

[FÉE]

Le monde matériel n'est que
l'extension de nos pensées

Jouez cette carte avant un combat.

Votre arme ou votre armure
devient magique et vous apporte
un bonus de +2 jusqu'à la fin de
l'affrontement.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.