

Vous croyez que
ça va s'infecter ?

Jouez cette carte après un combat
ou quand vous avez trainé dans des
égouts malsains. Vous avez choppé
une saloperie quelconque et vous êtes
malade pendant 1d8 jours. Vous êtes
donc affaibli.

Quand vous jouez cette carte, tirez deux
cartes d'exaltation : gardez celle de votre
choix et donnez l'autre à l'un de vos
compagnons. Vous pouvez tirer une nouvelle
carte de persécution.