

[BÂTISSEUR]

## Détour

TERRAIN - CLIMAT - NATURE

Une route coupée  
Des essarts chaotiques  
Un vent violent  
Des fruits étranges  
Des insectes envahissants

...

---

8. des gaz empoisonnés  
6-7. le « maître des lieux »  
4-5. un éboulement  
2-3. un cul de sac  
1. des escaliers vers les ténèbres  
(Création de ruines)  
EXPLORATION

---

Lancer 2d8 (explosif). Si la carte correspond à votre motivation, enlevez votre score de VOYAGEUR au résultat.

2 ou moins : REFUGE  
3-5 : PÉRIPÉTIE  
6-9 : OBSTACLE  
10 - 12 : DANGER  
13 et plus : PÉRIL