

Java (07.02.2011)

1. Определите класс для хранения информации о сталеваре: фамилия, инициалы (два поля `char`), количество использованного сталеваром материала (`кг`), запланированное для использования количество материала (`кг`). Создайте конструктор для инициализации полей и переопределите метод `toString`.
2. Создайте класс сталеварни, содержащей список сталеваров, опишите конструктор без параметров и метод для трудоустройства сталевара в данную сталеварню. Переопределите метод `toString`.
3. Создайте метод класса сталеварни, который возвращает список из первых `n` сталеваров, отсортированных по заданному критерию-компаратору. Создайте компаратор, сравнивающий количество сэкономленного материала у двух сталеваров (разность количества запланированного и количества использованного материала).
4. Создайте методы для сохранения в файл и загрузки из файла информации о сталеварни.