

[CHRONIQUEUR]

Qui connaît le passé maîtrise le futur

Jouez cette carte au moment où vous fouillez votre mémoire à la recherche d'une légende capable d'encourager vos compagnons. Prenez une carte de votre choix dans la pioche et donnez-la à l'un d'entre eux.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.