

[LA PATROUILLE]

**Si tu rajoutes un rivet ici
et que tu resserres la sangle là,
tu seras plus à l'aise**

Jouez cette carte quand vous pouvez consacrer un peu de temps à votre armure. Elle gagne un point de classe d'armure quand c'est vous qui la portez. Vous ne pouvez jouer cette carte qu'une seule fois par armure.

Vous pouvez librement donner ou échanger cette carte ou la jouer au nom de l'un de vos compagnons patrouilleurs.

1 CARTE : relancez un jet que vous avez raté, y compris le dé d'exaltation s'il était présent.

1 CARTE : prendre un second souffle après être tombé à 0 points de vie et récupérer DV x Voyageur points de vie.

2 CARTES : effectuer une action supplémentaire à votre tour.

2 CARTES : annuler une attaque adverse.

2 CARTES : réussir automatiquement un jet de sauvegarde.