

[LONGUE-BARBE]

Non !

Jouez cette carte quand on use de magie contre vous. Vous annulez le sort que l'on vous jette. Le magicien ou le prêtre perd normalement les points de mana.

---

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.