

[MYSTIQUE]

Les flots d'énergie vont et viennent
bien plus librement qu'on ne croit

Jouez cette carte quand vous n'avez plus de point de mana. En posant la main sur l'un de vos compagnons, vous pouvez lui prendre (avec ou sans son consentement) tout ou partie de son mana.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.