

## [MYSTIQUE]

### Découverte

RUINES – VESTIGES – ARTEFACTS

Une pierre dressée  
Un temple en ruine  
Un sanctuaire visité  
La croisée des chemins  
Un arbre en pierre

...

---

8. un convoité (s'il rate son jet de sauvegarde)  
6-7. des prédateurs en maraude  
4-5. des effets magiques bizarres  
2-3. une voie trop étroite  
1. un passage secondaire, un embranchement  
(Création de ruines)  
EXPLORATION

---

Lancer 2d8 (explosif). Si  
la carte correspond à votre  
motivation, enlevez votre  
score d'ÉRUDIT au résultat.

2 ou moins : REFUGE  
3-5 : PÉRIPÉTIE  
6-9 : OBSTACLE  
10 - 12 : DANGER  
13 et plus : PÉRIL