

[BÂTISSEUR]

Découverte

RUINES – VESTIGES – ARTEFACTS

un vieux pont

Une route impériale

Des outils

Une bâtiment incendié

Une carrière de pierres

...

EXPLORATION
(Création de ruines)
1. un point haut
2-3. des mécanismes complexes
4-5. des runes sur une porte
6-7. des élémentaires
8. blocs G sans air

Lancer 2d8 (explosif). Si
la carte correspond à votre
motivation, enlevez votre
score d'ÉRUDIT au résultat.

2 ou moins : REFUGE
3-5 : PÉRIPÉTIE
6-9 : OBSTACLE
10 - 12 : DANGER
13 et plus : PÉRIL