

[CHEVAUCHEUR]

La liberté ou la mort

Jouez cette carte quand vous êtes acculé, que vous allez être capturé, que tout est perdu. Vous avez un bonus de +2 à tous vos jets jusqu'à ce que vous soyez mort ou libre. Si vous tombez, vous êtes automatiquement mourant, jamais blessé.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.