

Лаврентьев Андрей (29.12.2010)

1. Даны целые числа K , N , а также K наборов целых чисел по N элементов в каждом наборе. Напишите процедуру, которая вычисляет количество наборов, содержащих заданное число C , а также количество элементов, равных C .
2. Напишите процедуру `CharInCircleOut(x, y: integer; c: char)`, которая выводит переданный ей символ в центре круга. Создайте процедуру, которая по данной строке рисует в кругах её символы, расположенные в строку.
3. Объявите запись `vector_3d` для хранения информации о векторе в трёхмерном вещественном пространстве (структура содержит три вещественных поля — координаты). Предусмотреть методы `Init` и `Print`.
4. Создать метод записи `inner_product`, вычисляющий [скалярное произведение](#) текущего вектора с заданным вектором.
5. Создать функцию, принимающую массив векторов и ещё один вектор v и возвращающую массив векторов в динамической памяти, полученный из исходного удалением всех векторов, скалярное произведение с вектором v которых отрицательно.
6. Описать подпрограмму, формирующую по целым положительным числам M и N матрицу A размера $M \times N$, которая содержит числа 0 и 1, расположенные в «шахматном» порядке, причем $A_{0,0} = 0$.