

[CHASSEUR DE TRÉSOR]

Détour

TERRAIN - CLIMAT - NATURE

Des odeurs portées par le vent

L'entrée d'un gouffre

La brume se lève

Un tintement métallique

Des charognards qui tournent

...

8. des radiations
6-7. un crmite
4-5. un labyrinthe
2-3. un passage pivotant
1. des fresques
(Création de ruines)
EXPLORATION

Lancer 2d8 (explosif). Si
la carte correspond à votre
motivation, enlevez votre
score de VOYAGEUR au
résultat.

2 ou moins : REFUGE
3-5 : PÉRIPÉTIE
6-9 : OBSTACLE
10 - 12 : DANGER
13 et plus : PÉRIL