

Quand il faut tenter un truc
stupide, il faut toujours
commencer par jouer à schifoumi

Jouez cette carte quand il faut
effectuer une action dangereuse au
nom du groupe. Ce n'est pas le plus
compétent qui va s'y coller, mais
celui qui aura perdu à Schifoumi.

Quand vous jouez cette carte, tirez deux
cartes d'exaltation : gardez celle de votre
choix et donnez l'autre à l'un de vos
compagnons. Vous pouvez tirer une nouvelle
carte de persécution.