

[TUEUR DE MONSTRE]

On peut toujours se prémunir
contre un ennemi que l'on connaît

Jouez cette carte pour annuler,
une fois, la capacité spéciale d'une
créature monstrueuse (comme un
drain de vie ou du poison).

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.