

# [CHASSEUR DE TRÉSOR]

## Rencontre

PEUPLE - ANIMAL - CRÉATURE

Les traces d'un dragon

Un clan féérique

Des pillards

Des soldats impériaux

Des nomades

...

---

8. une crevasse qui s'ouvre  
6-7. des morts-vivants  
4-5. une éruption magique  
2-3. une route coupée  
1. un camp abandonné  
(Création de ruines)  
EXPLORATION

---

Lancer 2d8 (explosif).

Si la carte correspond à  
votre motivation, enlevez  
votre score de SOLDAT au  
résultat.

2 ou moins : REFUGE

3-5 : PÉRIPÉTIE

6-9 : OBSTACLE

10 - 12 : DANGER

13 et plus : PÉRIL