

[LA PATROUILLE]
Coup de chance

Jouez cette carte si vous réussissez
votre action. Choisissez la prouesse
de votre choix quelque soit le
résultat du dé de prouesse.

Vous pouvez librement donner ou échanger
cette carte ou la jouer au nom de l'un de vos
compagnons patrouilleurs.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le
dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0
points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.