### Блог нашего семинара

http://sfedu\_ctseminar.livejournal.com

http://sfedu\_ctseminar.livejournal.com/profile

http://sfedu\_ctseminar.livejournal.com/831.html

# **Поправка** к предыдущему докладу

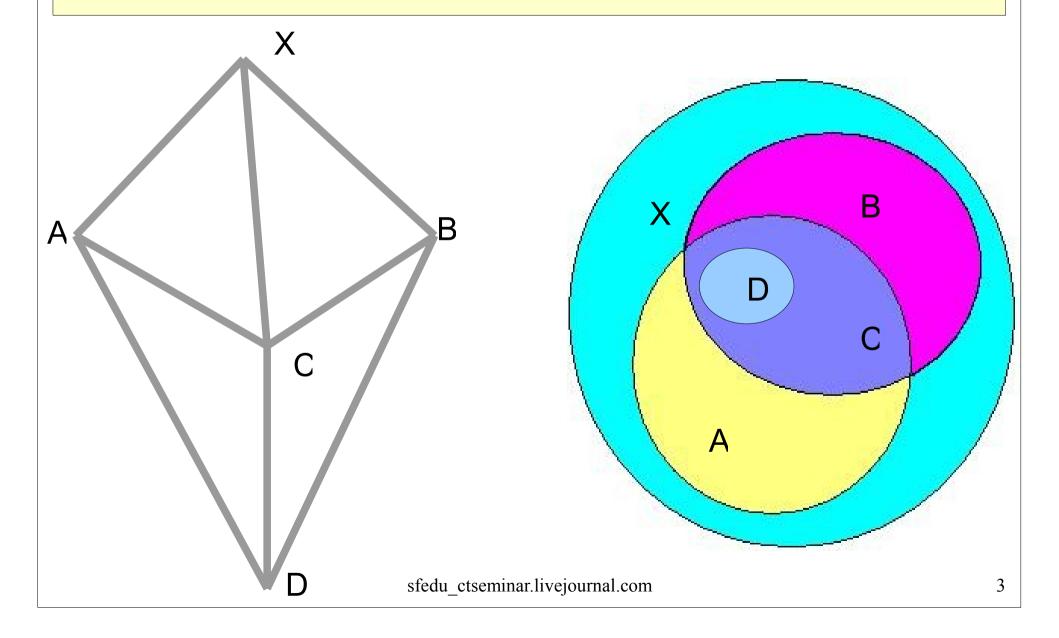
- Как определить ассоциативность моноида, не упоминая его элементов?
- Пусть S моноид (или множество его элементов)
- Определим 3 стрелки в категории **Set**

$$mult: S \times S \rightarrow S$$
  
 $mult(x, y) = xy$ 

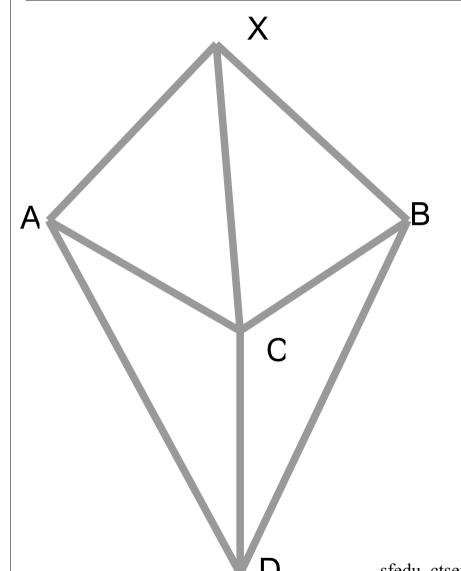
$$S \times mult: S \times S \times S \rightarrow S \times S$$
  
 $(S \times mult)(x, y, z) = (x, yz)$   
 $mult(x, y, z) = (x, yz)$ 

$$mult \times S : S \times S \times S \rightarrow S \times S$$
  
 $(mult \times S)(x, y, z) = (xy, z)$   
 $mult(x, y, z) = (xy, z)$ 

#### Решетки



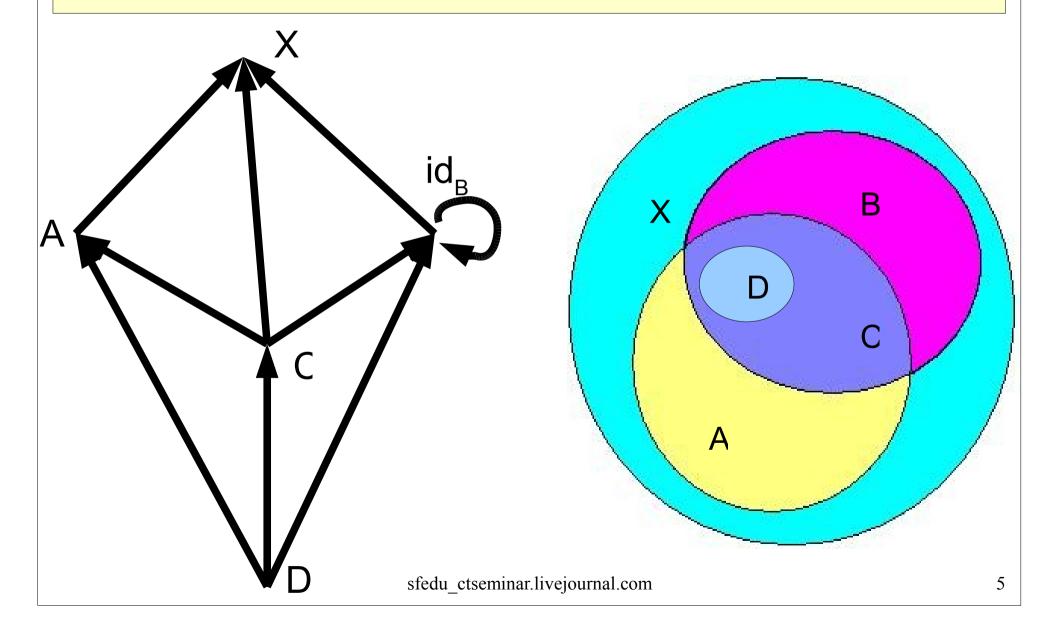
#### Решетки



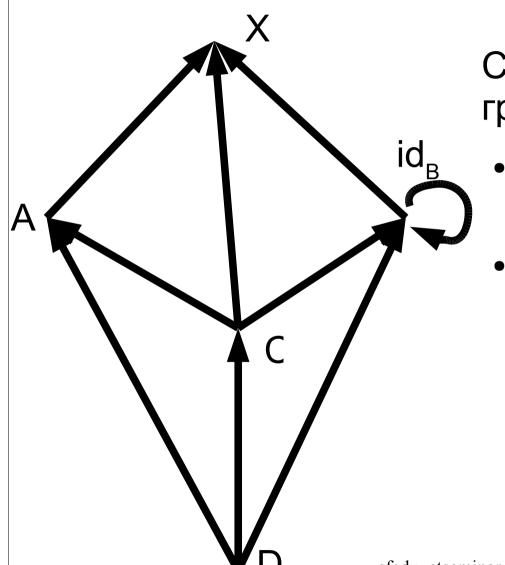
С является точной нижней гранью множества {A, B}:

- C ≤ A и C ≤ B
- Как только для некоторого D верно D ≤ A и D ≤ B, то D ≤ C.

# Тонкие категории



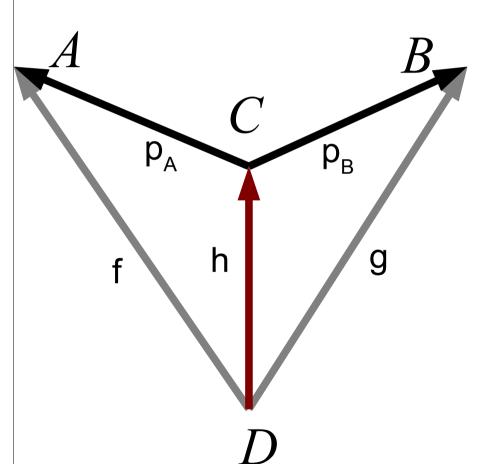
### Тонкие категории



С является точной нижней гранью множества {A, B}:

- Существуют стрелки из С в A и в B
- Как только для некоторого
   D существуют стрелки в А
   и в В, то есть и стрелка из
   D в С.

#### Категорное произведение



Объект С является произведением А и В если:

- Существуют стрелки  $\rho_{A}: C \to A$  и  $\rho_{B}: C \to B$ .
- Если для некоторого D существуют стрелки  $f:D \to A$  и  $g:D \to B$ , то есть и единственная стрелка  $h:D \to C$  такая, что  $g = p_B^{\circ}h$  и  $f = p_A^{\circ}h$ .

```
struct prod_A_B {
    A proj_A;
    B proj_B;
};
```

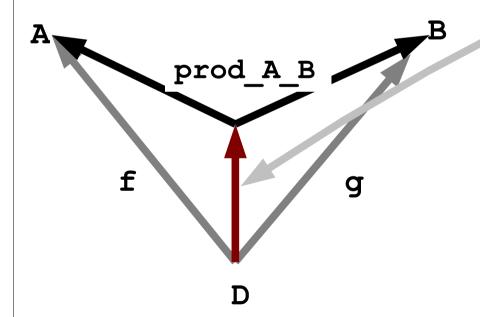
```
A Proj_A(prod_A_B x)
{
    return x.proj_A;
}

B Proj_B(prod_A_B x)
{
    return x.proj_B;
}
```

Это будет произведением только если запретить побочные эффекты!

(Упражнение: почему?)

```
struct prod_A_B {
    A proj_A;
    B proj_B;
};
```

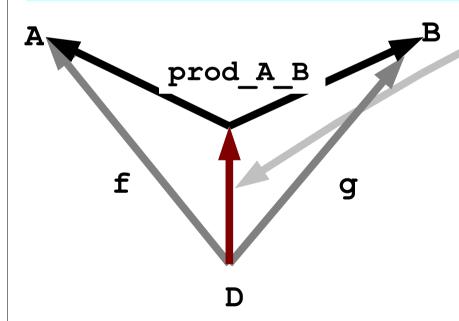


```
A f(D x);
B g(D x);

prod_A_B factor_f_g(D x)
{
    prod_A_B rslt;
    rslt.proj_A = f(x);
    rslt.proj_B = g(x);
    return rslt;
}
```

```
Proj_A(factor_f_g(x))
== f(x)

Proj_B(factor_f_g(x))
== g(x)
```



```
A f(D x);
B g(D x);

prod_A_B factor_f_g(D x)
{
    prod_A_B rslt;
    rslt.proj_A = f(x);
    rslt.proj_B = g(x);
    return rslt;
}
```

• Декартово произведение в Set

- Декартово произведение в Set
- Точная нижняя грань в тонких категориях

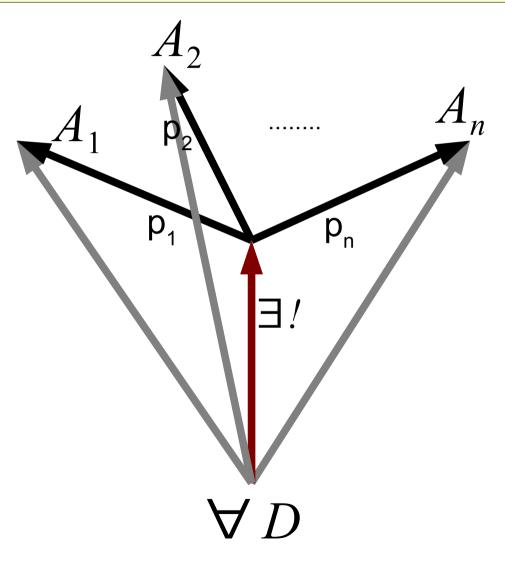
- Декартово произведение в Set
- Точная нижняя грань в тонких категориях
- Топология произведения в Тор

- Декартово произведение в Set
- Точная нижняя грань в тонких категориях
- Топология произведения в Тор
- Прямые произведения групп и моноидов
- Прямое произведение модулей

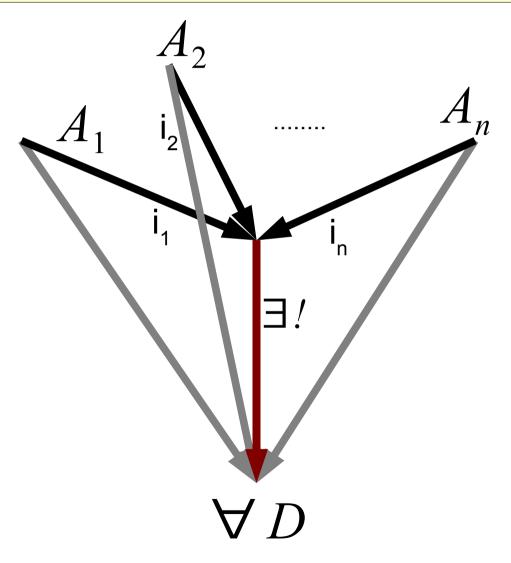
- Декартово произведение в Set
- Точная нижняя грань в тонких категориях
- Топология произведения в Тор
- Прямые произведения групп и моноидов
- Прямое произведение модулей
- Прямое произведение графов

- Декартово произведение в Set
- Точная нижняя грань в тонких категориях
- Топология произведения в Тор
- Прямые произведения групп и моноидов
- Прямое произведение модулей
- Прямое произведение графов
- Но: категорное произведение определено лишь с точностью до изоморфизма!

# Конечное произведение

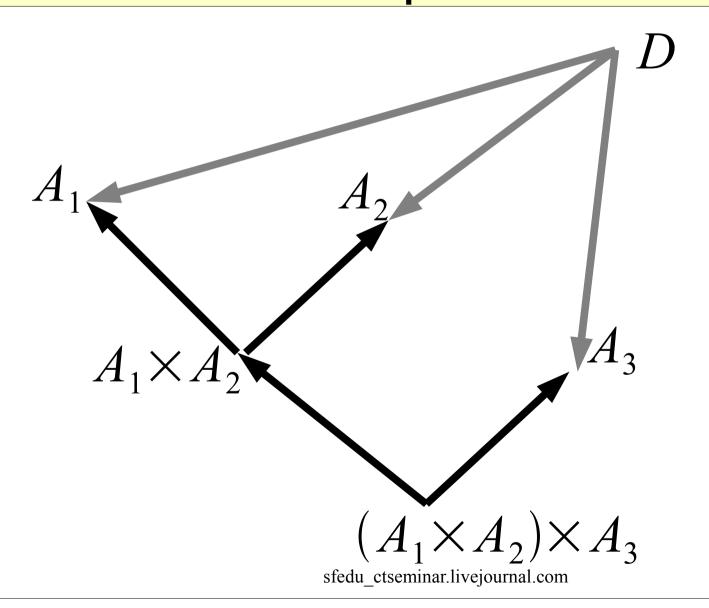


# Конечное копроизведение

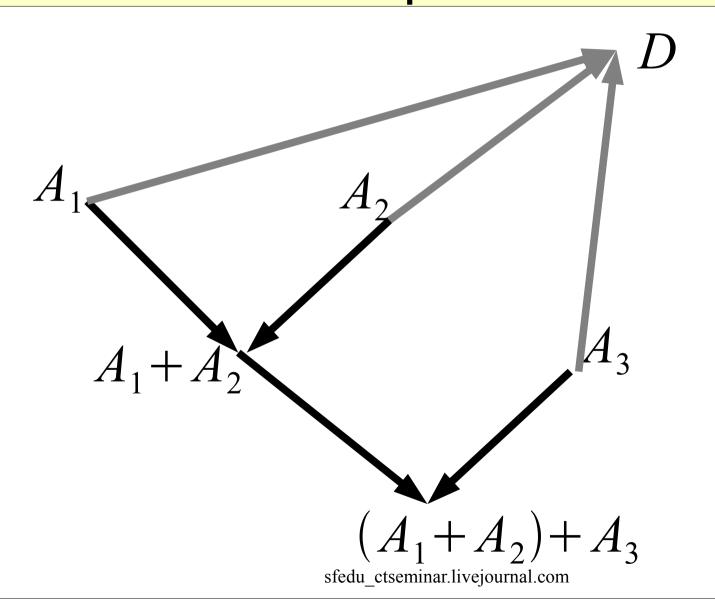


sfedu\_ctseminar.livejournal.com

# Конечное произведение из парного



# Конечное копроизведение из парного



```
struct coprod A B
    bool isFirst;
    union {
        A inj A;
        B inj B;
    }data;
};
     coprod A B
```

```
D f(A x);
D g(B x);

D factor_f_g(coprod_A_B x)
{
    if (x.isFirst)
       return f(x.data.inj_A);
    else
    return g(x.data.inj_B);
}
```

• Дизъюнктное объединение в Set

- Дизъюнктное объединение в Set
- Точная верхняя грань в тонких категориях

- Дизъюнктное объединение в Set
- Точная верхняя грань в тонких категориях
- Дизъюнктное объединение топологических пространств

- Дизъюнктное объединение в Set
- Точная верхняя грань в тонких категориях
- Дизъюнктное объединение топологических пространств
- Свободное произведение групп

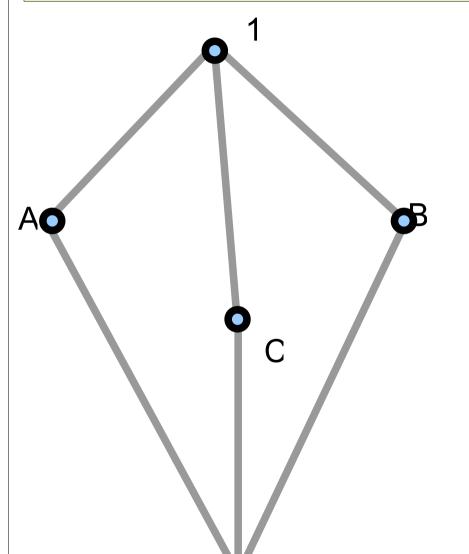
- Дизъюнктное объединение в Set
- Точная верхняя грань в тонких категориях
- Дизъюнктное объединение топологических пространств
- Свободное произведение групп
- Прямое произведение модулей

- Дизъюнктное объединение в Set
- Точная верхняя грань в тонких категориях
- Дизъюнктное объединение топологических пространств
- Свободное произведение групп
- Прямое произведение модулей
- Дизъюнктное объединение графов

- Дизъюнктное объединение в Set
- Точная верхняя грань в тонких категориях
- Дизъюнктное объединение топологических пространств
- Свободное произведение групп
- Прямое произведение модулей
- Дизъюнктное объединение графов

Но: копроизведение определено лишь с точностью до изоморфизма!

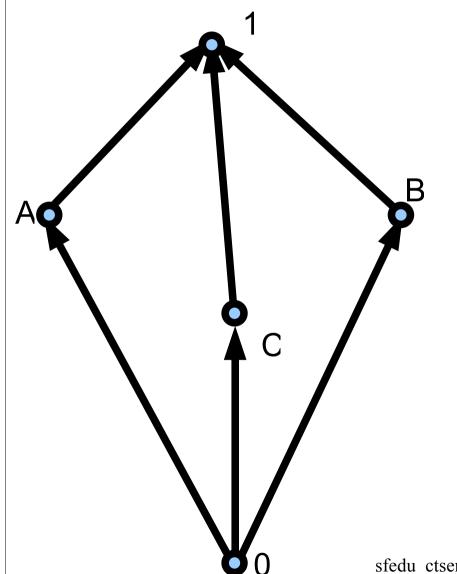
#### Решетки



В ограниченной (bounded) решетке существуют 0 и 1 (наименьший и наибольший элементы):

- Для любого элемента X решетки 0 < X</li>
- Для любого элемента X решетки 1 > X

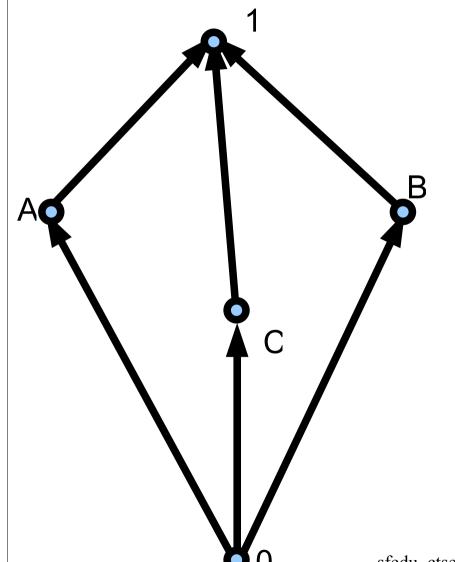
# Тонкие категории



#### В решеточном качуме:

- Для любого элемента X существует стрелка из 0 в X
- Для любого элемента X существует стрелка из X в 1

# Инициальный и терминальный объекты



Инициальный объект 0

• Для любого объекта X существует **единственная** стрелка из 0 в X

Терминальный объект 1

• Для любого объекта X существует **единственная** стрелка из X в 1

sfedu\_ctseminar.livejournal.com

• Любое одноэлементное множество в Set

- Любое одноэлементное множество в Set
- 1 в решеточном качуме

- Любое одноэлементное множество в Set
- 1 в решеточном качуме
- Одноэлементная группа {е}
- Одноэлементный модуль {0}
- Одноэлементное кольцо {0}

- Любое одноэлементное множество в Set
- 1 в решеточном качуме
- Одноэлементная группа {е}
- Одноэлементный модуль {0}
- Одноэлементное кольцо {0}

**Упражнение**: доказать, что любые два терминальных объекта в категории изоморфны

# Примеры инициальных объектов

• Пустое множество Ø в Set

- Пустое множество Ø в Set
- 0 в решеточном качуме

- Пустое множество Ø в Set
- 0 в решеточном качуме
- Одноэлементная группа {е}
- Одноэлементный модуль {0}

- Пустое множество Ø в Set
- 0 в решеточном качуме
- Одноэлементная группа {е}
- Одноэлементный модуль {0}
- Кольцо целых чисел Z

- Пустое множество Ø в Set
- 0 в решеточном качуме
- Одноэлементная группа {е}
- Одноэлементный модуль {0}
- Кольцо целых чисел Z

Упражнение: доказать, что любые два инициальных объекта в категории изоморфны

# Инициальный и терминальный объекты

• Рассмотрим категорию множеств с отмеченной точкой

### Инициальный и терминальный объекты

- Рассмотрим категорию множеств с отмеченной точкой
- Морфизмами в ней являются отображения, сохраняющие отмеченную точку

### Инициальный и терминальный объекты

- Рассмотрим категорию множеств с отмеченной точкой
- Морфизмами в ней являются отображения, сохраняющие отмеченную точку
- Вопрос: что будет инициальным и терминальным объектами?

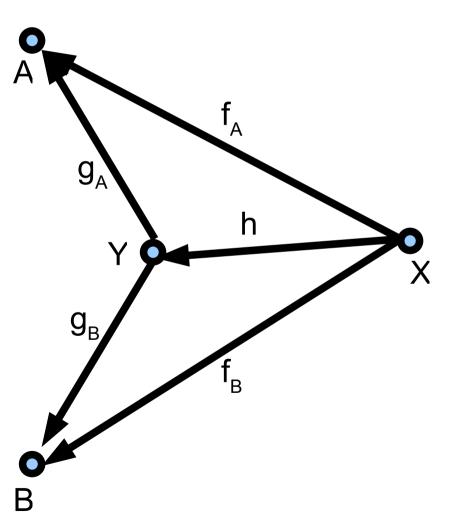
• Терминальный объект можно считать произведением пустого множества объектов.

- Терминальный объект можно считать произведением пустого множества объектов.
- Определение конечного произведения, данное выше, распространяется на пустые семейства объектов.

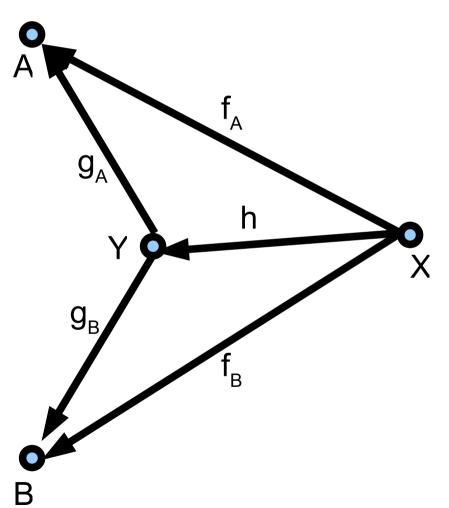
- Терминальный объект можно считать произведением пустого множества объектов.
- Определение конечного произведения, данное выше, распространяется на пустые семейства объектов.
- Категория с конечными произведениями: любое конечное (включая пустое) семейство объектов имеет произведение.

- Терминальный объект можно считать произведением пустого множества объектов.
- Определение конечного произведения, данное выше, распространяется на пустые семейства объектов.
- Категория с конечными произведениями: любое конечное (включая пустое) семейство объектов имеет произведение.

Доказать: достаточно иметь терминальный объект и все парные произведения.

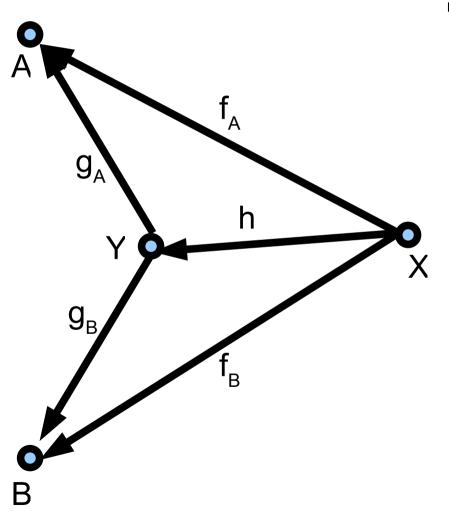


Для объектов A и B построим категорию пар стрелок в A и B.



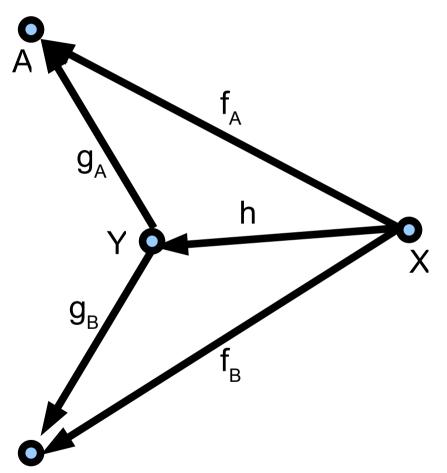
Для объектов A и B построим категорию пар стрелок в A и B:

Объектом является пара (f<sub>A</sub>: X→A, f<sub>B</sub>: X→B)



Для объектов A и B построим категорию пар стрелок в A и B:

- Объектом является пара (f<sub>A</sub>: X→A, f<sub>B</sub>: X→B)
- Морфизмом между
   (f<sub>A</sub>: X→A, f<sub>B</sub>: X→B) и
   (g<sub>A</sub>: Y→A, g<sub>B</sub>: Y→B) является
   любая стрелка h: X → Y
   такая, что каждая из
   получившихся треугольных
   диаграмм коммутирует



Эквивалентное определение произведения:

это терминальный объект в полученной категории **пар стрелок** в **A и B**.