

[CONQUÉRANT]

## Découverte

RUINES – VESTIGES – ARTEFACTS

Un puits

Une île

Un ancien sémaphore

Des bornes impériales

Un golem immobile

...

---

8. un monstre majeur  
6-7. un monstre mineur  
4-5. des moisissures & des spores  
2-3. de l'eau courante sous vos pieds  
1. un passage discret  
(Création de ruines)  
EXPLORATION

---

Lancer 2d8 (explosif). Si  
la carte correspond à votre  
motivation, enlevez votre  
score d'ÉRUDIT au résultat.

2 ou moins : REFUGE  
3-5 : PÉRIPÉTIE  
6-9 : OBSTACLE  
10 - 12 : DANGER  
13 et plus : PÉRIL