

[TUEUR DE MONSTRE]

Découverte

RUINES - VESTIGES - ARTEFACTS

Le repaire d'une créature

Le corps d'un monstre

Des armes

Une zone dévastée

Un cercle impie

...

8. le ciel vous tombe sur la tête
6-7. des ombres et des bruits
4-5. une zone délicate à traverser
2-3. une végétation luxuriante
1 un moulin
(Création de ruines)
EXPLORATION

Lancer 2d8 (explosif). Si
la carte correspond à votre
motivation, enlevez votre
score d'ÉRUDIT au résultat.

2 ou moins : REFUGE
3-5 : PÉRIPÉTIE
6-9 : OBSTACLE
10 - 12 : DANGER
13 et plus : PÉRIL