

[CHRONIQUEUR]

Découverte

RUINES – VESTIGES – ARTEFACTS

Les traces d'une bataille

Vieux écrits

Chroniques d'un héros

Un message dans une cruche

Un code illisible

...

8. une zone instable catastrophique
6-7. un seigneur et sa cour
4-5. une zone instable très dangereuse
2-3. une zone instable en travers du chemin
1. un jardin de simples médicinales
(Création de ruines)
EXPLORATION

Lancer 2d8 (explosif). Si
la carte correspond à votre
motivation, enlevez votre
score d'ÉRUDIT au résultat.

2 ou moins : REFUGE
3-5 : PÉRIPÉTIE
6-9 : OBSTACLE
10 - 12 : DANGER
13 et plus : PÉRIL