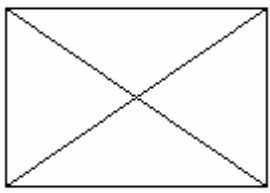
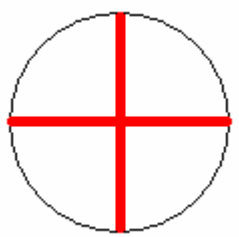
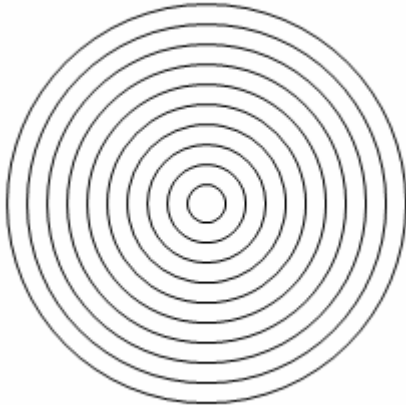

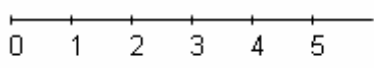


Использование графических примитивов

<pre>procedure RectWithCross(x, y, width, height: integer);</pre> <p> x, y – координаты верхнего левого угла прямоугольника $width, height$ – ширина и высота прямоугольника </p>	
<pre>procedure CircleWithCross(x, y, r: integer);</pre> <p> x, y – координаты центра круга r – радиус круга </p>	
<pre>procedure InnerCircles(x, y, minR, step, N: integer);</pre> <p> x, y – координаты центра всех окружностей $minR$ – радиус наименьшей окружности $step$ – величина, на которую отличаются радиусы двух соседних окружностей N – количество окружностей </p>	
<pre>procedure LineOfSquares(x0, y0, maxX, width, dist: integer);</pre> <p> $x0, y0$ – координаты левого верхнего угла первого квадрата $maxX$ – правая граница линии из квадратов $width$ – ширина одного квадрата $dist$ – расстояние между двумя соседними квадратами </p>	
<pre>procedure NumberAxis(x0, y0, dist, N: integer);</pre> <p> $x0, y0$ – координаты крайней левой точки числовой оси $dist$ – расстояние между соседними делениями оси N – количество делений </p>	
<pre>procedure DrawGrid(x, y, w, h, qHor, qVert: integer);</pre> <p> x, y – координаты верхнего левого угла прямоугольника w, h – ширина и высота прямоугольника $qHor$ – количество горизонтальных линий внутри прямоугольника $qVert$ – количество вертикальных линий внутри прямоугольника </p>	