

## [CONQUÉRANT]

### Détour

TERRAIN - CLIMAT - NATURE

Une catastrophe naturelle  
Du mauvais temps en approche  
Une haute colline  
Des taillis infranchissables  
Une large rivière

...

---

8. -1d4 points de trésor  
6-7. des insectes géants  
4-5. des radiations  
2-3. de l'escalade  
1. des bruits étranges  
(Création de ruines)  
EXPLORATION

---

Lancer 2d8 (explosif). Si la carte correspond à votre motivation, enlevez votre score de VOYAGEUR au résultat.

2 ou moins : REFUGE  
3-5 : PÉRIPÉTIE  
6-9 : OBSTACLE  
10 - 12 : DANGER  
13 et plus : PÉRIL