

[LA PATROUILLE]

C'est vraiment pas passé loin !

Jouez cette carte quand vous venez de subir des dégâts. Le coup dévie et finalement ne fait que vous effleurer. Vous ne subissez aucun dommages et vous avez un bonus de +1 à la classe d'armure jusqu'à la fin du combat.

Vous pouvez librement donner ou échanger cette carte ou la jouer au nom de l'un de vos compagnons patrouilleurs.

---

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.