

[MYSTIQUE]

Détour

TERRAIN – CLIMAT – NATURE

Une explosion
Un évènement surnaturel
Des traces élémentaires
Anomalies topographiques
De l'eau qui sourd

...

8.-1d8 points de trésor
6-7. des morts-vivants
4-5. des ressources corrompues
2-3. des éboulis
1. des cadavres plus ou moins anciens
(Création de ruines)
EXPLORATION

Lancer 2d8 (explosif). Si la carte correspond à votre motivation, enlevez votre score de VOYAGEUR au résultat.

2 ou moins : REFUGE
3-5 : PÉRIPÉTIE
6-9 : OBSTACLE
10 - 12 : DANGER
13 et plus : PÉRIL