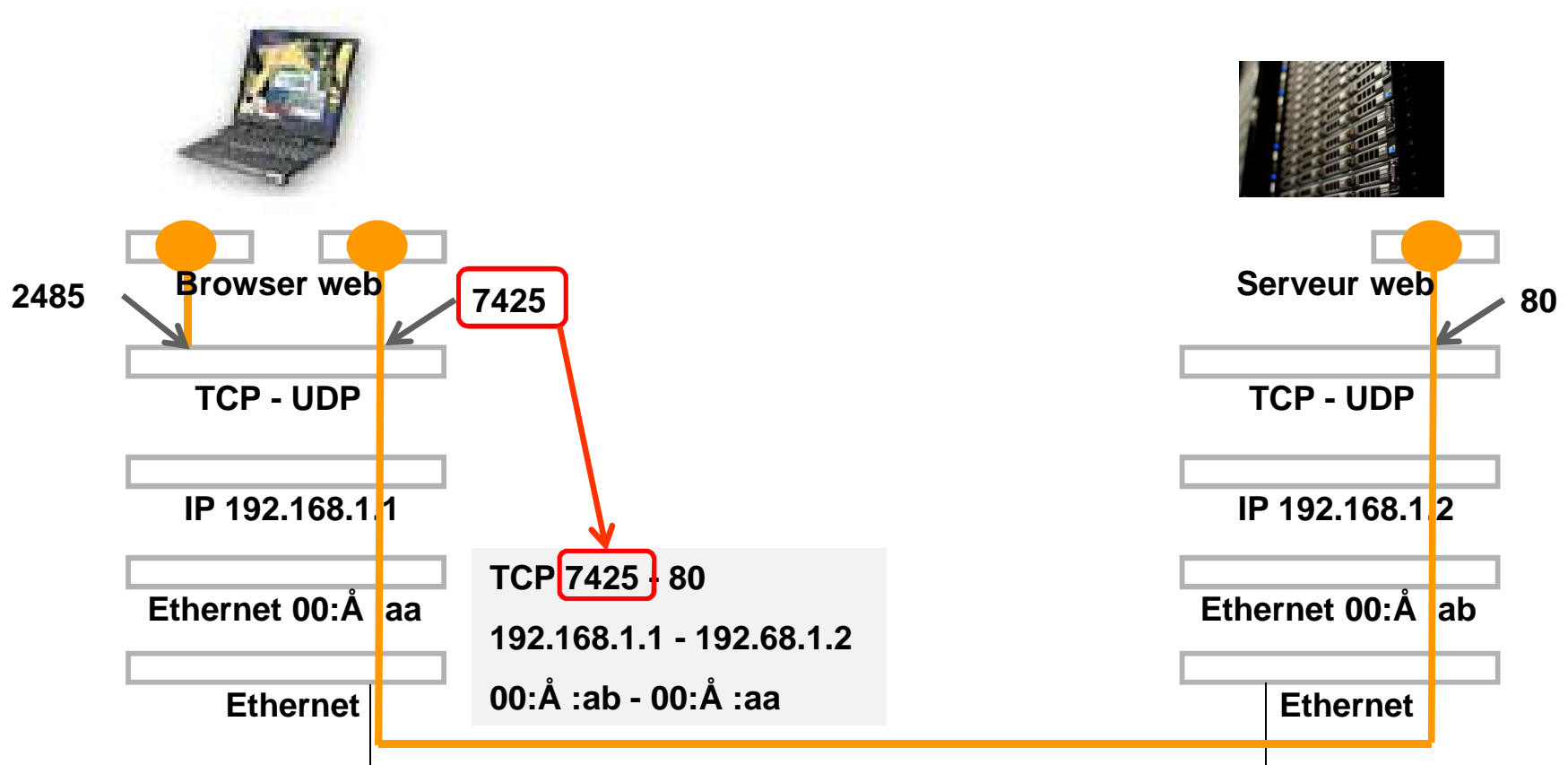
# Applications.

- Etablissement de la communication avec les couches transport et application



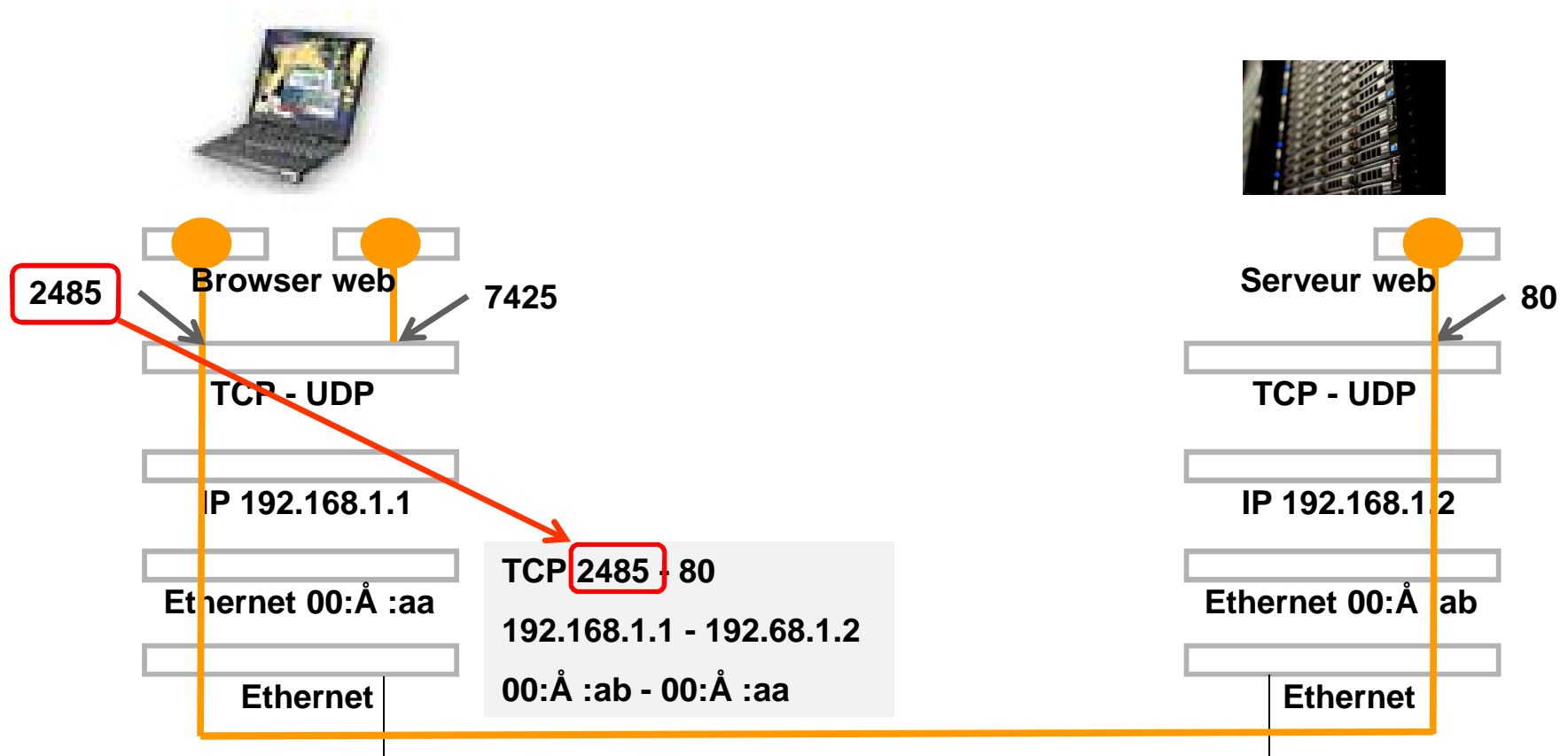
# Applications.

## □ Communication avec une seconde application cliente



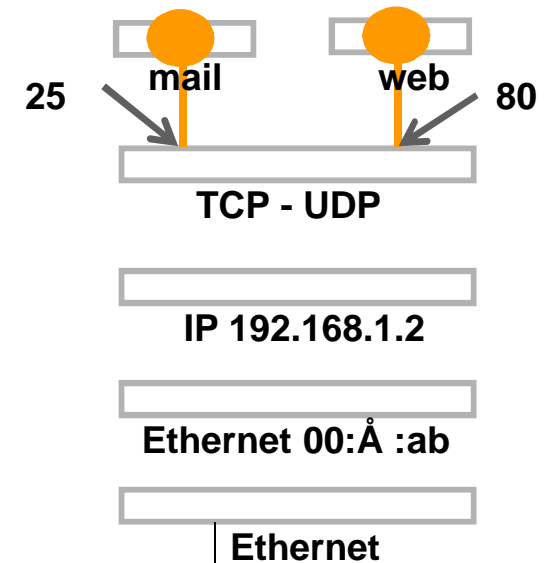
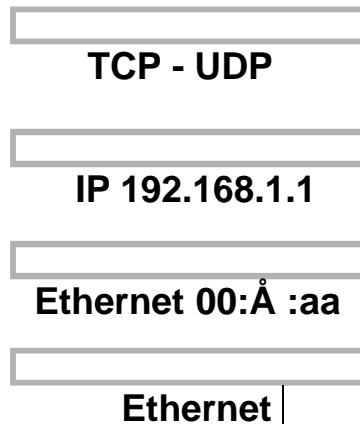
# Applications.

## □ Multiplexage des communications sur le support



# Applications.

- Démarrage d'une seconde application serveur



# Applications.

## □ Communication avec la seconde application serveur

