

## [TUEUR DE MONSTRE]

### Rencontre

PEUPLE - ANIMAL - CRÉATURE

Des vagabonds à l'air mauvais

Un monstre

Des villageois affolés

Une ombre dans le ciel

Une bête en chasse

...

---

8. Un mort (s'il rate son jet de sauvegarde)  
6-7. une occupation affichée (humains ou fées)  
4-5. un piège archaïque  
2-3. un siphon  
1. des odeurs suspectes  
(Création de ruines)  
EXPLORATION

---

Lancer 2d8 (explosif).

Si la carte correspond à  
votre motivation, enlevez  
votre score de SOLDAT au  
résultat.

2 ou moins : REFUGE

3-5 : PÉRIPÉTIE

6-9 : OBSTACLE

10 - 12 : DANGER

13 et plus : PÉRIL