

[ARCHÉOLOGUE]

Le tout est de regarder où
vous mettez les pieds

Jouez cette carte si vous tombez
sur un obstacle ou un piège. Vous
parvenez à le contourner ou à l'éviter
en imaginant une solution appropriée.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le
dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0
points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.