

[LA PATROUILLE]

Ce n'est pas comme si on trouvait
encore beaucoup de merveilles de
l'ancien empire

Jouez cette carte quand vous
explorez une ancienne ruine impériale.
Vous trouvez un objet merveilleux,
sans doute magique. Consultez le
meneur de jeu et décidez ensemble
de la nature possible de cet objet et
de ses pouvoirs.

Vous pouvez librement donner ou échanger
cette carte ou la jouer au nom de l'un de vos
compagnons patrouilleurs.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le
dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0
points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.