

[MARAUDEUR]

La douleur n'est
qu'une information

Jouez cette carte quand vous êtes
blessé. Vous ignorez les effets durant
toute la prochaine semaine.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le
dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0
points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.