

[BÂTISSEUR]

Rencontre

PEUPLE - ANIMAL - CRÉATURE

Un troupeau intéressant

Des artisans en route

Des herboristes

Un guide

Des enfants perdus

...

8. une mauvaise chute
6-7. des hommes en fuite
4-5. un piège téléporteur
2-3. une porte en pierre
1. un animal très curieux
(Création de ruines)

EXPLORATION

Lancer 2d8 (explosif).

Si la carte correspond à
votre motivation, enlevez
votre score de SOLDAT au
résultat.

2 ou moins : REFUGE

3-5 : PÉRIPÉTIE

6-9 : OBSTACLE

10 - 12 : DANGER

13 et plus : PÉRIL